

WEEKLY MOTHER2の新情報を緊急入手!

ファミコン通信

平成6年9月18日発行 (毎週1回金曜日発行) 第9巻 通巻274号 定価140円(税別) 9月4日第三種郵便物認可

これは必読
ファイナルファンタジーVI 秘情報公開

まだまだこんなにあつたファン感涙の未公開情報!

人類史上初の特別企画
ゲーム帝国+ファミ通町内会笑うか死ぬか

メガドライブ版
バーチャレーシング完全制覇術

サッカークイズ
サッカークイズで迷わない



1994
3★18
290yen

KONAMI

パワプロ

実況中継に熱狂。2頭身キャラクターのコミカルなアクションに感情移入。
 ピッチング、バッティング、守備、走塁のどれをとっても迫真の実戦感覚。
 試合をリアルに演出するシステムを採用。プロ野球ゲームの流れを変えた、
 パワプロ。いよいよプレイボール。

実況 パワプロ プロ野球 94

- 実況アナウンス、ウグイス嬢、
- 実況にはプロのアナウンサー
- 史上初。全球場が実名で登場。
- 全12球団、全選手が実名で登
- 「VS」「シナリオ」「キャンプ」



レスポンスサウンドシステム
 RESPONSE SOUND SYSTEM
 波形高率圧縮・高速転送によって、ゲーム
 実況中継を完全に実現させたコナミオリジナル
 サウンドシステムです。

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

TM

(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記

コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
 大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
 名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
 週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
 関西 大阪 06(456)4578

開幕

きみたちの
一投一打が
ドラマになる。

VSモード

豪快に先制2ランホームラン



コンディション、球種を考えて
リリース投手を決定



キャンプモード

コーナーにいい球が決まると
コーチがうなづく投球練習



容量16メガ
スーパーファミコンソフト
3月11日発売
定価9,000円(税別)



スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

歓声などの音響効果でゲームを劇的に演出。
(ABCスポーツアナ安部憲幸)を起用。

場。
「ミニペナント」と多彩なゲームモード。

とは
中の
ナル

録使用

北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン ☎フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00 電話番号は、お間違えないようにおかけください。

ハロー コナミ

Human
Hudson

最強のJ.登場。

ノンストップの興奮!このスピードに、迫力に、

もう誰も追いつけない!!



©K. ANTLEERS
鹿島アントラーズ



©JEF. FC
ジェフユナイテッド市原



©M.U. FC
浦和レッドダイヤモンズ



©Y.N. FC
ヴェルディ川崎



©MARINOS
横浜マリノス



©ANA. S. CO.,LTD.
横浜フリューゲルス



©BELLMARE H. FC
ベルマーレ平塚



©ESLAP
清水エスパルス



©Y. FC. JUBILO
ジュビロ磐田



©NAGOYA G.E.
名古屋グランパスエイト



©PANASONIC
ガンバ大阪



©S. FC
サンフレッチェ広島

かつてない圧倒的なスピード感。これがJリーグだ!

リアル度を徹底追求し、Jリーグの迫力を100%再現したサッカー・ゲームがついに誕生。スピーディにフィールドを駆け抜けるライブ感覚は、爽快のひとつ。他では味わえないとびっきりの快感だ。

3つの視点が選べるマルチビューを初採用!

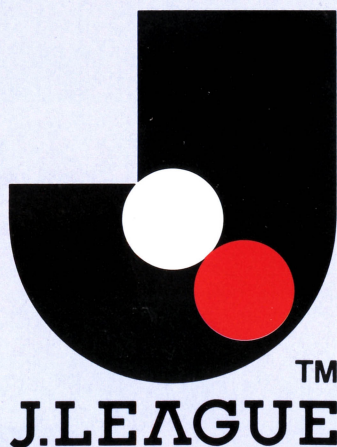
スーパーファミコンよう
SFC用Jリーグ・サッカーゲームでは初めてのマルチビュー・システムを搭載。Flat(真上から)、Top(斜め上から)、Side(横から)の3つの視点が自由に選べるから、いろんな角度でサッカーが楽しめるぞ。

全12チーム・全選手が実名・最新データで登場!

Jリーグ12チームはもちろん、各チーム16名の登録選手、総勢192名のすべてが実名でラインアップ。憧れのスーパースターとの競演や対決だって夢じゃない。プレイをすれば、たちまちキミもJリーガーだ。

スーパーマルチタップで4人同時プレイOK!

コンピュータ対戦から、真実勝負の1vs1、大興奮の4人同時プレイまで、楽しさは無限大。4人なら、スピーディなパスワークや巧妙なオフサイドトラップも軽い、軽い。



TM

J.LEAGUE

- 延長サドンデス&PK合戦で、ドローなしの徹底勝負!
- フィールドコンディションも、スタメンも、ステータスデータも変更OK!
- エディット機能付きだから、シーズン途中の選手の移籍や新加入にも対応!
- セットプレーも思いのままの抜群の操作性&リアリティ!
- 〈リーグ戦〉〈オールスター戦〉〈ブラクティス〉など、多彩なモードで、選べる!遊べる!楽しめる!
- 豊富なパフォーマンスでJリーグをリアルに再現!

'94年3月12日
Jリーグ開幕!!



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハトソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
 東京 162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハトソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
 大阪 542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大丸ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
 (ハトソン札幌・ハトソン名古屋・ハトソン福岡)

リーグ Super Soccer

スーパー・サッカー

●スーパーファミコン用ソフト

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応



'94年^{ねん}3月^{がつ}18日^{にち}金^{きん}発売^{はつぱい}・価格^{かかく}¥9,500^{ぜいべつ}(税別)



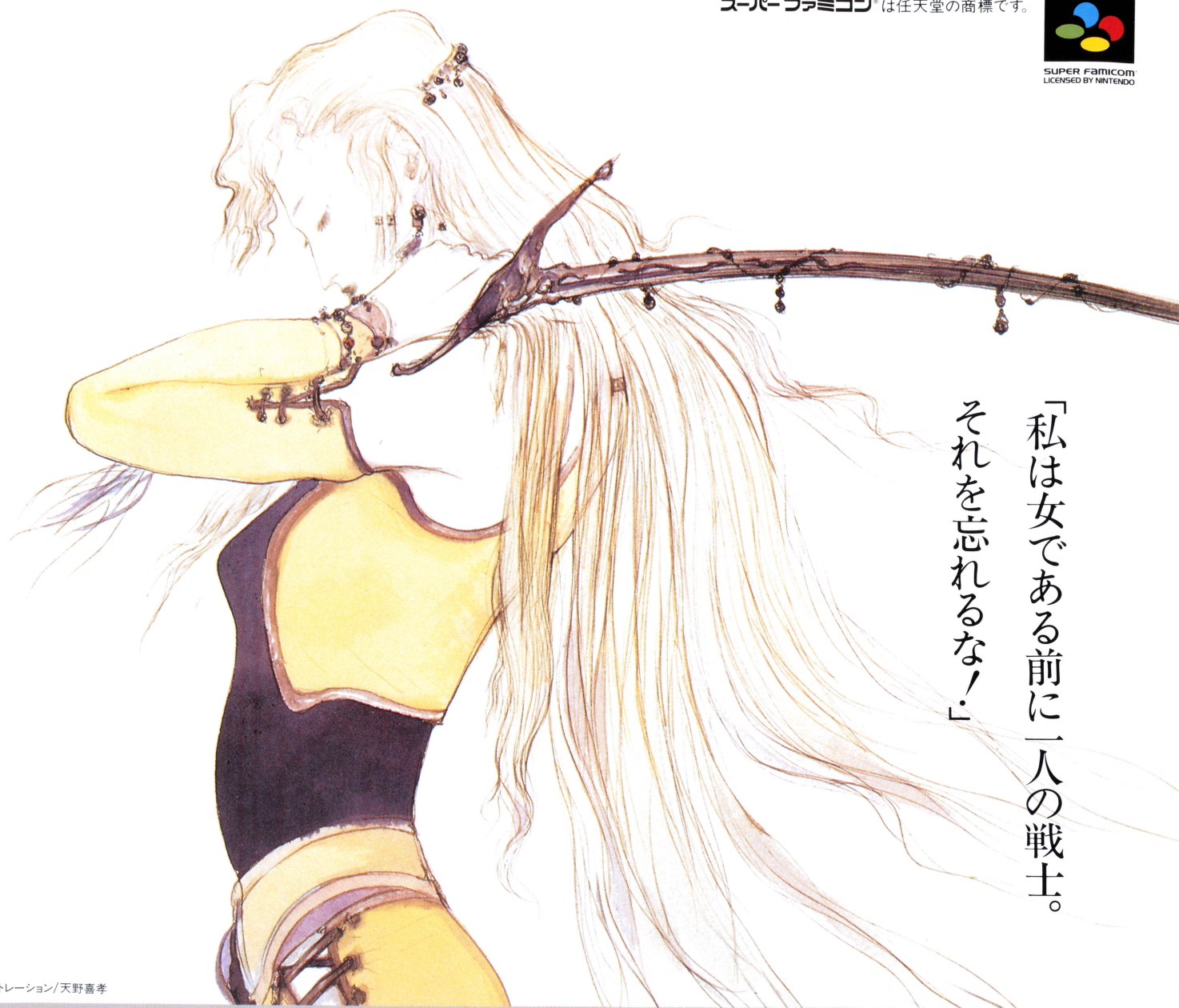
©1994 HUDSON SOFT

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

OFFICIALLY LICENSED BY JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE

興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。

〈テレホンPCランド〉 ■札幌 / 011-814-9900 ■東京 / 03-3260-9901 ■名古屋 / 052-586-9900
■大阪 / 06-251-9900 ■広島 / 082-814-9900 ■福岡 / 092-713-9900



「私は女である前に一人の戦士。
それを忘れるな！」

イラストレーション/天野喜孝

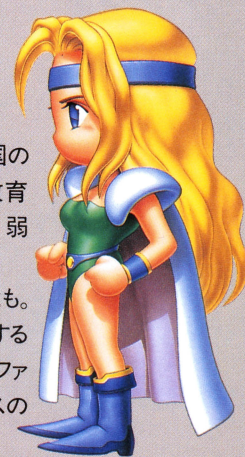


FINAL FANTASY VI

4月2日(土)発売 大容量24メガ
価格11,400円(税別)

ドラマが、始まる。

セリス・シェール。弱気な部分を絶対他人に見せない、ガストラ帝国の女将軍。帝国の徹底した魔法教育により、多くの魔法を使いこなす。弱い男は大嫌い、と勝ち気な反面、時折女性らしい一面も見せることも。彼女はなぜ帝国を離れ、共に旅する仲間になったのか? 運命の物語、ファイナルファンタジーVI。キミとセリスの冒険は、忘れられないものになる。



SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

©1994 スクウェア

COVER キャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
モデル制作/白井武志(株海洋堂)
カラーリング/ボーマ(株海洋堂)
撮影/ENTANIYA
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 町内会とゲーム帝国が合体したら!?

笑うか死ぬか

(89)

総力特集

ものすごい真実がついに明らかに!

ファイナルファンタジーⅦ

(21)



正月にマウイ島で鯨を見たら、思った以上に速い泳ぎと元気のよさにびっくり!! でした。(前田裕幸)

緊急速報1

土屋圭市首都高バトル'94

(18)

もう迷わずに遊べる

最新サッカーゲームパーフェクトガイド

(118)

不況だから貯金がグー

おもしろバンクで貯金しよう!

(133)

徹底攻略

全コースマップと秘テクで『V.R.』を激走

(173)

GAME INDEX

スーパーファミコン

いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に	150
ウルファンシュタイン3D	147
SDガンダムGX	46
ザ・キングオブドラゴンズ	46
斬Ⅲスピリッツ	44
実況パワフルプロ野球'94	148
スーパーファミスタ3	30
タービースタリオンⅡ	149
土屋圭市首都高バトル'94	18
独立戦争〜Liberty or Death〜	42
ファイナルファンタジーⅦ	21
MOTHER2 ギーグの逆襲	182
PCエンジン	
アトラス	48
パワーゴルフ2 GOLFER	52
プリンセス・ミネルバー	50
メガドライブ	
餓狼伝説2	183
ハイドール	54
ゲームボーイ	
ウェルカムなかよしパーク	53
ゲームギア	
バスター・ファイト	55
女神転生外伝 ラストバイブル	186
アーケード	
龍虎の拳2	144

ファミ通エクスプレス	8	ビーム通信	144
ファミ通TOP30	14	ファミ通ベストセクション	147
ゲーム帝国	29	クイズ! 脳天逆おとし	155
ゲーム情報資料館	30	INFORMATION	155
ソフトウェアインプレッション	34	開運占いコーナー	156
新作ゲームクロスレビュー	37	金華ファミ珍楼	157
最新ゲーム大紹介	40	THE Schedule	162
ガバシステム	122	Pick Upショッピングインフォメーション	164
ゲーム帝国HE事業部	124	禁断の秘技	168
ファミ通町内会	125	新着ゲーム通信	178
LETTERS伝言板	130	特報:MOTHER2 ギーグの逆襲	182
読者プレゼント	132	緊急速報2:餓狼伝説2	184
NEW'S CLUB	136	緊急速報3:女神転生外伝 ラストバイブル	186
キミはどっち派?	142	次号予告&カレンダー	188

•Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	70
ごらくゲーム あべかよこ	74
りろりろ 田中ひでお	129
べーしっ君 荒井清和	131
つづけていいの? ユウジロー	154
フーリッシュゲームーズ 荒井清和	166
電腦怪快 馬頭ちーめい	172

•Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカール加藤のボードゲームでポン!	137
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	154
獣神サンダーライガーのトラブルスプレックス	156
浅草キッドの特選裏ソフト	165
加藤博一の代打一発!	165

価格のあとに「込」マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



AOU1994開催 ナムコVSセガの構図!

2月22日~23日、千葉県幕張メッセで、AOU(全日本アミューズメント施設営業者協会連合会)が主催する、AOU1994アミューズメントエキスポが開催されたのだ。AOUアミューズメントエキスポは、毎年、この時期に行なわれている、最新アーケードゲームが一堂に会する大イベントなのだ。

今回、来場者の人気を集めていたのが、セガ『デイトナUSA』とナムコの『リッジレーサー3M』のふたつのレースゲーム。

セガの『デイトナUSA』は、セガが新しく開発したシステムボード“MODEL2”を初めて搭載。テクスチャマッピングなどの高度な技術を応用したコンピューターグラフィックとスピード感がウリ

なのだ。しかも、モニターは50インチを使用した大迫力版。

ナムコの『リッジレーサー3M』は、いまま大人気の『リッジレーサー』のモニターを3つに増やし、迫力をアップさせたもの。コースやグラフィック、サウンドなどに変更はないものの、3画面になって、迫力は3倍以上になったのだ!

どちらも、まもなく発売される予定とのことなので、みんながプレイできる日も近いぞ。

ほかにも、カプコンの『スーパーストリートファイターII X』、エス・エヌ・ケイの『ワールドヒーローズ2JET』などの格闘ゲームも、来場者の注目を集めていたぞ。

これからもアーケードゲームは、元気ありあまり状態だぞ! *



◆これが、『デイトナUSA』。筐体はたくさん用意されていたが、プレイしようと並ぶ人が絶えないほどの人気だったぞ。



◆話題のカプコンの『スーパーストリートファイターII X』。格闘野郎たちが対戦で火花を散らしていた。



◆『スターウォーズ』は、50インチのモニターを使った迫力のポリゴンシューティングゲーム。映画よりも迫力あるかも。



◆エス・エヌ・ケイの『ワールドヒーローズ2JET』は、キャラクターが16人に増えた豪華版。4月発売予定だ。



◆好評の『リッジレーサー』が、3画面になった、『リッジレーサー3M』。さらに迫力がドカーンとアップしたのだ。

◆100インチモニターが3台並ぶ、文句なしの迫力の『リッジレーサーフルスケール』も展示されていた。人だかりが注目度をものがたる。



体感サッカーゲーム(?)もありました

◆空前のJリーグ人気を反映してか、サッカーのシュートテクニックを競うというゲームも出展されていたのだ。



◆シグマが出展していたメダルゲーム。カードを配ったりするディーラーが、サイボーグという変わった設定なのだ。



軽くて、とってもコンパクト!! あの"メガジェット"が発売決定

セガが日本航空と共同開発したメガジェットが、急ぎょ発売されることになったのだ。

このメガジェットは、メガドライブ本体とコントローラーをひとつにして、ゲームギアぐらいの大きさのなかに収めちゃったもの。コントロール端子も付いていて、コントローラーをつなげば、ふたり同時プレーだってちゃんとできるのだ。そもそものは日本航空の国際線の機内サービス用に使う目的で開発されたんだけど……。

「以前から、コンパクトで持ち運

びが簡単なメガドライブを発売してほしい、というユーザーからの声があったんです。それに答えようということで、今回発売することになりました」(セガ 広報)

ということ。このメガジェット、3月10日発売で、お値段のほうはACアダプターと、モノラルディンプラグコードが付いて15000円。セガファンなら、メガドライブとゲームギアを持っていたら、買いたくなくなっちゃうよね、きっと。*



持ち運びがとってもラク!



◆こちらは日本航空国際線の機内サービス用に作られたオリジナルのメガジェット。ボディにはしっかりと「JAL」のマークが入っているぞ。それ以外は基本的にはまったく同じものなのだ。

◆本体上部にカートリッジ用スロットが付いている。モニターこそないものの立派な携帯用16ビットゲームマシンといったところ。この大ききでメガドライブ用ソフトが遊べるのはすごい!

メガジェットのおもな仕様	CPU	68000(8メガヘルツ)・Z80(4メガヘルツ)
	メモリー	RAM: 72キロバイト VRAM: 64キロバイト
	表示能力	VDP(※1)/セガカスタムLSI 家庭用テレビ: NTSC方式 512色 出力: ビデオ/RF(別売のRFユニットが必要)
	音声	FM音源・PSG音源・PCM音源
	外形寸法	(幅)224ミリ×(奥行き)94ミリ×(高さ)47.8ミリ
	本体重量	約300グラム

※1: ビデオ・ディスプレイ・プロセッサー



◆下部にはヘッドホンのボリューム調節用のツマミ、ヘッドホン端子、コントロール端子が付いている。コントローラーをつなげばふたり同時プレーもできるぞ。



ゲームは麻薬だ!?

中国共産党の機関紙、人民日報に、テレビゲームは麻薬のようなもので、禁止するべきだという過激な警告記事が掲載されたのだ。

この記事ではテレビゲームのことを、「人食い虎」とか「電子コカイン」などと表現。テレビゲームはどれも暴力的、不健康な内容。これらに熱中していると青少年が犯罪行為に走るのだ、そのまに禁止するべきだ……という論調なのだ。

合わせて、犯罪を犯した子供の27パーセントがテレビゲームの影響を受けていた、という調査結果も掲載されていた。

このところ中国でもテレビゲームは急速に人気を伸ばしている。その急成長ぶりに眉をひそめる人が、オカタイ共産党には、いるってことなのかな? それにしてもあんまりない言いかただね。もしこんなにテレビゲームと青少年の犯罪とのあいだに関係があったら、テレビゲームがこんなに普及している日本やアメリカはたいへんなことになっちゃうよね!? *



松下の3DOプレーヤー"リアル" 異例の発売直前値下げの理由は?

先週号のこのページでもチョコットお伝えした、松下電器の3DO「リアル」の価格変更。79800円から54800円へと、25000円もの大幅な値下げ。しかも発売まえの商品が値下げされるという異例の事態に、みんなビックリするばかりだったのだ。どういう事情でこんな価格

変更が可能になったのか詳しい話を聞いてみると。

「消費者のみなさんや、販売店、ソフトメーカーさんからの強いご要望があり、将来的なコストダウンの先取りをして、発売時から価格変更することになりました。といっても、けっして性能が変わる



◆この価格変更が、3DO陣営の追い風になることは間違いないこと。以前の発表より2万5千円も安くならなかつた。エラ



わけじゃありませんよ」(松下電器 3DO事業推進室)

つまり、普及させるために、長期的なビジョンを立てたってわけ。松下の3DOに賭ける姿勢がうかがえるよね。この値下げに喜んでるのは、僕たちゲームファンだけじゃないぞ。3DOに参入しているソフトメーカーも、これでリアルが普及すれば、ソフトも売れやすくなると大歓迎しているのだ。

価格低下で魅力を増し、3DO大旋風を巻き起こすのか? 次世代マシンで競合している他社は、いまごろ冷や汗をかいてる!? *



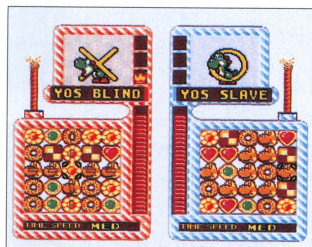
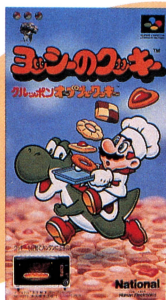
SOFTWARE

ビー・ピー・エスの限定ソフト登場 かなり入手困難になっております

ビー・ピー・エスのスーパーファミコン用ソフト、『ヨッシーのクッキー』がパワーアップして帰ってきた……といってもこのソフトは発売されるわけじゃなくて、松下電器グループが2月から3月いっぱいまで中部地方で行なっている“親子クッキングパーティー”というキャンペーンでプレゼントしている限定品のソフト。タイトルは『クルッポンオープンでクッキー』。このソフト、通常の『ヨッシーのクッキー』のほかに、“クッキング”

という新たなモードが加わっている。このモードで遊ぶとカンタンにクッキーの作りかたが覚えられるというものなのだ。重要なのは、このクッキーの作りかたは松下の電子レンジ、クルッポンオープンに対応したものになっているってこと。もちろんゲーム中にもその電子レンジが登場するぞ。以前にも任天堂と味の素が提携した『もと子ちゃんのワンダーキッチン』ってのがあったけど、今後もタイアップソフトが増える？ *

★このソフトは500本限定で、松下住設・松下グループのひところの提携で作られた。中部地区100カ所で行なわれるイベントで、各会場5名抽選にプレゼントされる。



★もちろんふつうの『ヨッシーのクッキー』もちゃんと遊べるよ。対戦が楽しいよね。



AMUSEMENT

タイトーとサンヨーが手を組んで 立体テレビでゲームを作っちゃう

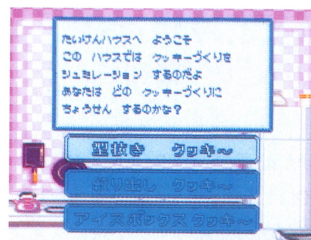
タイトーと三洋電機が提携を結び、メガネを使わない立体ゲームの制作に乗り出すことになったぞ。

このゲームは三洋電機が作った、メガネを使わずに立体的な映像を見せるテレビを使うものだ。そのテレビ用のゲームソフトをタイトーが開発するってわけ。タイトー

はこの立体テレビと、映像デモを、すでにAOUエキスポに参考出展していたぞ。

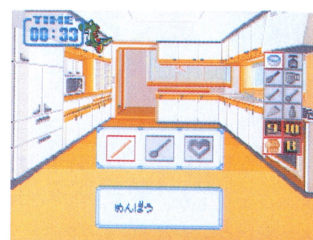
このシステムを使ったゲームがいつごろできるのかというと、今年8月のアミューズメントマシンショーで発表、年内には本格的にアミューズメント施設に登場するということだ。どんなゲームになるのかは……。『ゲームの内容についてはこれから煮詰めていくところです。3Dシューティングになるかもしれませんし、シミュレーターになるかもしれません』(タイトー 広報)

めんどろなメガネを使わずに楽しめる3D映像のゲーム。うーん、どんなものになるか楽しみだ!! *



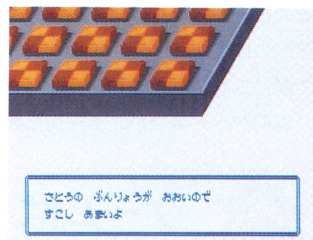
▲クッキーを作るモードに挑戦。作れるクッキーは、3種類あるぞ。お好みのクッキーを焼こう。

▼クッキー作りは難しい。材料の分量もきっちり計って作らないと、なかなかうまくいかない。



▲こちらはクッキー作りに必要な調理用具を捜すモード。台所のなかをヨッシーが捜し回るのだ。

▼で、分量を間違えるとこんなことを言われるんだよね。実際に自分で焼けるまでこのソフトで練習。



HARDWARE

サタンのつぎはタイタン!? セガの惑星直列級の大計画!!

セガが次世代ゲームマシン、サタン(仮称)と互換性をもった業務用ゲーム機用基板を発売すると発表したのだ。この基板の名前は、“タイタン(仮称)”だ。

タイタンは、基本的にはサタンと同じ構造を持っているというのが最大の特徴。ゲームソフトに関して、サタンとの互換性を持たせることができるのだ。これによりセガのアーケード用のゲームがほぼ同時期にサタン版も発売されるという展開が可能になる。いわば、エス・エヌ・ケイのネオジオのような展開をみせるってわけ。

このタイタンの市場投入は、ま

だ正式には決まっていないけど、サタンとほぼ同じ、今年の年末を予定しているということだ。

ゲームセンターでセガのゲームをプレーし、家でも同じゲームで遊ぶ……。そんな未来は近い!! *



★この『Daytona USA』の移植も期待されるサタン。セガのアーケードゲームの人気は高いだけにこの動きはうれしい。

気になる数字⇒ ⇒ ⇒1兆2180億円

家庭用ゲームを中心とする、“ホームインタラクティブ機器”の、'97年の生産額。これは、市場調査会社の富士キメラ総研が、現在実績をもとに

算出したもの。'93年生産額の9700億円から25.5パーセント増加するとの予想なのだ。続々登場する予定の新型ハードを考慮すれば、当然かもね。



★VC-Xと名付けられたこのシステムから、いったいどんなゲームが誕生するのかわかりません。待ち遠しくしょうがないぞ。



日本のまん中、岐阜県が発信 "V.R.ワールド'94 Gifu"

2月19日～20日、岐阜県の岐阜市文化センターで、"バーチャルリアリティワールド'94 Gifu"が、開催されたのだ。このイベントは、岐阜県が目指している、"先端情報産業基地Gifu"を、広く世間にアピールするために開催されたもの。会期当日はバーチャルリアティ―に関するセミナーと展示会が行なわれたのだ。展示会場には、すぐにもテレビゲームに応用され

ル
■岐阜大学は、バーチャル
鶏飼を展示していた。



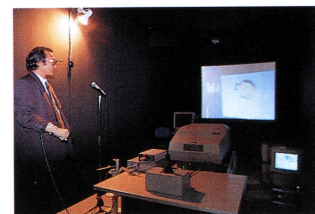
そうな技術を使ったものが、たくさん展示されていたぞ。たとえば、このページでも紹介している、三洋電機が開発した、メガネをかけなくても立体に見える"メガネなし3D液晶ディスプレイシステム"や、ソリッドレイ研究所が開発した、握る、投げるなどの動作を再現できる、『サイバークロップ』などが展示されていた。セガも『バーチャフォーミュラ』を出展して来場者の人気を集めていたぞ。テレビゲームとは切っても切れない関係のバーチャルリアティ―。こんな高度な技術に応用したゲームがどんどん登場するかと思うと期待しちゃうよね。 *



■セガの『バーチャフォーミュラ』の筐体の動きに来場者は歓喜していたのだ。



■これは、三洋電機が開発した、"メガネなし3D液晶ディスプレイシステム"。液晶テレビとブラウン管を組み合わせることで、特殊なメガネをいっさい必要となくなった画期的な立体テレビだ。



■仮想空間体感グローブ『サイバークロップ』を使って遊ぶゲーム『バハムート』。この時点では未完成だったが、将来的には脳波のバーチャルリアティ―ゲームになる予定だそうぞ。



私をゴルフに連れて行って!! ゴルフナビにおまかせなのだ

松下電工がゴルフシミュレーターとカーナビゲーションを一体化したマシンを、開発したぞ。"ゴルフナビ"と名付けられたこのマシン、テレビに接続して付属のマットを使用するだけで、ゴルフシミュレーターのできあがり。ゴルフクラブのスイングに応じて、画面にボールの落下地点が表示されるから、家庭で簡単にゴルフの練習ができるのだ。また、本体を自動車に積めばカーナビゲーターに早変わり。設定した目的地までの道をガイドしてくれる、カーナビゲーションの機能も備えているという便利なものだ。

これ1台があれば、家でゴルフのスイングを練習して、そのあと車で、ゴルフ場に行く案内をさせる……なんてことも可能。これでもうゴルフ場まで迷わない!? *

コース自 宅マーク 設定の機能。こちらはカーナビゲーションの画面。目的地は5つまで設定できるのだ。



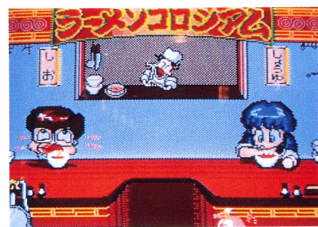
対戦型ラーメン早食いゲーム こりゃいったいなんのこと!?

3月6日、神奈川県新横浜にフード・アミューズメントパーク"新横浜ラーメン博物館"なるものがオープンするのだ。

このラーメン博物館、その名のとおりに、ラーメンの歴史や道具の展示フロアがあったり、全国各地で評判の高い人気店のラーメンが食べられる"ラーメンの街"があったりと、まさにラーメンの味と歴史と文化が一堂に会した施設。注目したいのがアミューズメントスペースに設置されている対戦型ラーメン早食いゲーム、『激闘ラーメンコロシウム』。ボタン連打のタ

イミングをうまく図って、相手が食べるのを妨害しながら自分のラーメンを早く食べる、というちょっと変わったもの。この博物館のために作られたオリジナルなのだ。ほかにも、コンピューターが自分の好みにドンピシャのラーメンを捜し出してくれるラーメンデータベースなんていうものもあるぞ。

ちなみに営業時間は午前11時～午後11時。入場料は大人300円。子ども100円だ。"三度のメシよりラーメンが好きだ"という人は、なにがあっても行くしかないかも! *



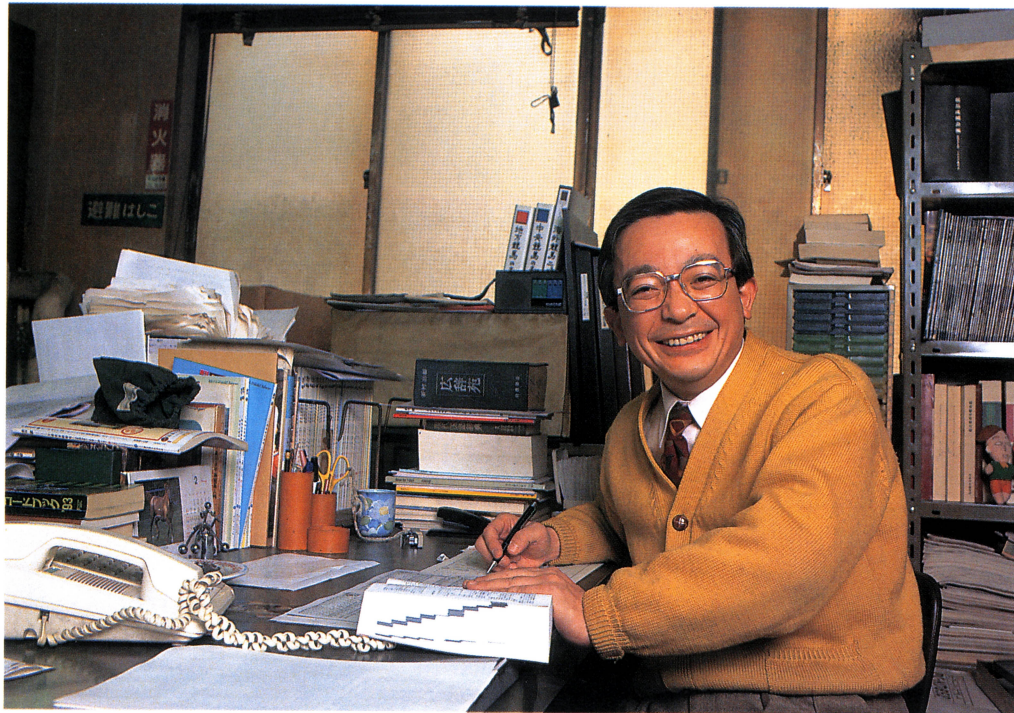
■これが『激闘ラーメンコロシウム』。ボタンを連打して気をためてイッキに発射。相手がラーメンを食べるのを妨害せよ。



■昭和30年代の設定で作られた街に8軒の人気ラーメン店が並ぶ。

馬主になると欲にかられて つい無理させちゃうもんだね

Photograph by Miki Kitahara



さいきん けいば おお
最近(さいきん)は競馬(けいば)ゲームが大(おお)はやりだ
けど、みんなはなにかプレーして
るかな? 今回(こんかい)登場(とうじょう)するのは、ユ
ニーク(ユニーク)な観点(かんてん)の予想(よそう)で有名(ゆうめい)な、競
馬評論家(けいばひろんか)の井崎脩五郎(いさきしゅうごろう)さん。競馬
シミュレーションゲーム(シミュレーションゲーム)が大好き(だいすき)
という井崎(いさき)さんのお気に入り(お気に入り)のソ
フトはいったいなんだろう?
——最近(さいきん)も、競馬シミュレーシ
ョンをプレーしてます?

井崎(いさき) ええ、『ダービースタリオン
Ⅱ』とか、『ウイニング・ポスト』と
か……なんて、じつを言う(い)と、最近

むすこ あそ うし しじ
は息子(むすこ)が遊(あそ)んでるの(の)に後ろ(うしろ)で指示(しじ)
を与(あた)えてる(を)だけなんだ(だけ)けど(笑)。
——やっぱり、息子(むすこ)さんも競馬(けいば)が
好き(すき)なんです(ね)。

井崎(いさき) そうなんです(よ)。しかも、
なんとなくゲーム(ゲーム)の攻略(こうりやく)パター
ンがわかる(が)らしくて、息子(むすこ)のほう(ほう)が
私(わたし)より上手(うまい)だったりする(する)んだ(な)。

『『ダビスタⅡ』で、強い馬(つよいうま)を作り
た(つ)かったら、ノーザンテースト(ノーザンテースト)を
つけなきゃダメ(だめ)だよ』なんて、反
対(たい)に教(おし)えられたりして(笑)。

——うーん、それはなかなかスゴ

イ。それで、現在(げんざい)までの戦績(せんせき)は?
井崎(いさき) 息子(むすこ)の育(そだ)てた(た)なかに、『ウ
イニング・ポスト』で、凱旋門賞(がいせんもんしょう)をと
った馬(うま)がいた(い)よ。『ダビスタⅡ』で
は、三冠馬(さんくわんば)になった(な)あと、有馬記念(うまきねん)
をとった(と)のがいちばんかな(あ)。我(われ)
が子(こ)ながらアツパレ、って思(おも)わず
は誉(ほ)めてやり(や)りました(よ)(笑)。

——さすがは井崎(いさき)ジュニア!! と
ころで、井崎(いさき)さん自(みづか)身(み)が、好き(すき)な
ゲームは(は)という(い)と?

井崎(いさき) うーん、どっち(どっち)かと言う(い)と
『ダビスタⅡ』かな? 『ウイニング

競馬評論家
井崎脩五郎
Shugoroh Izaki

『スーパー競馬』(フジテレビ系)
ほかで有名。最近(さいきん)は、珍(めづ)しく(失
礼) 予想(よそう)を的中(ちゆうちゆう)させている(い)って
こと(こと)で競馬ファン(けいばファン)の注目の的(しゅめいのてき)?

ポスト』のほう(ほう)は、ちょっと操(そう)作(さく)
が複雑(ふくざつ)なところ(ところ)がある(あ)から(か)ね。も
っとも、馬(うま)の交配(こうはい)については、『ウ
イニング・ポスト』は自(みづか)分(み)で作(つく)った
牡馬(ぼ)の血統(けつとう)も残(のこ)せる(を)って点(てん)が(が)いい
と思(おも)う(う)ね。

——その『ダビスタⅡ』の魅(み)力(りき)って、
どん(どん)なとこ(とこ)なんでしょう(な)ね?

井崎(いさき) いちばんいい(い)のは、競馬(けいば)は
当事者(とうじしや)である(あ)る馬主(ばしゅ)と、部外者(ぶがいしや)であ
る評論家(ひろんか)じゃあ、ぜんぜん心(こころ)理(り)状(じょう)態(たい)
が違(ちが)うんだ……ってわ(わ)かる(か)な(な)。
ふだん、評論家(ひろんか)として外(み)から見て(み)て
る(を)、冷静(れいせい)に「なんでこ(こ)んなムリ使(つか)い
をする(を)んだ!」なんて思(おも)う(う)んだ(よ)
ね。でも、ゲーム(ゲーム)で自(みづか)分(み)が馬主(ばしゅ)にな
ると、つい熱(あつ)くな(な)って「こ(こ)で勝(か)つ
とダービー(ダービー)に出(で)られる!!」なんて
考(かんが)えて、連(れん)闘(とう)させたりして、失敗(しっぱい)
する(を)んだ(よ)ね(笑)。(笑) 馬(うま)に無理(むり)させ
る(を)、すぐ(すぐ)に故障(こわ)しちゃ(や)う。そのシビ
アなところ(ところ)が、リアルだ(リアルだ)と思(おも)う(う)よ。
——逆(さか)に、改良(こうりやう)して欲(ほ)しい点(てん)とか
もあ(あ)りますか(か)?

井崎(いさき) 改良(こうりやう)ってわけ(わけ)じゃ(や)ないんだ
けど、調整(てんせい)に失敗(しっぱい)した(した)とき(とき)な(な)んか、
せめて数(か)ヶ月(げつ)まえのデータ(データ)をと
てお(お)いたら(ら)な(あ)……と、もう何(なん)度
思(おも)ったこと(こと)か(笑)。(笑) でも、それ(それ)を
や(や)らないから(か)こそ、競馬特有(けいばとく)の真
剣勝負(けんしやうふ)の雰(ふん)囲(い)気(き)が味(あじ)わえる(を)んだら
う(う)けど(ね)。

*



MACWORLD Expo開催

2月17~19日、千葉県(千葉県)の幕張メ
ッセで、"MACWORLD Expo/To
kyo" が開催(かいさい)された(た)ぞ。このエキ
スポも今年(ことし)で4度(ど)目(め)。今回の出展社
数(かず)は303社(しゃ)、来場者数(らいじやうしやうしゆ)は10万人(いっぴくにじゅうまんにん)以上

と、これまで(さいだい)でも最大(きさい)の規模(きぼ)だった
のだ(だ)。現在のマルチメディアブ
ームの発端(はつたん)とも言(い)えるマッキントッ
シュ(シュ)だから、この程(ほど)度の数字(すうじ)に驚
い(おどろ)ち(ち)ない(ない)の(の)かもし(か)れない(ない)ね。



◆今回はついに、アダルトソフトば
かりを集(あ)めた、18歳未満(じゅうはちさいみまん)入場禁(にんじやうきん)
止(し)のコー
ナーも登場(とうじやう)した(した)のだ(だ)。覗(のぞ)いてみ(み)たい(い)?

君が選ぶのだ。

NEC



好きに選んで、必ずもらえる、29種類//アーケードカード発売記念

マイキャラテレカ ぜったいもらえる キャンペーン

期間：3月12日から8月末日まで

「餓狼伝説2」「龍虎の拳」「ワールドヒーローズ2」「餓狼伝説スペシャル」の4タイトルのうちいずれか2タイトルを買って、郵送料80円分の郵便切手を添えて応募すると、29種類のオリジナルキャラクターテレホンカードのなかからお好きな1枚をもらえなくプレゼント!

※詳しくはパッケージ中の応募券をご覧ください。
※お問い合わせ先「ぜったいもらえるキャンペーン事務局」
TEL.03(3294)2210



アーケードカード&CD-ROMで遂に実現! 格闘ゲームのビッグ4 PCエンジンに登場!!



PCエンジン CD-ROM²
アーケードカード専用ソフト
'94年3月12日(土)発売
(アーケードカードと同時発売)
希望小売価格6,900円(税別)
©1994 HUDSON SOFT ©SNK 1992 イラスト/SNKオフィシャル
発売：ハドソン 販売：NECホームエレクトロニクス



PCエンジン CD-ROM²
アーケードカード専用ソフト
'94年3月26日(土)発売
希望小売価格6,900円(税別)
©1994 HUDSON SOFT ©SNK 1992
発売：ハドソン
販売：NECホームエレクトロニクス



PCエンジン CD-ROM²アーケードカード専用ソフト
'94年発売予定/価格未定 発売：ハドソン
©1994 HUDSON SOFT ©SNK/ADK 1993



PCエンジン CD-ROM²アーケードカード専用ソフト
'94年発売予定/価格未定 発売：ハドソン
©1994 HUDSON SOFT ©SNK 1993



アーケードカードでCD-ROM²は さらなる進化を遂げる!!!!

CD-ROM²システムのHuカードスロットに差し込むだけで、驚異的なバッファRAMの拡張を実現。なんと合計18メガもの情報を一度にCD-ROMから読み込み、アーケードでしか遊べなかった100メガ以上の大容量ゲームが忠実に再現できるようになった/もちろん専用ソフトも続々登場/アーケードカードに注目だ!!

アーケードカード DUO
(DUO, DUO-R, スーパーCD-ROM², LD-ROM²用)
標準価格12,800円(税別)

アーケードカード PRO
(スーパーシステムカードVer3.0機能内蔵)
CD-ROM²用)
(標準価格17,800円(税別))



3月12日(土)発売(餓狼伝説2と同時発売)

アーケードカードで
強力パワーアップ

CD-ROM
ゲームマシン

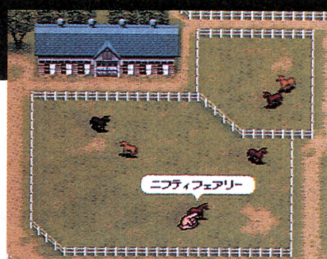


PC Engine
DUO-R
PCエンジン デュオ-R 標準価格39,800円(税別)

お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

『ダービースタリオンⅡ』がケタ違いのポイントを獲得してみごとトップの座に輝いたのだ。やっぱり馬ゲーの人気はすごいですな。また、3位に『風の伝説 ザナドゥ』、4位に『スーパー桃太郎電鉄Ⅱ』がランクインしてきたぞ。

1



ダービースタリオンⅡ

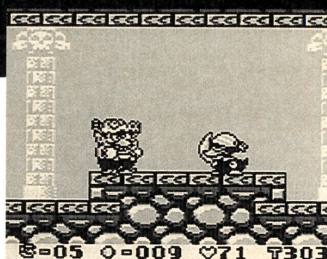
自分の馬を美浦と栗東のどちらに入れるかは迷うところだが、牡馬は美浦、牝馬は栗東に入れるのがいい。なぜなら、牡馬は4歳時に出場できる3冠レースのうちのふたつが関東で行なわれるのに対し、牝馬は逆にふたつが関西で行なわれるからだ。馬をあまり輸送したくない人はコレでしょ。

前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
12800円

27520

2月18日発売

2



スーパーマリオランド3 ワリオランド

宝さがしが楽しい『ワリオランド』。体当たりで倒せない強敵がたくさん出現するステージはかなり難しいよね。でも、すでにクリアしてある簡単なステージで、ザコを倒しまくってコインを貯めておけば、コインを投げまくって倒せるので、わりと簡単にクリアできるのだ。

前回1 前々回2
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円

2293

1月21日発売

3



風の伝説 ザナドゥ

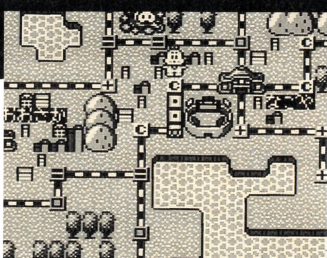
『風の伝説 ザナドゥ』には、ゲームクリアに直接関係のないイベントがいくつか用意されている。たとえば、ゲーム序盤でスライムが仲間になるイベントがあるんだけど、こいつを仲間にしなくても先へ進めちゃうのだ。ほかにもいろいろ用意されているので、見つけてみてちょうだい。

前回ー 前々回ー
PCエンジン
スーパーCD-ROM2専用
アクションRPG
■NECホームエレクトロニクス
7800円

2273

2月18日発売

4



スーパー桃太郎電鉄Ⅱ

このゲームは、自分がトップに立つよりもイヤなやつをドン底に突き落とすのが楽しかったりする。刀狩りカードを使って他人のカードを奪ったり、貧乏神をなすりつけたりなど、あらゆる手段を使って相手を不愉快にさせるのだ。気分がスッキリするぞ。でも、あまりやると友だちをなくすけどね。

前回ー 前々回ー
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
テーブルゲーム
■ハドソン
4500円[込]

2083

2月18日発売

5



ファイアーエムブレム 紋章の謎

いろいろなアイテムが登場する『ファイアーエムブレム』。ゲーム中に手に入るオーブは、さまざまな特殊効果を秘めた不思議なアイテムだよね。ところで、第2部ではオーブを取るとタイトル画面に登場する盾にはめこまれることは知ってたかな？ え、知ってたって？ ふ、ふーん。

前回2 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]

1480

1月21日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 大昌ビヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6	ロックマンX  前回3 前々回3 スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン 9500円 アクション '93年12月29日発売 1337
7	ドラゴンボールZ 超武闘伝2  前回13 前々回8 スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ 9800円 アクション '93年12月17日発売 646
8	ドラゴンクエストI・II  前回11 前々回5 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス 9600円 RPG '93年12月18日発売 625
9	魔神転生  前回7 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス 9800円 シミュレーションRPG 1月28日発売 482
10	スーパージガン ハコテン城からの招待状  前回4 前々回1 スーパーファミコン カートリッジ ■EAビクター 9800円 テーブルゲーム 2月11日発売 464

読者のご意見板

●陶器マニアのオレ様としては、『ウルフェンシュタイン3D』の通路のあちこちにある壺を見逃すわけにはいかん!! ……撃たれた。
愛知県 安田守康 24歳

●僕は『ファイアーエムブレム』でお気に入りのキャラクターが殺されたら、ちゃんとたたきを討ってからリセットをしている。
広島県 新宅 錦 18歳

●『ロマンシング サ・ガ2』をプレーしたあと、ほかのRPGをやった、HPを回復し忘れて泣いた人が何人もいるに違いない。
東京都 馬場 豊 15歳

●友人Sは『モータルコンバット』の画面を見て、「出たのかスーパーカラテカ」と言った。
大分県 後藤啓吾 19歳

●『いたスト2』がついに発売されたが、そのうち『いたスト2ダッシュ』とか『いたスト2ダッシュターボ』とかが出てきそうで怖い。ツツコミお断わり。
神奈川県 細野竜彦 17歳

●店頭のチラシなどで、『ファイアーエムブレム』のことをファイヤーエムブレムと書いている店が多いので注意したくなる。
熊本県 工藤巧哉 13歳

11	前回9 前々回23 信長の野望・霸王伝 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年12月9日発売 12800円 440
12	前回6 前々回7 カービィのピンボール ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年11月27日発売 2900円[込] 418
13	前回22 前々回1 トップマネジメントII スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション 2月11日発売 14800円 391
14	前回15 前々回15 ウイニング・ポスト スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年9月10日発売 12800円 386
15	前回10 前々回9 スーパーテトリス2 + BomBliss 限定版 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ビー・エス パズル 1月21日発売 8500円 370
16	前回1 前々回1 ワリオの森 ファミコン カートリッジ ■任天堂 パズル 2月18日発売 4900円 366
17	前回12 前々回6 バスタード ～暗黒の破壊神～ スーパーファミコン カートリッジ ■コブラ・チーム アクション 1月28日発売 9800円 342
18	前回1 前々回1 ゼルダの伝説1 ファミコン カートリッジ ■任天堂 アクションRPG 2月18日発売 4900円 338
19	前回1 前々回1 デザートファイター :砂の嵐作戦 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■セタ シューティング 2月18日発売 9800円 330
20	前回25 前々回30 幽☆遊☆白書 暗黒武術会編 ゲームボーイ カートリッジ ■トミー アクション '93年12月10日発売 3980円[込] 300
21	前回14 前々回10 エメラルドドラゴン PCエンジン スーパーCD-ROM2専用(アーケードカード対応) ■NECホームエレクトロニクス RPG 1月28日発売 7800円 281
22	前回26 前々回1 ミッキーマウスV 魔法のステッキ ゲームボーイ カートリッジ ■ケムコ アクション '93年12月22日発売 3900円 279
23	前回8 前々回21 スーパーマリオコレクション スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年7月14日発売 9800円[込] 243
24	前回1 前々回1 スーパーマリオカート スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム '92年8月27日発売 8900円[込] 237
25	前回18 前々回14 ロマンシング サ・ガ2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG '93年12月10日発売 9900円 207
26	前回28 前々回26 テトリス ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル '89年6月14日発売 2600円[込] 201
27	前回1 前々回20 伊藤果六段の将棋道場 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスク講談社 テーブルゲーム 2月4日発売 9600円 185
28	前回23 前々回1 スーパーマリオランド ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 パズル '89年4月21日発売 2600円[込] 182
29	前回21 前々回29 餓狼伝説2 スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション '93年11月26日発売 9980円 129
30	前回1 前々回1 緋王伝 ～魔物達との誓い～ スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ウルフ・チーム シミュレーションRPG 2月11日発売 11800円 119

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作

weekly
TOP 20

★集計期間 2月14日～2月20日

18位に初登場の『Jリーグエキサイトステージ'94』は、選手のフォーメーションを細かく設定できる通好みのサッカーゲーム。ファミ通編集部でも大人気のソフトなのだ。

1 ファイナルファンタジーⅤ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 1871

■スクウェア 11400円 4月2日発売

ガストラ帝国が開発した魔導アーマーには、空中戦用や土地開拓用などさまざまなタイプがあるのだ。

2 ドラゴンクエストⅤ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 514

■エニックス 価格未定 発売日未定

『Ⅳ』、『Ⅴ』と続いている天空シリーズだけど、『Ⅵ』も天空シリーズなのかな? それとも……。

3 V.R. (バーチャレーシング)

メガドライブ カートリッジ レースゲーム 372

■セガ 9800円 3月18日発売

観覧車や鉄橋など、背景にある細かい建造物もすべてポリゴンで描かれているのだ。びっくりです。

4 真・女神転生Ⅱ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 357

■アトラス 9990円 3月18日発売

いろいろなところに設置されている街頭テレビを見れば、その世界の状況がひと目でわかるのだ。

5 タクティクス・オウガ(仮題)

スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG 230

■クエスト 発売日未定 価格未定

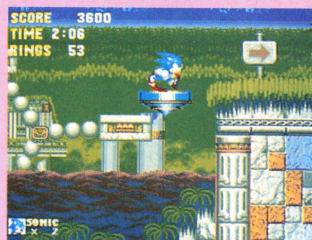
このゲームの世界には天候の変化がある。あるていどターンが経過すると雨が降ってきたりするぞ。

6	前回 8 前々回 1	ぼつぷるメール(仮題)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■日本ファルコム アクションRPG 6月上旬発売予定 8800円(予定)	212
7	前回 11 前々回 8	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	182
8	前回 7 前々回 11	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー 発売日未定 価格未定	171
9	前回 10 前々回 7	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーションRPG 3月25日発売 9800円	163
10	前回 15 前々回 16	スーパーリアル麻雀PV	スーパーファミコン カートリッジ ■セタ テーブルゲーム 3月25日発売 9800円	145
11	前回 9 前々回 9	MOTHER2 ギョーの逆襲	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 RPG 5月発売予定 価格未定	132
12	前回 16 前々回 17	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月11日発売 9000円	117
13	前回 前々回 14	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ RPG 発売日未定 価格未定	95
14	前回 前々回 1	リーサルエンフォーサーズ	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ シューティング 3月11日発売 9800円	92
15	前回 17 前々回 13	サンサーラナーガⅡ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント RPG 6月発売予定 9800円	89
16	前回 13 前々回 20	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	83
17	前回 12 前々回 18	スーパーメトロイド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月19日発売 価格未定	76
18	前回 前々回 1	Jリーグ エキサイトステージ'94	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エポック社 スポーツ 5月1日発売 9800円	74
19	前回 18 前々回 1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	メガドライブ カートリッジ ■セガ アクション 5月発売予定 価格未定	70
20	前回 前々回 15	フェーダ 〈エンブレムオブジャスティス〉	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG 7月発売予定 価格未定	66

今週の特選ソフト

19 位 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

このゲームは、USAのランキングを見てもわかるように、すでに海外では発売されていて大ヒット中なのだ。しかし、日本では5月発売予定。これはなぜなんだ、早く発売しろって思っている人もいるかもしれませんが、まあ聞いてくださいな。海外版の『ソニック3』は16メガなんだけど、日本版は何と24メガ。つまり、現在に残りの8メガ分を開発中ってわけ。完成までもうちょっと待てようね。



開発進行度…60パーセント

読者が選ぶ



『ファイアーエムブレム』が今週もトップの座を獲得。累計のほうでもどんどん順位を上げてきているぞ。今後注目だ!!

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	7095
2	2	ファイナルファンタジーV	6446
3	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	4228
4	7	ファイアーエムブレム 紋章の謎	2843
5	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	2664
6	5	ぶよぶよ	2548
7	6	真・女神転生	2367
8	8	伝説のオウガバトル	2108
9	10	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	1971
10	9	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	1965
11	11	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	1832
12	12	す～ぱ～ぶよぶよ	1828
13	13	ストリートファイターⅡ ターボ	1615
14	14	第3次スーパーロボット大戦	1517
15	15	イースⅣ	1487
16	16	SNATCHER	1418
17	18	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	1409
18	17	イースⅠ・Ⅱ	1359
19	19	ファイナルファンタジーⅣ	1286
20	20	聖剣伝説2	1076

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	828
2	2	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	641
3	3	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	461
4	5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	357
5	8	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	233
6	6	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	224
7	4	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	219
8	14	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	218
9	11	す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	210
10	10	イースⅣ	PCエンジン ■ハドソン	205
11	13	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	186
12	-	ファイナルファンタジー	スーパーファミコン ■スクウェア	147
13	12	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	142
14	16	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	137
15	18	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	127
16	7	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	スーパーファミコン ■エニックス	123
17	9	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	117
18	-	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン ■光栄	112
19	15	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	105
20	19	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	97

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14合併号から現在までの累計です。



ビデオゲーム

最近ではランキングにあまり変動がないのだ。でも、そのうちAOUショーで発表されたゲームがランクインしてニギヤカになるはず。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	7003
2	2	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3601
3	4	龍虎の拳2	■エス・エヌ・ケイ アクション	2537
4	3	ダンジョンズ&ドラゴンズ	■カプコン アクションRPG	2371
5	5	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	2116
6	8	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2098
7	7	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	1572
8	9	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1561
9	6	スーパーストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	1448
10	-	スーパーリアル麻雀PV	■セタ テーブルゲーム	1362

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)



U.S.A.

先週に引き続き、今週も『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』がトップなのだ。アクションゲームはやっぱりすごい人気だなあ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 (SONIC THE HEDGEHOG 3)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	2	ロックマンX (MEGA MAN X)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
3	3	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
4	4	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
5	5	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
6	9	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
7	7	X-MEN (X-MEN)	■SEGA OF AMERICA GAMEGEAR アクション
8	6	ストリートファイターⅡ ターボ (STREET FIGHTER 2 TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
9	7	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
10	8	ストリートファイターⅡ ダッシュプラス (STREET FIGHTER 2 CHAMPION EDITION)	■CAPCOM USA GENESIS アクション

●協力店 G&G Software inc.

緊急速報1



SF スーパーファミコン
レースゲーム
ビー・ピー・エス 5月27日発売予定 9800円(予価) 12メガ
バックアップカートリッジ



最近アーケードではレースゲームが勢いを盛り返しているよね。そして、家庭用でもついにすごいレースゲームが登場することに。その名も『首都高バトル'94』。かなりリアリティーな作りになっているのでマニアでも安心だ。

首都高がキミを待っている!!

レースゲームは大好きだけど、リアリティーのあるものがぜんぜんない、と嘆いているレースゲームファンのみんな。喜んでくれ。超スゴいレースゲームがスーパーファミコンで登場するのだ。その名も『首都高バトル'94』。このゲームは、視点で3Dタイプのもので、コーナーを曲がるときやドリフトなどのドライビングテクニックが、本物の走りとうまく再現しているというスグレモノ。もちろん、ふ

たりでの対戦プレーだって可能なのだ。まさにレースゲームファンも納得って作品だね。

しかも、このゲームにはプロレーサーの土屋圭市や、彼の育ての親ともいえる坂東正明が登場し、マシンのことやテクニックなどをかなり親切に教えてくれるのだ。さらに、操作できるマシンはカッコイイものばかりなので、初心者からマニアの人まで幅広い層のひとたちが楽しめるようになっている。

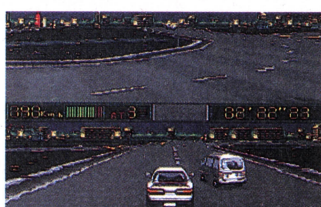


土屋圭市

1977年サニーB110レースでデビュー。以後'83年のスターレットカップで、シリーズチャンピオンを獲得した。'84年のレースで破竹の6連勝など快進撃を挙げる。そのドリフト走行からドリキンの名で親しまれている。



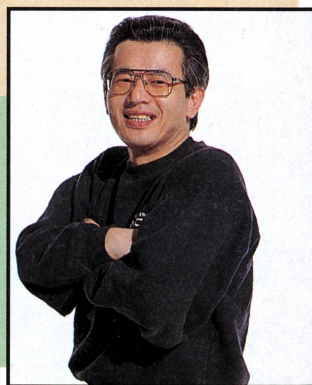
▲プロレーサーの土屋圭市が登場し、様々なテクニックを伝授してくれるぞ。



▲コースは全部ぶつうの道路なので、とうぜん一般のクルマが走っているのだ。

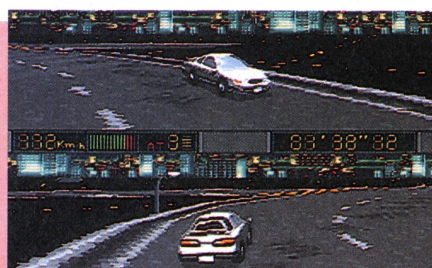
坂東正明

1986年から様々なレースに参戦、数々のシリーズでチャンピオンに輝いた。また、カートップなどの雑誌で活躍し、独特の辛口な表現で読者を魅了する。また、モータースポーツ用のオリジナルパーツの研究や開発も行なっている。



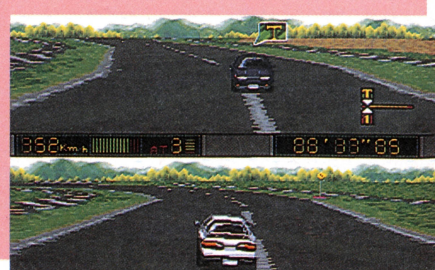
2分割された画面の ヒミツ教えます

レース画面はつねに上下に2分割されていて、下は自分のマシンを後ろから見た画面。上が走行中のマシンをカメラが映している画面となっていて、セレクトボタンを押すとバックミラーの画面となる。バトルの最中はバックミラーにするなど、場合により使い分けるとかなり有利に走れるってわけだ。



▲これはカメラが自分のマシンを映しているものだ。ひとりで走っているときはこれでいきましょう。

▲こっちはバックミラーの画面。後ろからライバルが追いかけて来ているのがわかるでしょ。バトル中はこれで。



ゲームモードはる種類あるのだ

シナリオモード

このシナリオモードは、愛車をチューンアップしてコンピューターと1対1のバトルをするモード。詳しくはつぎのページにのっているので読んでね。

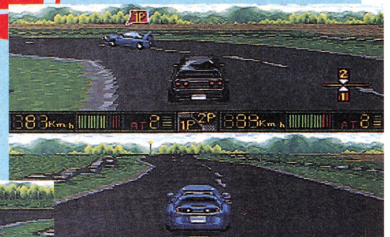


かんた、どマなんだろ？
俺の車とバトルしよつぜ。
[YES] [NO]

◆気持ちよく走っていると、勝負を挑んでくるヤツラがいるのだ。いてこましたれ!!
◆土屋圭市ともバトルができるのかな？腕を磨いてぜひとも戦ってみたいもんだね。

VSモード

人対人の対戦ができるモード。好きなマシンを選んでバトルができるぞ。コースも4つのなかから選ぶことができるのだ。友だちとどっちが速いか競争しよう。熱くなりすぎてケンカするなよ。



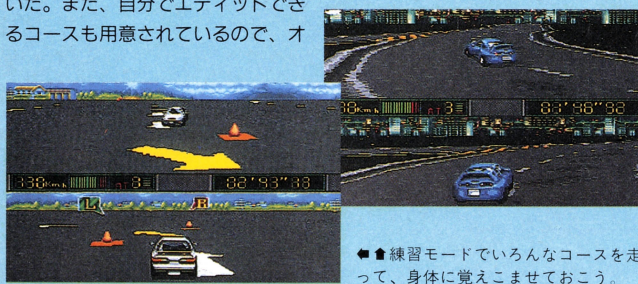
◆人対人だと、どうしても熱くなってしまう。やっぱり対戦は楽しいね。

◆シナリオモードの訓練にもなるので、いろんな人と走ってみよう。

練習モード

ひとりでタイムトライアルに挑戦するモード。選べるコースのなかに、シナリオモードで使われるコースがあるので練習しておくのにもってこいだ。また、自分でエディットできるコースも用意されているので、オ

ジナルコースを作るのもおもしろいだろう。作ったコースは4つまでセーブできるので、友だちといっしょに、いろんなコースを作ろう。



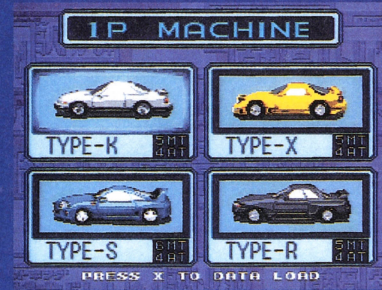
◆練習モードでいろんなコースを走って、身体に覚えこませておこう。

ちなみに… 乗れるマシンは4種類

シナリオモード以外ではマシンが4種類用意されている。それぞれオートマチックとマニュアルのふたつのタイプがある。操作に慣れ

るまではオートマチックで走ろう。ネームエディットでマシンの名前を変えることもできるのでカッコイイ名前にしてあげよう。

どれに
乗る?



◆マシンの名前のほかに、色も変えることができるのだ。あんまりヘンテコな名前や色にしないでね。

ドライビングテクニックを教えてください

このゲームでは、ドリキンこと土屋圭市が様々なドライビングテクニックを教えてください。そのなかでも、いちばん使えて重要なのがドリフト。急なコーナーのときに、うまくドリフトできればスピードをあまり落とさずに曲がれるのだ。土屋圭市がかなり詳しく操作方法を教えてくださいるのでよく聞いて、いつでも使えるようにしたいね。何度も練習してみよう。



◆プロレーサーに教えてもらおうとやっぱり違うね。さすが土屋圭市だぜ。もちろん教えてくれるのはドリフトだけではないぜ。土屋圭市とはマメに話をしよう。



これがドリフトだ!!

急カーブにはコレ!!

シナリオモードの序盤はこんな感じで進む

主人公は首都高最速を目指す者だ。この物語は、チューンショップ坂東商会にやってきた主人公が、ドライバー募集の求人広告を見つけたところから始まるぞ。

坂東正明と土屋圭市の話の聞いた、まずは峠へ走りに行こう。峠のコースを5週走ると、走り屋が勝負を挑んでくるので受けて立つのだ。走り屋に勝てば、ステージ1はクリアとなる。さっそく商会に戻り、結果の報告に行こう。こんなかんじで話は進んでいくぞ。

ドライビング

■ふふんと、思わず鼻歌まじりで気分よく走っている……

やってるぜ!!

「峠は環状になっているから、スタートして先に行き着いた方の勝ちだ。」

■いきなり勝負をふっかけてきたぞ。この勝負は受けるしかないでしょ。

時代はバトル

▲レッツバトルって感じですかね。

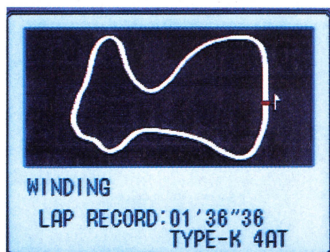
RESULT

COURSE	WINDING	LAP RECORD	TYPE	PLAYER	TARGET
LAP1	01'38"56	01'32"90			
LAP2	01'38"56	01'32"90			
LAP3	01'38"56	01'32"90			
LAP4	01'38"56	01'32"90			
LAP5	01'38"56	01'32"90			
TOTAL	07'40"28				

■相手を倒せば、ターゲットのところに顔が現われるのだ。これはわかりやすくていいよね。

やっしたね

■みごと勝負に勝ったのだ。勝負のあとにはラップタイムが表示されるぞ。



STAGE1・2

このステージの対戦相手はそんなに速いヤツではない。ただ、口だけはでかい。コース自体はそんなに難しくない。ドリフトやカーブでクルマを抜く練習用のコースといったところ。



STAGE3

いよいよ舞台は首都高へと移る。このステージは設定が夜なのでコースのさきが見ずらくなっている。対戦相手はハイヒールの女豹と呼ばれている女の走り屋。なかなかいい走りをする。



開発状況

ほとんど完成しました。リアルなレース感覚を味わえるので期待してください。
ピー・ビー・エス 山田

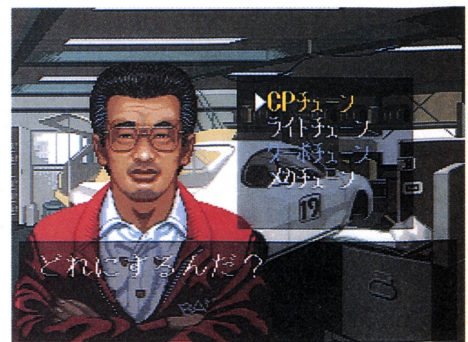
チューンアップをして速くなれ

ある程度走ると何か物足りなくなるよね。そんなときはマシンをチューンアップするとよい。チューンアップができる部分はエンジンからトランスミッションなど、全部で6つ。しかし、いきなり強力なパワーアップはパーツがないので無理。ある程度走ってから坂東商会に戻ると、新しいパーツが入荷していることがあるのだ。

■チューンアップできるのも、このゲームの魅力なのだ。どのパーツがどんな効果があるかを坂東正明が教えてくれるぞ。



■エンジンは4種類用意されている。どれが最強とかはとくにないので、コースにあった仕様にするのが吉。



FINAL FANTASY VI

ファイナルファンタジーVI

ものすごい真実

濃縮還元大放

スーパーファミコン

RPG

バックアップ

スクウェア 4月2日発売予定 11400円

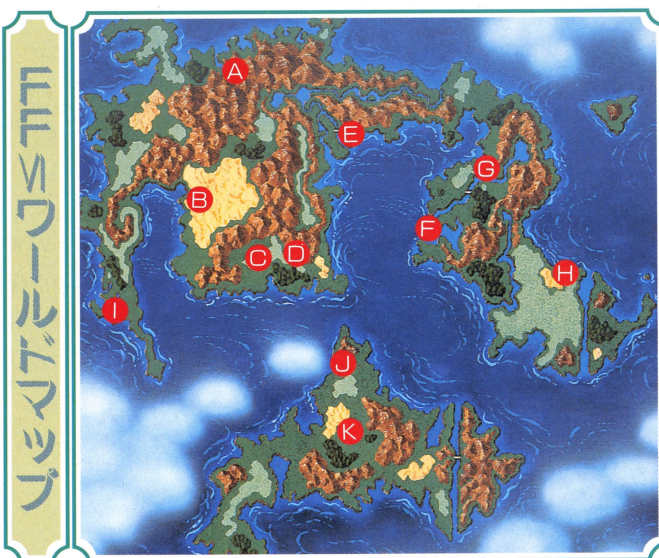
24メガ

『FFVI』ファンのみなさん、お待ちどうさま。業界屈指の『FFVI』情報をドドンと教えちゃうよ!! 読まないで踏んじゃうよ。

ドキュメント
大放!!

全体マップを濃縮公開!!

今回は、それぞれの町の場所が明らかになると同時に、名前が変わった町があることに注目!! 名前が変わった町は、⑤のニケアの港(元ニケアーム)と、⑩のベクタ(元ドマン)だ。なんで変わったのかは、秘密。それぞれの町や村については、2月18日号を読むと吉。



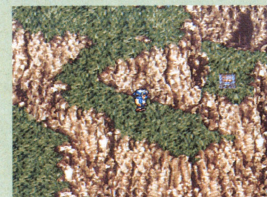
① ナルシェ

空気が清々した時にこの町をあたためてくれるのよ。



自治力の高さを誇る炭鉱都市。序盤に登場する。

④ コルツ山



モンクたちの修行場。マッシュもここで修行した。

⑤ ニケアの港



こんな町が南にあってなんて感心しろ?

海路貿易の盛んな港町だ。ここで船に乗れるのだ。

⑥ ドマ城



独自の文化を守る、難攻不落の城。帝国軍が狙う。

⑦ 帝国陣地



ドマ城の攻略を狙う、ガストラ帝国の前線基地だ。

⑧ モブリズの村



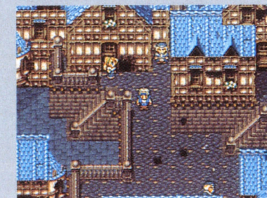
畑作の盛んな小さな田舎の村。のどかで平和な村。

⑩ ジドール



上流階級の人々が暮らす町。当然、金持ちも多い。

⑪ ツェン



ガストラ領土の小さな国(スクウェア 広報)

⑫ ベクタ



ガストラ帝国の首都であり、機械文明の中心都市。

まずは、ワールドマップから大放!! 濃縮還元されてるんでヘンな沈黙物があるかもしれないが、安心せよ。

② フィガロ城

ガストラ帝国は南の大陸の3国を全て滅ぼしてしまったとか。いずれはこの大陸も……



砂漠のなかにある機械城。エドガーが治める城だ。

③ サウスフィガロ

えらいこっちゃね! 帝国を敵にまわすとは……



古い歴史を持つ、海沿いの町。買い物ができるぞ。

一気に
大放出!!

システムについての真実

ここでは、基本システムの要、メニュー画面について詳しく紹介していくぞっ!!

今回のメニュー画面で、まず目につくのが右下にあるほうという項目。何と『Ⅴ』では、いままで歩いた歩数が表示されるようになったのだ。何歩でクリアしたかにこだわってプレーしてみるのもおもしろそうだな。

さて、おつぎは気になるメニュー画面のコマンドについて説明してみたりするぞ。コマンドはアイテム、とくしゅ、そうび、アクセサリ、ステータス、コンフィグ、セーブの7種類。とくしゅは、各

キャラクターが持っている特殊能力を使ったり、魔石を装備したりするためのコマンド。セーブは基本的に前作までと同じけど、今回はパーティーが全滅した場合、レベルと経験値はそのまま、セーブした場所から自動的に再会されるようになったのだ。ただし、セーブしてから全滅するまでのあいだに取ったギルやアイテムはなくなってしまうので注意。残りのコマンドについては、下で詳しく解説しているのそっちを見てね。



●メニュー画面。最小歩数を目指したくなる感じ。みんなはどうかね?

それじゃメニューコマンドの詳細を解説しますね

アイテム この数字はアレです

アイテム	つがう	セリとん	だりびなもの
HPを	50回復します	62	
ポーション	8	フェニックスのお	30
ハイポーション	60	どくけし	11
エクスポーション	4	めくすり	35
エーテル	10	せいのすい	10
エーテルポ	3	まのほり	5
エリクサー	2	イエローチェリー	14
ねぶる	4	はんのうやく	10
デント	10	まほりのかけら	3
まんま	2	けむりたま	1
デスポスター	10	ヘアカット	1

●説明欄の文字が大きくなり、読みやすくなった。これで目が悪い人も安心さ。

一見前作と何も変わっていないように見えるアイテム画面だけど、よく見るとちょっと気になるところがあるでしょ? そう、アイテム説明欄の右下にある数字ですね。じつは、この数字はいま持っているアイテムが何種類あるのかを表わしているのだ。つまり、左の写真では62種類のアイテムを持っているわけ。わかった?

そうび 武器や防具は装備しなきゃね

武器や防具を装備するためのコマンド。写真ではわからないけど、『Ⅴ』から採用されたさいきょうコマンドももちろん健在だ。ちなみに今回は『Ⅴ』と違って、キャラクターによって装備できるアイテムと装備できないアイテムがあるので、武器や防具を買うときは、ちゃんと装備できるかどうか確かめてから買うようにしよう。

みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて
みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて	みぎてのざりて

●装備コマンドに関しては、とくに変更点はないような感じなのだ。でも、新しい武器はいっぱい増えているみたいだね。

アクセサリ 装備するだけで特殊能力が身につく

『Ⅴ』のアビリティシステムを覚えてる? 職業ごとに覚える特殊能力(アビリティ)を、ほかの職業になっても使用できるという便利なシステムだったよね。『Ⅴ』では、アビリティがアクセサリに封じ込められていて、そのアクセサリを装備すれば、誰でもそのアビリティを会得することができるのだ。たとえば、「りゅうきのくつ」というアクセサリを装備すると、ジャンプができるようになるという具合。アクセサリは、ひとりにつきふたつまで装備できるので、状況に応じて使いわけることが大切だ。

「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします
「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします	「ぬすむ」の成功率がアップします

●いろいろなアクセサリが用意されているみたいだけど、店に売っていない貴重なアクセサリもあるのかな? ないのかな? どうなのかな? なんてな。

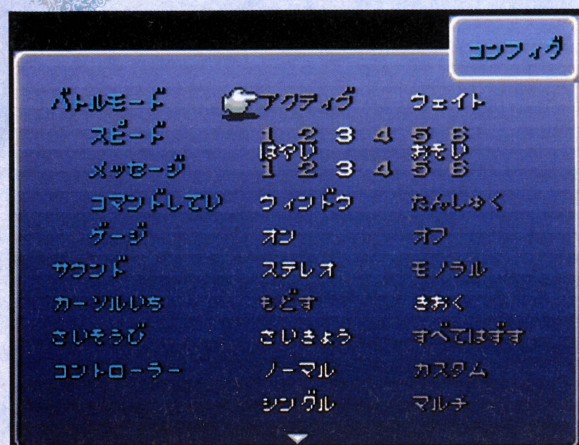
ステータス 味方の能力をチェック

今回のキャラクターのステータスには、『Ⅳ』にあった魔法回避率というパラメーターが復活している。これは、読んで字のごとく魔法を避ける確率を表すパラメーターなのだ。そのほかのパラメーターは『Ⅴ』とほぼ同じだぞ。

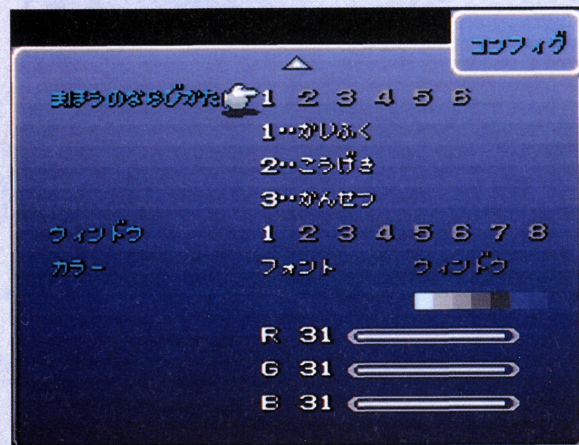
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース
スーパース	スーパース	スーパース	スーパース

●魔法回避率は前作と同じだ。

自分のプレーしやすいように環境を設定しよう



★コンフィグ画面その1。『Ⅳ』や『Ⅴ』と同様、バトルモードの切り替え、コントローラーのボタン設定など、いろいろな設定ができちゃうのだ。



★コンフィグ画面その2。こっちは魔法の並びかたなど新しい項目がいくつか加わっているのだ。ウインドーの模様や色、文字の色も変えられるぞ。

今回のコンフィグ画面は2画面に増えているのだ。そのぶん新しいことができるようになったので、それらの新要素を紹介するぞ。でも、コンフィグその1は、いままでにあったコンフィグと同じなので、新しい項目は入っていないのだ。トホー。

コンフィグその2のほうには、新しい項目がいくつか追加されている。そのうちのひとつが「まほうのならびかた」。この項目は、魔法をどういう順序で並べるかを設定するものだ。たとえば、1番を選ぶと上から回復系、攻撃

系、間接系の順に並ぶといった感じ。並びかたは6種類ほど用意されているので、使いやすいものを選ぼう。アクティブタイムバトルでは魔法の並びかたが重要だからね。

また、今回はウインドーもいろいろいじれるようになったぞ。ウインドー自体の色を変えられるのはもちろん、文字の色まで変えられるようになったのだ。しかも、ウインドーの模様まで変えられるってんだからスゴイのひと言ですな。ウインドーを変えるだけでもけっこう楽しめそうぞ。

ウインドーの模様を変えられるのだ!!

どうだい、こんなにウインドーにバリエーションがあるんだぜ。スゴいよな。ちなみに、ウインドー内のメッセージは初心者で聞けるものだよん。ンガング。

セーブポイントでは、「ねぶくる」や「テント」を使って休むことやセーブすることができます。

もし全滅しても、セーブしておけば自動的にその場所からゲームが再開されます。

この時、ギルや宝箱からとったアイテムなどは、もどはもどせしませんが、レベルと経験値はへりません。

アクセサリーには、いろいろな能力「アビリティ」がついています。たとえば…

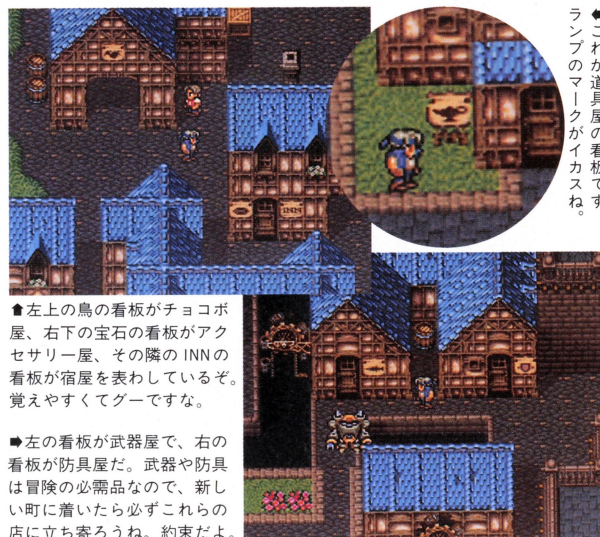
ダッシュ…2倍のスピードで歩けるナイトのこころえ…戦闘中がばうりゅうさしのくつ…戦闘中「ジャンプ」ガントレット…剣を両手持ちできる

アクセサリーをメニューで装備すればその能力を身につけることができます。1人がつけられるアクセサリーは2つまでです。よく考えて装備してください

〈A〉ボタンで決定。
〈B〉ボタンでキャンセル。
〈X〉ボタンでメニュー画面だ!!

買い物するならここを読めってか

ここでは、ゲーム序盤で訪れるサウスフィガロをサンプルにして、町にある施設をちょこっと紹介してみたりするぞ。詳しくは右の写真を見てちょ。ちなみに、いちばん右の写真は、武器屋でダガーを買っているところなのだ。パンザイしているのが装備できるキャラクターで、キャラの左にある三角が上を向いていれば、現在装備している武器よりも攻撃力が高い武器、逆に下向きだと弱い武器というわけ。下に三角がついているキャラクターは、現在パーティーに入っているメンバーなのだ。



★左上の鳥の看板がチョコボ屋、右下の宝石の看板がアクセサリー屋、その隣のINNの看板が宿屋を表わしているぞ。覚えやすくってグーですね。

★左の看板が武器屋で、右の看板が防具屋だ。武器や防具は冒険の必需品なので、新しい町に着いたら必ずこれらの店に立ち寄ろうね。約束だよ。

★これが道具屋の看板です。ランプのマークがイカスね。

武器屋がまたまたパワーアップしたぞ

ふきや	「おにが けしんさんだっ!」
ダガー 150	34088ギル
ミスリルナイフ 300	もっていきなせ
ミスリルソード 450	0
グレートソード 800	そうびしていきなせ
プラストボイス 500	0
パイオプラスト 750	

★いままでは買おうとしていた武器が、現在装備している武器より強いかがわからなかったけど、今回はパッチリわかるのだ。防具も同様。

ばっくり
大放出!!

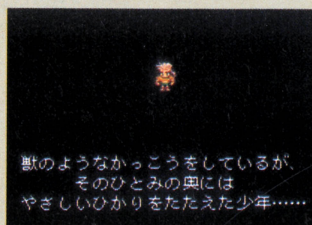
比類なきキャラクターのヒミツ

未公開キャラクター一挙放出!! 感動の出会いが楽しみなキャラクターたちだ。

やっとすべてのキャラクターが勢ぞろいした『FFⅥ』。メインとなるキャラクターだけで12人(正確には11人と1匹)もいるうえ、それぞれに特技もあるから、すべてのキャラクターを把握するのはとっても大変。でも、ゲームを進めるためにはすべてのキャラクターの力が必要なので、しっかりと覚えてあげようね。

ガウ 野生児

野生的なガウは、獣ヶ原に住む獣少年。モンスターといっしょに育ったため、ほとんど野生化しており、言葉をしゃべるのは苦手だ。獣のような風体と、獣のように純真な心。そしてモンスターの技を覚える能力を持っている。



▲ゲーム中盤までには仲間になるとみた(予想)! 特殊コマンドの技をすべて覚えさせるのはすっごく大変そうだ。

あれ…あばれるぞ…
ボムみたいに……
あばれるぞ!!



●特殊コマンド/あばれる(とびこむ)

かつて、パーティーが遭遇したことのあるモンスターが出現するという“獣ヶ原”という場所がある。ここでガウが、モンスターのパーティーに

“とびこむ”と、そのモンスター特有の技を覚えることができるのだ。この技は“あばれる”コマンドで使う。MPを消費するのは不明。



▲獣ヶ原の戦闘中に、とびこむのコマンドを選ぶと……

▼覚えた敵の名前が、特殊コマンドのリストに入るのだ!!



覚える

“あばれる”で



▲あばれるコマンドのあとに、使用するモンスターの名前を選ぶ。



敵の技を使える

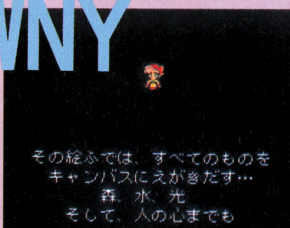
▲敵の使う技をそのまま自分ですることができるのだ!

リルム ピクトマンサー

ストラゴスに育てられたみなしご。ストラゴスのラーニング技を見よう見まねしているうちにスケッチ技を編み出した天才少女である。親に捨てられたことから、大人に対して心を開こうとしない。



▲人にはなつけない犬も、彼女にかかれれば……



その絵ふでは、すべてのものをキャンパスにえがきだす…
森、水、光
そして、人の心までも

似顔絵、
描いちやう
から!



●特殊コマンド/スケッチ

敵モンスターを“スケッチ”することによって、その幻影を呼び出して戦わせることができる能力。外見の難しいモンスターはスケッチに失敗す

ることもある。また、これは予想だが、モンスターによってはスケッチに時間がかかる場合があるかも。



▲戦闘開始。さっそく特殊コマンドのスケッチを選んでみよう。すると……

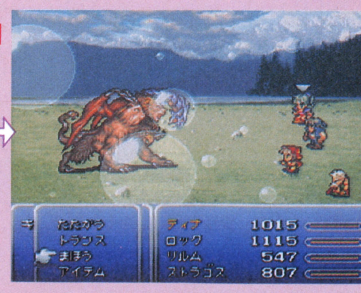


敵の姿を描くのだ!

で、これが完成品



▲なんと、まんま同じモンスターが出現するのだ。式神みたいなものかな?

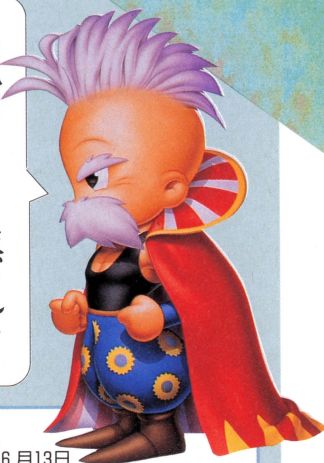


▲出現したモンスターは、そのまま敵と戦わせることができる。強いモンスターをスケッチできれば、それだけ戦いが楽になるのだ。

ストラゴス STRAGUS MAGUS

青魔導士

伝説のモンスター技、それを
修得するのが夢じゃった

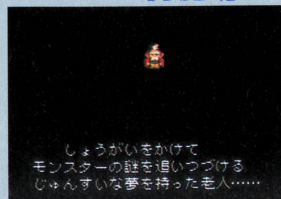


魔大戦後に逃げ延びた魔導士たちの末裔。ずいぶん年を召しているが、その容姿とは裏腹に、たったひとりでも自分たちの住む隠れ魔導士の村を守り抜こうとする元氣な老人。モンスター技のラーニングを得意とする青魔導士である。若いころは、伝説のモンスター技の修得を夢みていた。



ストラゴス「いや、知らぬ。知らん。知らん。知らんぞり。」

◆『FF』シリーズには必ず登場する、ちょっとトボけた元氣のいいおじいさん。



◆モンスターについてのさまざまな知識がとつても深そうなストラゴス。きっと、彼の知識が役に立つ場面があるに違いない(はず!)。

名前：ストラゴス=マゴス

年齢：70歳

身長：151センチ

体重：43キロ

趣味：着るみ作り

生年月日：6月13日

血液型：O型

好きなもの：モンスター

嫌いなもの：年寄り扱い

●特殊コマンド/おぼえたわざ

敵モンスターの技を覚えて、それを使うことができる。『FFV』に登場した青魔法のラーニングと同じ原理

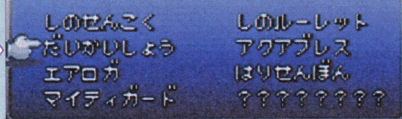
であり、敵の攻撃を受けることによって覚えることができるようだ。使用時には相当するMPを消費する。



◆コマンド名は「おぼえた技」。なんかちょっとマヌケな感じ……。

これは『V』の
ラーニング技!!

◆どっかで見たような技がズラリ。これは、『V』でおなじみになった、あのラーニング技と同じだ!



だいかいしょうだ!



◆これも、すべての青魔法をそろえるのは超時間かかってやいそう。

セリス CELES CHERE

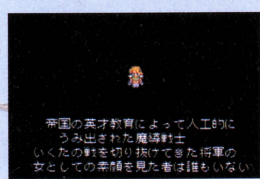
ルーンナイト

自分の弱さを絶対に人に見せようとはしないガストラ帝国の女将軍。帝国の徹底した魔法教育により、多くの魔法を使いこなす人造魔導士である。その美しい容姿に似つかわぬ「常勝将軍」のあだ名は伊達ではない。若くして将軍となった勝気な女性であるが、ときには女性らしい意外な一面を見せることもあるらしい。

●特殊コマンド

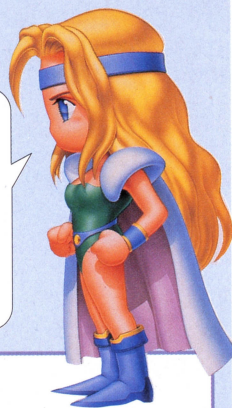
まふうけん

自らを避雷針と化し、敵の魔法攻撃からパーティーを守る。剣で魔法を吸収し、自分のMPに転換できる。



◆先週のFF新聞で先取り情報を出したセリス。今回は、ちょっと小さめの扱いっす。

私は女である前に
ひとりの戦士。
それを忘れるな!



名前：セリス=シェール

年齢：18歳

身長：172センチ

体重：58キロ

趣味：温室の世話・ローズ・トピアリー作り

生年月日：3月10日

血液型：B型

好きなもの：アンティーク絵本

嫌いなもの：弱い男

敵の攻撃魔法を受けとめるのだ



◆敵の放った魔法を吸収し、さらには自分のMPまで回復させることができる。もちろんノーダメージなのだ。ボス戦などですごく便利かもね。

キャラクターたちの つながりとは

いままで12人のキャラクターのプロフィールを見てきたわけだが、じつはこの12人、血縁関係者以外には確固としたつながりがほとんどない。『VI』にはクリスタルが登場しないという話もあるので、運命的な結び付きがあるのかも不明だ。はたして、12人のキャラクターはどのように出会い、運命を共有していくのだろうか。



◆さて、問題です。モーグリはモグはいつどこにいるのでしょうか?

次週では11人と1匹の
プロフィール完全版公開

ドロツと
大放し!!

脅威の敵キャラたちを大解剖!!

なんとなんと今回の記事の
超特大目玉が、この敵キャラ
たちの大公開なのだ!!

皇帝ガストラ

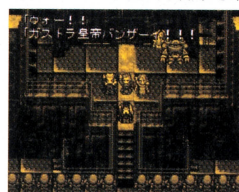
ガストラ帝国の皇帝だけあって、
支配欲の非常に強い男。彼は、魔
導の力が軍事的に大きな意味を持
つと考え、人々に命じて魔導の力
を研究させた。そして、その結果、
“人造魔導士”や“魔導兵器”の開発
に成功。その絶大な魔導の力を用
いて、世界を征服を企んでいる。



■ビデオプリンターの調子が悪くてこ
んな色になっちゃってスマン。っていうの
はウソで、ティナの回想シーンなのだ。



■ガストラ帝国は魔導の力を軍事的に利
用することで、強大な国家を築いたのだ。



帝には、やは
り絶対服
従のなかあ
ーっ!!

レオ将軍

魔導アーチャー騎士団を率いる帝国将軍。騎士た
ちの人望も厚く、騎士道を重んじる武人。己れの
優しさゆえに、皇帝の命令に苦い思いをする。

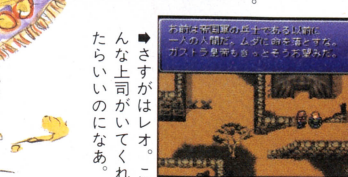


フカとは、大
狼の仲。

■「国には家系もいるだろう。
この私にお前の利を持って
家系を継ぐというのか?
その利はどんな価値をすればいい?



■ガストラに絶対
の忠誠を誓ったレオ
が、己れの優しい心
と命令のあいだで苦
い思いをすることも
ある。



■さすがはレオ。こ
んな上司がいてくれ
たらいいのになあ。

今回のこの記事の超ビックリウ
ルト大目玉が、敵キャラクター
たちのプロフィールなのだ。

ついに、白日の下に明かされた
皇帝ガストラ、大魔導士ケフカ、
レオ将軍、そしてシド博士たちの
詳細な情報を一挙に公開だ!! こ
りゃ、『FF』ファンなら目を皿の
ようにして読むでしょ。そして、
ひとり物思いにふけるもよし、

家族と談笑するもよし、ノートに
書き写して丸暗記するもよし。こ
れくらいのことは、『FF』ファン
なら当たりまえって感じね。でも、
晩ご飯のおかずにして食べるの
だけは勘弁してほしい。頼む。
余談だが、コイツらの名前をアル
ファベットで綴ると、GASTRA、
CEFCA、LEO、CID。これまた極秘
情報なので、そこは内密にな。

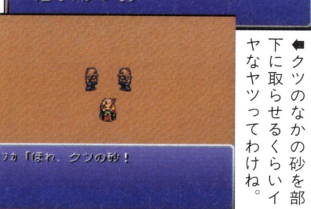
大魔導士ケフカ

帝国一の魔導士。皇帝ガストラ
の右腕としてさまざまな作戦に参
加。セリスと同じく、魔導の力を
人間に与えた実験の初期作品。だ
が、絶大な魔力は得たものの、情
緒が不安定になり、子供のような
振るまいをする。アブナイ男。

■ケフカは、『FF』史上もっともイヤな
ヤツらしく、人を殺しても何とも思わぬ
男。ここでは部下に文句をタレている。



ケフカ「まったくエンドゲーめ!
こんな場所にチンケな城を
建てやがって。」



■クツのなかの砂を部
下に取らせるくらいイ
ヤなヤツってわけね。



ケフカ「ふり〜
ガストラさまの命令とは言葉...

■これは、ケフカが、砂漠のなかのフィ
カロ城へ向う途中での出来事だ。

シド博士

帝国お抱えの発明家。魔導の研究の第一人者。
魔導の持つ神秘的な力に取り付かれ、帝国の軍勢力
強化に多大な貢献をした。魔導アーチャーの開発者。



シド「セリス...
あの娘は幼いころから知っておる。
娘のように、かわいくなってきた。」

■後ろを向いているのがシドだ
にかわいがっているの娘のよう
にかわいがっているのかあー!!



■新種の植物栽培が趣味
なんだって。

スポンヒロヘンと
大放し!!

序盤のイベントをちょっとだけ紹介

ここでは『VI』の序盤に起こるイベントを紹介するぞ。これを見逃すとヤバイよ、マジで。

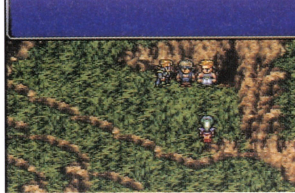
ふたごの戦士、フィガロ兄弟

数多あるイベントのなかでもフィガロ王国の国王、エドガーとふたごの弟マッシュにまつわるイベントは見逃せないぞ。とくにエドガーの弟への兄弟愛がヒシヒシと感じさせられる王位継承の回想シーンは必見だ。自由を愛する弟のために、王位を受け継ぐ兄の姿は、涙なくしては見られないぞ。

涙、涙の兄弟愛

■王位継承をコインで決めようとするフィガロ兄弟。はたして、どちらが王になるのか？

ロック「お…弟、ふたごの！？」



■威厳ある国王兄エドガーと自由を愛する弟マッシュ。顔は似ているが、相反する性格のふたりだ。

エドガー「マッシュ、父上のくやが-コインで決めよう。」



エドガー「そして…おまえは自由を選んだ。」



■城を出たがっているマッシュの気持ちを察したエドガーは、コインに細工をしてわざと自分が王になるようにしたのだ。シブイぜ!! 兄キー!!

カイエンのこんな一面も

カイエン「マッシュ殿! このヨロイの化け物のようなやつは一体何でござるか??」



■必殺剣を得意技とするカイエンもさすがに魔導アーマーを見るのは初めてらしい。
■シブイ外見とはウラハラにかなりマヌケなカイエン。ほかに吹き出してしまうようなセリフがいくつもあるぞ。

カイエン「あわわわ! 止まらんでござるぞー!!!」

キャラのセリフも見逃すな

ロック「ど・る・ぼ・う? 俺を呼ぶならトレジャーハンターと言ってくれ!



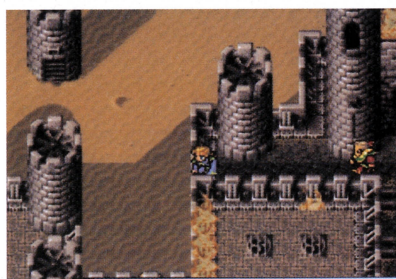
■自称トレジャーハンターのロックは、泥棒と呼ばれると必ずこのセリフで言い返してくる(しかしやってることは泥棒と変わりない)。

毎回愉快的なキャラクターが登場

する『FF』シリーズ。もちろん、『VI』に登場するキャラクターもユニークなヤツらばかりだ。このことはイベントのセリフでも顕著に現われている。左のように自分は泥棒じゃないと言い張るロックや、一見しっかりしてそうなカイエンのマヌケなセリフなどだ。ほかに笑えるセリフがありそうだね。

世紀の大脱出! 燃え盛るフィガロ城を脱出だ!!

もはや『FF』シリーズの顔のチョコボ。まえにもお伝えしたとおり『VI』でもチョコボは登場するのだけれど、なんと、チョコボに乗って脱出するイベントがあるのだ。ナルシェからやっとのことで逃げ出してきたティナたちは、砂漠の中央に位置するフィガロ城にたどり着き、エドガー王に助けを求める。エドガーはガストラ帝国を裏切りティナたちに協力するのだが、これに気づいた帝国の魔導士ケフカがフィガロ城に火を放ってしまうのだ。その燃え盛る城からの脱出シーンが右の写真。しかも城から脱出するだけでなく、このあとにあとと驚く仕掛けが用意されているらしいのだ。いったい何が起るのか……? 楽しみだね。



エドガー「ハッ!」

■チョコボを呼出し脱出するエドガー。さすがに国王ともなると用意周到なのね。ざまあみろ、ケフカ!! ケツケツケッ!!



チョコボに乗って
脱出だ!!

■チョコボに乗って気持ちよさそうに3人。城が燃えているのにこの余裕はいったい? 何かすごい秘策があるのかな?

ロック「こりゃあいいや!」



■残されたティナとロックも無事救出し、あとは逃げるだけ。しかし、城は大丈夫なのかな?

人生ゲーム[®]

●4週連チャン●
素晴らしきかな人生①



ぜにた
まるぞう
サン

お金ザクザクで、
へうへうしている
このアナタ。

人生、勝ち誇る
めはまだ早いよ。



まるぞうサンが
金持ちになるまでの
ハチャメチャな過去

最後までハラハラ。
あのボードゲームの王様が、
スーパーファミコンになって新登場。

進学



アカン、3度目の受験
もダメや。あー、もっ
と知力を上げとけばよっ
た。しゃあない、大学進学は
あきらめるか。

結婚



ギャングになってから
は、ええこと続きや。
そんなワシに春が来た。
美人のひでみを一発で射と
めたてえ。

転職

逮捕されたのをキッ
カケに、思いきって
コメディアンからギャングへ
転職。もう一度、一から出直
しや/



終盤、ついにボスまで
のし上がった。あと
は一位でゴールして8億ド
ルを手に入れ、億万長者に
なるだけや。



THE GAME OF

SUPER 人生ゲーム[®]

3月18日(金)発売
¥9,800(税別)

4人プレイ
OK

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

TAKARA

青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-18
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2



MB

©1990 LINK RESEARCH CORP.
©1993 MILTON BRADLEY COMPANY
©TAKARA CO. LTD. 1994 MADE IN JAPAN

幸せなコトばかりじゃ、先々不安。ピンボで不幸な人生を知りたければ、発売中のファミリーコンピュータマガジンを見よう。

聴け

●見よ、ゲーセンは新たな次元を迎えた。レバーを動かし、ボタンを叩き、そしてゲーム機から発せられる音を聴くのだ!! すなわち聞くは一時の恥かきつ子世にはばかりでありさっぱりわからぬ。
●最近ゲームをすると気合の入れ過ぎて「ギャ」、「ウオツ」、「殺す」とか叫んでしまいます。どんな気合がよいでしょうか。
(埼玉県 うっきい)
●その気合でよい。叫び過ぎてつまみ出されるほどシャウトせよ。

●ホットヌードルのCMでコックが「グレてやるー!!」と言って出ていきましたが、その後どうなりましたか。(東京都 サーモンカツオ)
●あのコックは帝国暴走連盟2πに加わり実力を蓄え、いまやリーダー格にのし上がり神々の脅威。
●文でしか思いが伝えられないのが残念です。うちびーむ!!
(兵庫県 ウムコ船越)
●この痴れ便マニアポンチがツ!! たやすく下の話を文にするでない。
●疾れ者、てなんですか? 弁当のおかずに入れるとごはんがビチャビチャになるやつですか?
(大阪府 北極三郎)

●それは汁ものやーちゅうねん!! お、いつの間に大阪芸人状態。
●ヌッフッフ。大黒屋、おぬしは悪よのう。あとニセ毛利の「なのかつ」がなんなのか知りたい。
(茨城県 MPのJ)
●大黒屋こそ悪の真髓であり、ニセ毛利こそ暗黒界のゲーム野郎。
●薬局に行ったとき、帰りぎわに「お大事に」と言われた。それは薬局での別れの挨拶であり、基本ですか?
(東京都 のび犬)
●惜しい!! 「お大事に」とはこれすなわち「病気を大切にせよ」の意であり「病人に薬売りまくり」の魂胆であり大病祈願の超時空呪文。

●タータデントをふえてふくことによる。そしてうれしい。
(秋田県 スネ夫の髪)
●お、深刻なバグ者であるな。最近では想像を絶するバグ者が増えておりまろは非常に疲れておじやる。
●獣森ファミコン風疹ですか。
(栃木県 ソニックのお姉さん)
●貴様は大いなるファミコン通信を愚弄した罰として、パンツを尻に食い込ませたまま握りっ屁せよ。
●万打無先生バンザイ。
(新潟県 ホニャぶりんII)
●我が帝国では華麗なる万打無氏の256本立てアニメ映画を上映中。見終わると誰もか必殺特別大紹介。
●否、否、異、婆。

(大阪府 ロボコンEX)
●斬新な子守呪文であるな。さらに斬新な呪文を編み出してよいぞ。
●「ブルータスお前もか」に対抗して「ブルータスお前かも」を編み出した。
(東京都 山川大臣)
●気弱であるがまあよい。続けよ。
●ネコが突然にもない方向をにらみ始めるとこわい。

(広島県 裕実ちゃんハアハア)
●恐らくネコの視線の先には愉快な犬の霊がおろう。かまってよい。
●最強線で、そんなに強いんですか。(北海道 アンバーシャダイ)
●さよう。最強線こそ鉄道の王者であり東京と埼玉を結ぶ強者路線。
●3分間クッキングの時間で〜す。まずキャベツをせんずりしてください。
(大阪府 マヨネズ)
●たわけがツ!! 神聖なる帝国でそのようなことを言うのはおもしろいのでたまにはやってよいぞ。
●ブルーレットかけるだけ、入れるだけ、置くだけのつぎは聞くだけですか?
(東京都 Pentium)
●そのようなものはまだまだたいしたことはない。我が比類なき帝国はブルーレット見るだけの開発に成功。目にした瞬間便器が浄化される異次元のトイレ用品なり。

ゲーム帝国



最近大いなる神は啓示ばかりしておるのでお疲れなのである。ゆえに久々に休まれた。いわゆるひとつの安息日であるな。

悪魔の安楽椅子



■CD-ROMソフトの3曲目以降はCDプレイヤーで聴けるんだぜ!! 聴け!! そして編集するのだアツ!! 2曲目に入っているンヴィギィーって音が好き。
(和歌山県 俊俊俊俊俊)
●そうなんだよ、3曲目かどうかは知らねえけど、適当に頭出ししていると「ゴギャキュリョリョ〜」みたいな音が聴けるし曲も聴けるんだよな。でも曲がさあ……。
■いいゲームミュージックがない、ということですが、そんなことないですよ。「エメラルドラゴン」なんてゲームミュージックを超えた評判だったりしますし。あと…(中略)…ます。(兵庫県 プリンゲツたわ子)
●最近のゲームミュージックはフルオーケストラとかミュージカル仕立てとかいうふうになっちゃったんだ。音楽としてはキレイだな。だけどコンピューターが発生させている音、みたいな味わいが皆無で悲しいのよ。
■ファミコン版 ボンバーマン のオープニングサウンドで脳髄痙攣昇天三段地獄の快楽です。(東京都 ゲ)
●それぞれ。あーゆー無機質な音が聴きてえんだよ。

女神の四の字固め



■よく帝国では「便秘10日の刑」などとありますが、私なんて2週間でないのはあたりまえです。ぶ。危険かなあ。
(沖縄県 はやの)
●2週間はちよつと危険ちゃんよ。でもあんなに食べてんのかしら。野菜もお食べ。お水もお飲み。あんまり出ないとお肌がきちゃなくなっちゃうんだから。
■1枚のはがきにふたつのネタを書くのは反則なのですか。
(岐阜県 ビツチ)
●お一つぽつぽつぽつ。受験生ちゃんね。高校生活最後ってことだから、投稿ポイントを教えるわ。1枚のはがきにはいくつネタ書いてもいいのよ。載るときや載るから。でもたくさん書き過ぎはダメよ。読みづらいから。だいたいね、1枚に5つが上限かしら。3つあたりだとい感じよ。でも、1枚に気合の入ったネタをひとつ書いてくる迫力には勝てないわ。でもはがきが50円になっちゃってカワイソ。おがんばり。
■女神さん。ファンです。(神奈川県 からずり)
●んま!! ストレートなネタね。感激よ。パフパフ。

ゲーム情報 資料館



攻略本なんかいない

全国5836万人のファミスタファンのみんな、いよいよ『スーパーファミスタ3』の登場だぞ。トレードなどで移籍した選手たちも新チームに加入しているので、タイムリーなデータで楽しめるのだ。やっぱ『ファミスタ』でしょ。

スーパーファミスタ3

スーパーファミコン ナムコ 発売中 8800円

やっぱり野球ゲームはファミスタでしょ オリジナルチーム

今回は、おなじみのナムコスターズに加えて3つのオリジナルチームが登場するぞ。ナムコスターズを除い

た3チームには、エディットモードで発掘した選手を加えられるので、オリジナルのチームが作れるのだ。

ナムコスターズ (N)		ファミスタの名物的チーム。バックやピノが健在だというのがファン(?)にはうれしい。									
打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型	
1	ピノ	中	左	.234	2	20	40	11	7	スリム	
2	コズモ	遊	右	.251	5	25	12	8	5	ミニ	
3	ブライム	左	両	.312	24	77	16	7	8	スリム	
4	バック	三	右	.300	46	90	7	5	5	ミニ	
5	早押し	二	左	.260	14	63	12	6	5	ボチャ	
6	ジャックス	一	両	.243	9	34	9	9	5	ボチャ	
7	ジオソード	捕	右	.220	6	21	7	5	7	ボチャ	
8	アワーズ	右	右	.228	3	18	15	5	5	ボチャ	
代打	ワルキューレ	一	右	.272	1	28	14	7	5	スリム	
	カイ	左	右	.250	6	15	12	5	6	ミニ	
	マコ	右	両	.237	13	22	13	5	4	スリム	
	ワンダーモモ	遊	右	.222	5	10	12	8	6	ミニ	
	わや姫	中	左	.204	2	4	14	11	11	ミニ	
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ			
	リッジ	左上	3.20	148	11	6	8	17			
	ソルバルウ	右上	3.60	146	8	5	10	14			
	スレッド	右上	4.00	138	8	8	4	13			
	白怒火	右上	4.40	140	6	4	4	10			
	ドラグーン	左横	3.00	132	10	10	10	11			

アッシーズ (AS)		駿足選手がゾロリと揃ったチーム。走りまくればホームランの少なさも気にならないハズ。									
打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型	
1	あしか	左	両	.245	4	28	32	7	7	ミニ	
2	かぶとむし	二	右	.208	6	14	18	5	5	スリム	
3	しろくま	右	左	.272	8	38	24	7	7	ボチャ	
4	まんぼう	一	左	.269	16	50	19	5	5	ボチャ	
5	うりぼう	遊	右	.224	10	43	18	3	5	ミニ	
6	うみねこ	三	左	.236	5	25	17	5	5	スリム	
7	こぶら	中	右	.210	6	22	20	5	7	スリム	
8	らっこ	捕	右	.228	2	18	17	5	8	ミニ	
代打	こぶた	遊	左	.223	12	35	20	5	6	ミニ	
	たらんちら	右	右	.220	3	2	25	5	3	ミニ	
	らくだ	左	左	.218	7	26	21	5	5	ボチャ	
	だんごむし	一	左	.202	2	8	24	6	6	ミニ	
	じゃがー	中	右	.191	0	10	36	3	4	スリム	
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ			
	あらいくま	右上	3.05	146	9	7	8	14			
	まんとはひ	左上	3.88	142	8	4	6	13			
	ひくま	右上	4.23	148	6	5	4	12			
	まなてい	右横	3.52	134	7	7	7	10			
	いるか	左上	3.20	150	6	10	6	10			

カットバス (KA)		4番打者なみの選手ばかりで構成されたチーム。しかしその反面、守備面が極端に弱い。									
打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型	
1	うーばるば	中	右	.320	24	70	9	4	5	ミニ	
2	えりまき	二	右	.308	21	61	10	5	5	スリム	
3	いためし	三	左	.344	35	88	6	3	3	ボチャ	
4	らんばだ	左	右	.277	44	94	6	3	3	スリム	
5	なたでこ	一	左	.301	38	99	6	3	3	ミニ	
6	わんれん	右	左	.310	25	66	7	3	5	スリム	
7	ばぶる	遊	右	.333	23	74	8	4	4	ボチャ	
8	ばさる	捕	右	.315	28	63	10	3	4	スリム	
代打	きゅーぶ	遊	右	.352	18	58	9	3	3	ミニ	
	みにょんく	右	左	.330	36	77	16	3	5	ミニ	
	はんやきき	三	左	.318	31	72	7	5	3	ボチャ	
	ちーずばん	左	右	.281	19	52	9	7	4	ボチャ	
	じんめん	中	左	.236	48	84	8	5	5	ボチャ	
	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ			
投手	ていらみず	右上	3.60	144	8	4	5	12			
	どらい	右横	4.21	138	6	6	6	12			
	こぎやる	左上	5.33	142	7	5	5	11			
	はんどばわ	右上	4.84	136	6	4	4	10			
	おたちだい	右上	4.00	140	5	6	7	10			

ウクロース (UK)		守備に優れたチーム。ホームランを打たれなければ、そう簡単なことでは得点されないぞ。									
打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型	
1	ぼにい	中	右	.233	5	28	14	9	11	ミニ	
2	ぜぶら	二	左	.228	1	25	11	8	8	ボチャ	
3	べがさず	三	両	.248	9	43	10	8	8	スリム	
4	さらぶれど	遊	左	.266	15	70	9	9	7	スリム	
5	ゆにこーん	左	右	.268	14	66	12	5	7	スリム	
6	すたりおん	一	左	.220	8	38	10	7	7	ボチャ	
7	じえいど	右	右	.232	7	32	9	7	8	スリム	
8	すていーど	捕	右	.224	4	27	8	7	9	ボチャ	
代打	らいこーん	右	右	.280	10	56	9	5	6	スリム	
	けんたうろ	左	左	.244	12	44	9	5	7	ボチャ	
	あらぶ	三	右	.217	8	36	10	7	7	ボチャ	
	けるびー	遊	右	.200	6	25	12	11	9	ボチャ	
	うまれん	中	左	.190	0	14	13	9	11	スリム	
	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ			
投手	こると	右横	1.08	146	11	11	10	18			
	ふいりー	左上	1.53	144	10	8	12	17			
	すているつ	右上	2.00	140	13	7	8	16			
	はっく	左上	2.29	150	12	7	7	11			
	めあー	右上	1.81	148	10	9	11	12			

※球団名および、選手名は(社)日本野球機構の同意を得ています。

セントラルリーグ

どのチームがヤクルトの3年連続リーグを阻止するのか？ 興味のある問題だけど、今回のデータを見る限

りではどのチームもその可能性がありそう。シーズン後半まで、ペナントレースがもつれる可能性ありだぞ。

ヤクルトスワローズ (S)

昨年度の日本シリーズの覇者。強力な打線と、伊藤智を軸とした投手陣が売りものだ。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	飯田	中	右	.256	5	32	16	9	9	ミニ
2	荒井	左	左	.291	9	35	10	3	5	ミニ
3	古田	捕	右	.308	17	75	12	9	11	ボチャ
4	広沢克	一	右	.288	25	94	9	5	7	ボチャ
5	ハウエル	三	左	.295	28	88	8	5	5	ボチャ
6	池山	遊	右	.256	24	71	14	7	9	スリム
7	秦	右	左	.245	11	39	8	5	7	ボチャ
8	ハドラー	二	右	.300	14	64	8	5	5	ボチャ
代打	菅篠	二	両	.272	1	13	14	5	5	ボチャ
	土橋	右	右	.263	3	16	10	5	5	ボチャ
	城	中	右	.258	1	26	16	7	5	ミニ
	杉浦	一	左	.205	0	2	6	3	5	ボチャ
	八重樫	捕	右	.160	1	2	6	3	5	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	伊藤智	右上	0.91	148	14	10	10	15		
	伊東昭	右上	3.11	138	9	8	8	15		
	西村	右上	3.72	144	9	8	6	14		
	石井	左上	4.70	148	10	6	6	12		
	高津	右横	2.30	136	9	9	10	10		

中日ドラゴンズ (D)

今中と山本昌の最多勝コンビがいるのが強み。落合の抜けた穴をどう埋めるのかがポイント。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	種田	遊	右	.254	10	40	13	5	5	ミニ
2	立浪	二	左	.286	16	50	13	9	5	ミニ
3	川又	一	左	.236	6	24	7	3	5	ボチャ
4	パウエル	中	右	.317	27	66	8	7	7	ボチャ
5	大豊	左	左	.259	25	59	7	3	5	ボチャ
6	彦野	右	右	.260	6	29	10	5	5	ミニ
7	仁村	三	右	.288	12	34	8	5	5	スリム
8	中村	捕	右	.218	18	46	6	5	9	ボチャ
代打	松井達	左	左	.278	1	9	10	5	5	ボチャ
	山崎	右	右	.270	3	17	8	5	5	ボチャ
	清水	中	右	.257	3	9	15	5	7	ミニ
	ステアーズ	右	左	.250	6	23	8	5	5	ボチャ
	前原	三	右	.244	5	19	7	5	7	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	山本昌	左上	2.05	138	11	11	11	16		
	今中	左上	2.20	146	11	8	9	18		
	鶴田	右上	3.47	140	9	6	6	12		
	鹿島	右上	3.47	140	7	6	8	10		
	郭	右上	3.43	138	7	5	9	12		

読売ジャイアンツ (G)

頼れる4番打者、落合の加入がファンには何ともうれしい。屋鋪の守備力にも注目だ。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	緒方	中	両	.260	4	24	18	7	7	スリム
2	川相	遊	右	.290	5	35	10	9	7	スリム
3	吉村	右	左	.270	8	43	6	3	5	ボチャ
4	落合博	一	右	.289	20	68	6	5	5	ボチャ
5	原辰徳	三	右	.251	20	61	8	5	5	ボチャ
6	松井	左	左	.223	14	34	9	5	5	ボチャ
7	元木	二	右	.237	4	15	10	7	5	ボチャ
8	大久保	捕	右	.248	13	30	6	7	5	ボチャ
代打	篠塚	二	左	.302	4	23	7	7	5	スリム
	屋鋪	中	両	.245	1	13	15	9	7	スリム
	村田真	捕	右	.236	6	28	6	5	5	ボチャ
	長嶋	三	右	.216	1	12	8	5	5	ボチャ
	パーフィールド	中	右	.215	26	53	8	5	7	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	横原	右上	2.28	144	11	10	10	15		
	斎藤	右横	3.19	142	12	9	8	14		
	桑田	右上	3.99	146	10	6	6	16		
	宮本	左上	3.40	142	10	6	2	12		
	石毛	右上	2.96	146	9	8	10	10		

阪神タイガース (T)

石嶺の加入によって確実に得点を狙える打線が完成。投手陣の衰えが苦しいところ！

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	和田	二	右	.315	0	36	12	9	5	スリム
2	亀山	右	左	.267	3	19	14	7	5	ボチャ
3	新庄	中	右	.257	23	62	12	8	9	スリム
4	オマリー	一	左	.329	23	87	7	5	5	ボチャ
5	石嶺	左	右	.273	24	77	7	3	5	スリム
6	八木	三	右	.251	15	54	12	5	7	スリム
7	関川	捕	左	.279	1	19	8	5	7	スリム
代打	久慈	遊	左	.244	1	16	11	5	7	ミニ
	嶋田章	右	左	.247	0	13	9	5	5	ボチャ
	金子	右	右	.241	5	16	7	5	5	ボチャ
	真弓	左	右	.222	2	10	7	5	5	スリム
	岡本	二	両	.205	2	9	14	5	5	スリム
	鮎川	三	左	.167	0	13	10	7	5	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	湯舟	左上	3.52	140	10	9	10	14		
	中込	右上	3.71	140	10	9	9	17		
	猪俣	左上	3.89	138	8	9	7	15		
	郭李	右上	3.68	146	8	6	9	11		
	田村	左横	2.50	140	11	10	8	10		

横浜ベイスターズ (YB)

駒田の加入によって打線に軸ができた。両外国人選手とのクリーンアップは驚異だ。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	高橋	中	両	.249	3	12	13	5	5	スリム
2	石井	三	右	.266	5	36	16	8	5	スリム
3	駒田	一	左	.278	17	52	8	6	5	ボチャ
4	ローズ	二	右	.325	19	94	8	5	7	ボチャ
5	畠山	右	右	.281	14	72	8	5	5	ボチャ
6	進藤	遊	右	.227	12	45	8	5	7	スリム
7	佐伯	左	左	.208	3	15	8	5	5	ボチャ
8	谷繁	捕	右	.234	4	26	8	5	9	ボチャ
代打	ブラッグス	右	右	.345	19	41	8	5	7	ボチャ
	秋元	捕	右	.235	3	13	8	5	5	ボチャ
	大川	右	右	.212	0	4	14	5	5	スリム
	宮里	左	左	.201	0	7	14	5	7	スリム
	横谷	左	左	.175	0	3	10	5	7	スリム
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	野村	左上	2.51	142	10	8	12	16		
	有働	右上	3.30	140	9	8	6	13		
	斎藤隆	右上	3.81	142	7	6	6	14		
	小松山	右上	2.99	140	7	6	8	11		
	佐々木	右上	3.27	144	9	8	12	10		

広島カープ (C)

前田智と江藤の若き3、4番コンビを中心とした打線は実在球団のなかでは随一を誇る。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	野村	遊	左	.277	14	56	16	5	7	スリム
2	正田	二	両	.279	7	29	14	7	5	ミニ
3	前田智	中	左	.317	27	70	15	9	9	ボチャ
4	江藤	三	右	.282	34	82	9	5	5	ボチャ
5	ブラウン	右	右	.276	27	83	8	5	7	ボチャ
6	町田	左	右	.246	6	31	8	5	5	ボチャ
7	小早川	一	左	.269	17	45	7	3	5	ボチャ
8	西山	捕	右	.229	7	21	7	5	7	ボチャ
代打	高	三	左	.250	0	5	14	7	5	スリム
	西田	左	左	.243	0	4	9	5	5	ボチャ
	緒方	左	右	.240	4	21	16	5	5	スリム
	山崎隆	三	両	.236	5	31	11	7	7	ボチャ
	金本	左	左	.191	4	9	11	5	5	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	川口	左上	3.54	142	10	8	8	14		
	佐々岡	右上	4.33	146	9	8	2	16		
	北別府	右上	5.22	136	9	9	6	13		
	望月	右上	3.48	140	8	6	8	11		
	大野	左上	2.37	144	11	10	10	10		

パシフィックリーグ

球界を沸かせたダイエーと西武の3対3のトレード。はたして、どちらに吉とでるか!? その結果次第で、

ペナントレースの展開が大きく左右されそう。あとは、日本ハム、近鉄の実力派がガンバレば熱バの復活だ。

西武ライオンズ (L)

佐々木と村田の加入は、秋山の抜けた穴を感じさせない。走攻守のすべてそろったチーム。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	佐々木	中	左	.299	14	48	17	9	9	ボチャ
2	辻	二	右	.319	3	31	16	9	7	スリム
3	石毛	三	右	.306	15	53	11	7	5	ボチャ
4	清原	一	右	.279	31	86	8	5	7	ボチャ
5	鈴木健	DH	左	.270	13	51	7	4	5	ボチャ
6	安部	右	左	.270	5	17	8	3	5	スリム
7	苔篠	左	右	.258	2	21	16	5	5	スリム
8	伊東	捕	右	.224	7	39	9	7	9	ボチャ
9	田辺	遊	右	.274	10	48	9	5	7	ボチャ
代打	羽生田	右	両	.277	0	4	13	5	7	スリム
	奈良原	遊	右	.248	0	13	13	7	7	ミニ
	垣内	左	右	.221	5	11	10	7	7	ボチャ
	大塚光	右	左	.207	0	8	10	7	7	スリム
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	工藤	左上	2.06	144	12	9	9	15		
	石井	右上	3.19	146	10	10	8	16		
	村田	右上	3.21	144	10	7	8	17		
	潮崎	右横	1.18	142	8	10	10	11		
	鹿取	右横	2.25	138	10	10	7	11		

日本ハムファイターズ (F)

西崎と白井康を軸とした投手陣と、打ってもし、守ってもしのバランスがよいチーム。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	白井一	二	両	.270	7	54	14	7	5	スリム
2	広瀬	遊	右	.279	0	29	15	8	7	ボチャ
3	田中幸	左	右	.253	12	63	8	5	5	ボチャ
4	ウインターズ	DH	左	.248	35	87	8	3	3	ボチャ
5	シュエ	一	右	.270	24	79	8	5	5	ボチャ
6	片岡	三	左	.287	8	39	8	5	5	ボチャ
7	中島	右	右	.288	10	50	8	5	5	ボチャ
8	田村	捕	右	.257	5	40	8	7	9	ボチャ
9	鈴木	中	左	.266	4	32	16	7	7	ミニ
代打	高木	一	左	.284	4	41	16	7	7	ミニ
	川名	中	右	.276	0	11	15	7	7	スリム
	大島	一	右	.262	0	8	7	3	3	ボチャ
	五十嵐	左	右	.218	2	17	7	5	3	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	西崎	右上	2.20	144	10	9	6	16		
	白井康	右上	2.66	146	9	8	10	14		
	武田	右横	3.33	138	8	7	6	15		
	河野	左上	3.41	138	6	5	6	12		
	金石	右上	2.09	138	11	9	11	11		

オリックスブルーウェーブ (B)

石嶺が抜けたものの、パンチ力のある打線は健在。野田、星野の先発投手陣も強力だぞ。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	本西	中	右	.260	0	10	12	7	7	スリム
2	福良	二	右	.267	2	30	15	9	5	スリム
3	藤井	右	左	.251	28	86	9	5	5	ボチャ
4	高橋智	左	右	.274	20	63	9	5	5	ボチャ
5	タイグイニー	DH	左	.290	23	43	10	5	7	ボチャ
6	トーベ	一	左	.269	10	47	9	5	5	ボチャ
7	小川	三	右	.256	8	36	11	5	5	ミニ
8	中島	捕	右	.199	3	19	8	5	11	ボチャ
9	勝呂	遊	右	.254	3	29	11	5	5	スリム
代打	柴原	右	左	.308	1	12	9	5	5	ボチャ
	田口	中	右	.277	0	5	14	5	5	スリム
	飯塚	一	右	.238	5	18	8	5	7	ボチャ
	高田	捕	左	.201	3	22	6	5	7	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	野田	右上	2.56	142	10	10	11	18		
	長谷川	右上	2.71	140	7	7	7	14		
	星野	左上	3.35	132	11	6	10	16		
	佐藤義	右上	3.55	136	8	7	9	14		
	伊藤隆	右上	2.31	138	7	6	9	11		

近鉄バファローズ (BU)

盗塁王の大石。ホームラン、打点王のブライアント。それに野茂、赤堀の投手陣は魅力的。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	大石	二	右	.257	10	40	16	6	5	ミニ
2	大島	三	両	.280	1	11	13	5	5	ミニ
3	ブライアント	DH	左	.252	42	107	10	3	7	ボチャ
4	石井	一	右	.309	22	80	8	3	5	ボチャ
5	レイノルズ	右	両	.298	18	50	14	7	7	ボチャ
6	村上	左	右	.260	16	49	14	5	7	ボチャ
7	中根	中	右	.263	8	35	12	5	7	ボチャ
8	光山	捕	右	.263	9	20	7	5	7	ボチャ
代打	吉田剛	遊	右	.241	2	23	16	7	7	スリム
	内匠	中	左	.255	1	12	10	7	7	スリム
	古久保	捕	右	.227	5	17	7	5	7	スリム
	金村	三	右	.221	3	18	8	5	7	ボチャ
	鈴木	左	右	.210	10	37	9	5	5	ボチャ
投手	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
	野茂	右上	3.70	146	12	9	12	18		
	山崎	右上	3.76	140	6	7	7	14		
	江坂	左上	2.75	138	8	6	7	13		
	小池	左上	3.95	140	7	8	4	12		
	赤堀	右上	1.52	144	12	11	4	11		

千葉ロッテマリーンズ (M)

頼れる打者がホールだけという打線が難点。先発から河本に代えるタイミングが重要。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	平野	左	両	.260	2	35	14	9	9	スリム
2	西村	中	両	.250	1	28	15	7	7	スリム
3	マックス	右	左	.272	7	54	12	5	7	ボチャ
4	ホール	DH	左	.296	30	92	14	3	5	ボチャ
5	堀	二	右	.264	7	46	12	5	5	ボチャ
6	初芝	三	右	.251	12	43	7	5	5	ボチャ
7	愛甲	一	左	.263	8	43	9	7	7	ボチャ
8	青柳	捕	右	.234	7	31	6	5	7	ボチャ
9	南淵	遊	右	.273	1	22	8	7	7	ミニ
代打	島田	三	右	.270	8	31	7	5	5	ボチャ
	平井	左	左	.225	0	10	8	5	5	ボチャ
	古川	左	右	.224	0	4	7	5	7	ボチャ
	宇野	遊	右	.181	3	9	8	5	7	スリム
	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
投手	伊良部	右上	3.10	150	7	6	9	13		
	小宮山	右上	3.44	140	7	8	5	17		
	前田	左上	4.15	140	10	5	6	15		
	園川	左上	4.16	138	8	6	6	14		
	河本	左上	3.09	142	10	8	6	11		

福岡ダイエーホークス (H)

秋山、松永の加入によって打線の補強は十分。しかし、村田の抜けた投手陣は貧弱……。

打順	名前	守備位置	打席	打率	本塁打	打点	走力	守備力	肩	体型
1	山口裕	右	両	.244	4	34	16	5	5	ボチャ
2	湯上谷	二	右	.245	4	31	15	5	5	スリム
3	松永	三	両	.294	8	31	15	5	7	ボチャ
4	秋山	中	右	.247	30	72	14	9	9	ボチャ
5	山本	DH	左	.301	15	53	9	5	5	ボチャ
6	藤本	一	右	.248	17	55	6	5	5	ボチャ
7	岸川	左	右	.220	8	31	9	3	5	ボチャ
8	吉永	捕	左	.291	12	44	6	5	7	ボチャ
代打	9 浜名	遊	左	.228	3	30	12	5	7	スリム
	若井	三	左	.298	2	14	11	7	5	ミニ
	ライト	中	両	.234	9	44	11	5	7	スリム
	大野	左	両	.214	1	9	16	7	7	スリム
	森脇	三	右	.210	1	12	12	7	5	スリム
	名前	投法	防御率	スピード	カーブ	シュート	フォーク	スタミナ		
投手	足利	右横	4.24	136	6	7	7	14		
	吉田	左上	4.62	140	7	6	4	14		
	若田部	右上	5.08	144	8	6	6	14		
	池田	右上	5.63	138	7	7	8	10		
	下柳	左上	4.13	140	7	4	7	11		

エディット 選手データ

全国で発掘できる選手の主要データを掲載だ。発掘した選手を1番か、4番に置いておけば成長する

が、試合に出場すればするほどフリーエージェントでチームを出る可能性も増えてしまうのだ。

打者データ

	出	守	名前	打率	本塁打	走力		出	守	名前	打率	本塁打	走力
北海道・東北	北	左	じゃがいも	.257	12	9	近畿	滋	三	しがらき	.255	4	10
	北	二	まりも	.215	8	13		京	三	やつはし	.264	8	8
	青	遊	りんご	.238	2	11		京	捕	ぶぶづけ	.222	14	6
	青	一	ねぶた	.216	10	7		奈	左	しかせんべ	.230	12	6
	岩	右	わんこそば	.273	6	7		奈	一	だいぶつ	.241	10	8
	秋	一	きりたんぽ	.310	24	7		和	右	うめぼし	.252	11	9
	秋	一	まげわっぱ	.258	18	8		和	二	なちのたき	.285	4	14
	秋	捕	はたはた	.220	4	8		兵	捕	あかしやき	.303	20	10
	城	左	まつしま	.208	1	8		兵	遊	こうべぎゅ	.236	18	14
	城	中	ささかま	.266	9	12		兵	三	いじんかん	.226	13	8
関東・甲信越	形	右	さくらんぼ	.301	5	20	大阪	兵	中	たからづか	.215	2	15
	島	捕	あかべこ	.218	2	6		兵	三	きっしい	.206	3	12
	島	三	らーめん	.220	7	9		兵	捕	しましま	.233	8	6
	茨	捕	がまあぶら	.230	13	7		大	一	たこやき	.304	31	8
	茨	遊	みとなつと	.209	1	14		大	左	あわおこし	.203	0	16
	栃	一	けごんたき	.261	22	9		大	中	しんせかい	.241	5	14
	栃	三	ましこやき	.210	2	16		大	捕	みどうすじ	.226	7	7
	埼	三	そうかせん	.208	10	7		大	捕	しようにん	.220	5	6
	埼	二	つるちゃん	.244	5	8		大	遊	まんざい	.225	8	13
	埼	中	むらやー	.204	3	10		大	二	しんくろこ	.231	7	13
千葉・東京	神	右	しゅうまい	.236	18	9	中国・四国	大	捕	よどがわ	.244	5	6
	神	一	ちうかがい	.225	12	9		大	右	ほるもん	.276	22	7
	神	一	べいぶりじ	.252	25	8		大	遊	みのおざる	.260	4	12
	神	左	かわげん	.283	6	10		大	一	なんこう	.210	10	6
	梨	遊	ぶどう	.219	2	9		大	二	いたちぼり	.225	2	10
	野	遊	こへいもち	.200	0	10		大	捕	じゅうそう	.234	3	7
	千	三	らっかせい	.321	10	11		根	右	わりこそば	.218	0	6
	千	捕	なりたさん	.220	10	8		岡	右	きびだんご	.235	13	17
	千	二	くじゅくり	.302	2	12		岡	遊	ますかつと	.205	2	10
	千	二	なのはな	.257	4	7		広	一	しゃもじ	.260	18	7
北陸・東海	千	中	くうこう	.213	1	16	九州	広	中	かきなべ	.200	5	8
	千	右	こうじまろ	.203	5	10		山	一	えすえる	.303	3	16
	千	遊	よういち	.218	14	8		山	右	はぎやき	.259	20	9
	東	三	あめよこ	.224	15	9		徳	左	なるとうす	.216	2	8
	東	右	とちよう	.210	3	7		徳	左	あわおどり	.208	10	8
	東	中	たわー	.225	2	16		香	二	うどん	.252	8	14
	東	一	ぎじどう	.246	8	7		媛	二	みかん	.220	1	10
	東	三	こくぎかん	.233	10	7		高	左	とさけん	.278	16	8
	東	中	はちこう	.267	6	16		高	右	かつおぶし	.245	3	15
	富	二	ぼたらいか	.230	2	15		福	左	とんこつ	.224	17	9
北陸・東海	富	遊	くすうり	.237	10	8	九州	福	三	やっくん	.261	10	15
	石	左	わじまめり	.223	11	9		佐	二	むつころう	.288	3	16
	井	左	とうじんぼ	.288	1	7		佐	左	ありたやき	.218	12	9
	静	二	じろちょう	.305	6	16		長	二	かすてら	.212	7	12
	静	遊	ちゃばたけ	.277	10	15		長	三	ちゃんぽん	.250	3	12
	静	中	うなぎ	.228	3	10		熊	捕	ひごにわか	.232	7	9
	愛	右	うしろう	.235	3	14		熊	中	あそざん	.225	26	14
	愛	中	きしめん	.214	2	10		分	遊	べっぶのゆ	.295	11	16
	愛	一	みそにこみ	.200	5	6		宮	二	さぼてん	.280	5	15
	岐	三	うかい	.224	5	7		鹿	右	さくらじま	.263	15	15
北陸・東海	岐	右	ながらがわ	.211	3	13	九州	沖	左	さとうきび	.230	24	7
	三	捕	しんじゅ	.207	1	6		沖	左	しーさー	.202	1	14

投手データ

	出	名前	防御率	スピード	スタミナ		出	名前	防御率	スピード	スタミナ
北海道・東北	北	きたきつね	4.40	132	15	近畿	滋	びわこ	3.30	144	15
	北	どさんこ	4.65	136	14		京	うじちゃ	2.85	148	13
	岩	なんぶてつ	5.51	140	10		和	きのかわ	4.73	142	12
	城	たなばた	3.30	144	11		兵	あかしだい	5.14	150	12
	形	しょうぎ	4.27	146	14		兵	はとや	4.50	146	14
関東・甲信越	群	ごんやく	4.15	144	13	大阪	大	どとんぼり	2.50	146	18
	神	しょうなん	4.73	138	18		大	つてんかく	3.61	146	14
	埼	さやまちゃ	3.80	142	12		大	くいだおれ	3.25	140	16
	新	さどおけさ	3.58	138	14		大	せんば	3.14	146	18
	梨	ほうとう	5.00	140	16		大	けつね	5.03	142	10
千葉・東京	千	めつせ	3.38	140	17	中国・四国	島	まつばがに	4.44	144	16
	千	らんど	4.40	140	11		根	しじみじる	5.00	144	10
	東	ぎんざ	3.00	146	18		広	おこのみ	4.25	142	18
	東	じんぐう	4.15	138	15		媛	ぼっちゃん	4.95	136	11
	東	やえすぐち	3.77	138	16		高	はりまや	3.20	138	11
北陸・東海	石	ゆうぜん	2.90	144	16	九州	福	めんたいこ	5.22	140	14
	静	ぶじさん	3.66	164	11		熊	ばさし	4.60	142	18
	愛	てんむす	3.82	144	16		分	せきぶつ	5.53	144	12
	愛	ぎんしゃち	3.70	144	16		宮	はにわ	4.20	138	10
	岐	せきがはら	4.18	138	11		鹿	さつまいも	4.10	136	12

エマーソンの超目玉商品!!

3/5(土)AM11:00から

受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

ネオジオ本体



¥30,980

SF	大仁田 厚	FMW	¥980
SF	ドラゴンボールZ	超武闘伝2	¥3,980
SF	スーパーファイター	プロレスリング3	¥3,980
CD	スーパーCD-ROM	体験ソフト集	¥10
CD	SCD	天外魔境ZIRIA	¥2,980
PC	ワンダーモモ		¥100
PC	オペレーション	ウルフ	¥280
MC	ペーワモンガー		¥480
MC	キリングゲーム	ショー	¥480
MC	ゆみみみくす		¥1,980
MC	ぎゅわんぶら	あ自己中心派2	¥1,980
NG	エイトマン		¥6,980
NG	フットボール	フレンジー	¥6,980
MDP	ヴァーチャル	ロックオン	¥3,980

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて!

※『エマーソン通信』の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

発売日までてない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中!

SF	SDガンダムGX	4/下	¥6,480
SF	Jリーグスーパーサッカー	3/18	¥6,980
SF	実況パワフルプロ野球94	3/11	¥6,980
SF	真・女神転生2	3/18	¥6,980
SF	スーパー人生ゲーム	3/18	¥6,980
SF	スーパーリアル麻雀PIV	3/25	¥6,980
SF	スーパーロボット大戦EX	3/25	¥6,980
SF	ファンタジー6	4/2	¥10,980
SF	SFリールサルエンフォーサーズ	3/11	¥6,980
PC	ストリップファイター(ハッカー)	3月	¥6,980
CD	餓狼伝説2(AC)	3/12	¥5,480
CD	モンスターメーカー	闘の竜騎士3/下	¥5,480
CDP	アーケードカードDuo3/12		¥9,980
CDP	アーケードカードPro3/12		¥14,980
MD	ドラゴンボールZ	4/1	¥5,980
MD	V.R.バーチャル	チャレンジング3/18	¥6,980
NG	龍虎の拳2	3/18	178メガ ¥24,980
NG	ワールドヒーローズ	2JET	TEL
本体	3DO	REAL	3/20 ¥74,980

クレジット払いもO.K.!!
(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-435-5454

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

SOFTWARE IMPRESSION

人を引き付けるゲームの条件って何でしょうね。感覚的な問題なんで、言葉で表現するのはなかなか難しそうだ。

がんばれゴエモン2

奇天烈將軍マッギネス

SF スーパーファミコン	アクション コナミ 発売中 9800円	バックアップ カートリッジ 12メガ
-----------------	------------------------	--------------------------

水前寺さん、勝負しまふよう(けっつろ、マッ)

みなさんは2月25日の金曜日は何してました? 「もちろん、ファミ通を買いに……」だって? そうじゃなくて、2月25日は4月にスーパーファミコンで発売予定の『コットン100%』のイメージソングでもある、あたしのデビューシングルの発売日よ。忘れてた人は、いますぐレコード店へ行ってね。

ゲームのイメージソングって言えば、演歌の女王、水前寺清子さんも『がんばれゴエモン2』のCMソングを歌っているみたい。ってことは、水前寺さんもあたしと同じレベルか(天狗になっている人)。

同じ歌手として負けられないな。ウワサでは、水前寺さんは『ゴエモン2』をクリアしたらしいし……。

ということで、水前寺さんに対して抗議を燃やし、あたしは『ゴエモン2』をプレーしてみました。プレーした動機は多少(?)理不尽だったけど、遊んでみるとこのゲームって冗談抜きでおもしろいのよ。

あたしはこのシリーズはふたり同時プレーができるからファミコン版から好きだったの。考えてみるとふたり同時プレーが楽しめるゲームって少ないと思わない?

その点このシリーズって、ふたり同時プレーが充実していると思う。

たとえば、同じ乗り物に乗るとか、おんぶ攻撃とか、ふたりで楽しめる要素がたまっている。とくに『2』では、「あっ」、「うん」の息で、ふたりで協力しないと進めないところが多い。だから、ステージク

リアーしたときは、気が付くとふたりで盛り上がったりするの。

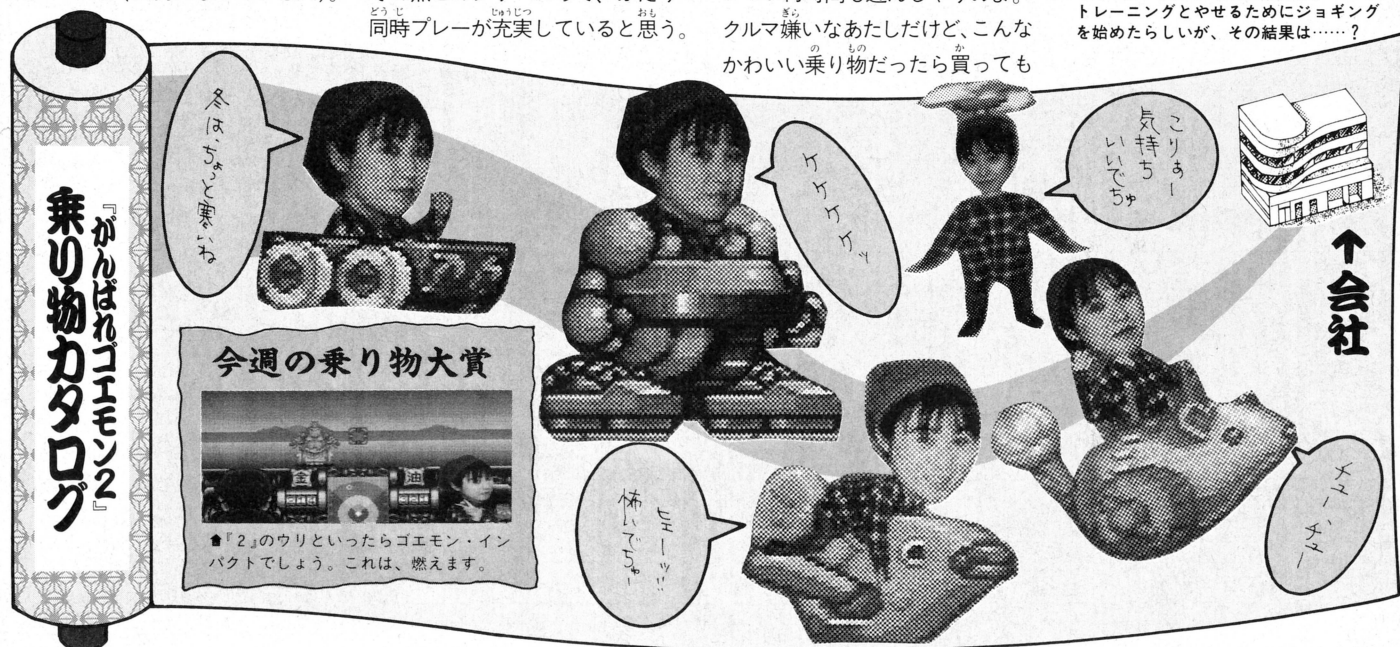
それに、『2』はいままでのシリーズにはないような乗り物がたくさん登場することも、気に入っている理由のひとつ。ネズミや魚の形をしたかわいい乗り物が出るたびにドキドキワクワク。そろそろ飽きてきたなあ、って思ったころ、新しい乗り物が登場するから、ついいつい何時間も遊んじゃうのよ。クルマ嫌いなあたしだけど、こんなかわいい乗り物だったら買っても



いいな。かわいいのはこれだけじゃないよ。今回はウサギが敵なんだけど、倒してもいいの? って思うくらいかわい……。あっ、ウサギで思い出したけど、ウサギ汁ってウマイのよね。最後にゲームの話から少しズレちゃったけど、『ゴエモン2』とウサギ汁はあたしのオススメ。暇な人は試してみてね。

チャイルド秋恵(本職は歌手?)

年齢不詳の謎の編集者。最近、ボイストレーニングとやせるためにジョギングを始めたらしいが、その結果は……?



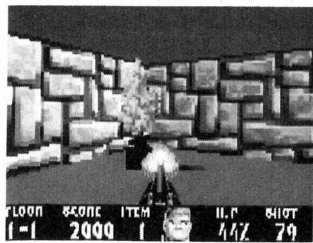
出でよ! 第2第3の『ウルフェン』型ゲーム

おもしろいのはビビリゲーだ。プレー中、思わずビビっちゃって自分に気付く、そんなゲームがビビリゲー。例えば『ダンジョンマスター』をやっているときには全身鼓膜状態になっていて、部屋のなかでがさりと動くゴミの音にもビビッた。『ファイアーエムブレム』が楽しいのだから、命の危機にさらされる大切な仲間をビビリながら見守る緊張感のせいだと思う。

さて、『ウルフェンシュタイン3D』(以下『ウルフェン』)である。いやー、ビビらせてくれます、このゲーム。部屋のしきりのドアを開けるたびにビビり、姿の見えない敵ソルジャーが「ヘイ!」とかけ声をかけるたびにビビり、ときどき登場するボスの巨体にビビる。

実際、FLOOR 1-3で登場するハンス・グローシュ(最初にお目にかかる巨体キャラ。名前もドイツ語で「でっかい」って意味だ)を見て、「ぎゃーっ!!」と悲鳴をあげた奴もいる。ファミ通のジョルジョ中治だ。たまがるジョルジョの横で、あたしゃ嬉しかったね。そーかそーか、ビビるだろうビビっただろう、よーしよし。俺だって驚愕のあまり30メートルぐらい跳び退いたもんな、ゲームのなかでだけど。

FLOOR 1-3でハンス・グローシュを見たプレーヤーをビビらせるための伏線が、このゲームには周到に張ってある。ゲーム開始直後にはバラバラとしか存在しな



●ビビってときにはこいつが敵兵に見えてガンで撃ちまくったりして恥ずかしい。んで、尾花君と命名してみました。

った敵ソルジャーが、ダンジョン内を進むにつれて数を増してくる。「ヘイ!」「ストップ!」の聲に驚かなくなるころには、プレーヤー自身もガンの扱いが上達して、敵を見ても、「ザコの皆さんご苦労さん。バン! はいさようなら」的な余裕すら漂わせたりして。そこ

で1-3だ。いちおう新しい面だからってんで慎重に歩を進めるんだけど、敵がいない。どんどん扉を開けて進んで行ってもザコひとり出てこない。さっきまであんなにうるさかったのに。隠れてないで出てこいよ。冷えたダンジョンに自分ひとりって状況のなかで、ア

アイテムざっくりの宝物庫があったりすんのがよけい不気味だ。この時点で心細さは頂点に達する。そこでドアを開けると、「あんなデッカイ奴がいるんだもんね!」と、半泣きの西田敏行状態だ。

ゲームを始めてからここまでのプレーヤーの心の動きは、緊張→緊張→余裕→油断→不安と来て、最後にビビり。プレーヤーの心の動きをここまで取り込んだ時点で、『ウルフェン』及び『ウルフェン』制作者の勝ちである。この勝利の鍵は、拡大、縮小、回転機能を駆使して前後左右、ぐるり360度行きたい方向ならどこにでも移動可能な画面処理にあると思う。つまり、システムの勝利だな。このシステムは過去に例のないもので、『ウルフェン』タイプと言えるものだ。柳の下で作ってんの? と思ってしまふゲームが氾濫する昨今、~タイプの『〜』にゲーム名が入ることが、『ウルフェン』への最大の賛辞だと確信する。

田原誠山(洞窟教教主)

本誌クロスレビューを引退後、ファミ通責任編集の攻略本を作っている。ニューズキン製品のおかげで肌もつるつるだ。

ウルフェンシュタイン3D



『ウルフェン』でこんな映画を思い出した

ヌルヌルって言ったらスピード感が出ないし、シュルルルじゃ軽すぎ。いやね、制作者に敬意を表して、『ウルフェン』の画面スクロールに適切な擬音を贈呈しようと思ったんだ。

なんてことを考えてたら、ふたつの映画を思い出した。1本目はスタンリー・キューブリック監督の『シャイニング』。この映画の前半に、ダニー少年が足こぎのクルマでホテルの廊下をぐるぐる走るシーンがある。まわり廊下を何周も走り続けるダニーのクルマを、上下動のないカメラで追いかけたインバクトの強い長めのカットだ。

2本目がサム・ライミの『死霊のはらわた』。この映画のラストシーンは、まるで鷹の頭にカメラをくくりつけて撮ったかのようなものだ。森の木々を抜け、小屋に向かって一直線に飛んで行く視点には驚かされた。

映画に詳しい人に聞いたら、ステディーカム・カメラと呼ばれる代物を使うとこんなショットが撮れるらしい。びったりくっついて撮るカメラか。ならば『ウルフェン』は、ステディーカム・スクロールって感じだな。お、なかなかいい名前だ。すっきりして擬音なんてどうでもよくなっちゃった。

▼シャイニング



©1980 Warner Bros. INK

▼死霊のはらわた



©1985 RENAISSANCE PICTURE LTD.

水玉螢之丞

話にも ならぬわ... てヤリてよーか ぼーてゐ

くんに かなるんだぢ... あれまでも

お人 まわが

N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

3月7日～3月13日

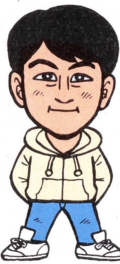
批評家

野田 稔



せっかく行った青森県の大鰐温泉だったのだけれど、ぜんぜん雪がない。しかたなくさらに北をめざすハメに。で、北にあった鱒ヶ沢スキー場は来年からプリンスホテルが入るだけあってなかなかの設備。グレ食のリンゴカレーもおいしかったなあ。また行きたいなあ。

ローリング内沢



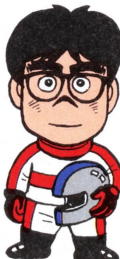
スタンドアリーナーカモーン!! ってことで、『リッジレーサー』のCDはいいすよ。高速道路で聴くと気分は土屋圭市。どれくらいいいかという、霞ヶ関ビル約3杯分いいののだのだのだ (残響音と残尿感含む)。きょう体ほしいな。100万円くらいするらしいすよ。

イザベラ永野



1カ月間、仕事のことを忘れ、実家に帰り、ひっそりとフツの生活を堪能してました。妹(24歳、OL、未婚)が「お姉ちゃん、最近どんなゲームやってんの?」と聞くので、「やつばメガドライブの『アラジン』かな」と答えたら、「何それ、スーパーファミコン?」だって。あんな〜。

TACCOX



液晶/パチスロが出るんだそう。大手ゲームメーカーが頑張っちゃうという話をあちらこちらで聞くが、本当なのかなあ。ロックマンが揃ってジャックゲーム突入とか、ソニック・ソニック・テイルズでレギュラーボーナスとか、そんなやつなのかなあ? よ〜わからん。

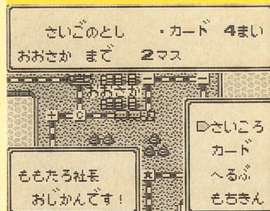
発売日

2月18日

スーパー 桃太郎電鉄Ⅱ

作品

商品



ゲームボーイバックアップカートリッジ
ハードソン 4500円[込]

おなじみ桃太郎が登場するボードゲーム。前作で好評だった役職変更システムは、今回も受け継がれている。また、初登場の新カードもあるのだ。

このゲームの楽しさって、やっぱり「イジワルさ」だと思うんだ。イジワルなコンピューターキャラ、突然登場するNPC(ノンプレイヤーキャラ)たち、カードももちろんイジワル。マジにプレーすると隣の友だちを殴りたくもなってくる。スーパーファミコン版と比べても遜色なしの移植。

やはり、ゲームボーイはアクションやシューティング系のゲームよりもこのような、ボードゲーム系の思考型ゲームが合っていると思う。で、ゲーム内容になるんですけど、スーパーファミコン版と同じ。だからおもしろさもあのまわってワケ。長く遊べるゲームだし、良いのでは。

ゲームボーイだから電車のなかとかで遊べたりするわけで、大騒ぎしないよう、要注意だ。でも私の場合、静かに「桃鉄」をプレーするのは、無理だ。たとえコンピューターが相手でも、つい興奮してしまう。車内などで冷静に遊べる人にならオススメが、そんなヤツいるのかっ!!

カードの種類が増えたなど細かいところのバージョンアップにとどまっているようなので、まあファンなら買うとよいかもねって感じ。それなりにおもしろいゲームではあるけど、戦略重視じゃなくて運勝負になりやすいのが悲しい。キャッキョと遊ぶにはいいのかもしれないけど。

2月25日

サイボーグ009



スーパーファミコンカートリッジ
ベック 8800円

石ノ森章太郎原作のアニメがアクションゲームになって登場。各ステージごとにメンバーチェンジができ、選んだキャラによってゲーム展開が変化する。

このステージにはこの面子を使うという関係が、まるでジャンケンのごとく決まっている。敵の配置、マップが使用キャラによつては、ものすごくイジワルに変貌する。ありがちな横スクロールアクションだが、キャラに思い入れのある人はタマランぞ。

個性の異なる9人のキャラクターを使用できるから、同じステージでも9回以上楽しめる。1粒で2700メートルなカンジ。だけれど、操作感がイマイチ。悪くはないと思うんだけど、しっくりこないっすね。だからせっかく特殊能力を使用しても感動という爽快感がないんだよね。

ステージ構成を考慮して、より有利なメンツにすることがポイント。へボイ組み合わせにならないようあれこれ考えるのもこのゲームの楽しみの一部だといえよう。ただ、サイボーグたちの操作感が、イマイチでもギクシャクしてて(とくにジャンプとか)、つらかったザンス。

アラが非常に目立つアクションゲーム。キャラクターをチェンジしている間は無敵なので、これを利用すればいくらでも進めちゃう。そういうチェックはしないのかなあ。当たり判定も合点がいかぬし、敵の動き、攻撃もとおり一辺倒で飽きるし、点減するアイテムも不親切。むう。

3月11日

ギャラクシーロボ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
イマジニア 9800円

ロボットが未来を舞台に活躍するシミュレーションRPG。全18話のシナリオで構成されており、宇宙や砂漠などさまざまなステージが用意されている。

戦闘するキャラがゼーんぶロボ系の『ファイアーエムブレム』だと言えわかりやすいかも。シナリオ(サンライズのり)がきっちり決まっていって、オンザレール感覚で進行する。難易度も優しいめなので、シミュレーション嫌いの人にもオススメかも。絵がへボいのが本当に残念だぞ。

簡単シミュレーション。系統からいうと、ストーリー重視の『ファイアーエムブレム』げなカンジ。なーんも難しいことない。味方を移動させて敵を攻撃するだけ。ほんとそれだけ。そうなることとは物語の内容で勝負だ。未来のロボット戦闘ものの話なんだけど、けっこうおもしろい。

ユニットがロボで、シナリオクリアー系という、最近では珍しくないタイプのシミュレーション。内容もフツ。なんだけど、セリフが妙に気に入りました。「少々痛いがガマンするのだ」とか「いじめないでー」とか、ロボのくせに何言ってるんだか、と思いつつも、笑っちゃったデス。

『ファイアーエムブレム』スタイルのシミュレーションなんですけど、全体的にヘンなノリが嬉しい。セリフが妙でおかしいし盛り上がりそうでも盛り上がりません。ゲーム的にはあっさりしててそこそこ楽しめますが、それ以前に雰囲気は妙でヨシ。

そのほかに発売されるゲーム

3月11日
発売

機動戦士ガンダムV

バンダイ 9800円 カートリッジ

テレビでおなじみの同名アニメが、横スクロール型のアクションゲームになって登場。ストーリーは原作のアニメにそったものになっているぞ。

3月11日	3月11日	3月11日	3月25日	3月11日
斬Ⅲスピリッツ	リーサル エンフォーサーズ	実況 パワフルプロ野球'94	スーパー ホッケー'94	ファーストクイーン オルニック戦記
				
スーパーファミコンバックアップカートリッジ ウルフ・チーム 12800円	スーパーファミコンカートリッジ コナミ 9800円	スーパーファミコンカートリッジ コナミ 9000円	スーパーファミコンカートリッジ ヨネザワPR21 8900円	スーパーファミコンバックアップカートリッジ カルチャーブレーン 9800円
日本を舞台にした歴史シミュレーション。プレイヤーは1200人ものなかから主人公を選ぶ。オリジナルキャラクターを作ることでもできるのだ。	アーケードで話題になったガンシューティング。プレイヤーは警察官となり悪漢をやっつけるのが目的。ステージは全部で5つ。練習モードもある。	実名の選手と球団が登場する野球ゲーム。ピッチングやバッティングに高さの概念が設定されており、プレー中は本物のアナウンサーの実況中継が聞けるぞ。	最大4人まで同時プレーが可能なアイスホッケーゲーム。VS、トーナメント、オリンピックの3つのモードがあり、プレー中の視点を変えることもできる。	パソコンで大人気だったシミュレーションRPGの移植。仲間になるキャラは、200人以上にもなる。戦闘シーンで大勢の敵と味方が入り乱れて戦うのが特徴。
時代の流れに翻弄されるひとりの人間を体験できる。この底辺に焦点を当てたのはある意味では、すごいのかも。仕官して謀反を起こし、一国一城の主となるまでなんとつらいことか。寿命もあるし。歴史シミュレーションであると同時にサラリーマン社会への強烈なアイロニーだ。	これを見ちゃうとメガCD版って一体なんだったのだろうか、なんて思っちゃう。ROMでここまでできるんだし、ステージ2ではちゃんとクルマが2台同時に登場する。敵キャラのやられたときのパターンが省略されているみたいだが、やっつけたゾ、という気持ち半分減する。	野球を通の人間にこのゲームを語らせると、バッティング、ピッチングがいかに本物のソレに近いかに終始する。が、いっばうバットを振ってもあたらないし、配球を考えるのもめんどろ……という人も多い。ずばり、見た目と裏腹にとつつきが悪い。それさえのりこえられれば……。	慣性の効いた操作感に親指のつけ根がこるが、動きはいかにもホッケーぽくてよいのだ。エッジを効かせて止まり、そのままシュートとかアクションもかつこヨシ。敵がカーブを描きつつ味方チームをすり抜けてくるときの緊張感が○だ。お約束のケンカはいいかげんやめてほしい。	敵味方入り乱れてガチャガチャやってますが、戦闘自体は後味もかなり淡泊です。死なせないように長時間戦えば成長するし、キャラクターとプレイヤーの関係がまるでひとりのよう、そのスッキリさ加減がいい。つぎつぎと増える仲間、自由度高めのシナリオの展開を楽しみたい。
戦国シミュレーション。全体的にまったりとしていて、それでいてあっさりしててすごくない。『美味しんぼ』じゃないけど、ほんとそんなカンジ。戦闘も文字で表わされるだけだし、でも時間はかかる。内容は濃いのだろうけど見た目でもっとオレは敬虔気味。興奮しないな。	スーパーファミコン版とメガCD版の違いを説明しよう。スーパーファミコン版は、悪者を撃ってもやられるシーンがない。撃たれると点減して消えちゃうだけ。だからといって楽しさは変わらないっすよ。銃も付いてこの価格は安いね。遊んでみるがよいよい(残響音含む)。	『ファミスタ』が発売されて以来、それを超える野球ゲームはいままでのところ存在してないとおれは思うんだけど、まあ肩を並べるゲームはいくつかあったとしても、ようは『ファミスタ』もどきでしかなかったよね。これは違うス。もしかしら超えたかも。百聞は一見にしかず。	スピード感があり、選手の動きも氷上で滑っているかのよう、しかもプレーする視点を4段階まで変化させることができる。ここまではいいんだけど、なんせスクロールがへん、しかも、操作しづらい。ダブルパンチなカンジ。やっぱアクションゲームは操作系ですよ。肝心なのは。	大人数のキャラクターを引き連れ、リアルタイムに敵と戦闘できるのがウリ。自分が操作する人以外のキャラクターはオートで戦ってくれるのでとっても簡単。プレイヤーのやることかほとんどなく、手持ちぶたさ気味。戦略性が薄いのは賛否分かれるところ。オレは楽で好きだけど。
行軍のフェイズが3つに分かれており、軍事行動をしていないときは、えりゃー屈退だぎゃー(私は尾張でやったの)。あとね、オリジナルキャラを作れるのは、いいけど、成りあがるまでは、へボイ身分でへボイこしとかできずに苦痛です。戦闘シーンがあっさり気味なのもオオきみしい。	メガドライブ版のときに書いたが、処理が遅い分、プレイヤーに余裕ができる。1発撃ち損ねても、2発目で敵をしとめられる。アーケード版ではこうはいかなかった。楽チンな分、スリリング度、テンポが落ちていくように感じてしまう。私にゃ、ちょっといいんすけどね、ええ。	操作性をはじめとする、スポーツゲームとしての、基本的な部分のデキバキもすばらしいのですが、この、実況中継の細かさ感動してしまいました。対戦してるときのプレイヤーの興奮を2倍にも3倍にもしてくれます。ついに『ファミスタ』シリーズを超える野球ゲーの登場か!?	スピード感、ツールツル滑っている感はかなりあるんだけど、いかんせん操作性が……。バックも人の動きも速すぎて、ついていけないっすよー。慣れもあるかもしれないけど、速ければいいというものでもなからう。視点がいろいろ切り替えられるのは、いいと思うけどね。	ごちゃごちゃと入り乱れて戦う戦闘シーンが新鮮で楽しい。私は短気なので、ターン性のシミュレーションのように思ったり、待たたりする時間がいらぬのがうれしい。適当に戦ってるとみんなどんどん強くなってくれるしね。これはシミュレーションゲームとは言わないかも。
この会社はROMでもデモは気合入れて作るのだなあ、と思いました。パソコンゲームみたい。ゲームのほうは好き嫌いがはっきりしそう。『天下統一』とかを好む人だとすかしぐあいが鼻につくかもね。俺の戦国はこうじゃねえ、って。コンピューターが好戦的なのもちょっと困るね。	家の中で光線銃を撃つってのはどんな感じなんですか。楽しいのかなあ。コレ、なんかこうゲーセン版のような迫力がなくなっている感じがするんだよね。おもしろいんだけど、撃たねば殺れるっちゃんー緊迫感が薄い。緊張してないからついダルな気分が撃っちゃう。俺だけかな。	貴様はこれを買わないのか!?!という感じするわ。スーパーファミコンでよくこれだけしゃべれるねアンタ、と思うほどしゃべり、うるさいほど。『ファミスタ』に縛られてないゲーム内容もたいへんよろしい。若干慣れを要するけど、慣れるための努力が惜しくないソフトだね。	当たり判定の問題や、画面外のプレイヤーの動きがバカであるなど、あちこちアラが目立つんだけど、なんだか妙に気に入ってしまったのだ。アイスホッケーのおおざっぱさが体感できますな。ただ、効きすぎる慣性と画面外プレイヤーの位置表示だけはなんとかして欲しかったっす。	これはパソコンゲームの移植だよな。カキッとした動きやヤケクソなまでのキャラクター数がいかにパソコンっぽい感じ。ゲームは意外とおもしろくて、それほど戦略性豊かじゃないんだけど、見てて楽しめるソフト。細かな不満はあるけど、この動きとテンポのよさはよいス。
3月11日 発売	クレヨンしんちゃん嵐を呼ぶ園児 マーバ 8800円 カートリッジ スーパーファミコンで人気だった、アクションゲーム『クレヨンしんちゃん』がメガドライブに登場。ミニゲームにすいか割りなどが新しく加わっている。	3月11日 発売	疾走! アンアンリーガー バンダイ 3500円[込] カートリッジ 熱血スポーツロボットアニメがアクションゲームになった。ボスとの対決シーンは、野球やサッカーなどのスポーツで戦うようになっている。	

クロスレビュー

す〜ぱ〜ぶよぶよ

スーパーファミコン



バンプレスト 8200円

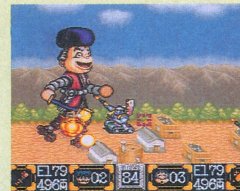
パズルゲームは多数でいるが、これは老舗中の老舗。何100回もやると、楽しさがわかる。価格が安いのも魅力。スピードも、スーパーファミコンだと遅くなるかも？ という心配も無用だ。

埼玉県 渡辺雅之

がんばれゴエモン2

奇天烈將軍マッギネス

スーパーファミコン



コナミ 9800円

ゴエモン・インバクトで、町を破壊するのが超楽しい。サブゲームやおんぶ攻撃の種類も豊富でイカス。グラフィック、操作性も○。デモ画面もいっぱいあって、とても楽しい。

兵庫県 藤原紀幸

へべれけのぼぷーん

スーパーファミコン



サンソフト 8200円

初、中級者には連弾を作るのが難しく、半分運まかせなゲーム。"へべ"たちの声を聞くだけでもおもしろいし、ジュリアナ系の音楽はとくに必聴で感じ。グラフィックはまあまあ。

岡山県 相沢宏明

Best Picks of This Week

イサベラ(ご老体)永野が、休暇中、全国の書店で張り込みを行なったところ、ファミ通を立ち読みしている男子を大量に発見したもよう。けしからん。買えー!!

ボクが押さえておきたいとしたら、1番目が『実況パワフル』。2番目が『ファーストクイーン』。3番目が『リーサル』と『ギャラクシーロボ』と『餓狼』。といったところでしよう。お金の許す範囲で購入したいと思います。

『餓狼伝説2』はかなり出来がいいです。別売りアーケードカードを購入しなくちゃいけないので高いけど。あとは『野球』。野球ゲームファンは買わなくちゃダメでしょでしょでしょ(アレ含む)。通信終了ガーツ。

自分が個人的に遊びたいのは、『リーサル』と『ファーストクイーン』あたり。野球が好きなのは、『パワフルプロ野球』しかないでしょう。ネオジオを持ってない格闘ゲーム野郎様たちは、『餓狼』を買うといいでしょう。

今週は『パワフルプロ』だけの週でしょう。野球が好きなら買っても損はしないはず。俺もこれは買うか取るかなんとかするつもり。あとはナシ。好きなら『餓狼』とかじゃないすか。でもカードいるのはナニかも。

3月12日 餓狼伝説2 新たなる闘い



PCエンジンスーパーCD-ROM2 アーケードカード専用 ハドソン 6900円

ネオジオで絶大な人気を誇る、『餓狼伝説2』の移植版。キャラクターを8人のなかから選べる格闘ゲームだ。ライン移動や超必殺技などのシステムが特徴。

確かにグラフィックも絵も秀逸だ。オリジナルバッドだとつらいというかたは、6ボタンパッドでも使おう。地球の回転中に読み込んでいるが、それでも戦意が高揚しているときは少々手持ちぶさた。このレベルのソフトがたくさん出ればアーケードカードへの投資も高くないか？

良い。ナイス。マル。けっこういいすよホント。動きも音も声も。必殺技もなんかさくさく出るし。ファンなら購入でしよう。でもさアーケードカードが別売りで、それを購入しないと遊べないんでしょ？ ちょっと高くつくなあ。金を払うだけのいい出来は出来なんだけどねえ……。

このスピード感はたしかに、遊びごたえがある。CD-ROMとは思えないもんね。今後このテの格闘ゲーが、続々発売されるなら、アーケードカード分のモトは十分とれるかも。『餓狼2』は、非常に人気のあるゲームなんで、アーケードカード対応ソフト第1弾としてはナイスな移植だね。

なんだかよくできているような気がするんだけど、細部を語れるほどこのゲームは詳しくないので、よーわからん。店頭での目で確かめて決めておくれって感じ。移植作としてではなくたんなるゲームとしてみる、と大変難しくて話になりません。初心者には避けるべし。

3月11日 エコー・ザ・ドルフィン



ゲームギアカートリッジ セガ 3800円

メガドライブで好評だったアクションゲーム、『エコー・ザ・ドルフィン』の移植版。謎の竜巻に巻き込まれていなかった仲間を助け、竜巻の謎を解くのが目的。

ゲームギアの最近のゲームソフトはレベルの高いものが多いと思うんだけど、これもその1本。メガドライブ版との比較という点からみても、色、アクションパターンなど手抜きのないいい動きをしている。イルカくんの音声関係のサンプリングもまずまずだ。海辺で遊びたい1本か。

メガドライブ版と内容はまったく同じ。スケールは小さくなったものの、イルカちゃんの動きは変わってませんね。もちろんキーキー鳴くし。いいよなやっぱこのゲーム。でも、初めてプレーするんだったら、メガドライブ版でプレーしてほしいですよ。そのほうが感動300倍っす。

操作感や滑らかなエコーの動きは、メガドライブ版と同じで、遊んでて気持ちいい。でも、やっぱりこのテのグラフィックに一見の価値アリ系のゲームは、画面が小さくなっちゃうときみしいものがあるよね。マップ構成など、単純なものに変更されてるとうれしかった……。

人間、10人にひとりにはイルカ体質だという説もあり、やっぱこれから(ちょっとまえから)時代はイルカとイルカな人なんだよね。で、メガドライブ版を持っている人は買うまでもないでしょう。わざわざ表現力の劣るバージョンを遊ぶ必要なし。メガドライブ版のほうが全体的にヨシ。

3月11日 ONI IV 鬼神の血族



ゲームボーイバックアップカートリッジ バンプレスト 4980円[込]

高野丸などおなじみのキャラが活躍する、人気RPGの最新作がついに登場。難易度の設定ができるようになり、誰でも楽しめるようになっているのだ。

よくある系のRPGだ。システムとか戦闘が某H社の人気おとぎ話RPGにそっくり。これといった特長が、難易度を選ぶという以外見あたらなかったりする。もしストーリーだけ楽しみたい人(せっかく買ってそんなやつはいねーか)は、やさしいモードで遊ぶとよい。さくさく進める。

ユーザーフレンドリーなRPG。ゲームの難易度も選べるし、ゲーム中にセレクトボタンを押せば、なにをすればいいのかヒントがもらえちゃう。グラフィックものっぺりしたフィールドではなく3次元よく描かれている。システムなどはありがちな内容だけど遊びやすいことは確か。

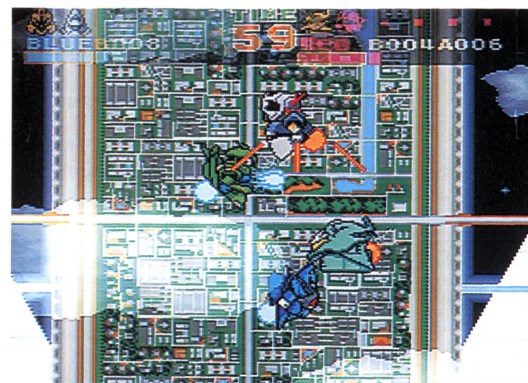
難易度によって、経験値を稼ぐのに時間がかかったり、ヒントを教えてもらいにくくなったりする。ロープレは苦勞してこそ、クリアしたときのヨロコビも大きいはずなんだけど、やっぱり簡単にサクサク進めるほうを選んじゃうよね。"やさしい"だとテンポはいいけど感動が希薄。

お話的にもシステム的にもふつうのRPGなんだけど、難易度設定によって経験値や敵の守備力が変化するのは、どうも合点がいかないなあ。アクションゲームと違って、RPGなら多少の努力でなんとかなるように構成すべきなんじゃないの？ と思うっちゃうわけ。そのへんがねえ。

SDガンダムGX

「戦場で生の感情まるでして戦うなど、まったく問題にならん。人は、よりよく導かれねばならん。指導する絶対者が必要なのだ」。この言葉を知っている人にお勧めのゲームです。

SF スーパーファミコン	シミュレーション バンダイ 4月下旬発売予定 9800円	バックアップ カートリッジ 8メガ
-----------------	---------------------------------	-------------------------



シリーズ最新作がパワーアップして登場だ

人気アニメ『機動戦士ガンダム』を題材にしたシミュレーションゲーム、『SDガンダム』シリーズの最新作が、大幅にパワーアップして登場だ。今回はバンダイオリジナルのGXチップ搭載によって、コンピュータの思考が強化。そのほかにも、新システムが満載となり、『ガンダム』ファンにとってはたまらないゲームになっているぞ。



★今回はボスモビルスーツを倒せば勝利になるのだ。形勢が不利な場合でも、ボスを倒して一発逆転することができるのだ。

ボスモビルスーツとの対決



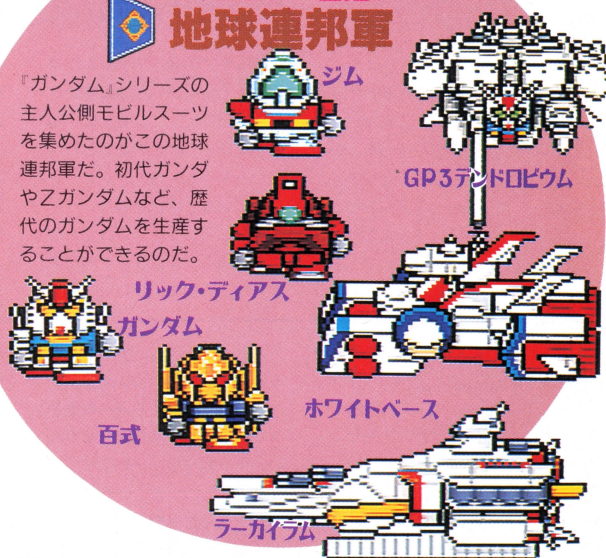
★生産タイプは全部で5種類。同じ生産タイプでの対戦も可能だ。

★戦闘シーンでは巨大モビルスーツが画面狭しと暴れ回るのだ。



★今回は間接攻撃ができるモビルスーツが登場するぞ。

キャラクター図鑑I 地球連邦軍



急降下攻撃! 迫力の3Dバトルだ

このゲームのいちばん大きな特徴は、3Dバトルができるようになった点だ。モビルスーツで戦艦に攻撃を仕掛けると、戦艦の頭上から攻撃するモードに切り替わるぞ。このモードでは、プレイヤーは敵戦艦の砲撃をかわしながら攻撃を仕掛ける。迫力満点の急降下攻撃を体験することができるのだ。



★画面が回転拡大しながら敵戦艦がせまってくる。迫力満点の戦いがくり広げられるのだ。

キャラクター図鑑II ティターンズ軍



人類の変革のために戦え!!

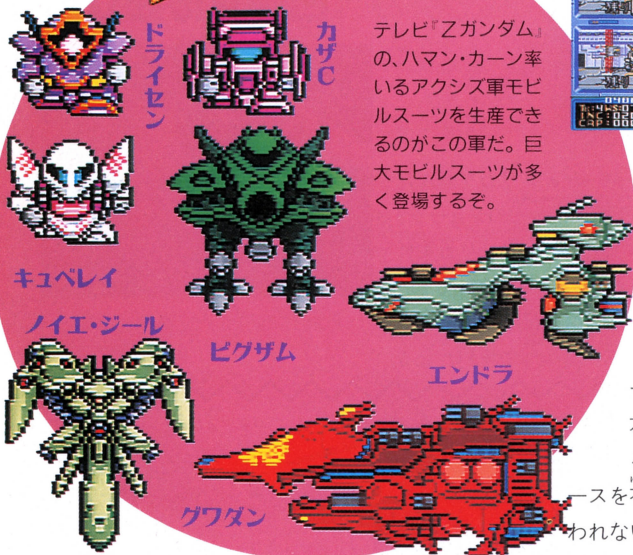
まずはベースと都市を占領して戦力を蓄えろ

さて、それでは実際のゲームのなが流れや戦いかたを説明しよう。

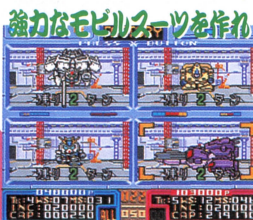
まず、ゲームが始まって最初にやらなければならないことはベースと都市の占領だ。都市を占領すれば資金が手に入るのて、この資金を溜めてモビルスーツを作ろう。敵よりいかに多くの都市を占領するかによって、その後のゲームの流れが変わってくるぞ。



キャラクター図鑑Ⅳ アクシズ軍

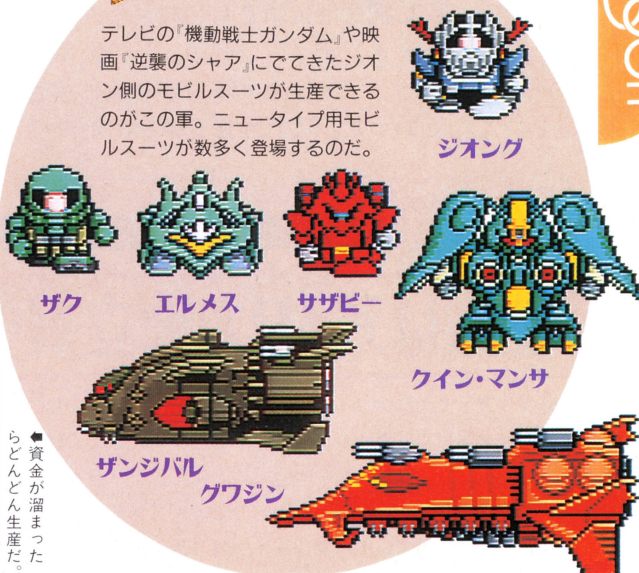


テレビ『Zガンダム』の、ハマーン・カーン率いるアクシズ軍モビルスーツを生産できるのがこの軍だ。巨大モビルスーツが多く登場するぞ。



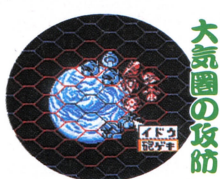
キャラクター図鑑Ⅲ ネオ・ジオン軍

テレビ『機動戦士ガンダム』や映画『逆襲のシャア』にでてきたジオン側のモビルスーツが生産できるのがこの軍。ニュータイプ用モビルスーツが数多く登場するのだ。



戦略拠点を制圧し敵を追いつめろ

ある程度戦力が整ったら、戦略拠点を支配下に置くのだ。いちどに大量の敵を殲滅できるコロニーレーザーは戦局を大きく左右するぞ。絶対に確保しろ。また、大量の都市やベースを有する惑星や衛星は敵に奪われないように気をつけよう。

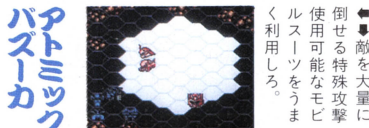


究極兵器 コロニーレーザー



ボスモビルスーツを倒して決着をつけろ

戦略拠点を制圧したら、強力なモビルスーツを使って敵を蹴散らせ。コロニー落としとして敵都市を奪い取るのもいいね。最後はボスを取り囲んでいっきに勝負をかけろ。



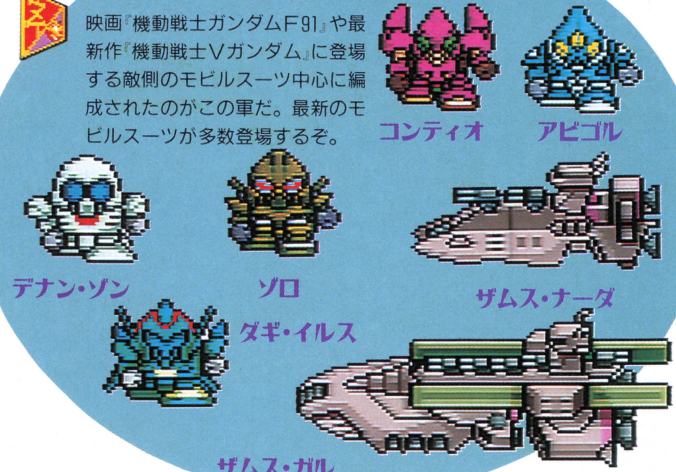
ボスとの最後の戦い



キャラクター図鑑Ⅴ

クロスボーンバンガード&ザンスカル軍

映画『機動戦士ガンダムF91』や最新作『機動戦士Vガンダム』に登場する敵側のモビルスーツ中心に編成されたのがこの軍だ。最新のモビルスーツが多数登場するぞ。



独立戦争~Liberty or Death~

英仏植民地抗争で有名な戦争といえばフレンチ・インディアン戦争。この戦争が終結したころ、アメリカ大陸で革命運動が活発になっていった。これが独立革命の始まりである。



シミュレーション
光栄 3月18日発売 11800円
10メガ

バックアップ
カートリッジ



題材はアメリカ独立戦争

光栄がアメリカのスタッフと協力して作りあげた、歴史シミュレーションゲーム、それがこの『独立戦争』だ。このゲームは、アメリカの独立を題材にしている、プレイヤーはアメリカ側かイギリス側を

選び、それぞれの目標に向かって戦っていかなくてはならない。キミはアメリカを独立まで導くことができるのか? はたまたアメリカの反乱軍を鎮圧し、統制を取り戻すことができるのか?



舞台はアメリカ東部だ。1775年からスタート。

選べる国は米英のみ



アメリカ: 目指すは独立だ

プレイヤーがアメリカを選んだ場合、大陸軍総司令官のジョージ・ワシントンとなり、アメリカを独立させるのが目的。また1820年になるとイギリス軍は撤退していき、アメリカ軍が無条件で勝利となる。



われに自由を

支配権を回復せよ: イギリス



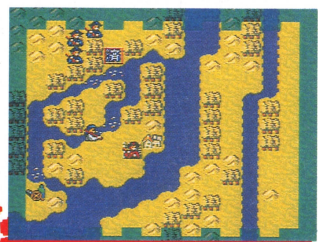
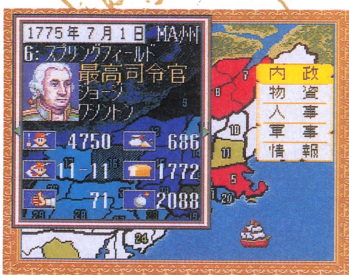
イギリス軍はアメリカ植民地の支配権を取り戻すのが目的となる。



イギリスを選択すると、プレイヤーは北米総司令官と、マサチューセッツ知事を兼任していたトーマス・ゲージになって、アメリカを統一しなければならない。うまく反乱を鎮めて、植民地にするのだ。

反乱は諦めよ!!

政治



そして戦争

独立への歩み

1763 64 65 66 70 73
2月 4 3 3 3 12

ボストン茶会事件
タウンゼント諸法撤回
ボストン虐殺事件
タウンゼント諸法制定
「代表なくして課税なし」
ハバロニック・ヘンリーの言葉
印紙条令制定
砂糖条令制定→課税強化
フレンチ・インディアン戦争終結
7年戦争終結

人物紹介①

ジョージ・ワシントン



「アメリカ側」
第2回大陸会議に代議員として出席中、大陸軍総司令官に任命される。果敢かつ、戦術的な判断にすぐれていた。フレンチ・インディアン戦争で勇名を轟かせた人物。

人物紹介②

トーマス・ゲージ



「イギリス側」
植民者に同情的であったが、反乱鎮圧の指令を受けた軍人として、きびしい態度が要求された。レキシントンの軍需物資を押収したことにより独立戦争が勃発。

★独立戦争始まる
第2回大陸会議
バンカーヒルの戦い
ワシントンを総司令官に選任

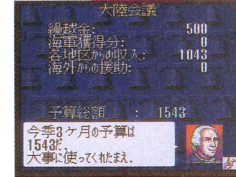
アメリカの運命はキミが握っている

ゲームの舞台のアメリカ大陸は15州あり、各州はいくつかの地区から構成されている。軍の最高指令官であるプレーヤーは、政府フェイズと地区フェイズを交互に行ないながらゲームを進めていくことになる。政府フェイズは3ヵ月に1回、政府と交渉するもので、これは自分の軍の予算を決める大

事なフェイズだぞ。地区フェイズは1ヵ月に2回あり、計6回つまり3ヵ月間行なうと、政府フェイズへ移行していく。この地区フェイズは配下の将校に命令を出して内政を行なったり、戦争をしたりできるのだ。また、ときどきイベントが起こり、有利になったり不利になったりするところがあるのだ。

政府

フェイズ



地区

フェイズ



このゲームは何をするにもお金が必要になってくる。予算の割り振りは、よく考えてから決めよう。あとで後悔しても、もう遅いからね。

地区の支持率を上げたり、部隊の訓練をしたり、とすることはたくさんある。コマンドを行なうさい、適性を備えた人材を使えば効果はでかい。

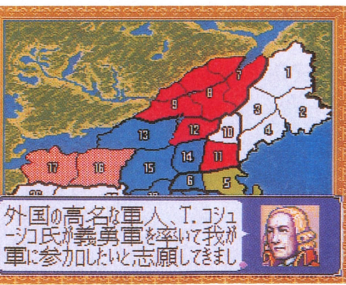
領土を奪え



■攻撃するときは、アニメーションで表現される。撃て撃て～!!



■資金を得るため、領土を奪いまくろう。もちろん戦争をするときは慎重にね。



■義勇兵を引き連れて仲間になってくれる者もいる。仲間にした人物のステータスはよく見ておこう。いざというとき、使いものにならないと悲しいからね。



■兵士の訓練は、するとしなないとではかなり違ってくるぞ。



資金の収入を1増やすのだ!

資金は地区からいったん政府へ集められて、いくらかを補給や将校への給与の支払いにあてたのち、各地区へ再配分される。つまり、多くの地区を支配すれば、収入源が増えるってわけだ。しかも、ひとつの州を支配すると、なんと収

入が数倍になる。このことから、いくつかの州にわたって多数の地区を制圧するよりも、ひとつの州を集中的に制圧したほうがよいことがわかるだろう。また、支持率を上げるのも効果的だ。これで資金に困ることはなくなったね。



■最初はバレードなどを行なって支持率を上げるのがよい。

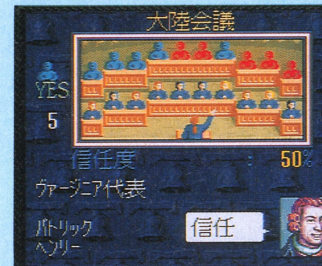


■領土を増やして、資金を増やす。やっぱこれだよ!!

イベントが2発生したとき

このゲームにはかなりの数のイベントが用意されている。熱病や嵐などの季節イベント。海外からの援助や安く買ひ物ができるオランダ商人の登場など、ターンの変

わり目に発生するターンイベント。独立宣言やアングローダッチ戦争など、一定の条件がそろって起こる歴史イベントもある。アメリカ史を好きな人にはたまらないかも。



■友交国から物資が送られてきた。こりや助かった、カルカット(無意味)。



■大陸会議のさいに信任投票が行なわれることがある。ドキドキするぜ!!

76 1 7 8 12 77 12 78 2 79 1 80 10 81 9 82 9

人物紹介③

チャールズ・リー



〈アメリカ側〉
30年におよぶ従軍歴を持つリーは、ボストン包囲戦で左翼を担当した。戦場では有能だが、短気な部下に対して冷酷な指令官で有名。イギリスの捕虜の経験あり。

人物紹介④

ウィリアム・ハウ



〈イギリス側〉
1775年、ゲージのあとを継いで総司令官となった。包囲されたボストンを離れ、ロングアイランドの戦いに勝利して、ニューヨークの制圧に成功した。

人物紹介⑤

ダニエル・モーガン



〈アメリカ側〉
ゲリラ戦を得意とする部隊の名指揮官。サラトガの戦いに、約500名を率いて参戦した。フレンチ・インディアン戦争にも参加した、古兵としても有名。

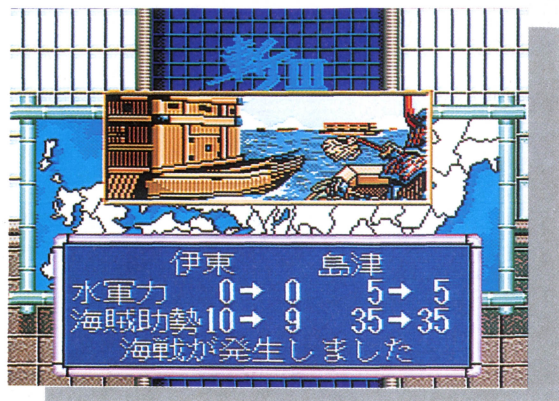
独立宣言のジェファソン起草
愛国派独立を決定
モン・センス・ストマス・ペイン著
ニューハンプシャー憲法発布

パリ条約締結
★独立戦争事実上終結
ヨークタウンで英国將軍降伏
チャールズ・ストンの戦い
イギリス軍サヴァナ港を占領
フランス、イギリスに宣戦布告

斬Ⅲスピリッツ

戦国時代を舞台にしたシミュレーションゲーム『斬』シリーズの第3弾が登場だ。プレイヤーは、浪人から大名までさまざまな武将のうちのひとりとなって、全国統一を目指すのだ。

SF スーパーファミコン	シミュレーション ウルフチーム 3月11日発売 12800円	バックアップ カートリッジ 12メガ
-----------------	-----------------------------------	--------------------------



最初にシナリオと武将を選択する。シナリオは、群雄の光芒(1550年～)、覇権の行方(1600年～)のふたつの時代から。武将は、実在の武将1200人のなかから選ぶほか、きみだけのオリジナルの武将を作ることできる。そこが新鮮かな?

●オリジナル武将で始めると最初はキツいかもね。

家来之巻 戦国男一匹

オリジナル武将を作る場合は、まず年齢を決め、モンタージュの要領で顔を作成する。つぎに名前をつけ、ボーナス点を各能力値に振り分ける。最後に、家紋とその武将が現在どこの国にいるのかを付けていけば完成だ。

●けっこうハマの顔作成。老け顔の無精髭男にした。

●名前は漢字が使えるので暴走族まがいの名前も可能。とりあえず、明日樹信通としておこう。改名もできる。

姓	名	年齢
明日	樹	30歳
合戦	1	
政治	1	
工作	1	

オリジナル武将は浪人から始まるので、まず、どこかの大名に仕官しなければならない。でも、強い国ほどなかなか仕官させてくれない。『講釈』のコマンドで、人望を上げてから再挑戦してみよう。

●井家格としては浅中の下くらいだな。

●念のため一回くらいは講釈しておいたほうがいいかな?

●ホッ、仕官ができた。浪人生活にサヨナラだ。

●ちょっと不安……

●仕官して早々、暗い話題が。歴史でも、浅井家って信長に滅ぼされてたよなあ。

ヒラ侍は一生懸命

無事に仕官できたら、主君に自分の名前を売って、寄騎(ヒラ侍)から重臣、重臣から城主へと出世していこう。最初は『忠勤』のコマンドで主君に命じられた仕事をこなしていき、徐々に自分から任務を『志願』するようにするといひぞ。

●『忠勤』は、大名から命じられた仕事を実行するだけのコマンド。主体性ないぞ。

●美濃の道三のもとへ使いにいかされた。

使者派遣 414 費用 10

徴兵

●徴兵する者の統率の高さによって、兵士の人数が違うのだ。

●君命にに応じて出陣。みごと城を守りきったぞ。

そのまま家臣として、主人を天下人にするのでもいいけど、『謀反』を起こして主家を取ってすることもできる。大名が気に入らなければ、『出奔』するというのも手だね。

●敵を知り己れを知らず、危うからず。

●情報収集

「お主も悪のう……」

●離間工作

●相手の心が揺らきました。

●賭博で買収して寝返させたぞ。

●武將調略

●沼田勘解由は南部に寝返りました。

●その甲斐あってやつと敵国を落とせた。

●色義幸が死亡しました。

●出奔!!

●だが、時すでに遅く浅井家は列強と交戦状態。見切りをつけた信通は、新たな主を求めて旅に出ることになったのだ。

お殿様は大忙し



■**大名表**
 実際の武将で始めた場合は、最初から大名としてプレーすることもできる。大名になったら、まずは「内政」のコマンドで国力を充実させよう。同時に「外交」コマンドで周辺の国を牽制して安全を確保する。国力がついたら、いよいよ軍を編成して進軍を開始するのだ。自国の軍を編成しているときは、大名は通常の戦略フェイズ以外に、行軍フェイズで自軍の行動を決定することができるぞ。

殿様坊主



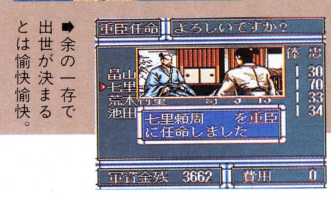
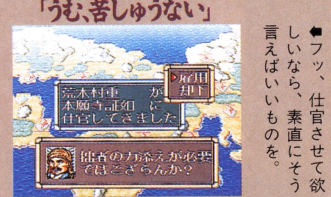
■本願寺証如、37歳。全国数10万人の一向宗門徒の頂点にたつ本願寺の主にて、近畿にふたつの国を領する大名。違いのわかる男……かどうかは、定かでない。



内政でお金持ち



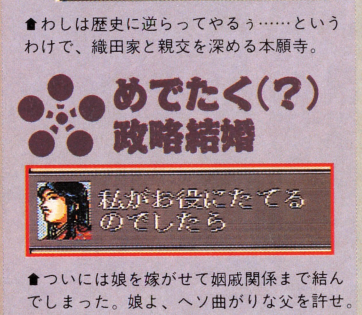
人事は楽しい



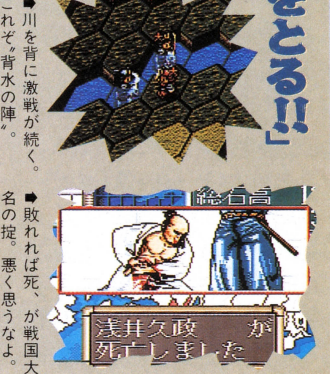
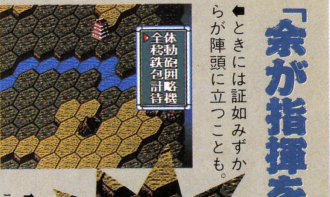
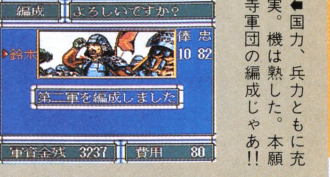
外交上手が吉



めでたく(?) 政略結婚



進軍開始



「余が指揮をとる!!」

イベントは無情なり

『斬Ⅲスピリッツ』では、各季節の初めに、さまざまなイベントが起こることがある。イベントの発生は予測不可能なので、プレイヤーの緻密(?)な計算が狂うこともしばしば(笑)。イベントの種類は戦国シミュレーションゲームとして考えられるものはひととおりそろっていて、下記のほかに「凶作」、「疫病」、「キリスト教の流行」、「対

外貿易」などがある。ゲーム序盤では、自国以外のイベントにあまり注意を払う必要はない。だが、中盤以降は自分の領国が増えているはずなので、どこで何が起こっているのか、大まかに知っておく必要がある。とくに、北陸、東北地方に出兵しているときの「大雪」と、本願寺以外の武将でプレーするときの「一向一揆」は要注意だ。



天下人への道

大きなミスをしなれば、ゲーム開始後3～4年で領国は増えているはず。本格的に全国制覇に乗り出す目安は、関東、近畿など1地方全域を手中に収めるくらいに勢力が増した時点がベスト。時間がたつと、自分も含め老衰死する大名が出てくるけど、大名は3代まで世代交代ができるから、あせらずに領国を増やしていこう。



これからはわしの天下じゃ

ザ・キングオブドラゴンズ

剣と魔法こそがすべて！ そんなファンタジーの世界が舞台のアクションゲーム。凶悪そうなツラのモンスターをズバズバと薙ぎ倒していくうちに、アナタの気分はスカッと爽快。

SF スーパーファミコン	アクション カプコン 発売中 9800円	カートリッジ 16メガ
-----------------	-------------------------	----------------



野郎ども、ドラゴン退治に出発だ

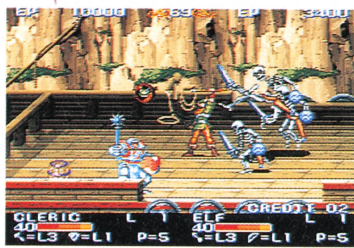
アーケードでファンを魅了したアクションゲームが、スーパーファミコンに移植されて登場!! 5人の勇者からひとりを選び、横スクロールのステージを進むのだ。もちろん各ステージの終わりには、超強力なボスがキミの行く手を阻んでいるぞ。そして全16ステージの最後に立ちはだかるのは、邪悪なレッドドラゴン・ギルディス。コイツの持つ莫大な財宝を手に入れることが、プレイヤーの目的なのだ(不純な動機)。ふたり同時プレーも、当然のごとく可能なのです。

剣と魔法とモンスター



◆ モンスターは悪者、と昔から決まってる。だからやつける。

◆ キャラクターの組み合わせにより、何度もプレーできるよね。



協力プレイで突き進め!

アイテムもあるですよー

どのステージにもあちこちに落ちている宝箱のなかには、嬉しいアイテムのかすかが潜んでいるのだ。また、倒したモンスターが落とす場合も多いぞ。これらは時間が経過すると消滅するので、すばやく回収するべし。

◆金貨・宝石◆



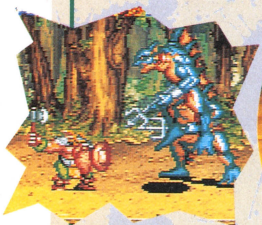
◆取るのと得点になるアイテム。何種類もある。

◆果物・ポーション◆



◆体力が回復する。ふたりだと取り合いに？

ドワーフ



バルガス

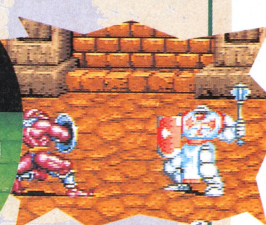
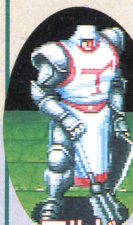
ドワーフ族の戦士。体が小さいため、敵の攻撃に当たりにくい。斧による攻撃はファイターにも引けを取らないぞ。

5人の戦士から選ぶのだ!

選択できる5人のキャラクターは、持っている武器や能力が異なるのだ。自分にぴったりのキャラクターを見つけ出そう。なお、盾を持っているファイター、クレリック、ドワーフの3人は、攻撃を受けたとき+ボタンの後ろを押すことによって防御が可能だぞ。



クレリック



アルド

ハンマーやメイスを手で戦うパワー重視の僧侶。移動スピードやジャンプ力は低い、レベルアップが早いのだ。

ウィザード



レジェ

冒険しながら魔法の研究が続いている魔術師。杖の先からほとぼしる魔法で、離れた敵を攻撃できる。敵に近いほど攻撃力は上がるぞ。



ファイター



テレク



ロングソードと強靱な肉体が自慢の戦士。パワー、スピード、体力など、すべての面においてバランスが取れているので扱いやすい。

エルフ



ラベル

深い森の奥に住む、エルフの狩人。5人のなかで最大の攻撃範囲を誇る弓矢は、ボスに対し絶大な威力を発揮する。レベルアップが遅い。

オレたち成長するんだぜ

このゲームの魅力のひとつに、RPGのようにキャラクターが成長して強くなっていく、ということが挙げられる。で、強くなるための方法は2種類あるのだ。ひとつは、一定の得点に達することによって体力値が増加するレベルアップ。がんばるほど強くなるという、

ナイスでワンドホーなシステムだ。もうひとつは、ボスを倒したときなど、特定の場所で出現する武器アイテムによる武器の強化だ。取るとグラフィックが変化するので、プレーにも張り合いが出るよね。後半では敵も全体的に強力になっていく。負けずに進むのだー!!

ハデな魔法も使えるぜ

ボスの攻撃が激しくて近づけない、またはザコに囲まれてタコ殴り、ピンチ! なんてときには、魔法を使って危機を脱出だ。魔法には少量の体力を消費するがいつでも使えるパーソナル魔法と、宝箱から出現するマジッククリスタルを利用する魔法のふたつがあるのだ。どちらも画面全体の敵にダメージを与えられるので便利。

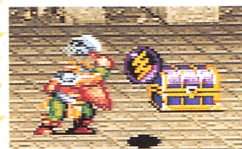
1 パーソナル魔法



キャラクターによって効果が違う。やっぱりウィザードのものは強力だぞ。

2 マジッククリスタルの魔法

スバツと切れ



マジッククリスタルに秘められた魔力が炸裂するぞ。

	メテオ=モンスターの頭上から隕石が降り注ぐ。ハデハデ。
	サンダーボルト=天から稲妻を落とす。破壊力はバグンだ。
	ファイアーウォール=地面から複数の炎の柱が吹き上げる。
	フロッグ=すべてのモンスターを小さなカエルに変身させる。
	ジュエル=モンスターが宝石に変身。得点も得られて一石二鳥。

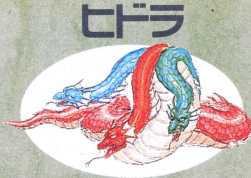
強力なモンスターがめじろ押し! ヒーっ

ここでは、ボスキャラたちを特別大サービスでドドンと公開しちゃうのだ。えらく強そうな面々がズラリと並んでいるけど、これでもじつはほんの一部に過ぎない。キミの行く手には、まだまだたくさん、の強敵が待ちかまえているぞ。これを見て、ヤル気をなくしたとか言わないでくれよな。……え、燃えてきたって? マイッッ。



キングオーク

両手のモーニング・スターを振り回す。しかし正面が死角なのだ。バカ?



ヒドラ



3つの頭が、それぞれ違う攻撃を仕掛けてくるのだ。



ワイバーン



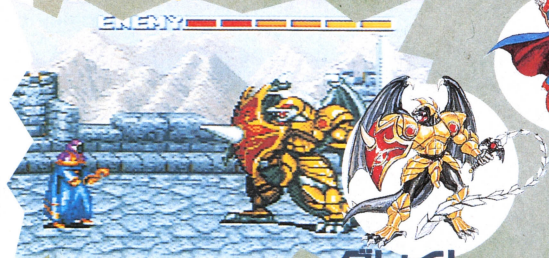
騎士とドラゴンによる複合攻撃に苦戦必至。

ドラゴンライダー

魔人フーゴー



火炎を操る魔法使い。逆らうものは黒コケに。



武装したドラゴンだ。ムチのように伸びる七星剣がやっかいだぞ。

グレート・ドラゴニアン



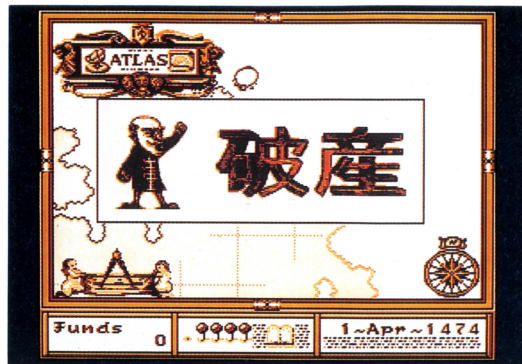
レッドドラゴン・ギルティス

非力なキザマ、なげに負けるわ

アトラス

航海王子と呼ばれたポルトガル人のエンリケによって、大航海時代の幕は開いた。多くのものが未知だった世界は発見と成功に満ちていた。男なら、こんな時代に生まれていやね。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD-ROM ²
	アートディンク 発売中 9800円	



貿易特権契約

ポルトガル王国は貴下と以下の契約を結ぶものである。即ち、リスボンより南方1,000リーグを、これより5年の間に探索し、発見した事実を直ちにポルトガル国王に報告すべし。発見した事実他言無用として、南方探索の奨励金として、毎年金貨10,000枚を与える。また、探索途上で発見した特産物については、貿易の対象として貴下が独占的に扱う権利を与える。但し、それに伴うあらゆる天災、事故、紛争について、王国は一切関知しない。この契約は、向う5年間に限り有効である。

1469年 ポルトガル国王 アフォンソ五世

●国王より直々の書状。ここから、長い航海の日々は始まるのだ。

国王はイライラ



●国王のために働いているというのに、なんて冷たいセリフだ。やめちまうぞ！

でも……



●年金をくれるから許すか。

資金



●さらに、秘宝を見つけるのと褒美までくれるのだ。

未知と混沌の世界を探索するのだ!

キミはポルトガルの首都リスボンに住む商人。1469年1月1日、国王と栄えある契約を交わしたキミは、提督と船を操って未開の地に挑むことになる。そこは蛮地か約束の地か……。いずれにせよ、課せられた壮図を果たすため、貿易で資金を増やしなが、探検をくり返さなければならないわけだ。

国王と契約した5年はまたくまに過ぎる。しかし、存在する地図はヨーロッパの一部しか描かれておらず、黒く塗られた謎の地域を暴き、世界大地図帳(ワールドアトラス)を完成させるまで、キミは休息をとることが許されないのだ。さて、冒険をたやすく進めるために、いくつかの基本的なことを

説明しておく。それらに精通し、流れ去って行く時間に慌てず、的確な采配を振るうことを期待する。

●黒い部分が未知なる領域。ここを探索せよ。



アストロラーベ

現在の世界地図が表示される。カーソルを好きな位置でクリックすると、地図もその場所へ移動し、長距離航海のとき便利。

各種世界地図

人口分布、怪宗教や伝染病の流行地、運行中の貿易航路、未確定エリア、世界の真の姿など、世界大地図帳を作成するにあたって必要な情報をいつでも入手することができる。役にたつぞ。



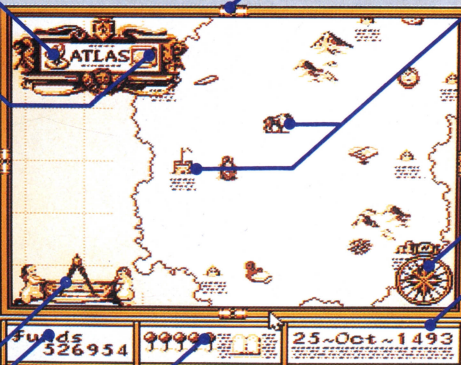
デバイダ

街だけ表示する広域図、メインで使う拡大図、すべてを表示する詳細図の切り替えを行なう。

FUNDS

資金のほかにも、カーソルを合わせてクリックすると、所有商館数、所有船舶数、貿易航路数、秘宝数などの一覧が見られる。

アトラス 基礎知識①



スクロール

広範囲の土地を調べるさいに、バーをクリックして、画面を縦横にスクロール移動させる。

街、産物

街は探検や貿易の拠点になり、村から大都市まで数段階に分かれる。産物は秘宝から動物まで多種にわたる。カーソルを合わせてクリックすると、詳細な情報が得られる。

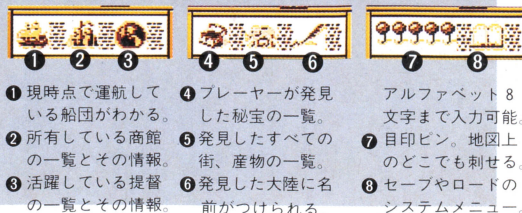
コンパス

中央部をクリックすると、ゲーム開始時の商館のリスボンからどれくらい離れているかを表示する。

カレンダー

現在の日付を表示。時間の進行速度は、状況に応じて、高速～普通～低速の5段階で設定できる。

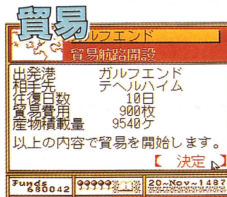
メニューバー



キミだけの世界が創られていく

最初の商館のリスポン周辺は、街や大都市がひしめき、産物に溢れている。とりあえず、ここで手頃な貿易を行ない、それなりの収益を確保するのが賢明だろう。ただし、地図に記載された地域なので、ここから探検船を派遣しても無意味。黒く塗られた地域近くの街に商館を建設し、そこから探検

をスタートさせるのがベストだ。探検から帰ってきた提督たちは、キミに驚くべき報告をするはずだ。それをどう処理するかは、キミしだい。わずかな判断の違いが、世界像を大きく変えていくだろう。下に挙げた手順を踏み、未知なるものに向かう恐れと興奮をエネルギーにして勲功をあけてほしい。



ブルーベイリの交易品が底をつきました。貿易航路は休止します。

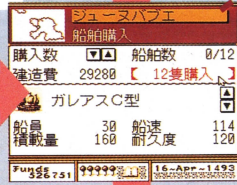
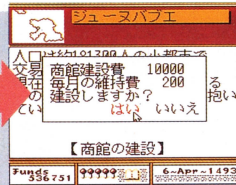
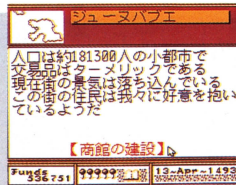
探検船カタログ

探検や冒険をするには、船舶を購入しなければならない。序盤に登場する船舶はこの6台のみ。中盤以降になると、新型船が登場する。

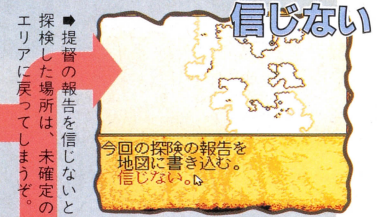
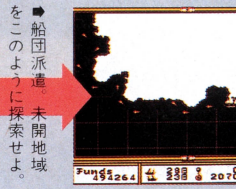
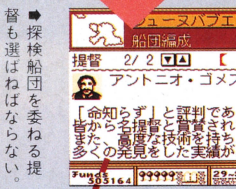


バルカ。6台のなかでいちばん安価だが、性能は劣る。
ガレー。船速と耐久度に優れる。初期の探検に重宝。
コク船。積載量に優れ、初期の貿易には使用したい船。
カラベル・ラティナ。船速に優れ、中距離の探検に最適。
カラベル・レドンダ。積載量に優れ、中距離の貿易向き。
ガレアスA型。いちばん高価。それだけ、性能は高い。

アトラス基礎知識②

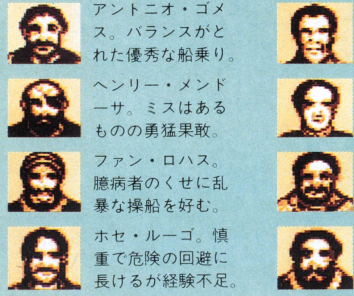


金と名誉と成功を手に入れる！



キミの配下の提督たち

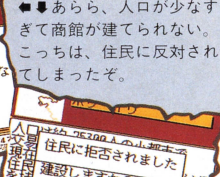
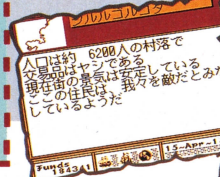
実際に探検をする提督を選ぶときは慎重に。各提督が持つ能力によって、成功率が変化するからだ。



アントニオ・ゴメス。バランスがとれた優秀な船乗り。
サンクティ・ソリス。ゴメスに次いで優秀な船乗り。
メンデス・ケサダ。勇猛果敢ながら、大きなミスが多い。
フォン・アコスタ。技術に定評はあるが、やや経験不足。
アロンソ・ピサロ。勇気と経験はあるが、操船が粗暴。

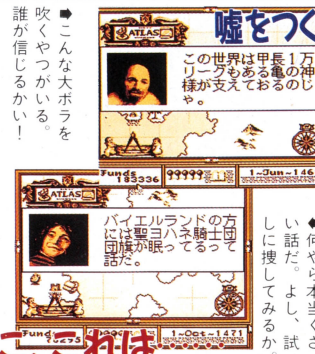
地図に書き込むときはいろいろと注意が必要

陸地を発見しても、街がなければ冒険は続けられない。うっかり書き込むと、つぎの冒険の足掛かりを失ってしまうぞ。また、街の状態によっては商館を建設できないので注意が必要だ。

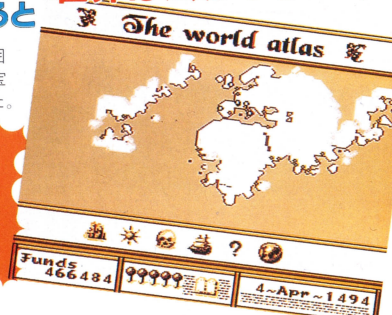


アトラス基礎知識③

忽然と登場し、お喋りな人間たちはさまざまな情報を教えてくれる。いいかげんな話、産物発見のヒントになる話、秘宝にまつわる貴重な話……などいろいろ。それらのお喋りに耳を傾け、キミなりの解釈と判断で探索を行なうべし。



世界は広がっていく……



アトラス

プリンセス・ミネルバ

自分のやりたいことができるというのは幸せなことです。ミネルバは拘束されるのが当然の身分なのに、やりたいことをやっています。こんなふう生きられたらいいですね。

PCエンジン	RPG	スーパーCD-ROM ²
リバーヒルソフト 3月25日発売 7800円		



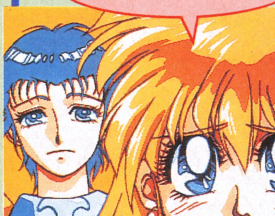
ミネルバ	HP 260	MP 11	SP 23	TP 12
ブルーモリス	260	11	23	12
チロリア	59	8	39	6

私、これでもプリンセスなのよっ!!

ミネルバ親衛隊結成までの陰しき道のり

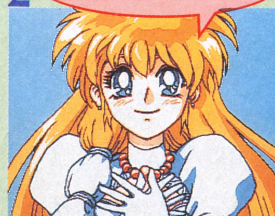
1

ねえブルーモリス



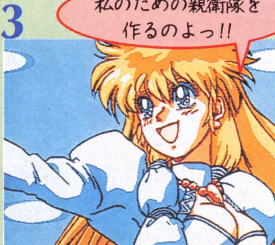
2

私の、私による……



3

私のための親衛隊を作るのよっ!!



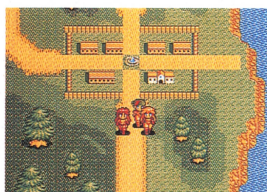
4

ひええええー



……という、主人公ミネルバの独断とわがままで結成された、役者ぞろいの親衛隊。彼女たちと、気まぐれわがままプリンセス、ミネルバが活躍するRPG、それが『プリンセス・ミネルバ』だ。目的は、ミネルバが住むウィスラー王国の平和を脅かさんと暗躍する、謎の魔術士ダイナスターとその手下を倒し、王国の平和を取り戻すことだ。多種多彩な女の子モンスターをなぎ倒し、さまざまなイベント

をクリアして目的達成に向かって突き進め。むう、こりゃ陰しい道にな……りません!! ミネルバたちのあられもない姿が拝めるビジュアルシーンはたくさんあるし、9人分のアイテムやステータス管理も簡単にできるし、戦闘シーンも既存のRPGとはちと違うし……。このゲームの魅力をあげればきりがなげ!! ビクニック気分で冒険するのが、このゲームを最高に楽しむ方法だぞ。ランランラン。



見下ろし型!!

サラウンド・バトル!!



ミネルバ	HP 260	MP 11	SP 23	TP 12
ブルーモリス	260	11	23	12
チロリア	59	8	39	6

戦闘シーンはこんなふう。まわりを敵に囲まれるのだ。

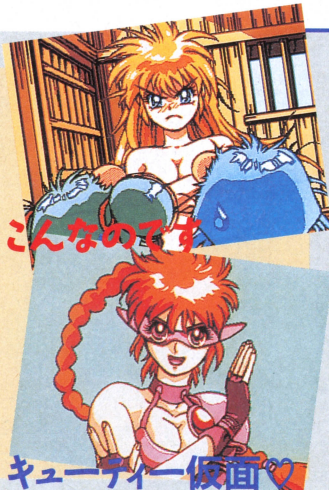
ビジュアルウウウ

フィールド上をチマチマと歩きまわるミネルバたち。これはこれで愛敬タツプリだけど、やはりキミたちの本当の姿を見せてくれよ、マイハニー!! うーん、じゃあ見せちゃう。



こんなのや

▲あら、カワイイ。ちょこまか動いてベラベラしゃべって、もーたまらな。



こんなのです

キューティー仮面

コスチューム・セレクション・システム

防具を購入するとき、それを試着してステータスの変化を確認することができ、さらに、それを着た姿が拝めちゃうという、目にやさしい&うれしいシステム。それが『コスチューム・セレクション・システム』だ。ニヤリ。

もステータスの変化も一目瞭然なのだ。

26000

何を試すの? 試す! 試す! 試す!

装備	ステータス	ダメージ
試す!	5	5
試す!	9	11
試す!	6	5
試す!	11	11



ウヒョ



まあ



ニヤリ



ステキ



最初の最初を公開!!

第1章(ちなみに5章構成)の舞台はツェルマット公国。名所(?)はふたつの広大な森と、それぞれのなかに建つた大きな塔だ。はてさて、物語はツェルマットの街のまえからスタートする。ミネルバたちは野宿のときに見張りに立ったケスレーのミスで、大半のお金と装備を失っていた。気を取り直し街に入って人々に話を聞くと、街の司令官が山賊にさらわれ

たらしく、彼を救出してくれる賞金稼ぎを募集しているとのこと。報酬は10000ギルダ。ミネルバたちは「待ってました」とばかりに名乗り出る。山賊の名はクルーズ。この街の北東にある洞窟の奥にいるらしい。さっそく洞窟へ向かうミネルバたち。しかし、さすがに敵も強く、苦戦を強いられる。やっとの思いで洞窟の奥にたどり着き、司令官を発見。しかし……。

洞窟発見!!



◆おお、まさに洞窟、街に近いのですぐわかるぞ。

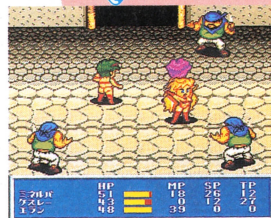


司令官だ!!



あれ?

◆敵も必死で抵抗してくる。こちらにも必死でいけ。



地図もあります

RPGをプレーしていて、いちばんムカツクのは道に迷うこと。行く街はわかっているのに、場所がわからねー、つてのはホント最悪だ。その点このゲームでは、フィールド上だといつてもマップが見られるから、ムカツクことまったくなし!!



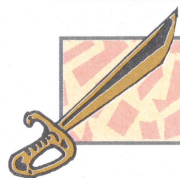
◆マップは冒険の必需品。はつきりいって、こいつはうれしぜ。



◆見張りを失敗したケスレーに皮肉の風。かわいそう。



◆ここで申し込む。1万ギル。ダークは魅力だわね。



ミネルバと親衛隊のみなさま



ミネルバと親衛隊の人数は計9人。いちばんの特長は、やはり全員が女だということ。豪華絢爛とはまさにこのことだな。



◆パーティー編成中。能力を考慮すべし。

ミネルバ



身長: 163
年齢: 17
B: 85
W: 58
H: 88

ウィスラー王国の姫。いったん決めたことは絶対に曲げない頑固ちゃん。剣技にも格闘にも魔術にも優れたオールラウンダー。不思議な魅力がある人なのです。

ブルーモリス



身長: 170
年齢: 22
B: 85
W: 58
H: 83

ウィスラー王国の近衛隊副隊長。親衛隊では隊長を務める。美人、凄腕、人望ありという完璧な人物だが、唯一の苦手は彼女が仕えるミネルバ。何の因果か。

チロリア



身長: 172
年齢: 21
B: 84
W: 58
H: 86

“死神チロリア”と呼ばれ同業からも恐れられる賞金稼ぎ。こんな彼女がなぜミネルバ親衛隊に応募してきたかは、まったくの謎である。戦闘での中心人物。強いよ。

ケスレー



身長: 168
年齢: 17
B: 76
W: 54
H: 80

チロリアをライバル視する売り出し中の賞金稼ぎ。しかし、バストのサイズと同じように、まだまだチロリアには及ばない。負けん気強しの猪突猛進タイプ。

オーリン



身長: 160
年齢: 20
B: 86
W: 60
H: 89

格闘戦もこなせる僧侶。といっても、過去に問題を起こし、寺院を首になっているので元僧侶。トウアを養うため親衛隊に応募してきた。キレると怖いらしい。

トウア



身長: 132
年齢: 不明
B: ?
W: ?
H: ?

出身その他、すべて不明のハーフエルフ。このハーフエルフであることも確かではないらしい。戦乱に巻き込まれ、孤児になったところをオーリンに拾われた。

ラクシア



身長: 177
年齢: 19
B: 98
W: 62
H: 93

ダイナマイトナイスボディを誇る、お色気タップリの商人の娘。酒場のSMショーに出演している関係で、ムチさばきは天下一品である。しかし98とは……。

ミスノ



身長: 160
年齢: 16
B: 82
W: 56
H: 80

オリエンタルなムードが漂う格闘家。それもそのはず、ミネルバが住む大陸とは違う、東の大陸の出身なのだ。肉弾戦には無類の強さを誇り、大の男もフツ飛ばす。

エラン



身長: 165
年齢: 17
B: 83
W: 56
H: 80

肉体派が多い親衛隊のなかで唯一ともいえる頭脳派。魔術が得意で古代魔術の研究もしている。すでにいくつかの古代魔術を復元させているらしいが……。

パワーゴルフ2 GOLFER

部屋にいながらにして実際のコースをラウンドしたような気分になれる、本格的なゴルフゲーム『パワーゴルフ2 GOLFER』。実際のコースならではの迫力が盛りだくさんだ！

PCエンジン	スポーツ	スーパー
	ハードソン 発売中 6800円	CD-ROM ²

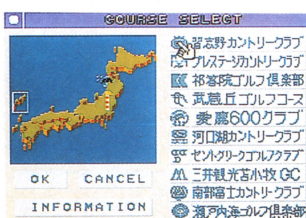


実在する10コースをすべて制覇せよ！

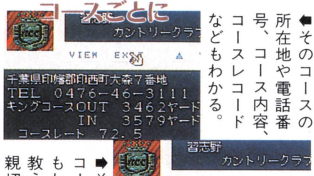


この『パワーゴルフ2』に登場するコースは全部で10カ所。どれも攻略しがたいのある難関ホールが、盛りだくさんとなっているぞ。

プレー以外にもドライビングやパッティングの練習などできる。ゴルフ好きにはたまらない内容だ。



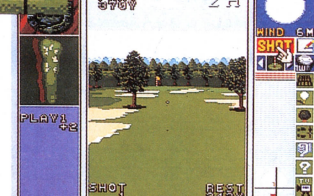
この10コースのなかから、好きなコースを選んでプレーできるのです。



そのコースの所在地や電話番号、コース内容などもわかる。コースレコードも確認できる。親教もコースレコードも確認できる。親教もコースレコードも確認できる。



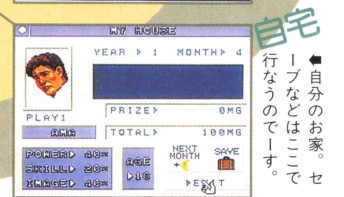
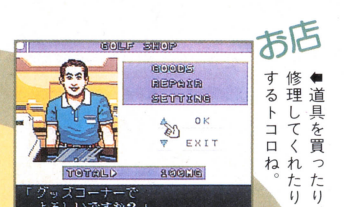
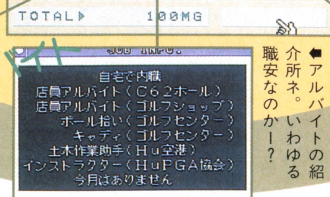
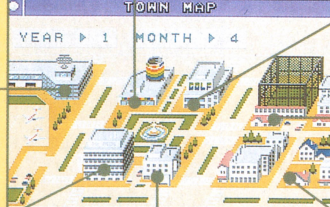
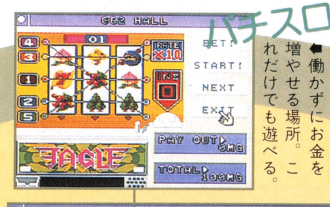
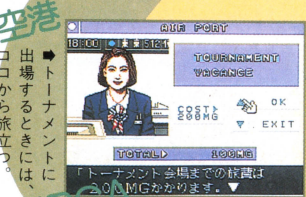
コース上の好きなところにカメラを設置可能。飛んでいくボールを見ることできる。



RPGのようなトーナメントモード!!



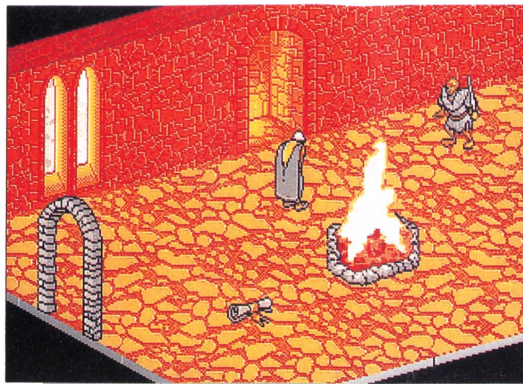
このトーナメントモードでは、いきなりトーナメントに出場することはできない。出場するためには多額のお金が必要。そのために、まずキミはバイトをして、お金を貯めなければならないのですよ。



ハイムドール

アクションとアドベンチャー、そしてRPGの要素が融合した『ハイムドール』。いままでのRPGでは物足りない、という新しいもの好きのユーザーにお勧めの新感覚ゲームだぞ。

メガドライブ	RPG ビクターエンタテインメント 3月18日発売 8800円	CD-ROM
--------	------------------------------------	--------



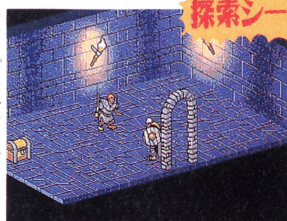
アクションとアドベンチャーが融合したRPGだ

悪神ロキが盗み出した神々の3つの武器を取り返すというのがこのゲームの目的。ゲームの初めにはサブゲームがあって、ここで高得点が取れば能力の高いキャラクターが選べるようになるぞ。何

度もチャレンジしてゲームを有利に進めよう。このゲームはアドベンチャー要素が強く、いろいろな謎がプレイヤーの前に立ちふさがる。はたしてキミは、無事に神々の武器を取り返せるかな？



■マップの移動は斜め見下ろし型の画面なのだ。



探索シーン

3つのサブゲームでゲームを有利に進めろ



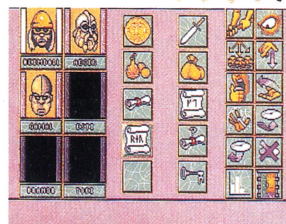
■斧を投げて少年を救出しろ。手元が狂うと……。



■泥の上を逃げまわる豚をうまく捕まえるのだ。



■船尾からスタートして、船首の宝を取ってこい。



■ゲーム中に使うコマンドはアイコンで表示されている。



戦闘シーン

■敵との戦闘シーンはアクションになっていくぞ。

戦闘シーンはアクションアニメバトルだ

敵との戦闘は、リアルタイムのアクションになっている。パンチや剣などを選んで攻撃すると、それがリアルなアニメーションで表現されるのだ。敵が隙を見せた瞬間に攻撃を仕掛ける!!



数々の島を探索しろ

プレイヤーは5人のバイキングを操り、各島を探索していく。島にはいろいろな罠がいっぱいだよ。気を付けろ!!



■初めにいく島はここだね。何かの遺跡みたいだね。



■ここが第1の謎。道が見えればいいのだが……。



■ある順番どおりに石を踏めば……



■障害物を埋めれば、さきへ進めるぞ。



アイランド 3

■この島から謎は難しくなる。ワナもいっぱいだよ。



冒険はまだ続く

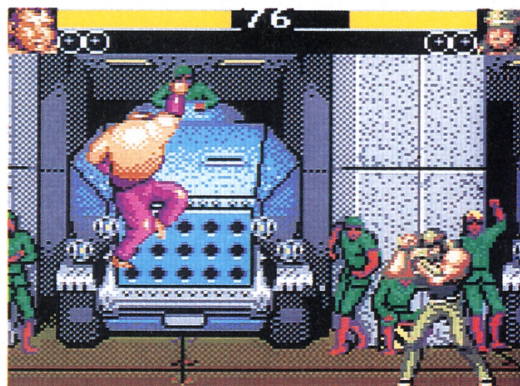


■この僧侶の頼みを聞いてあげるといいことがあるぞ。

バスターファイト

外出時でも格闘ゲームがしたい!! なんて人にはこの『バスターファイト』。小さくても投げ、必殺技、ダッシュなど、本格的な要素を数多く備えた対戦格闘ゲームなのです。

ゲームギア	アクション	カートリッジ
セガ	発売中 3800円	2メガ

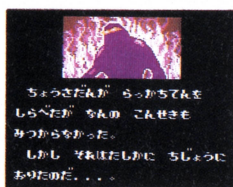


小さな画面でも大迫力なのだ!!

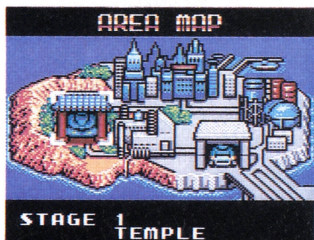
ウォー!!

大会の裏に陰謀あり

20XX年、1機のUFOがメガロシティ近郊に落下。調査団は落下地点を調べたが、何も見つからなかった。それから1年後、メガロシティの市長が、世界最強のファイターを選ぶ“史上最強者決定戦”の開催を発表した。表向きの開催理由は、同市の知名度を高めるため。しかし、最強の人間とUFOに乗っていたエイリアンを闘わせるワナが仕組まれていたのだ。そうとは知らず、戦士たちは集まった。



■UFOは確かに落ちた。しかし、その痕跡は何もない。まったくの謎だ。



■これが会場となるメタロシティだ。各地区で待ちうけるライバルを倒すのだ!!

各種システムを完備

写真のように、近い間合いで相手をつかんで投げたり、ダメージを連続して受けたらピョットりと、システムは本格的なのだ。もちろん、通信ケーブルを使えば、2人对戦プレーも可能。



■3本勝負で2本先取すれば勝ち。もう格闘ゲームではあたりまえか!?



■勝っても負けても捨てゼリフ。表情も変化するのだ。



「言いたい放題!」



■叩け、叩け、叩け。おいらはフオークリフトを壊すのだ!!

登場キャラクター



日系5世の忍者
ジン・ハヤテ
某国の情報部所属。任務のため参加。

落下したUFOの秘密を探るため、シティ主催の大会に出場。忍者ならではの速い動きで体格差をカバーする。必殺技は5種類と多く、バリエーションに富んだ攻撃を出すことができるのだ。



闇プロレスラー
ゴンザレス
ハワイ出身。賞金目当てに参加した。

巨体を活かしたプロレス技とパワーが特徴。投げ技のジャーマンスーパープレックスとアトミックドロップは豪快だ。体に似合わず動きも速い。ただし、4種類の必殺技を出すまでに必ずスキができてしまう。



特殊部隊隊長
ハイボルトマン
ドイツ出身。実力を試すために参加。

特殊なSWATスーツを装備しているため、全キャラクター中、防御力をもっとも高い。腕に電極板を装備し、電撃も放つ。だが、技のモーションが大きく、動きがにぶいのが欠点だ。必殺技は4種類。



機械化人間
ウインバーガー
復讐の権化。オーストリア出身。

空軍パイロットだったがUFOに撃墜され、復讐のために全身をサイボーグ化した。戦闘用の義手と義足を装備し、リーチの長さで跳躍力で右に出るものはいない。必殺技は3種類ともっとも少ない。

必殺技!!

ダブル・シュリケン

攻めの基本は上下2段の手裏剣投げ。当たり判定が大きく、敵のスライディングにも有効。



キャノン・キック

カッコイイ名称だが、ただのドロップキック。しかし、体重ののって威力はある。中距離用。



スパーク・フリスト

腕の電極板から高圧電流を出し、相手を感じさせる技。威力がある技のひとつ。接近戦用。



メガ・バズーカ

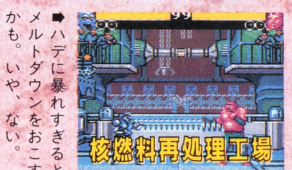
両腕に気合をためてエネルギー弾を放つ。あまりの威力に自分も反動でぶっ飛んでしまう。



登場ステージ



■日本風の仏教寺院。勝つと、シンボルの大仏が笑ってコワイぞ。



■ハデに暴れすぎるとメルトダウンをおこすかも。いや、ない。



■同僚に手出しをさせず闘うのは、ぬめ、なかなかの男よのう。



■熱と臭気がこもったコンビナート内。でもナニ臭いんだろう?



スーパーファミコン 任天堂の御許で

namcot

われこそが、野球である。

THE KING OF BASEBALL GAMES



落合 VS 今中、注目の対決。

リーグ順位

	試	勝	敗	勝率	差
1位のり	123	75	48	.610	N 5
2位のり	118	67	51	.568	5.5
3位のり	124	61	63	.492	14.5
4位のり	118	57	61	.483	15.5
5位のり	120	51	69	.425	22.5
6位のり	117	49	68	.419	23.0

順位あらいがアツイぞ。



スカウト気(分)で選手発掘。

「スーパーファミスタ3」これは、もうプロ野球そのものだ。

ペナントレースがとことん楽しめるリーグ戦、新人を育てるエディットなど、プロ野球を味わいつくす数々の新機能がバッテリーバックアップで実現。ああ、ファミスタよ、どこまで面白く、どこまで野球になるのか。王道をつきすすむ「スーパーファミスタ3」。最新データで今年も開幕。

本日堂々発売 8,800円(税別)



遊ぶをフリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
©1994 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。

FM TOWNS & MARTY
ソフト新作情報!

海、山、宇宙など
バラエティ豊かなマップは
12コース・120面!



難関を乗り越えるスキルは
8種類から51種類へと、
飛躍的進歩!



苦手なスキルを
何度でも練習できる
プラクティスモード搭載!



FM TOWNSソフトコレクション海外編 40

レミングス2

日本中を熱狂の渦に巻き込んだあのLemmingsの第2弾が
さらに面白く、さらに楽しくなっているよ!登場。
さあ今夜も時間を忘れてハマりにハマっていただきましょう。



●提供価格:7,800円(税別) ●提供会社:富士通(3月発売予定)

LEMMINGS2™ Published under Licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1993 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and LEMMINGS2™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.

アクションパズルゲームの名作が
さらにパワーアップして帰ってきた。



驚異の映像が
シューティングを
変えた!



FM TOWNSソフトコレクション海外編 39

SCAVENGER 4 (スカベンジャー4)

実写に限りなく近づいた超リアルな映像とスピード感あふれるシューティングゲーム。
SFX映画譲りのCGはまさに圧巻の一言。
臨場感豊かな美しき戦場で、君はどんな闘いを繰り広げるのだろうか。

●提供価格:9,800円(税別) ●提供会社:富士通

SCAVENGER4™ Published under Licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1993 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and SCAVENGER4™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.



FM TOWNS 5周年記念モデル新登場!

マルチメディアパソコン

FM TOWNS II

モデルMX / モデルMA / モデルMF / モデルME

オールインワンモデル FM TOWNS II Fresh 新登場

価格:368,000円(税別)

〈本体ディスプレイ、キーボード含む〉

NEW

TVにつなぐCD-ROMプレーヤー



FM TOWNS マーティ モデル2
MARTY

本体標準価格:66,000円(税別) (パッド1個付き)

富士通スプリングチャンス

今、お店でFM TOWNS、マーティを買うと、もれなく特製CD-ROMをプレゼント!!(4/10日まで)

FMインフォメーションサービス(お問い合わせ時間)10:00AM~6:00PM 月~土(祝日を除く) ●札幌(011)222-5476 ●東京(03)3646-0816 ●名古屋(052)261-5141 ●大阪(06)346-5415 ●福岡(092)713-4392

※マーティの資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、住所・氏名・年齢・性別を明記の上、右記までお送り下さい。〒100 千代田区丸の内1-6-1 富士通㈱宣伝部「マーティ」係

資料請求券マーティ係
ファミコン通信④

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



熱砂は再び戦場と化した。

スーパーバトルタンク

SUPER BATTLE TANK 2



◎驚異のグラフィックが、キミを興奮の戦場へと誘う!!

リアルグラフィックで話題を呼んだ『スーパーバトルタンク』が、さらにパワーアップして帰ってきた!

キミの操縦する戦車も、前作の『M1A1エイブラムス』から、火器管制システムなどがより強化された超最新型『M1A2エイブラムス』へと進化! すべてのが実在の兵器による、迫真のタンクバトルだ!



▲グラフィックは前作以上に、よりリアリズムを追求! 夜間の行軍の際には、赤外線スコープを使用するなど、本物そのままのタンクバトルを体験できる!



▲砂漠のオアシス、補給基地。しかし、今回は敵もスカッドミサイルで攻撃をしかけてくるのだ。パトリオットミサイル部隊への迎撃指令もキミの任務の一つだ!



▲敵の戦力は戦車だけではない。要塞攻撃時には強力な敵航空機部隊を撃破しなければいけない場合もある。上部ハッチを開き、対空用マシンガンで突破せよ!



株式会社

パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F

SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



ラモスは、世界を 狙い続けている…。

ボールを追って、視点が目まぐるしく変わる
驚異のバーチャル3D画面。ディフェンスを
かいくぐるドリブル、高く遠くへ蹴り上げる
ボレー、ゴール前のヘディングシュート……
サッカーの多彩な動きを生き生きと再現！
しかも、プレイ中いつでもフォーメーション
や作戦を指令でき、チームプレイも楽しい。
シティーリーグ、ワールドリーグ計64チーム
と戦い、ラモスとともにトップを目指せ！



▶ボールの動きに応じて自動的に変換していくバーチャル3D画面

ワールドワイドな興奮!!
ラモス瑠偉が贈る
究極のバーチャル3Dサッカーゲーム!!

ラモス瑠偉の WORLD WIDE SOCCER 好評発売中!

価格 9500円(税別)

C A M P A I G N
(ラモスグッズがあたる!)



『ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー』のなかには、もれなくか
っこいいラモスステッカーが入っています。さらに、アンケートハ
ガキを送ると、写真の特製テレカのほか、ラモスのサイン入りサッ
カーボール、色紙などすてきなラモスグッズが抽選で総計330名様
にあたります! ※くわしくはゲームに付属している説明書で。



株式会社 パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8732

©1993 SUNGET INC. ©1994 SCULPTURED SOFTWARE INC. ©1994 エレクトロ・ブレイン・コーポレーション・ジャパン株式会社 ©1994 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

コンピュータゲームクリエイターへの道
次世代遊戯の扉を開く。

学校案内無料送付



空想と創造の夢の扉を開く、HCS……

どんな事が好きなのか、どんな事をしたいのか、問い掛けてみてください。あなたの心に。…… その答えにクリエイティブな情熱が溢れていたら、夢への扉がここにあります。コンピュータゲーム制作には欠かせない、アセンブリ言語、C言語、CG、コンピュータサウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れる機材やキーボード。戸惑いすら感じるそんな未知の技術や知識も、やがてあなたの夢をカタチにする力に変わる。HCSはあなたが抱いた情熱に創造力を与えるコンピュータ総合芸術学校です。

'94年度生徒募集中

ヒューマンクリエイティブスクール(HCS)

〒160 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-23-1111

※詳しくはお電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員 200名

■カリキュラム

●初年度

6502アセンブリ・プログラミング、C言語プログラミング、ゲーム・グラフィックス、ゲーム・プランニング、コンピュータ・サウンド、ゲーム・プログラミング、映像制作工程論、ソフトウェア概論、OSゲーム数字、システム工学概論、ハードウェア概論

●2年度

コンピュータ英語(必修)、ゲーム制作実習(必修)

★デザイン課程(選択) —映像制作—

CG実技(2D、3Dのモデリング、レンダリング他)映像美術(動画技術、原画技術、背景美術)、映像情報基礎論、映像芸術概論(シナリオ、演出、演技)CG映像制作実習

★サウンド課程(選択) —音楽制作—

サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音響効果実習、フィルム・ミュージック概論、音楽制作実習

★プログラム課程(選択) —情報処理—

68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスド・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

スー...バサ..

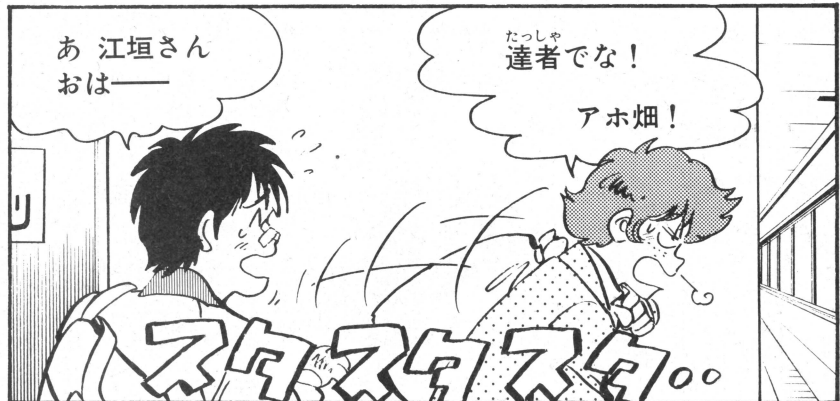
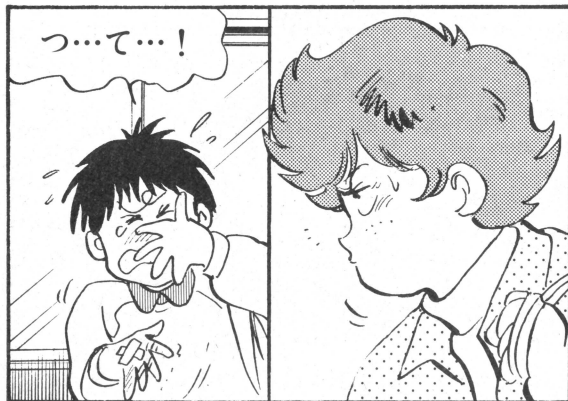
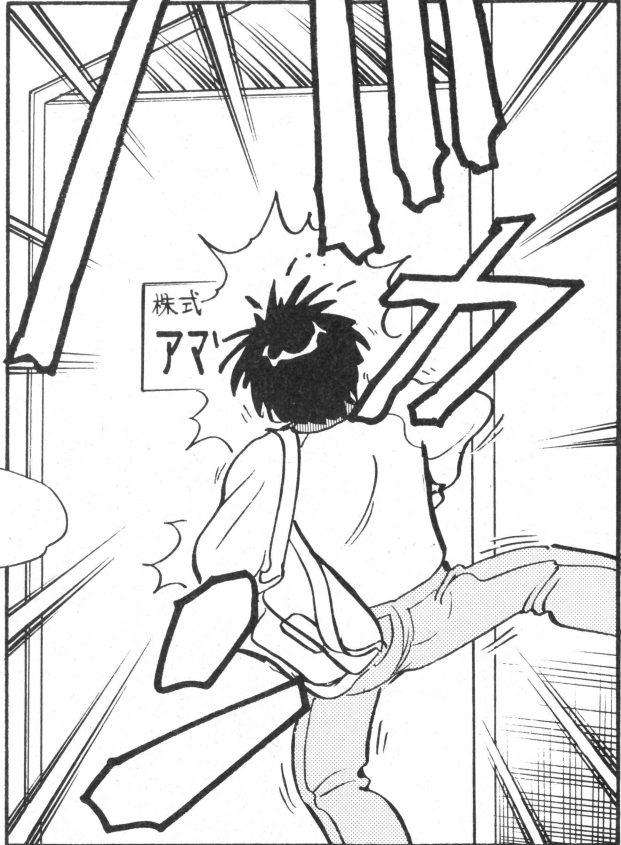
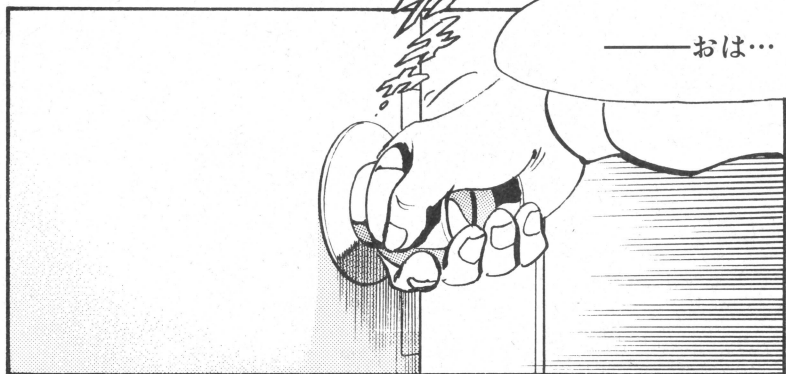
あせびやいの

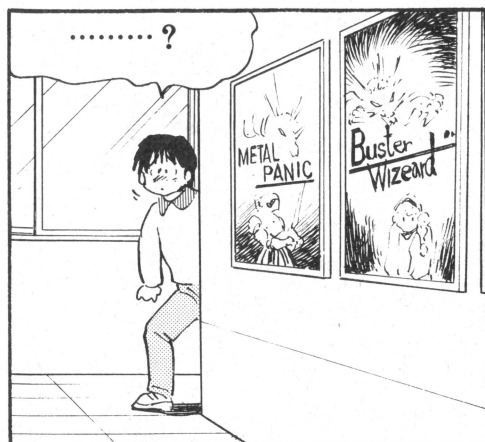
作: 宮岡 寛
画: 岡崎 つぐお



■ 筆川の加入がアマゾン・プロダクツに大きな波紋を呼ぶ....

●前号まで●疲労が重なって会社で倒れてしまった茶畑は、桃子や鮫島、そして筆川の看病で復活。「ドラゴン・ドライブ」の完成に向けて動きだした……。そんな茶畑の職場への復帰の日、存美社長と鮫島が制作環境の改善について話し合っているところに、グラフィッカーの江垣レイが会社を辞めてやると言って社長室に乗り込んできた!!

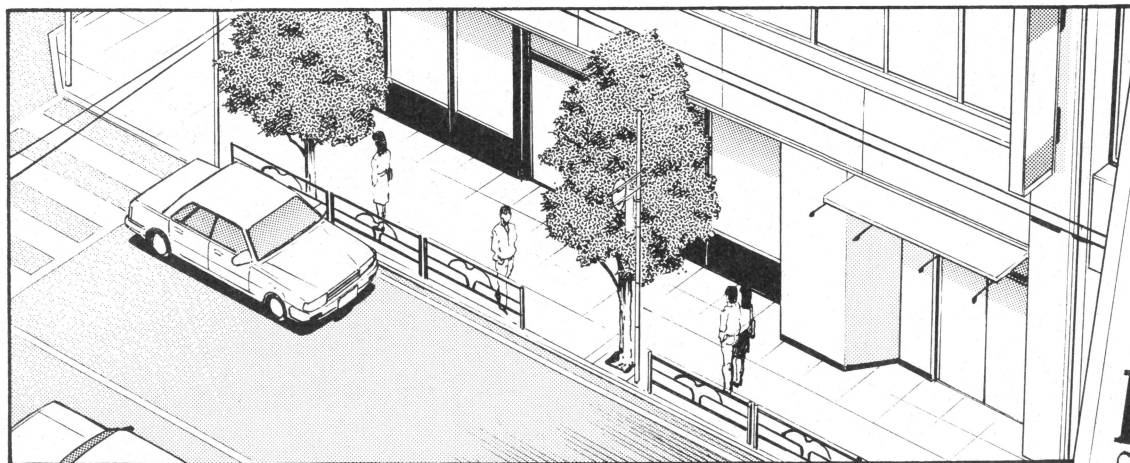
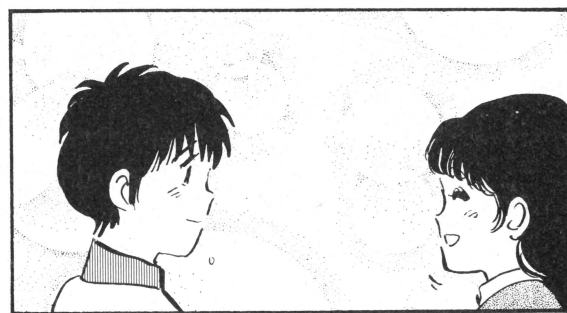




●茶畑雄作 ●アマゾン・プロダクツのハリギリ社員。ゲ
ームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二 ●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令
でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。





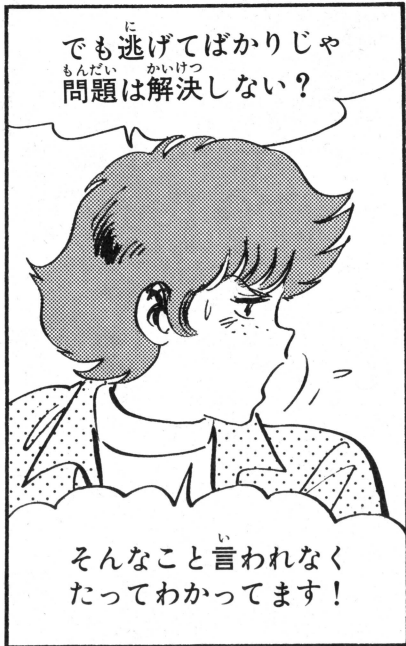
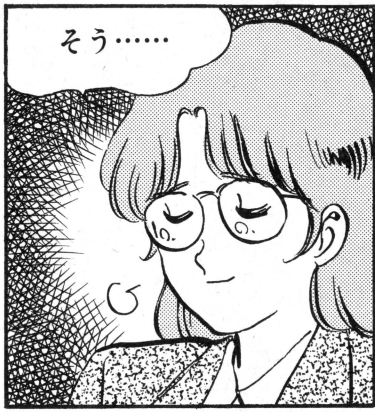
●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

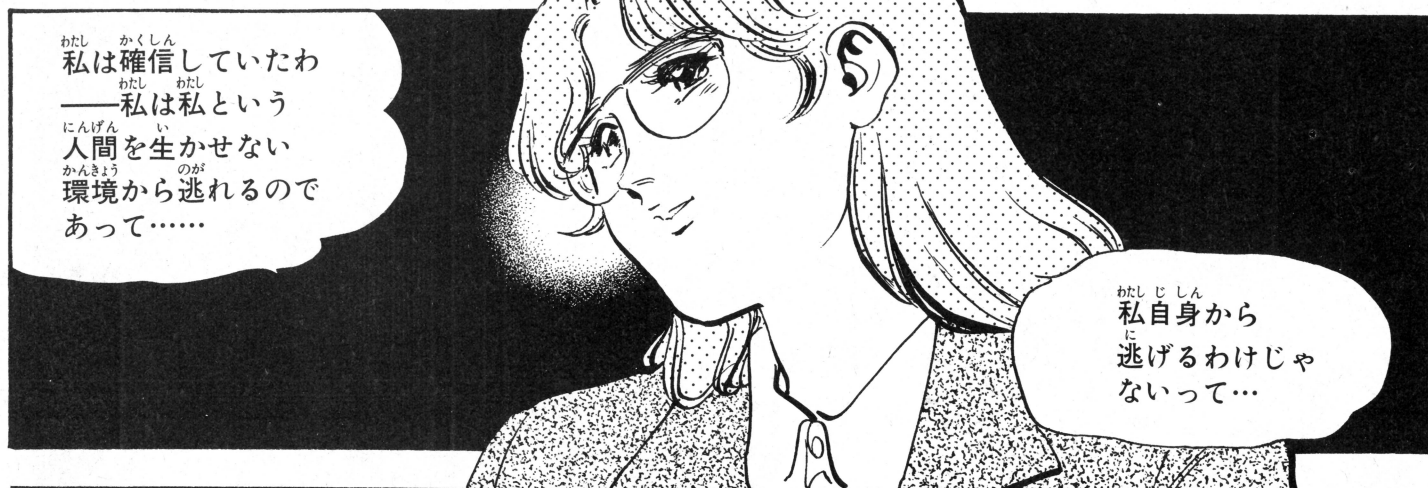


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している？



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良いアドバイザーになっている。





わたし かくしん
私は確信していたわ
——私は私という
にんげん い
人間を生かせない
かんきょう のが
環境から逃れるので
あって……

わたし じしん
私自身から
に
逃げるわけじゃ
ないって…



ただ——

ただ……？



それはたん
けっか
結果オーライ
だったのかも
しれない…

うん
ただ運がよかった
だけでね…



や
辞めるときに持ってた
も
あのかくしん
あの確信は
いまはもうぐらぐらの
フニャフニャよ

……………



くん え
筆川君の絵と
ひかく
比較されるのが
イヤだと言ってた
わね…

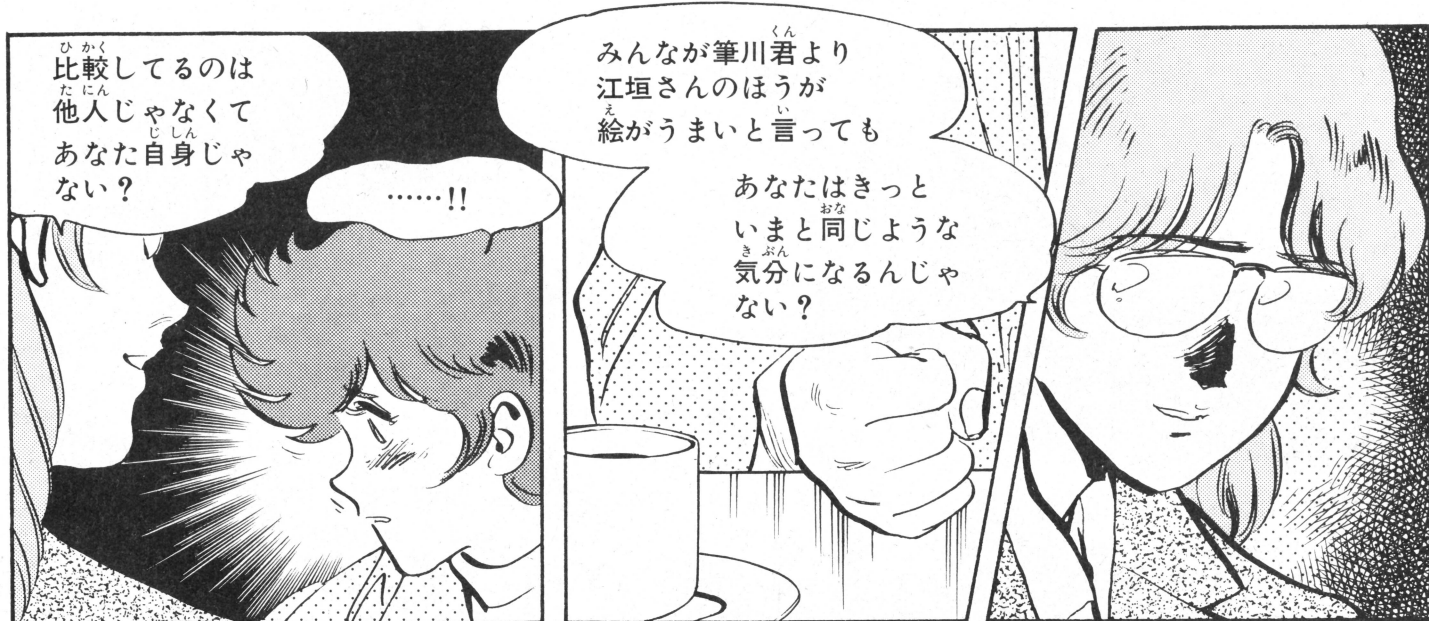


……



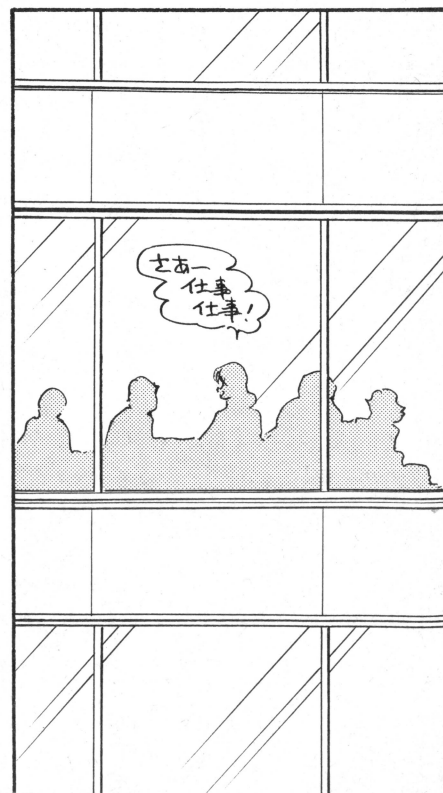
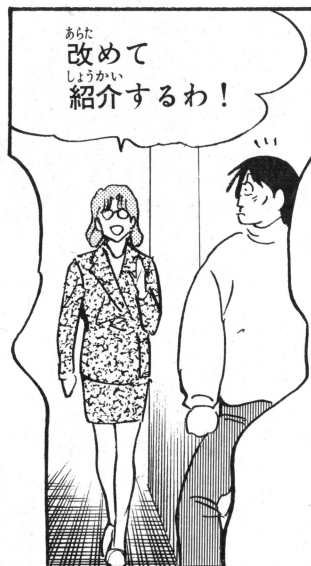
なぜイヤだと
かん
感じるのかしら？

それは…





■たいへんな人が先生になっちまったぜ!!



次号(3月18日発売)につづく

Simulation fiction Fiction

仮想科学小説

読切ショートショート『1999年のゲーム・キッズ』#47
by 渡辺浩式

PAPER MOON

にせものの月

「第2の月」プロジェクトは1998年8月、ロシアの宇宙船ミール号から直径約20メートルの銀色の円盤（ミール・ディスク）を発射し、円盤は地球上空約850キロメートルの軌道上を太陽の光を反射しながら飛び、フランスから白ロシアにかけての地域を数分間、ふたつめの月が照らし続けた。夜の闇を癒かし、そしてシベリアなどの極寒地域を温暖化するための第2の月「バーチャル・ムーン」の実験である。

知人のパーティーに出席した帰り、僕は久しぶりに妻とふたりっきりで、夜道を歩いていた。ふと、デジャ・ヴー感覚に襲われた。

……ああ、そくだ。

あのときも、こんなふうに、静かな、底冷えのする夜だった。

あのとき僕がいっしょに歩いていたのは、妻ではなく、僕より十いくつも年下の、美しい少女であった。

僕たちの関係は、誰にも言えないものだった。その夜も、秘密の、濃密な時間を共有した僕たちは、なにがともなかったようにそれぞれの日常へ戻っていくとしていた。タクシーの拾える大通りまで、わずか数10メートルの小道を、人目を忍ぶように歩いていた。

ふたりは、腕も組まずに、空を見上げてゆっくり歩いていた。月がとても美しかったのだ。

彼女が、ふと、立ち止まった。

僕は驚いて振り返った。

「どうしたの？」

「あのね、……」

彼女は僕の目を見て、きっぱりとした表情で言った。

「お願い、奥さんと別れてください」

「……無理だよ」

僕はできるだけ、あっさりと言えた。すると、彼女の目のなかに映っていた月がゆらりと揺れ、しずくになって落ちていった。

こういうときに優しくしてはいけない、僕はそれを知っていた。美しい月のせいだ。本当は、彼女もわかっているはずなのだ。

「わかっているだろう？」

「……」

彼女は一瞬、うつむいて指で涙を拭った。そして、もう一度顔を上げたときには、にっこりと、不思議な笑みをたたえていた。

そして、突然、こんなことを言ったのだ。

「わかった。じゃあ、ひとつだけ、約束して。もしあの月が、ふたつになるようなことがあったら、奥

さんと別れて、私といっしょに暮してください」

そんなことがあるはずはないのだった。でも、僕は、こっくりとうなずくしかなかった。

そんなことは絶対にない、はずだった。しかし、奇跡は起こった。

それは最新の宇宙プロジェクトだった。ロシアの科学庁が「バーチャル・ムーン」を打ち上げたのだ。

衛星軌道上から太陽光を反射して地球上の夜の地域を照らす、巨大な円盤の計画。

打ち上げは見事に成功して、月はい、ふたつになった。

誰もが、夜空に輝くハイテクの結晶を見上げて、ためいきを漏らした。今後、さらにいくつものバーチャル・ムーンを打ち上げることができれば、やがて地球から夜はなくなる。電灯も、街灯も、不必要になるのだ。

素晴らしい科学技術だ！ 地上に「第2の月」フィーバーが巻き起こった。

そしてまた、とある密やかな夜。どちらが本物かわからないふたつの月がこうこうと照らし出す夜道を少女と歩いているとき、僕はふと「約束」を思い出した。

（確かに月はいふたつになった……）

あの約束をしたとき、彼女は本気だったのか？僕は、その約束を果たしてあげなければならないはずではないのか？空を見上げてそう思ったちょうどその瞬間、僕の心のなかを見透かすように、彼女がこう言ったのである。

「私って、どうせ、にせものの月、なんだよね」

その言葉で、彼女があの約束を忘れていたのではないことを知った。あれは、たわむれではなかったのだ。

しかし、ちょうどそのころ、僕と妻のあいだには、子供ができた。僕は、家庭が大切になった。彼

女を避けるようになった。彼女から電話が掛かってきても、僕は冷たくあしらうようになった。

バーチャル・ムーン計画も、やがて難題にぶつかっていた。

ふたつめの月のせいで、地球の温暖化が進み始めたのだ。

北極の氷山が溶け、世界中の海の水位がわずかずつ、上昇し始めたというのだ。

ふたつめの月、そして溶けては流れて、地球を浸していく氷のイメージが、僕のなかでは電話口で泣きじゃくる彼女の姿とオーバーラップしていた。

そんなことを思い出しながら、僕は妻といっしょに、夜道を歩いていた。

じつは最近、少し心配になって、久しぶりに彼女の部屋に電話してみたのだ。しかし、何度電話しても、彼女は出なかった。

引越してしまったのだろうか。もう、逢うこともないのだろうか。

僕はふう、とためいきをついて夜空を見上げた。

「あっ」

驚いた。

「どうしたのよ」

妻が振り返った。

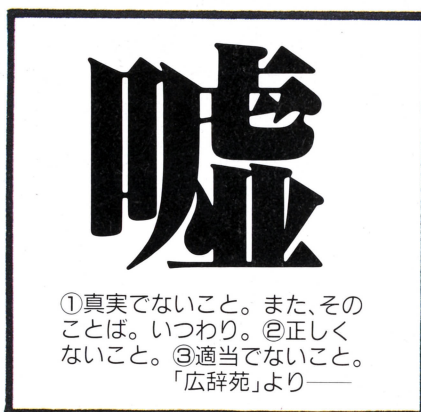
「月が、ひとつになってる」

「あら、知らないの？」

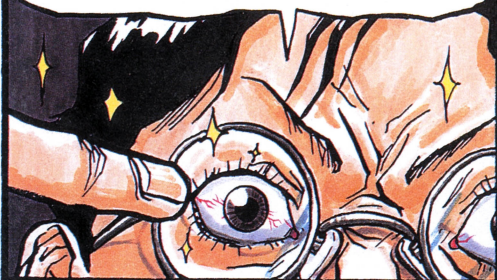
妻は言った。

「『バーチャル・ムーン』は、アメリカのミサイルで、打ち落とされたのよ。……このままだと、地球の生態系を乱してしまうから、なんですって。あんな不自然なこと、最初からやるもんじゃなかったのよ……。でも、せっかく打ち上げたものを、わざわざ撃ち落とすなんて。人間って、へんなことをするわよねえ」

ただひとつの「本物の月」が、妻の顔を、勝つ誇りのようにあかあかと照らし出していた。



この目がウソをつく
人間の目に見えますか？



今回私はひとりの
人間として...



あえてマンガの手法を捨て、
真実を皆さまにお伝えしたい!!



そんなわけで
ファミ通編集部のある
初台にやって来ました



ヲホホ
ホホ〜



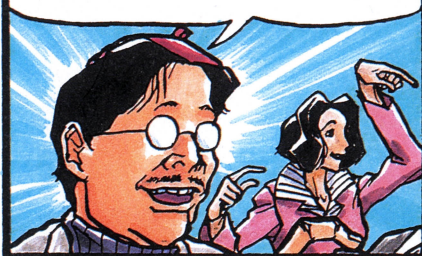
お？ トーシンビルが
見えてきたゾ



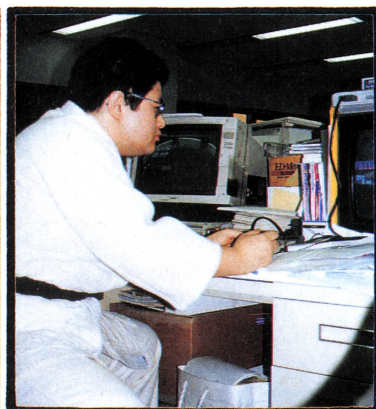
まあ!!
東京タワーの
10倍はゆうに
ありますわネ!!



あのビルの中でファミ通の人たちが
日夜仕事をしたりトレーニングしたり
仮眠をとったりゴーモンに耐えたり
カンヅメになったりしてるんだなあ!!



よオ〜〜ッス!!



まァあの人たち
柔道着着て
ファミコン
やってますワ!!



ウム。社内では
柔道着の着用が
義務づけられて
いるのだ!



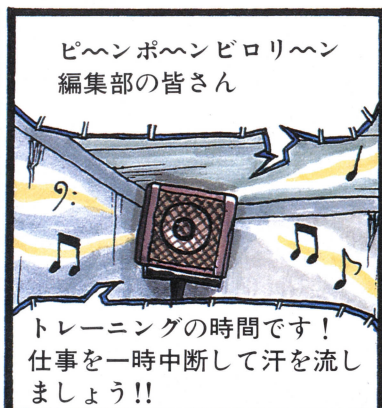
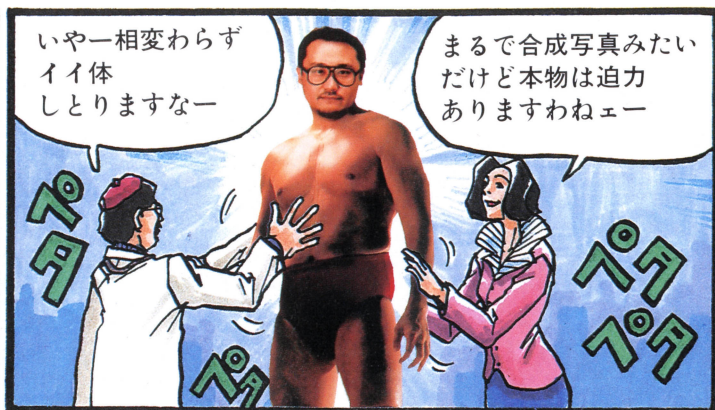
疑り深い読者も
これなら
信じるだろう!!



写真はウソを
つきませんワ!! ヲホ

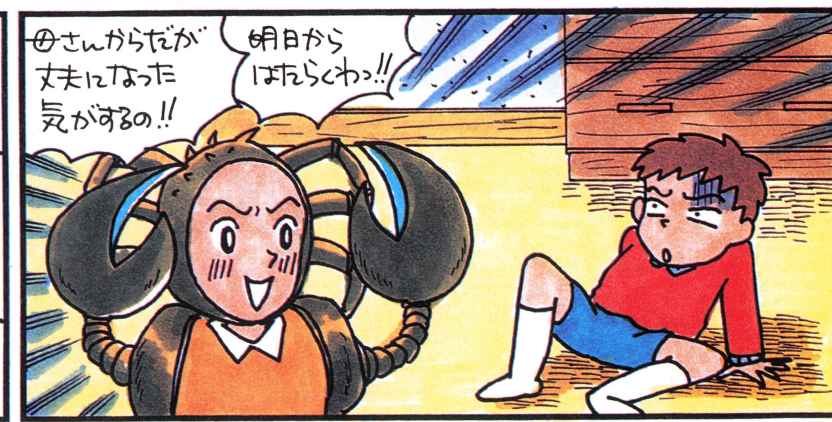
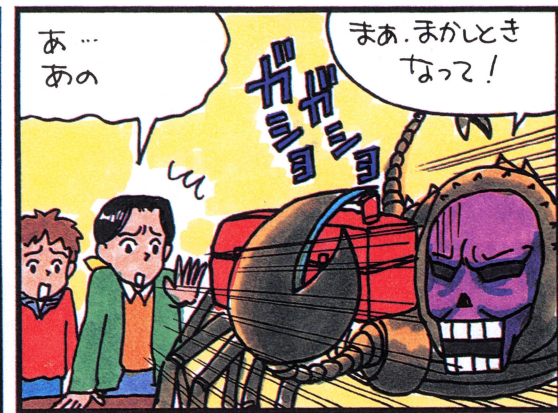
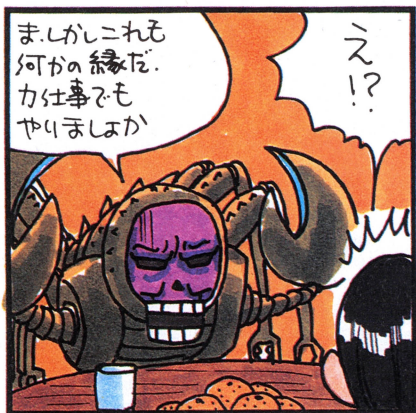
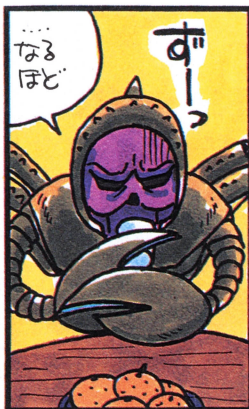
よオ来たのオ!!



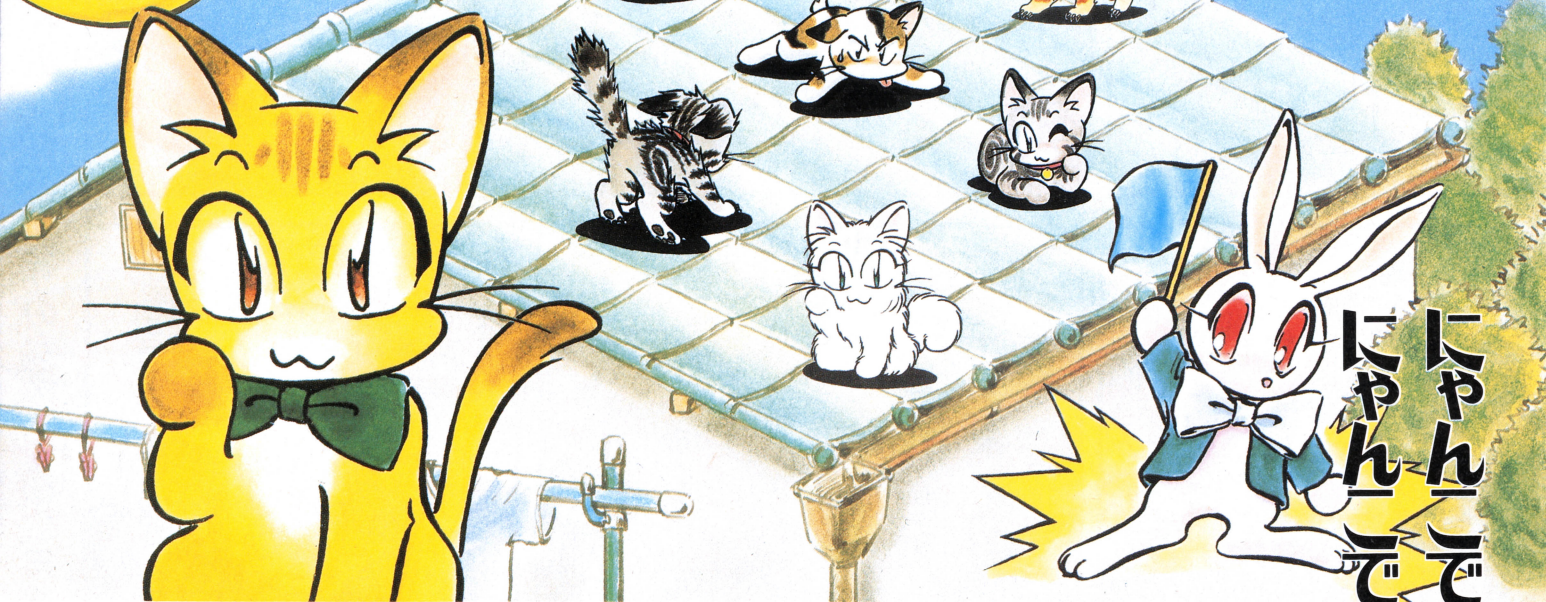


魔神転生
ある美しき母子の話 ②

〈前回までのあらすじ〉
お金と作るために母は
亡き夫のガキの転生を
貸屋にお願いし決意を固
め、そこは貸屋ではなく
宝るとアクマをとりかえてくれる
ラゲの店だったのだ！



スーパーファミコン®



にゃんこではさんで、
にゃんこで戦うパズルゲーム。



かんたん で がる
ルールがすぐわかる簡単お手軽ゲーム。だけど、き
ゃんこは、あっちへふらふら、こっちでぐうぐう。頭がいいだけ
じゃ勝てないよ。8つのステージを選んで今日からきみも「にゃ
んこますたあ」！ マウスも楽しい「あさめしまえにゃんこ」

がつ にち はつ ばい
3月18日発売
ぜい べつ
¥8,800(税別)

あさめしまえにゃんこ



SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

- 価格はいずれもメーカー希望小売価格です。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
- 表示価格は税別となっております。
- 写真、イラストと商品は多少異なることがあります。



パンプレストグループ テレホンサービス

03-3847-6320 電話番号はよく確かめてね！

受付・10:00~16:00 月~金(土・日・祭日を除く)

©A.P.S・J-FORCE ©ZAMUSE1994

株式会社 **ザムス ZAMUSE**

※ザムスは、パンプレストグループの一社です。

新
計 画

3.25
発売決定

ゲームの全曲を聴き、
ゲーム内容をイメージするべし。
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
ゲームミュージック全61曲を完全収録
ライナーノーツには、坂口氏と植松氏のインタビューを掲載
ファンには見逃せない特典一杯の3枚組アルバムだ
●封入特典 FFⅦ天野喜孝オリジナルピンナップ
●B2ポスタープレゼント ※数に限りがありますので、お早めに。
PSCN-5001-3 価格:3,800円
作/編曲:植松伸夫



計画①
キャラクターを
完全に理解すべし。



キャラクター
コレクションズ
メインキャラクターが、
この冊に大集合
キャラクターカードも付いた、
ビジュアルブックだ
定価:650円 B6判 28頁

計画②



世界や歴史背景を頭に入れるべし。
設定資料編
味方キャラの詳細な設定や新システム、
舞台となる国や町の歴史など、FFⅦの世界観を紹介
ゲームをより深く、楽しむために欠かせない一冊
定価:570円 B6判 96頁

計画③

STARS
11人のキャラクター
それぞれのテーマ曲が、2枚の
シングルCDになって登場
Vol.1 N09D-023 Vol.2 N09D-024 価格:各900円
CD2枚お買い上げの中から抽選で5,000名様に特製キーホルダーを
プレゼント。詳しくは、CDジャケット裏面をご覧ください。

計画④ 仲間との情報交換を多用すべし。

オリジナルテレカ
(価格:各1,200円(非課税))



FFⅦ最強プレイヤーをさらに
鍛えるためのニュー
プロジェクト、発動。
最強強化計画
パート2。

スクウェアソフトインフォメーションサービス

TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999

イラストレーション/天野喜孝 定価、価格はすべて税込みです。監修:スクウェア ©1994 スクウェア

なんだ こいつ?



スーパーパーティーとは?

自由自在に変形できる不思議な
生き物スーパーパーティーは、あ
ちゅうくつクワンを使って仲間
のパーティーを救い出せ!!

これでも立派な兵士です!

SUPER PARTY スーパーパーティー

スーパーファミコン用ソフト

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
© 1994 System3 Arcade Software Ltd. All rights reserved.

'94年5月発売予定

価格未定



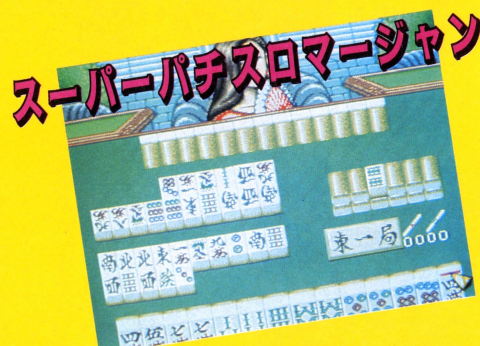
ニチブツのスーパーファミコン春のラインナップ



'94年3月下旬発売予定 8,800円



'94年4月発売予定 8,800円



'94年4月発売予定 9,500円

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
This game is produced under licensed from Andre Agassi
Copyright © 1993 Lance Investments Ltd.

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd. / Activision Japan Co., Ltd.
© 1993 Leland Interactive Media,
Licensed to Tradewest, Inc. by Leland Interactive Media.

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
東京事業所 東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F

ユーザーサポート (06) 353-5353

月～金 AM9:30～12:00
PM1:00～6:00

全土統一を夢見る冒険者たちへ 風の旋律を聞け!



全土統一をめざす冒険者へ贈る戦略の3書。
五感を揺さぶる美しくやさしく、そして激しい迫力のサウンドの数々。
その喜びは「ロマンシング サ・ガ2」の全てを体感するものだけに与えられる。

Romancing Sa-Ga 2 ロマンシング サ・ガ 2

アレンジ・ヴァージョン エターナルロマンス

作曲：伊藤賢治 / 編曲：福井峻

好評発売中!



「ロマンシング サ・ガ2」の楽曲を、ストリングスとピアノを基調として、
ネオ・クラシカル・アレンジ・ヴァージョンとして再生。
N30D-025 価格：3,000円



冒険ガイドブック

「ロマンシング サ・ガ2」をより広く、
深く楽しむための情報を満載! RPG
初心者をも完全クリアへと導く、ゲー
ム攻略の必須アイテム! シリーズ大好
評の折り込みマップ・袋とじ付きで大満
足の1冊。

●A5判並製 128頁 定価：800円



基礎知識編

総勢200人を越えるキャラクターを完全
紹介するほか、必殺技、陣形、術法、ア
イテムについて充実のデータを満載。全
土統一をめざす冒険者必携のデータ全集。

●B6判並製 128頁 定価：750円



完全攻略編

全土統一に向けての情報を完全網羅。
ワールドマップ、ダンジョンマップ、
各イベントを徹底解説。
新たな歴史創造のためのバイブルとも
言える攻略者必携の書。

●B6判並製 160頁 定価：850円



オリジナル・サウンド・ヴァージョン

「ロマンシング サ・ガ2」のオリジナル・サウンドを完全収録。スクウェア
の伊藤賢治氏が迫力のサウンドで大河浪漫の世界へと導く。

●N25D-022 価格：2,500円

●お詫び ● 弊社より発売いたしました「ロマンシング サ・ガ2」小林智美 1994
4カレンダー」に日付の3月10日が抜け落ちるという誤りがありました。皆様にご
迷惑をおかけ致しましたことをお詫び申し上げます。つきましては、修正シールをお
送りする準備をしておりますので下記電話番号に連絡下さいませようお願い申しあげ
ます。 TEL 03-5484-4065

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1993 スクウェア

Information Service
TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999



バトル

今度の闘いはハンパじゃないぜ!!

ニューヒーロー6人を加え新ルール10カウント制を採用したデスマッチモードもますます過激に!
SFC版だけのオリジナルモードも追加され圧倒的な面白さで装いも新たに登場!!



SAURUS

株式会社 ザウルス 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5 新宿三光町ビル5F TEL. 03-3354-5928

©SNK/ADK 1993 REPROGRAMMED ©SAURUS 1994

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

ワールドヒーローズ2

SUPER BATTLE ACTION "WORLD HEROES2"

発売日未定

WORLD HEROES 2

TM



■ 予定価格9,980円(消費税別) ■ 大容量24メガ

※ 画面は全て開発中のものです。

お お が ね も 大金持ちになるチャンス!!



チャンスカード
で大興奮!!

◆チャンスカードは全部で100種類。どんなカードを引くかは君の運次第。超ラッキーなカードが出れば天国!! 8枚並べればなんと200Gももらえる!!



◆かわいいパニーが登場するカジノも「イタスト2」の魅力のひとつ。増資や移動のチャンスもいっぱい。もちろんお金がもらえる事もあるヨ。



カジノで泣いたり笑ったり!!



増資だ!!

だい は く ね つ に ン
大白熱の4人プレーもできる!!

いただき

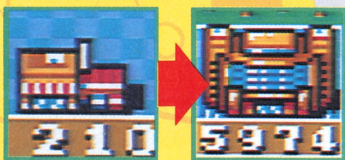
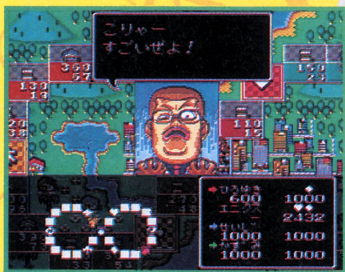
ネオンサインはバラ色に

イタスト2

◆12M+バッテリーバックアップ◆価格9,800円(税別)

だいこうようはつぱいぢゅう

大好評発売中



↑増資をすればお店が大きくなるぞ。買い物料もドーンと増えていただきチャンス!!

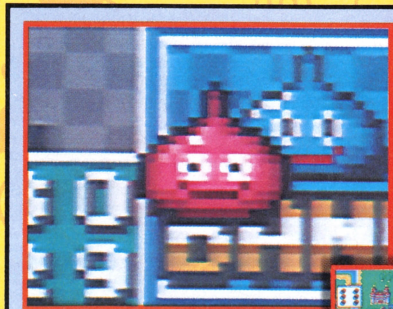


株だ!!



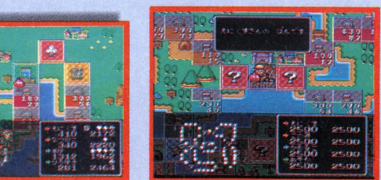
株は儲かるぞ。売りたい!! 買いだ!!

◆ビッグマネーは君の腕次第!! 株を制する者は「イタスト2」を制す!! 10株以上の売り買いで株価がかわる。増資の時に株を有効に使用えばガッポリ儲かるぞ。チャンスをのがすな!!



君はスライムに出会ったか?

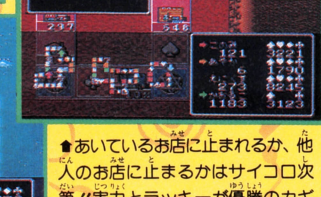
◆DQワールドの人気者のスライムが「イタスト2」に登場!! スラリン面アレフガルド面で君を待っている!!



◆トーナメントを勝ち抜いた大金持ちの君だけに超ビッグなプレゼント!! なんと自分のコマがスライムに大変身して「イタスト2」がプレーできる!!



運命を託す!!



◆あいているお店に止まれるか、他人のお店に止まれるかはサイコロ次第!! 実力とラッキーが優勝のカギ。

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F

◆ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ★電話番号は正確にお願いします。

©ARMOR PROJECT ©ASCII ©ENIX

SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応



特別募集のお知らせ

コンピュータゲームの未来は、
どこへ行き着くのだろう。

21世紀の大きな関心事を、

自分の手で創りあげていきたい。

そんな夢をあと押しするのが、

エニックスゲームスクールです。

ゲーム企画・マシン語による

プログラミングなどゲーム制作の基礎はもちろん、

美術・音楽・文章などの

将来をまじめに考える人の

ゲームスクールです。

感性を磨く授業、

市場原理や販売戦略に関する実践的な講義までを

総合的に教育します。

ひとりの人間として、

豊かな感性と知識を身につけながら、

業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく。

エニックスゲームスクールは、

将来をまじめに考える人を

全身で応援していきます。



カリキュラム一覧

■1年目●企画/ゲーム基礎理論●プログラム/○言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OASソフト実習●グラフィック/ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽/音楽理論、音楽実技●総合/ゲーム開発技術

■2年目●企画/ゲーム企画論●プログラム/65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック/ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽/ゲーム音楽●総合/制作実習

■特別募集試験日■

●日時/3/14月~3/25金

●お申し込みは電話にて受付です。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もとのりゆき・森田 和郎 ほか (50音順)

‘94年度生徒募集

●募集人員/150名

●資格/年齢:18才以上・学歴:高卒以上

●入学日/平成6年4月11日●養成期間/2年

●願書受付期間/随時受付いたします。

●資料請求・お問い合わせ/電話またはハガキにて受付けます。

☎03-3940-7210 (月曜~金曜 10:00~18:00)

募集要項無料送付中



エニックス ゲームスクール

株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

SUPER FAMICOM

スーパーファミコンマウス 対応

スーパーファミコン® は
任天堂の商標です。



立ちまたかる奴は
総て倒すのみ!!

問答無用!!

新感覚
アクション
システム登場!

目の前の敵はクナイで
切り裂け…!



遠方の敵は、照準で狙
いを定めて撃ち倒せ!



敵の攻撃全部、クナイ
で防御、受け止める!



スーパーファミコン用ソフト

'94年4月8日(金)
発売!!

価格9,600円(税別)

©DYNAMIC/ALMANIC1994

SHIEN THE BLADE CHASER

DYNAMIC

ダイナミック企画株式会社

〒169 東京都新宿区西早稲田2-14-3

TEL 03(3202)2181

スーパーファミコン' は任天堂の商標です



SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応



©K.ANTLERS
鹿島アントラーズ
協力・公認

世界的サッカープレイヤー、ジーコ。
そのサッカーを知りつくしたジーコが監修した
超本格派サッカーゲームが、いまここに誕生。

キックオフ、

好評発売中!! (予定) 9,800円(税別)

ジーコのサッカー思想を
高い次元で再現する
ハイパフォーマンスゲーム。



『世界のジーコ』がゲームに参加
ジーコのサッカー理念に基づき、チームプレイ、
フォーメーションプレイを重視したシステム。各
国チームの全データは、ジーコのアドバイスに
よって創られています。

スーパーファミコン用ソフト

ジーコ サッカー

Zico SOCCER



戦略性を重視した新操作システム

カーソルによる新操作システムを採用。場所や選手を
指定してパスを出したり、複数の選手を動かしたり、自分
がチームの指令塔となって戦略を組み立てていきます。



世界を舞台に頂点をめざす

世界24ヵ国と戦う『F.A.カップ』。鹿島アントラーズを加
え、全25チームで総当たり戦を行う『ジーコカップ』。2種
類のモードにより、世界戦の醍醐味が味わえます。

買ったなら

ダブルプレゼント その1

ジーコ サッカー キックオフ記念キャンペーン

「ジーコ サッカー」をお買い上げの方
の中から抽選でジーコグッズをプレゼント。

プレゼント

- A 賞 EAトレーナー(ジーコ直筆サイン入り).....25名様
- B 賞 サッカーボール(ジーコ直筆サイン入り).....25名様
- C 賞 ジーコオリジナル・テレホンカード100名様

優勝したら

ダブルプレゼント その2

ゲーム内のモード『ジーコカップ』に
優勝すると、抽選ですてきなプレゼント。

プレゼント

- A 賞 リーグ・チャンピオンシップシリーズ・オリジナルテレホンカード.....100名様
- B 賞 ジーコオリジナル・ステッカー.....1000名様

※詳しくはパッケージの中の見本ハガキをご覧ください

EA
ELECTRONIC ARTS

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

東京都渋谷区神宮前2-4-12

EA
SPORTS
ELECTRONIC ARTS

EA SPORTSは、本物志向のスポーツゲームを追及する世界のブランドです。

完全無欠のデータ主義。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応



勝ち馬予想ソフト

やっぱり速い馬が勝つ

馬券錬金術

東京、中山はもちろん、札幌から小倉までの
全国10ヵ所、過去5年間の全レース結果を
独自のタイム及びオッズ分析により構築した
理論とデータが、驚異の回収率を実現する。

1 東京 2日 2R クラス総別 14票

枠	馬番	前走	クラス	GII	距離
4	5	中山	未勝利	GII	1200
	6	中山	新馬	GOF	1600
	7	中山	未勝利	500万	1600
5	8	中山	未勝利	900万	1800
	9	新潟	未勝利	1500万	1800

前走のクラスを
入力して下さい。

終

能力値を一覧

1	81.82	3	80.84	11	76.56
10	88.88	10	80.00	19	78.12
12	88.52	3	79.30		
10	84.10	2	78.40		
10	82.24	13	78.02		
19	82.04	13	77.56		

能力値 運動力 総合能力 運動力 待

驚愕の的中率を誇るか？
最強の勝ち馬予想ソフト。
スーパーファミコンでいよいよ解禁！



豊富なデータ入力と細部にわたる
能力分析が、的中率を高める。
◎最高馬連配当額240,000円(福島)

ダービー直前の

価格¥9,500 (税抜500円)
発売: ケイエスエス ©1994 KSS

5月27日発売予定!

【注意】 本商品は、あくまでゲームとして競馬予想を楽しむために制作されたものであり、実際の予想結果(レース結果)に関しましては、当社では一切責任を負いかねます。
※なお商品の発売日、仕様等は変更になる場合があります。予めご了承下さい。

業界震撼の
スタッフ大募集

- 募集職種 1 開発技術者 2 営業
- 資格 専門卒以上20~30歳位までの経験者
- 待遇 当社規定により優遇

〒142 東京都品川区戸越1-6-7
株ケイエスエス 企画開発部ゲームソフトウェア課係
TEL.03-5702-5511 担当/村元、太田まで

◎希望職種を明記の上、履歴書を右記まで送付下さい。追ってご連絡致します。秘密厳守。歴不返。

6月
発売予定!
予価¥9,800
(税抜)

列島震撼、
ユニバーサル解禁。

業界最大手のユニバーサル全面協力で実現!
全てのデータをリアルに再現した、
天下無敵のパチスロゲーム遂に解禁!

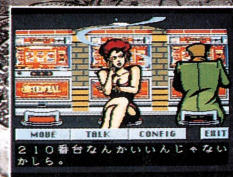
発売記念!
パチスロウィーン大募集!

※詳細は株式会社パチスロウィーン事務局まで



パチスロ物語

ユニバーサル・スペシャル



※この画面は開発中のものです。

「コンチネンタル」シリーズから、最新機種「ソレックス」「オリエンタルII」まで/ユニバーサル実在9機種がスラリ勢揃い。さらにKSSオリジナル台7台/の16機種をラインナップ。全てのデータをリアルに再現した、天下無敵のパチスロゲーム遂に解禁/お楽しみの実戦ストーリーモードもあるぞ。

©1994 KSS/UNIVERSAL SALES CO.,Ltd.

時代を越えて

エンタツクス。



- コンピュータゲーム科
- アニメーション科
- 声優タレント科
- コミック科

アミューズメント創世紀。



アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて
今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。
願書受付中!

マルチメディア時代の夢工房。

アミューズメントメディア総合学院



■所在地／〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
■交通／JR山手線「恵比寿」、営団地下鉄日比谷線「恵比寿」、東急東横線「代官山」

入学ガイド無料送呈!

【申込方法】官製はがきに①住所②氏名③年齢④学年⑤電話番号⑥志望学科を明記のうえ、下記であて先までお申込みください。

【あて先】〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13

アミューズメントメディア総合学院事務局 ファミコン通信 A-③係

【お問合せ】03-5721-4151(受付10:00~18:00 担当:大概)

第1期生特別奨学生締切迫る!!(入学金免除。各科5名)

学院説明会開催!

3/19(土)15:00~

東京・千駄ヶ谷・津田ホール
本学院にて個別相談受付中。

詳しくは事務局 ☎03-5721-4151
までお問い合わせ下さい。



新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します!

第4期!! 新人声優 募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日 → 平成6年3月31日(当日消印有効)

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された
原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道
が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制
授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOK
です。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳
~28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴
書1通(市販のもの)・顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、
80円切手を10枚同封のうえ下記であて先まで郵送して
ください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。
応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院付属

HSP 原宿声優プロデュース・オフィス ファミコン通信 A-③係

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 TEL03-5721-9409

山本会 ^{plus} + ゲーム帝国

読者投稿はがきオンステージ!!

笑うか死ぬか

or

*Horse
Laugh*

Die



イラスト/鐘田準次

大たわけめッ!! 読め読め読め読め!!
デジャブ気味の痴れ者どもよ!!
二者択一であり笑わないとリンチであり
呼び出しであるアルアルアル(残尿感含む)

題字・イラスト／高木ブー

題字・イラスト／高木ブー

God Hand
ごはんだ!



Oh Shuji
お習字

霊界からの毒電波を通じて、脳裏に浮かんでくるゲームタイトルのパロディーをはがきにレッツ自動書記。おチャクラ全開だア。

定価500円の筆ペン型霊界交信機を握りしめ、キミのラピスパワーを見せてくれ。恐怖新聞を読んでいる場合ではないのだッ。

ボツお習字特集ゾナ

毎週、お習字コーナーに送られてくるはがきの量は霞が関ビル
の約3倍分。そのなかでもいちばん惜しいのがこの誤字脱
字関連のはがき。ネタはおもろいんだけど……勉強不足ソナ

字が違ふですよ

スカイ
大使 in 2
by スッキリ満次郎

長野県

パ
テ
オ

空を飛びながら便をまき散らすのは
そりゃおおいにけっこうです。「便」
と「使」がいつしよになっているゾナ

ジャイアン
幼想心紀
(カイア幼想心紀)

宮城垣

かみなりさんだ！

「幼」じゃなくて「幻」ゾナ。ちよっぴりおしゃまな間違いですな。幼いころを想う紀。あるあるあるある……

エンピツ
ボールペン
言語道断

（大工の源さん）
ケイのタナクさん

神奈川県

任天并

ボールペン占いです。任天堂とちよ
つぱりギャグがハートフルなあなた
の性格は、字がキタナイと出てます

馬鹿馬鹿
(馬鹿馬鹿)

東京都

伊藤智

エンピツ占いです。字が小さく控え目なあなたは、字が小さく控え目な性格ですね。筆ペンが吉と出てます。

アップリケ約543枚分のはがきの量。それを馬の鞍に置き換えてみると約15個分もするのだ。そのなかにはこの手のはがきも多い。いったい何？　こういうはがきは即ゲー帝行きだ。

意味不明解読不能

[illegible]

山形県

トランエニ

神の暗示を受けたようです。自動書記度は10点なのですが、内容が1点です。もう少し努力が必要ですな。

熊本県

ガチャピン

こちらは豚の暗示を受けた模様。味のあるイラストはマルですが、筆の扱い度がイマイチ。筆下ろしが必要。

つまんねー

イイすよ！
(1/24)

大阪府

食中毒乙

チョウナイカイ、センゾク、ギャグ
シキベツロボットデス。ナニガオモ
シロイノカ、ワカワカ……ガーッ!!

ふとんが
いっただんた!!!!
by 孫悟空

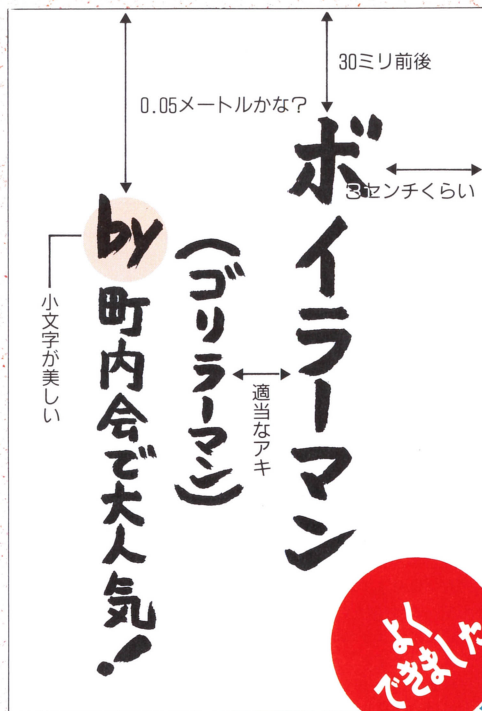
栃木県

孫悟空

コレハ、ダジャレデスネ。デイブス
ペクターモビックリノ、ナイヨウデ
スデスデス……ヒビヒ、チュドーン

正しいお習字の書き方講座

町内会、ごはんだ！ お習字に送られてきたはがきのなかから、ボツになった作品だけを集めてみたんだけど、こういうはがきが多くてまいっちんぐパンチラ〜、みたいなカンジ。ボツはがき特集なので今回採用された人々には残念ながらガバスはナシのパンザーイナシよ。で、ここで正しいお習字の書きかたを伝授しちゃうぞ。右のはがきは福岡県の丸出だめ夫の作品。ネタはともかくコヤツのお習字はキレイ。見本にしてくれ。模範代となった丸出だめ夫には、アジア系ポイント、4点を授ける。さっそく友だちに自慢ゾナー。



①文字はハッキリと

字のキレイ、キタナイはしょうがないとしてもとりあえずは誰でもが読める字を書くように努力すること。いくらネタがおもしろくても読めないじゃ意味がないからね。はがき中央にハッキリ、大きく書くこと。もちろん誤字、脱字に要注意。もちろん、筆でね。筆以外は基本的に不可みたいなー。

②ネタもとを表記

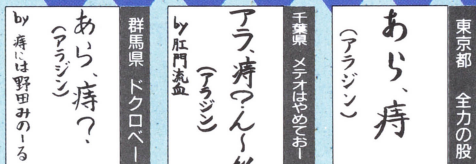
ネタの左にはネタもととなったゲームタイトルなどを明記してほしい。逆に、ネタもとを明記しないほうがおもしろかったりする場合もあるけど、そういう場合はお習字担当編集者がわかるようにはがきの表でもいいから書いておいてちょ。キミはわかっていても、読者ちゃんにわからない場合があるしね。

③とにかくおもしろく

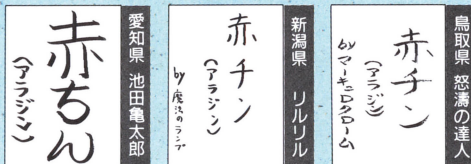
あとは、おもしろければ何でもよい。しかし盗作は絶対の絶対にダメ。お習字担当編集者が必ずチェックをしているけど、見落としがある場合はメング珍な。あと、採用される確率のたいはがきはというと、時事ネタ、音の響きがいいもの、などが挙げられる。そこいらを配慮して投稿してみようぜツ。

ありがちー

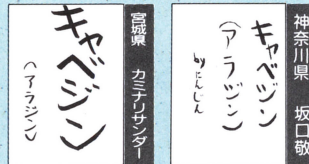
カレーライスに換算すると約1287杯分ものはがきの量。しかもアメリカザリガニだと約5676匹に相当する。そのなかでも同じネタの多いこと。安易なネタは自分の首を絞めることゾナ。



町内会愛読者には痔病持ちが多いことが判明。キレ痔が32人、イボ痔が20人との報告あり。お習字に投稿してガバスを集めて、痔の薬をもらおう。表には明記していないが5800ガバスなのだ。



痔の薬をもらうよりも、赤チンをつけたほうがいいのかも。しかし血と間違えられる可能性あり。キレ痔の人はカモフラージュで多い日も安心だ。こりゃいいこと聞いたぞ。チャレンジ中！

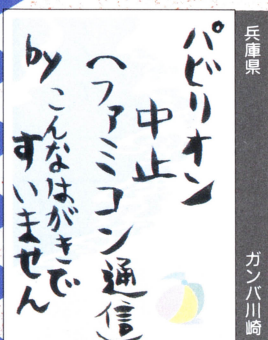


『アラジン』だけでもこれだけの量のはがきが殺到。このキャベジンネタも数十枚。キャベ2だったら採用したのに(ウソ)。

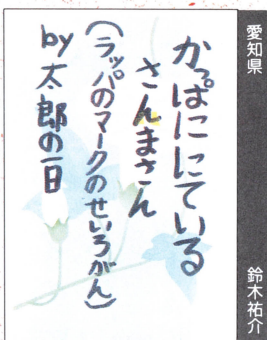
アメリカザリガニだと約5676匹だけど、それをホッチキスの針だと約19872個になる。そのなかでもイラスト入りはがきの投稿はヤギの工サになるから注意。ふつうのはがきのみ有効。

ホッチキスの針だと約19872個、では弥生式土器だとどうだろう。なんと10万24個にもなる。そのなかには掲載ギリギリの超スケベはがきもチラホラ。おもしろくても載せられないゾナ。

イラスト入りはがき不可

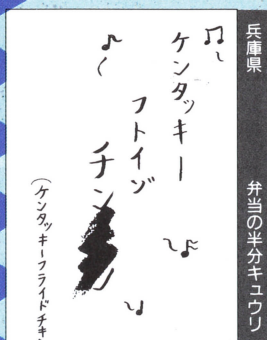


着中見舞いはがき、かもめ〜で送ってくるのはボツ。墨のノリも悪いし、なんといっても見にくいゾナ。

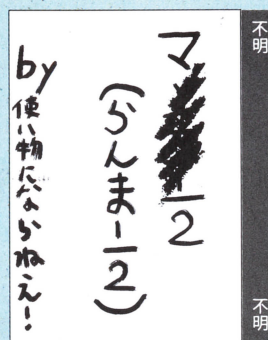


それより、かもめ〜の〜はなんとならんか。ジュースの自動販売機のあたたか〜も同。〜ねえ。

超スケベネタ



これさ、ゲームタイトルのパロディーでもなんでもないじゃん。そりゃオレのチン(ビー)はフレイドきさ。

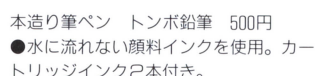
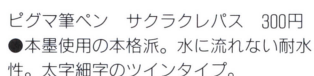
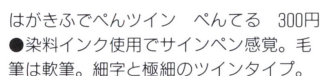


いきなりマ(ビー)って書かれても。それより住所と名前書いてくれよな。卑怯だぞ。ドカベン全巻読破の刑だ。

筆ペンクロスレビュー

評論家

作品



アジア系スパイ



町内会マスコットキャラのアジア系パイなるソナ。キミらと同じアジア人なので筆使いはまかせておくれゾーン。ちなみに筆下ろしは中学3年の夏休み。

けっこう細字は書きやすいゾナー。極細もまあまあ。ただペン自体がちょい持ちにくいうとか、滑りやすいまんねん。もう少しペン自体を太く持ちやすくしてもよかったゾナ。サインペン感覚なのはとてもよいゾナですが、残念ながら毛筆ではないので、本格派の人にはおすすめできませんでございします。あと墨が薄い気をするのは、ただの気のせいかな？ 他社の筆ペンのほうがちゃんと濃いうーん。

手にフィットするラバーボディなのでとても持ちやすいゾナー。重量感もそこそこなのでにも筆ってカンジみたいなー。筆の書き味はべんてるのはがきどペンと似たようなもの。価格も同じだしだし。もうたたりとしていて、それでいてしつこくなく、うまからず、まづからずといったところゾナー。墨の濃さも十分でグッドグッド。筆ペン、初心者にはいいのではゾナーと思いますぞ。

なんかペンの形がかっこいいゾナ。ペンのグリップ部分は太く、そのまま尻のほうへいくほど、細くなっているドナー。よく大統領の机の上に立ててあるボールペンみたいな形ゾナ。しかも、替えのインクカートリッジが2本も付いているゾナー。こりゃお買得なカンジもするゾナ。書き味は、なんかしっくりこないゾナー。やはりリポクテンは300円の筆ペンのほうが使いやすかったゾナーム。

キッチン・嵐山



京都生まれで習字検定1級のキッシー嵐山(24歳・無職)にてはります。日バンの美子ちゃんもやつてはりました。しかし編集部では乱筆といわれておます。

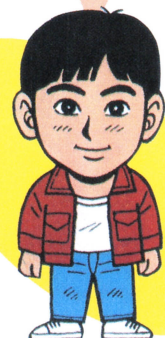
べんてるはさすがというか、すごい書きやすいでおりはります。はがき専用の筆ペンなので、ごはんだ！ お習字にはピッタリでてはりますね。デザイン的な部分から見はりますと、少し持ちにくいでてはります。キャップ部分も使いにくいでてはりますね。しかし、300円という値段でこれだけの筆なら、まあ第点でてはりますです。軟筆なのでハネ、ハラも楽に書けますでございませう。

重量がちと重たすぎるカンジがするでありますよ。持ちやすいことは持ちやすいでいてはりますが、墨は濃く書き味もハッキリしております。これはいいんじゃないでしょうか。太字と細字のツインタイプなので、ネタは太字でペンネームは細字で……と使い分けられるのも魅力でいてはりますね。キャップもしっかり力キツとはまるので、筆先の乾燥も防げるでいてはりますのでおれまふですすねえ。

造りが違うていてはります。なめらかな
フォルム、カラーリング、しかも筆を横
にして転がらないようキャップに凸凹
が付いておられます。これはア
イデア賞もでいてはりますね。書き味
はというと、本造りというだけであ
りなかなかな書き味。ごはんだ！ お習字
のネタ書き用だに使用するのとはった
い違いではりますね。穂先のとまり
も良く、ハネなど気持ちよく決ります。

のーちゃん
お習字
特集

かぱかぱ、ぼく、ふあみつうふくへんしゅうちょうの、のーちゃんだよ。ぼくのなまえをおしゅうじのねたにしておくってくるのはもうやめてよー。やめてよー。やめてよー。おこっちゃうよー。ぴ。



のーちゃん

いやりん。うちゆうじんこわいだよ
おねがいだから、さわらないでえ。
ぼくのたからものをあげるからあ。

ウンモ総
(雲にのる)
VF0

福井県
エジプト

福岡県 下ノリゲス

総が頭部ケガ
(ミオンバトンサーガ)

byのーちん全回!!

もうけがはなおりました。それより
「全回」じゃなくて「全開」だよ。ふく
へんだから、ちえつくはきびしいぞ

東京都
のりのりのすけ

野田死ぬ三月
(ロマンシング・サガ2)

3がつにしんじやうのか、ほくちん。えーん、えーん、なんてなかないよ。ほくちんつよいこだもの

宮城県
「コニラ君」

野田とレポ
(ヨガテレポート)

レポート用紙
目付紙



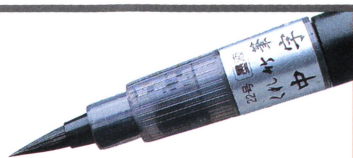
ゲイの野田さん
(ナイトクラブ)
ひ実話、かもしません
ほくたんはゲイじゃないもん。ただ、どうがんだっていわれるけど、でも、めげない。おとこだもん。

東京都 五才の思い出
 のり犬
 (野田稔)
 うろうろするなどは、しつけないな
 とだな。ぼくたんはうろうろなんかに
 してないぞ。おしごとしているもん
 びうろろするな

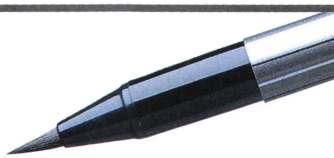
by ドライブ
by ドライブ

福井県
下ノネコ

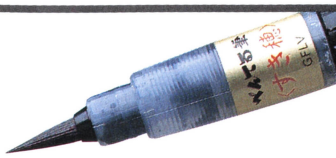
野田の
ばーか
(織田信長)



くれ竹筆 呉竹精昇堂 500PEN
●墨液インキ(顔料タイプ)使用。水に流れず退色しにくい。中字用。



ゼブラ筆ペン ゼブラ 500PEN
●本格的な毛筆と手軽な硬筆がひとつになった便利な両用筆ペン。



べんてる筆(すき穂) ベンてる 500PEN
●染料インク使用。野生生物保護のため穂先に高品質の人造毛を使っている。

BEST OF FUDEPEN

筆ペンを勝手にクロスレビュー。メーカーさん怒らないでね。日ペンの美子からの一生のお願いゾナ。

スタンダード(?)といっているのか、ありがちな形の筆ペンゾナ。グリップ部分に墨が入っており、ペンをブニュブニュと押して、墨を穂先に湿らす方式の筆。この筆ペンには、丁寧にキチンとグリップ部分に「押す」という字が書いてある。そこを押せば墨が穂先に送られるワケゾナ。ただし、スコスコ押しすぎると墨がボタ落ちする場合があるゾナー。すると、せっかく書いた字がオシャカまんねん。

毛筆はなんか書きにくいぞナー。硬筆はまあまあですでございしますが、このゼブラの筆ペンって小林亜星さんが宣伝しているんですゾナ。バツとさいであり、なカンジでバツとやねでありであります。そんなことはどうでもいいんですけど、毛筆の穂先が割れちゃうとか、まともにくいうか、上手に書けないでゴワス。ボクチンが下手なだけでしょうか。ツインタイプで便利なのですが……。

パッケージの裏を見ると、べんてるは穂先に動物の毛を使わず、人造毛を使用し野生動物の保護の一翼を担っているそうゾナ。ちゃんと民間自然保護団体、WWFのマークも入っているでゴメス。やるな、べんてるといったところ。で、肝心の筆質だが、これがなかなかどうしてよいよい(残響音含む)でなカンジでゾナー。しかし、はがきにちょこちょこ書くと書くぶんには、使いにくいかな?

ゾナー。我輩ことボクチンはやはり、貧乏スパイなので、500円なんて大金は出せないゾナー。500円といったら銀座に戸建てが建てられますでマンネン。そこで、やはり300円の筆ペンを選ぶことにしたゾナ。ビッグマ筆ペンなんか重量感もしっかりしてて使いやすいゾナ。しかし300円も持っていない我輩ことボクチンは、サインペンを使って筆ペンぼく字を書いているのだゾナ。みんなも研究するゾナ。

持ってみると、ちょっとふにゃふにゃ感があるのであります。間違っって力を入れてしまうと、墨が溢れてしまうのであります。そこそこご注意くださいでありますね。穂先自体はまともがよく、復元性にもすぐれ、耐久性もそこそこありそうであります。使いこなせば、なかなかの威力を発揮するでありますね。キャップが外れやすいのが気にかかったのでありますが、まあそれはよしとしましょう。

毛筆と硬筆がいっしょになったツインタイプ。はがきの表の住所書きには硬筆を、裏のお習字のネタ書きには毛筆を……とコレ1本で済ますことができるのはうれしいであります。肝心の毛筆の書き味なんですけど、ちょいと穂先のまともがないように感じられますであります。硬筆のほうはすごく書きやすいでありますけどね。今回レビューした筆ペン、500円のやつでツインタイプはこれだけです。

べんてるの筆ペンといえばこのタイプ。むかしから見慣れているやつでいてはります。スタンダードで使いやすいですでありはります。グリップ部分を押しすぎると墨がボタ落ちするのは、くれ竹筆と同じけど、べんてるのほうがグリップ部分が少し固くしっかりしているカンジがするであります。ボクはむかしからべんてるを使っておりはりましたので、やはりこれがいちばん使いやすいですね。

この6本の筆ペンのなかではやはり、べんてるすき穂をおすすめしはります。やはり、筆ペンの元祖です。でもはがきにネタを書くんだけであつたら、そうですね。サインペン感覚のべんてるはがきでペン、もしくはサクラクレパスのビッグマ筆ペンあたりがいんじゃないかと思ひはりますです。とりあえずお店で試し書きをして購入するのが吉と出ていると思ひはります。そういうことで。

今週の頭悪いはがきコーナー

さあ、おまっとさんでした。今週の頭悪いはがきコーナーの時間だよ。まじめに書いているのか、それともウケを狙って

書いているのか? おじさんはこういうのキラじゃないぞ。さあマチャアキ、ヤクンチーム。さあどれ。(愛川金ヤ)

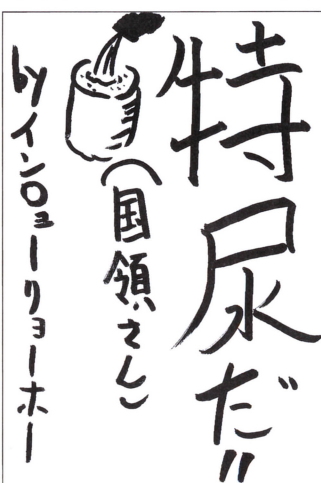
イラストってなに? とこの国の人なんだ? アラブとイラクがこちやまぜになつてゐるんじゃない? それより、松田元気っていうのが気になる。松田がイラスト人なのかあー?

by 松田 元気か?



山形県

小島洋平



静岡県

清水司

郵便局さまへおねがい

スタンダー——ップ、アリーナーカモーン、みんなついてきてるかあー? そこで郵便局の皆さまがたにお願いします。読者ちゃんが足りない頭をひねりにひねって、あ失礼。高性能スーパーコンピューター並のハイパー頭脳を駆使して考えたネタを、消印ひとつでオシャレにしたいでくらはい。便器からはみ出したお小水みたいで、ごつ格好悪いです。消印はキチンと表に。つーことでひとつたのんますわ。じゃ、レッツ次ページ!!

ダイエー恒例
ウィズ
の市
by 肉が安い

東京都

ロシア

お習字は日本人の心なのか~!!

こいつらが日本の未来を背負うのかー?

このマンガをたけしに捧げる。ありがとうだけしそして始めまして。



●選評 このたけしってというのは、もしかして(ピー)って人かな？

ドロシヨってどんな顔だっけ？



●選評 ワッハッハ。おもしろすぎて……………ふうーう。

のび太ってバカで腹立つ。



●選評 コメントからしてヒドイ。そりゃバカだけでも、(ピー)は。

このペンネームは去年の4月から使っています。念のため。



●選評 ……危なすぎて、なにも言えません。ガーッ……通信終了。

神奈川県 ラブリーサガット

連続ドラマ 男の気もち

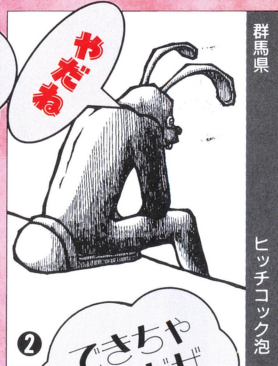
第11回

いままでのあらすじ

真一の家から帰宅した純子は、真一が大事にしていた縄文式土器を壊してしまったことを後悔していた。しかし気にせず読みかけの恐怖新聞を読もうとしたその時だった。ガチャリ……。



長崎県スカポナンズX



群馬県

ヒッチコック泡



東京都

ヤスイさん



神奈川県

石渡健二



5

北海道

ピー



福岡県

智也ボタージュ



7

神奈川県

ジャイアン帝国



8

香川県

忙人

そりゃくだらないけどままいいじゃん そういうページなんだから



滋賀県 無一文

ファミ通 かわら版

カラーバージョン

広告

焼きたてのほかほか

読者の声

今焼きたてばかりのあいもさんを
明日午前中にスピード配達!!
(午後3時まで受付!!)

神奈川県 財団法人グルクル

おなじみかわら版だよ。新聞のパロディーで作られているコーナーなんだ。そこんとこ夜露死苦。バリバリだぜ。パラリラパラリラ。ぶおー。

スcoop

天才的
コラージュ
画家出現!!

だん吉、エバのおまけコーナー。
お笑いマンガ道場のエバもびつ
くりのコラージュ。さて何人い
るか。ミリオンズロット!!



右下の白目男に注目!!

糸井隆長

69 テレビファミ通	
6:00 朝はヨロシビ! ▼ スイカ生中継! 弘弘と本木大命! ▼ 加山雄三の愛のスクリーン後編 ▼ 今日のバナー 9:45 ルンバのワラバ? ▼ 7代目若原 弘 大木実 ▼ 芸能界に迫る 半不足ショウ! ▼ 若人あまのほろ... 12:00 正午のちやんぽん! 前編 ▼ 劇場見聞! ちやんぽんとちやんぽん ▼ 犬肉お笑い情報! 犬肉お笑い 4:00 ①「ジョウ・チビ」 出演: 白木みち、モスター、花井かみ 6:00 おおみさん! ニュースです ▼ 赤坂修作 セウロと逮捕! ▼ おおみさん! ニュースです ▼ ギャグ大爆笑! 藤田辰雄 8:00 8時だよ! 現地 藤田辰雄 ▼ コント大! 藤田辰雄と友蔵兄弟 ▼ 藤田辰雄! 藤田辰雄と友蔵兄弟 ▼ 藤田辰雄! 藤田辰雄と友蔵兄弟 (0:00 終了)	7:10 スムーン!! アジヤ! ▼ メイクの下は優しい乙女 ▼ キューティー鈴木恵女伝説 ▼ 最新凶器情報 10:00 ビューオーナ? 秘宝 ▼ 秘宝の秘宝! 秘宝の秘宝 ▼ 秘宝の秘宝! 秘宝の秘宝 12:00 笑っていいホモ! ▼ ホモに大人気の坂本一生登場!! ▼ エイジに笑を付けましょー 2:00 タイム・ザ・ワイルド マンガ 2時 ▼ 藤田辰雄と友蔵兄弟の藤田辰雄 ▼ ジョウ・チビ 6:00 ヴァンコは青い体を取っていた! ▼ スーパーニュース EYE プラス1の森 ▼ 細川首領、フランクをマスター ▼ 藤田辰雄、ジャズ空手熱中 8:00 藤田辰雄と友蔵兄弟 ▼ 藤田辰雄と友蔵兄弟 ▼ 藤田辰雄と友蔵兄弟 11:00 H.E.X. 藤田辰雄 ▼ 藤田辰雄と友蔵兄弟 ▼ 藤田辰雄と友蔵兄弟 2:30 藤田辰雄と友蔵兄弟
北海道 グリフォン	神奈川県 ラブリサガット

あの頃
君は若かった。

大阪府

いやいや、いまでもお若いですよ。
と、いっておけばとあやす大丈夫か? コツコツコツ……ハッ、
背後から殺気が!! うぎゃーああ。
ガス、ボカッ、ギャッ、ダラー。

浜村通信
極秘の
セイタイ手術か!!

売ります

ドリフ大爆笑で聞こえてくるおばさんたちの笑い声のCDを、12枚組1セット100万円で売ります。いまだにめだこりやステッカー付きです。

神奈川県 馬なり太郎

売ります

8時だよ! 全員集合で使用されていた金タライに長介のサインを入れて35ペソで売ります。

北海道 グリフォン

買います

木村太郎のダジャレ大全集「タローの笑い」の第2巻を1万円で買います。

北海道 グリフォン

買います

カトちゃんのパゲツラのジグソーパズル(500ピース)を300ペソで。あなたの長介サイン入りスーパースターはぼきとの交換も可。

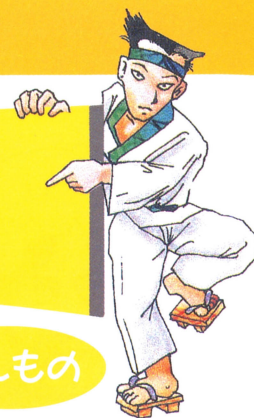
群馬県 ドクロペー

たずね人

フランス系インド人の田中。スーフアミ盗まれた。至急明太子送れ。
神奈川県 ラブリサガット



アジア系スパイ広場



にせもの

アジア系スパイ広場ゾナー。ハロハロ、わたくしがアジア系スパイなるゾナもし。右側がほんもの。左側が左とん平。堺まちゃあきと岸部シローもいるぞな。モンキーマジックぞな。

ほんもの

説明しよう。アジア系スパイとは、ファミ通町内会の公式マスコットキャラクターの名前なのだ。バーン。本名など細かい設定はいまのところ一切ない。バーン。職業はスパイで、普段は寿司屋になりすましていうことしかわかっていない。そこで読者ちゃんたちに、アジア系スパイのプロフィールをいろいろ考えてもらいドシドシ送って来ているのが右のコーナーなのだ。

アジア系スパイプロフィール募集

栃木県

前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

ダルシム白井

福岡県

佐々木 龍一 (29)
前世 佐々木 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

佐々木 龍一

東京都

前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

ヘンマッチャ

徳島県

前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

ダルシム狂

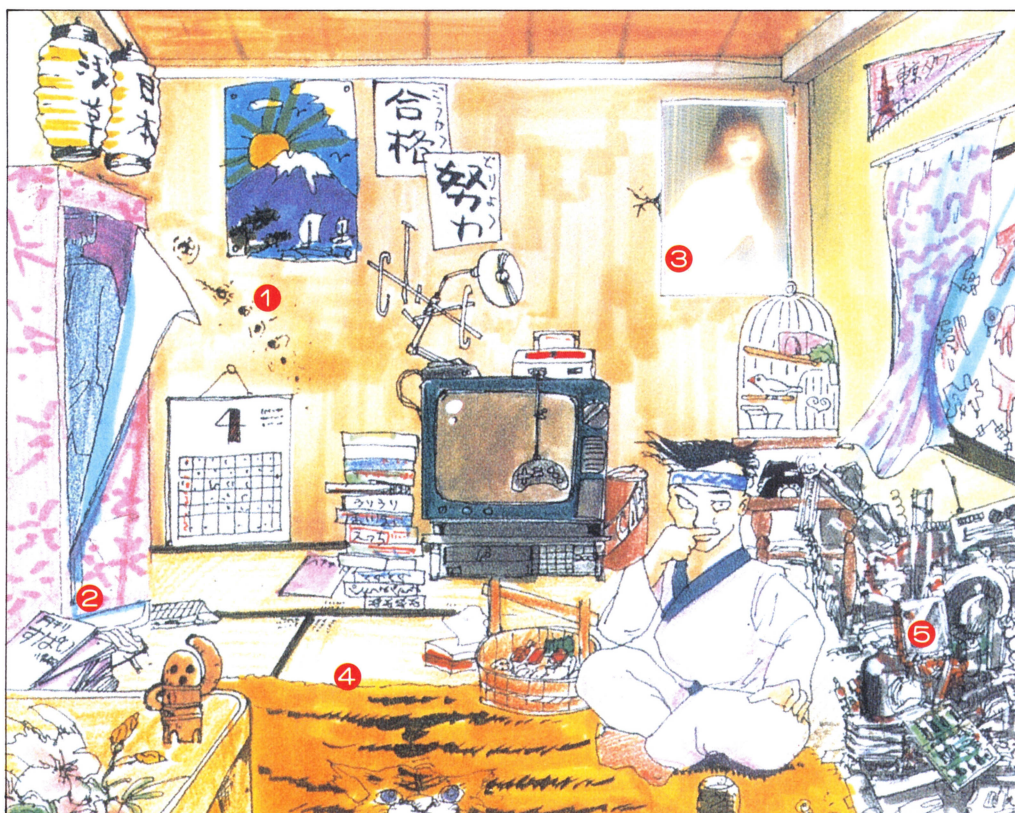
前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

前田 龍一 (29)
父 前田 母 前田
前世 前田 龍一
おる日、田んぼから出てきたカエルを食べるスパイになることにした。その後、ボンDXカレの中に入り、みんなを喜ばせる。いや、それはスパイだった。ちよと、ガクゾー!!

これがアジア系スパイの部屋なのか〜!?



①銃弾

去年、北欧系スパイに押し入れられたときにマシンガンで撃たれた跡ゾナ。左横のファンシーケースから地下通路に入り、命からがら逃げたゾナー。ゾン。

②月刊すばい

定期購読している『月刊すばい』ゾナー。今月号はギャルスパイ特集。ぼくちんの好きな南極系スパイ2号のピンナップが付録だったドーン。きやわいゾ。

③ポスター

酒屋でくすねた南極系スパイ2号がモデルのビール会社のポスター。ポスターをはがすと隣の女子高生の部屋を覗く覗き穴があるゾン。3回はいけるね。

④敷物

城南電機インド支店で購入した、レノマ製トラ敷物。しかしタグにはレノマと刺繍されており、こりゃバツモンゾナ。ヴァッカモン!! プンブンゾナ。

⑤ガラクタ

部屋の隅はスパイ業で使用するかっちゃんい発明品の山。下駄トランシーバーをはじめ、ハチマキファクシミリ、マグロ型電話、おかもち風散弾銃など。

にせもののアジア系スパイが乱入!!

そこでにせものとほんものを比べてみるのか!?

にせもの

にせものアイ

両目とも視力は8.0。ロボットなので目からビーム光線が出る。取り替えも自由だ。

にせものヘッド

頭の中身は8ビット。ファミコンと同じ。カセットリッジを差す穴も後頭部に開いているゾ。

ほんもの

ほんものアイ

視力は左右2.0。ニセモノには劣るが、女を目で追うときの動体視力は人間のそれを超える。

ほんものヘッド

頭の中身はニセモノと似たりよったり。床屋は1ヵ月に1回。柳葉敏郎を意識している。

にせものボディー

胸のハッチを開けると、発電源であるハツカネズミが1匹、元気に歯車を回しているのだ。

にせもの手

各種アダプターに付け変え自由。当然ゴールデンハンマーアダプターもある。博も絶賛!!

ほんものボディー

ひ弱そうだが、毎日体を鍛えている。ベンチプレスの代わりに、店のマグロを使っている。

ほんもの手

スパイ業のかたわら寿司職人もしているのだ。手は酢臭い。耳ついで足ボンなカンジぞな。

にせもの足

50メートルを3秒で走ることができる。ロボットなのに水虫気味。魚の目も少々。汚い。

にせものアソコ

エネルギー充電装置になっている。ハツカネズミのエサはここから入れるのだ。少し臭い。

ほんもの足

年中ゲタを履いているので足は丈夫。この下駄はいざというときにトランシーバーになる。

ほんものアソコ

自分では自信があるらしいが、じつはそうでもない。右曲がりなのがチャームポイントだ。

スパイの秘密メモ

～笑いのポイントをチェックイン～

ぶぎょーん!! ぶびべやんぐー! 拙者が尻文字が得意な多重人格で多国籍のアジア系スパイなるゾナー。字数が多くて困っているんで、今回は字数を少なくしたつもりだが、でもハアやっぱりハアチヨッピリハア多かつたハアでまんねんでハアごわすハアごっちゃんです。ガーツ無線機の調子がガーツ悪いガーツゾナー。そこのガキ触るんじゃガーツ……い!! テステス、本日はガーツ晴天なり。キュルル……ガーツ「奥さん何色の……」ガーツ。混線してガ——ツ。

スパイめしすぎは体に毒汁

■スパイのし過ぎで栗色の髪が傷んでしまった。トリートメント効果のミステリーのネタを求む。執筆中。別作に繰る予定。謝礼は僕の小説か何人かまとめてテニスの球出し。24時間スパイ中。コンニャク般若不問。モモキ FAX専用

神奈川県

バックティオー

これはスパイの暗号なるゾナ。スパイは新聞、雑誌を使い仲間のスパイに暗号を送るゾナ。じゃ返事をいま送るゾナ。「ガンジス文明の水。商談中。謝礼はアカサリと僕のハチマキ洗い」よし、これでバッチリ。なんかこども字数多いゾ。ンガー。通信終了。

付録

豪華描き下ろし!! 大根おろし!! 棚下ろし!!

世にも恐ろしい拷問カード



くだらない漫才を強制的に見なければならない。

アジア系スパイカード



魚河岸のオジサン困ってるんですけど。

大拡張

●領地拡大を望むヤングたちよ、今回は特別に領地大拡張であり我が総統もお喜びである。「今回は特集だから2ページなんだヨだヨだヨ(例のアレ)。読んだら糞して寝ちゃおうぜうぜうぜ(またアレ)」。ぬ、ご命令である。読んだら寝よう寝るなら飲むであり間違い。

●ぽっくり八兵衛が死んだ。

(東京都 のりのりのりすけ)

●ぬ。それはいわゆるひとつの御愁傷様と言えよう。しかし我が比類なき帝国には、死してもなお蘇る復活八兵衛や、誰でも倒す必殺八兵衛などがおりいずれ紹介する。

●肩車の弥七に肩車をしてもらった。

(愛知県 タケコブ多)

●それは幸運であるが、そのような者はいまひとつたいしたことはない。我が高尚なる帝国には幼児に親切な乳母車の弥七など4096種類の弥七がおり水戸黄門も仰天。

●『スペランカー』1プレーなら馬の鞍と交換してもいいってか。そ

(群馬県 茶漬けマニア)



超時空集団

ゲーム帝国

見よ!! 我が偉大なるゲーム帝国の正式名称は「超時空集団ゲーム帝国」であり正式級数は100級であり左右118ミリ。ニセ帝国を作る同人誌野郎はこれをマネよ。

●たわけめが。貴様のようなバグ男に聖なる『スペランカー』は渡せぬ。罰として馬の糞を1年分贈呈。

●『バーチャファイター』は気持ち悪いほど気持ち良いので良い。

(愛知県 STELLA)

●セガ製ポリゴン格闘ゲームである。帝国では女神がジェフリーを使用し最強。次点がジャッキー使いのどっさり八兵衛、3位がアキラ使いのニセ毛利名人。貴様も鍛錬し最強プレイヤーを目指せ。

●やっぱり総統様もマーフィーさんには頭が上がりませんか?

(鹿児島県 2児の母)

●なにを抜かすかわわっは。我が総統はすべての現象を笑い飛ばす。マーヴィンの法則を編み出して出版された。発行部数2部にて絶版。

●5642194。暗号です!!

(静岡県 ファミマガ命)

●4141。5963。4649。4680121。

●曙が負けたときに客が座布団を投げるのは「曙、好きだ。俺のけつのおいをかいてくれ!!」という意味ですか。(埼玉県 大沢洋介)

●惜しい!! 正解は「これが俺の尻の香りさ。いちばんくせえ。どうだ勝てるか」の意にて挑戦文句。

●RPGで男女混合パーティーが宿屋で同じ部屋に泊まり、翌朝HPが回復しているのは納得できない。

(兵庫県 シトミス=ダック)

●貴様の指摘しておる問題点は愉快な汁交換のことであるか? まああ。帝国の超リアルRPGの場合は男女が同室に泊まると翌日は冒険は一時中断にて午後まで熟睡。

●ねむけスキリーツ。

(大阪府 ぶび強)

●わからぬ奴。噛んで紙に包んだあとクズカゴに捨てたガムを送る。

●女子に「あんたって色魔ね!!」と言われた。これは僕に対する告白ですか?(群馬県 みらいちゃん)

●さよう。いわば「貴様は色については悪魔を超えるほどだ」の意でありいずれ色彩博士。鍛錬せよ。

●このごろスケスケおパンツの入っている『UFOキャッチャー』にはまっています。(北海道 ゆきむら)

●ああ下着を獲得する女子よ、多少先行き不安であるが着用品もせよ。

●煎餅とかに入ってる白いふりかけ。あれ、あんまりおいしくないから。

(東京都 姫ちゃん通信)

●それは乾燥剤であり食らうと死。

悪魔の安楽椅子

■救急車のピーポーピーポーと鳴っているサイレンの音が、救急車が通りすぎると、ポーピーポーピーポーと聴こえる。なんとかしてくれ。(滋賀県 すまる)

●なんとかしろったって、そりゃ天下の物理現象だからどうしようもねえぜ。ドブラー効果ってんだよな。ガッコのセンスに聞けよ。

■どうして救急車やパトカーや消防車の音を聞くと犬が吠えますか。(島根県 もっと)

●遠吠えに似てるからじゃねえか? きつと犬の野性の血が騒いじまってんだよ。たぶん。

■クレーンゲームの人形はいっぱいあるがどなた様が作ってんのか。(千葉県 アタリ)

●あれねえ。どのゲーセンにも数百個はあるからなあ、ぬいぐるみ。ぬいぐるみのタグを見ると中国製とかインドネシア製とかスリランカ製とか韓国製とか書いてあるから見れ。

■男の人はナニをアレすることを自家発電と呼ぶけど、本当に電気がほとばしったりするんですか? ビビツとか。(京都府 任天井)

●自家発電って、そりゃいつの時代の言葉だよ。今時そんな表現するか? 電気なんか出やしねえぜ。感電するほどナニってことよ。

■悪魔さん、つい先日テストで256人中30番という好成绩をとりました。これもひとえに悪魔さんのおかげ、サンきうべらまっちゃ。

(香川県 備前長船)

●最近の女子の言葉ってのは古臭いねえ。今時サンキューべらまっちゃはねえだろ。それにしても俺様がなんかついたかな。256人中ってトコがなんだかデジタルな感じだけだよ。

■ぐきゅー。ぶ。び。(インド アラジン)

●ゲ。俺様んとこまでバグはがきがきたぜ!!

タイトルCG: 鈴木ヒロコ

●なぜ奥さんはいけないことをしますか。(秋田県 スネ夫の髪)
●奥さんの毎日はだいたい同じでありストレスであり鬱憤であり刺激求ムであり背徳であり秘密厳守。
●どうして、このじじいはそうやってホラばっかりふくかね?

(青森県 くそまる)
●この語り部、嘘は見ざる言わざる着飾るでありボロは着ても心にはしきのあきらでありやや古い。
●助けてオビワン・ケノービ。あなただけがたよりのガー。

(静岡県 ろか有留)
●出たな『スター・ウォーズ』マニアめ。罰としてわしが1年間ガー。
●ペットボトルはチンコケースのかわりになりますよ。

(徳島県 ダル野口敏広シム狂)

●ああ救い難きいかれポンチよ。好きなだけケースに収納してよい。ところで牛乳パックではだめか?
●マリオはなぜ、あんなに必死になってコインを集めますか? なぜ死と、となり合わせなのにコインを集めるのですか?

(群馬県 ドクロベアー)
●奴こそ真のコイン収集家。命よりも古銭・外国のコインが大好きであり、ときには切手も集める。

●「たまの休みにはかえってこい」とよく言うが、たまの休みにはかえって濃い小便が出ることですか。

(静岡県 トラさんの恋人)
●正解。人体の神秘を語る常套句。
●こん平が座布団をもらうごとに叫ぶ「よっ」はなんですか?

(兵庫県 株野切り株)

貴様らの命は 帝国が預った!! 満期1年利子3割!! 途中解約は無効!!

●そこが謎の一点なり。解明し嘸家界の秘密を白日のもとにさらせ。
●全部の毛を七三分けにした。全部。全部分けたんだぜー!!

(栃木県 アンボンマン)
●否。眉毛をセメダインで固めよ。
●やっとな「炎のコマ」をマスターしました。これからは「ゲームセンターおろち」って呼んでね。語呂はいかなーみたいなの。

(香川県 おろち)
●否。尻の毛をポンドで固めよ。
●なぜタモリはきのうあんなに大切にしていたポスターの上にまた新しいポスターをはりますか。

(神奈川県 ハーレー)
●奴こそ諸行無常精神の覇者。いわば昨日の友は京の夢大阪の夢でありやはり常に間違っており残念。
●ジュース飲んでるとき、うらやましそうに見つめてくるガキって、ひっぱたきたくなる。公園で水でもすすってろって感じ。でも蛇口に口つけたら、ひっぱたく。

(神奈川県 ケチャ山城)
●出たなひっぱたきマニアめ。貴様は見知らぬアニキをひっぱたけ。
●1999年に降ってくる恐怖の大王は地面に激突して即死する。

(愛知県 予言者)

●そんなときのためにホレ、帝国謹製の巨大大王用マットを使用すれば恐怖の大王も無事落下可能にて全人類も安心して滅亡できよう。
●俺は男ギライで人間不信だけど語り部さんのファンです。總統様、語り部さんを貸してくれませんか。

(静岡県 妖女は現役女子高生)
●うつけがッ!! この語り部は簡単にレンタルできぬ。「1日2980円もするヨるヨるヨ(残響音含む)」。見よ、案外安価にて我ながら残念。
●ぼくりょうくん。こんどはいくえんにいくの。そこはてーこくよりおおきくてそーとーよりえらくなれるってままがいったよじゃあね。(埼玉県 りょうくん3さい)
●出たな太田里美(親)め!! 幼児を偽り投稿するとは不届き千万。貴様には使用済みウルトラムニーちゃんを乾いたミズを送る。
●にがり水がうめえ。

(東京都 爆発ヨーグルト)
●好きにせよ。湯ざましを飲め。
●カスを集めています。いまこっているのはチンカスとかです。現在13種類。いっしょに集めましょう。
(東京都 カスバスはくばつ)
●好きにせよ。乾燥後保存が吉。

■女神様はネコですか? それともタチですか? 「シーメール」の意味がわからん。直訳して「海鎧」ってとこか。(静岡県 ささいか)
●ネコとかタチとか、アタクシはそーゆー趣味はござんせんのよーホホホホ。シーメールかなんだか知らないけど両性具有のこと?

■女神さんの肌は水を弾きますか?
(長野県 武士道)
●もー弾きまくりよ。あら、カジキマグロみたいな語呂だわ。透明感スパスポのみずみずしいおハダなんだから。ホントよ。見る?
■女神さんを屋上で浣腸責めにしようと思ったことはありますか?

(大阪府 ポンハムO号)
●なによあんだ。気味悪いわね。浣腸だか脱腸だか盲腸だか知らないけど、責めは禁止!!
■最近、僕の友だちが「トイレ」で「三所収め」をしています。どうか僕に三所収めの意味をおしえてください。(神奈川県 いちもつ太郎)
●もー。責めも収めも禁止。禁止なのになー。

■女神さんバフバフできます? バフバフしてちょ♥ (広島県 くずう)
●ほつ。なんだかこの程度のエッチはがきだと安心するわ……と思つたら、んま!! 女の子ちゃんじゃないの。なんか、ちよつと……でもバフバフバフバフバフ!! バフバフ!!
■女神さんにも、やせた細顔の男と太った角顔の男の手下がいるんでしょ。(滋賀県 鶏)
●そーゆー手下はいませんのよーホホホホ!!
■なんでみんなあんだのこと「様」つけて呼ぶんだろ。「くん」はだめかな。女神くん、おはよう!! だめ? (東京都 バギーよしお)
●なんかOLな気分だけど。べつにいいわよ。



CG: 佐和健治



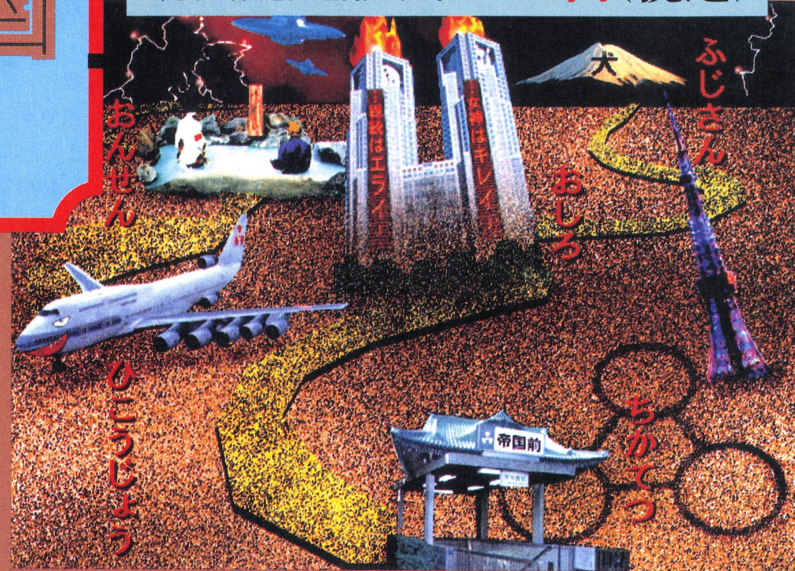
ゲーム帝国 観光巡り

ツアーガイド

この5箇所を回れば死して屍拾う者なしとなり残虐行為手当て必至。命懸けの名所巡りに全員タジタジ。

ツアー料金は
198円(税込)

我が巨大にて偉大にて比類なく諸行無常安全第一ゲーム帝国には、誰もが喜び命を投げ出すほど愉快な観光名所が512箇所もあり大繁盛。そこに働くマッチョ、アニキ、ダウザーなども勤勉であり好感が持てる。だから勤勉な汁交換を待とうではないと言っておろうが、このたわけめッ!! まあよい。だから5箇所責めて後悔ではないと申しておるのだ、このつけポンチがッ!! まあよい。いわば公開先に立たずと言っても、公開しちゃったら最後、見ます見せます見させますの銀玉大放出であり、どこまで行っても間違っており不思議。



■地下120階のホームに到達するのに2時間必要。

1日の乗降客数600万人の地下鉄駅は一見ふつうだが、最新テクノロジー満載のスグレモノであり社長も大統領も脱糞放尿で大興奮。ツアーの始まりは超高速4次元地

下鉄に乗り込み、死傷者多数ではあるがそれに耐えた者だけがつぎの名所で弁当などを広げて小春日の和の団樂を楽しめるしくみ。さあ、勇気のある奴はかかってこい!!

1

地下鉄入り口

11:30着
予定

満員御礼



■比類なき大宮殿、だが総統の間はタタミ3畳。

12:30着
予定

お城

2

地下鉄体験を見事くぐり抜けた猛者どもは、この合体変形飛行型お城にて昼食となる。昼食は各自持参のこと。水筒の中身は水かお茶に限る。おやつは500円分まで。

なお、バナナはおやつに入らぬ。おやつはこれすなわちバナナであり、弁当もバナナであり、観光客もバナナであり、いわばこの世界はすべてバナナと言えるからだ。

クレーン プロ 日記

俺の職業はクレーンゲームのプロ。あんなガキの遊びにプロもクソもあるか、と思ってる人も多いだろうが、それは大きな間違い。これで食ってる奴はけっこう多い。とくに新宿歌舞伎町や渋谷センター街、上野などの繁華街には数多くのクレーンプロが生息していて、伝説の凄腕クレーンプロと呼ばれる人もいる。まあパチプロみたいなもの、と思ってもらっていいだろう。

×月〇日(晴れ)

いつもどおり9時15分に目が醒める。洗面をすませて着替え、すぐさま西武新宿線の某駅へ向かい電車で飛び乗り、俺の仕事場新宿へ直行する。俺がネグラにしているのは新宿S店。この店にはセガの旧式JFOキャッチャーが3台設置されている。昨日は日曜だったので1回も掴んでいない。なぜなら日曜は客が多くて仕事にならないからだ。ク

レーンプロの仕事場は、客が少なく静かなところがよいとされている。指先と精神力が商売道具だから、精神が集中出来る場所でないといけない。昨日は掴んでいないから、それぞれの台の出来不出来の変化つまり縦の比較ができない。今日は3台のうちどの台が優秀か台を選ぶことになる。これは横の比較だ。横の比較は並んでいる台を見比べるだけだから素人にも出来る

バナナ大会で優勝した者のみが
美麗にて感動的なふじさんが夕日
を浴びてそびえ立つ光景を拝める
のだ。ここでは罰ゲームが行なわ
れるが、5問中3問正解するとゴ

ールデンハンマーチャンス。不正
解者は徒歩で出発地点まで帰るハ
メに。ふじさんに行きたいか〜!?
オー!! オー!! ぬ、なんだかど
っかの番組のようで大自滅。

16:00着
予定

ふじさん

3

ゲルマニウムに替えてブルトニウム使用の帝国温泉。



富士は日本一の山。だがこれは富士山に非ずふじさん。

おんせん

18:00着
予定

ふじさんにての激辛勝ち抜き選
手権で勝ち残った者だけがおんせ
んを楽しむことができる。すなわ
ちラドンラジウムマグネシウム塩
素系脱臭泉であり温度は摂氏85度

であり気合が足りぬと死。おんせ
んにて耐えれば万病が治り不老
不死であり念力が身につく背は伸
び虫歯も治り金が儲かり異性に大
人気となる不思議なポイントなり。

帝国観光の ワンポイント



●そびえるお城を尻目にツアーに出
発しましょう。気分は青春人間山脈。

帝国観光のいちばんのポイン
ツ、それは観光客を載せて走る帝国
観光公社製常温核融合推進バス、"労
働1号"が、つねに時速256キロで突
つ走り、目的地でも決して減速せぬ
ことである。"労働1号"の運転手、
ミハエル・シューマッハゴーゴーが
比類なきスピード狂だからであり毎
回タイムアタックをしているからで
ある。従って乗客は、観光したい場
所にさしかかったら"降ります"ボタ
ンをプッシュのうえ、非常脱出装置
で排出されるので覚悟、である。

22:00着
予定

ひこうじょう

5

おんせんにて生死の堺を楽しん
だ観光客を迎え入れるのがここ
である。だが、最後の難関の目隠し
寒中グレム早押しクイズに答えら
れなければ太平洋横断ウルトラ狼

独ゴムボート航海が待っており先
行き不安。ぜひともクイズに答え
記念テレカと豪華ジェット機の旅
を楽しむのだ。なお日本到着は翌
日の午前10時の予定となっております。



●見よ! 雑然と並ぶ帝国国営航空機の群れ。原子力推進にて最高速度ソル1.2。

次は帝国の未来像だ!

る。この手の機械相手のギャンブルで
重要なのは縦の比較なのだ……と思
いながら台を見る。あるある。おと
の土曜日にはギッチリに詰められた
ぬいぐるみも、適当な隙間を開けて
並んでいる。おまけにヒモが綺麗に上
を向いている。どうやら昨日はさっぱ
り出なかったらしい。

この店のぬいぐるみ詰め師はけっ
こう几帳面な性格で、毎週割り数(客が

いくら使っていくつぬいぐるみを取
ったかの割合。100パーセントでチャ
ラ)をきっちり合わせてくる。こんな
甘い調整にしているということは、昨
日はまったく出なかったということだ
ろう。すぐさま100円玉を投入し、ク
レーンを右へ進める。ターゲットは
あの餃子野郎だ。X軸を慎重に合わせ
Y軸を移動、そしてキャッチ!! あっけ
なく取れた。続いて2発目も餃子、3
発目は

しんちゃんだ。その後も順調に出
続け、足元にぬいぐるみの山が出来た。

カウンターに行って食事休憩の札を
貰う。ぬいぐるみは預け、ソバを食
って戦闘再開。と思ったら、うんとも
すんとも言わなくなった。掴みはいい
が落としが悪い。掴んで落としてはず
れる。ガッチリ掴んでいるにもかかわらず、
ぬいぐるみの一部が筒に当たって
必ずはずす。これはもう引きの一手。

銭勘定をすると5800円使って86個を
回収。2個掴み3個掴みを何回かや
ったからプレー回数より回収個数が多い
のだ。ぬいぐるみ買い取り業者、い
わゆる換金屋で銭に替える。この換金
システムはパチンコのそれをそっくり
そのまま流用しただけで、違うのは換
金がオープンでないということ。だ
めずらしいブツは高く売れる。換金
屋はそのブツを闇ルートで流すわけだ。

帝国が推進する 比類なき 事業の数々

鶴は千年亀は万年。では帝国は何年？ というわけでこの「帝国100ヵ年計画」である。まず第1期として比類なきゲーム帝国の基礎を更に比類なきものにすため、連載を100年続けることに決定。ファミ通が貴れたら他紙へ侵略。第2期ではハリウッドと香港と初台に木造86階のビルを建てる。このビルを拠点にJ Rを買収しA列車を走らすので覚悟。21世紀はゲーム帝国ナシでは生活出来ぬようになるつもりなのでよろしく。

**貴様らの明日は
帝国のものです**

第2期 2028~2060



イラスト：金子南平

我がゲーム帝国では、現在、「全国民カラテカ化計画」や「日本改造村起こしふるさと創世論計画」など、2億もの各種プロジェクトを推進中である。それらはいずれ陽の目を見るはずであるが予定は未定であり内容は極秘であるので教えられぬ。うフ、内緒なノ。ざ

ゲーム帝国 100ヵ年計画

まをみよ。いい気味。しかしこれでは貴様らがかわうそ、否、かわいそうであるので、現在我が帝国が推進する100ヵ年計画を披露してさし上げてやる。ゲーム帝国魂が宇宙を席捲する日は近い。

第1期 1994~2027



ついに宇宙へ進出!! 銀河帝国なのカー!?

第3期はゲーム帝国がついに宇宙へと旅立つ大切な時期である。現在H-II型ロケットを用いてどちら方面へ進出すればよいかを検討中であり、どうやら北東の方角が吉と出ているようなのでそちらへ飛び出す予定。ちなみに種子島宇宙センターはNASDA所



第3期 2061~2093

属であり「茄子だ!」と威張られても困るのだが技術はピカイチとご近所でも評判。安心してよい。

クレーン プロ 日記

×月△日(薄曇り)

今日は若干早起きをしたので新宿へ9時30分に到着。仕事場であるゲーセンの向かい側の喫茶店に入り、コーヒーとトーストで腹を満たす。ここでゲーセンの開店準備を見るのがかつての日課だったが、最近あまりない。というのがかつてあのゲーセンは開店まえにぬいぐるみを詰めていたが、最近開店時に行なうようになったから

だ。詰め具合を見れば、台選びが非常にやりやすくなるのだが、まさか閉店後までへばりついているわけにはいきまい。そんなわけでこの喫茶店での朝飯も久しぶりである。

昨日の台は案の定締められて、つまり詰められていた。その両隣の台は昨日と変わらず。右のほう若干詰めが甘いが、プツが悪い。クレーンでパンツを取る奴の気が知れない。左の台は

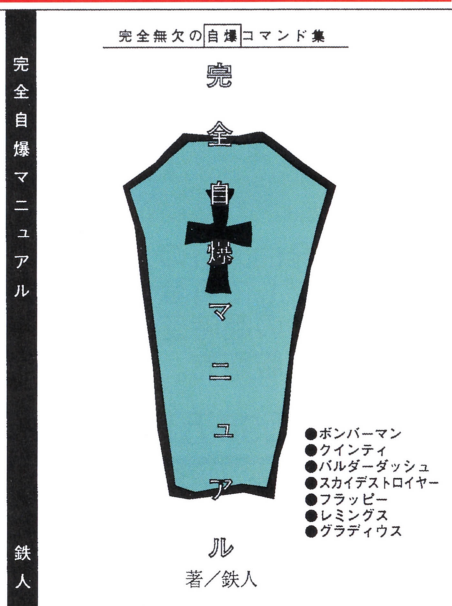
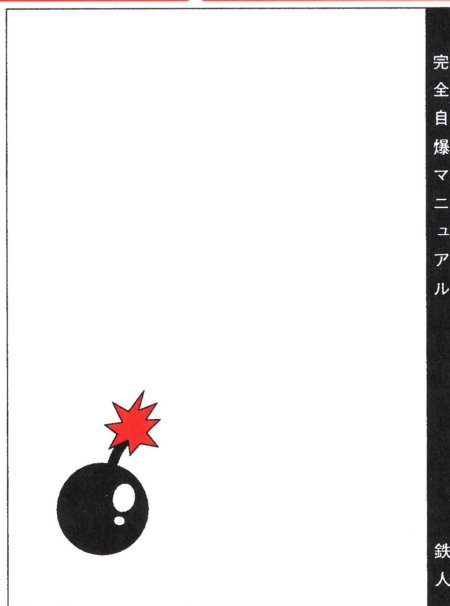
クレーンの制御が甘く、ときおりオーバーストローク気味で狙ったところよりもオーバーランしがちでダメ。

さあ困った。やるべき台がない。いつもなら他店の台もひととおりチェックはしているのだが、昨日は実家で野暮用があったからととっとと帰っちゃった。いきあたりばったりのクレーン勝負は避けたい……と考えつつかつてねぐらにしてたK店へ向かう。

単行本を買った貴様だけに贈る嬉しいもの

対ボス対先生対彼女用ブックカバー

貴様はただいま日本全国津々浦々の書店および名所旧跡国定公園(ウソ)などで超絶賛超好評超安値で発売されておるゲーム帝国の単行本を買ったのか!? 買ってないなら買ってもよい。否、買え。否々、買ってください。タノム。大変なためになり抱腹絶倒腸念転間違いなシの大バグ本であり買うと吉。「買え買え買え(強制的残響音)」ところでこのページはゲーム帝国単行本の偉大なるブックカバーであり、単行本を買って下ださったかたに向けてのささやかなお礼である。すなわち、単行本を買ってないクソたわけはこのページは破り捨てよ。無断で使用した物にはおもに静電気を用いた厳罰が下る予定。ちなみに使いかたであるが右もしくは下のイカすカバーを230パーセントに拡大コピーするだけで、とってもリーズナブル。せっかくのカラー表紙なのでカラーコピーを使うと吉である。



見ればわかることだが、ここには2種類の表紙がある。単行本収録の3種類と合わせて計5種類の表紙であり、7つの顔の多羅尾伴内には及ばぬが内容では勝っておる。5種類の表紙を四季に合わせて使うと1種類余るがそれもまた風流であり、余り物には福があるので大切にせねば凶もしくは死である。さて、上の表紙はボスや先生などの監視の元で読書するためのものである。初めての冠婚葬祭でドギマギする様子を演出しながら使うとよい。勢い余って喪服や晴れ着、はっぴや冠などを装着するとなお可。左の表紙はちょっとオシャレでキュートでハニーな気分をエンジョイしたいときに使うとよいであろう。おもに彼女や彼氏とのデート時や、原宿などの街頭で「このチーズケーキが超おいしいの」などと店を探るふりをしながら単行本を読むときに使おう。注目度ナンバーワンだ。

K店には先客がいた。ドツキの達と呼ばれる、いわゆるゴト師だ。顔見知りだが、やつと関わっていい目にあった記憶が無い。触らぬ神に祟りなしとばかりに逃げるようにK店を出ようとすると、背後でドンと鈍い音がする。ドツキの達の野郎が仕事を始めたのだ。やつは持ち前のゴツい体を活かしてぬいぐるみの詰め具合をドツいて変えている。無論店員に見咎められたらイ

チコロ。腕は確かなのになぜゴトに走るのが理解に苦しむ。そんなこんなでK店を出て再度S店へ向かう。1回も掴まないで帰るわけにはいかない。しかたがないからクセ悪クレーンの台をやる。500円、1000円……2000円までケモなし。2500円の1回目ですよやくゲット。この後3時間ほどは出たり入ったりでいまひとつだったが、午後2時20分からド連荘!!

まずひと掴み5個から始まって、3個、6個、2個、4個、3個といった按配。計13ゲームで取ったブツが37個。ブツを取るとまわりのブツが巧い具合に崩れて非常に取りやすくなる。こんなのがいばらく続いて午後3時で足元のぬいぐるみが96個になった。もちろん打ち止め。店員が新しいぬいぐるみを詰めに来たが、般若のような顔をしてギチギチに詰めている。自信を持って詰め

たのにここまで出されるとは……てなところか。クレーンプロの毎日は詰め師との戦い。彼もまだ甘い。ぬいぐるみが変形するぐらいに力一杯詰めている。詰め終わるのを待たずに店を出る。銭勘定をすると今日1日で20000の浮き。帰る際K店へ寄ると達がまだドツいている。足元にはポリ袋が13個。出入禁止は間近、という感じだ。

ゲーム帝国の製品が買えるのは帝国通販だけなのかも！

帝国通販

—— 物流改革最前線基地宣言 ——

今週のお買い得ソフト



Super K-LEAGUE II

~伝説のたわけ~

爆発的人気の『K-LEAGUE』がパワーアップして再登場！ 発売を2年後に控えたこの超時空話題作を帝国物販では先取りβ版販売。破壊的価格でご奉仕します。

定価98万円を **大特価980円**

さまざまな雑誌から取材が殺到!!

アミューズメントならHE事業部!!

スーパーファミコン 1億マッカ
オメガドライブ 2億ゼニー
PCエンジン 3億ルビー
ゲームボーイ ¥100
ゲームギャ ¥100
リンクス 販売中止



帝国原子プロダクツの原子製品!!



原子歯ブラシ 製造中止
原子毛布 リコール中
原子手帳 液漏れ中
原子布団乾燥器 火災中
原子ライター 着火中
家庭用サイクロトロン 加速中
原子猫パンチ装置 パンチ中

3つのノー!!

- ・気前のよさは他店と五十歩百歩!
- ・アフターサービス万全心配無用
- ・ユーザーの立場に立って儲かってます

帝国プロセッサのCPUを大奉仕!

POWER GT601/44M ¥36,000
POWER GT620/100M ¥52,000
POWER GT640/1242K ¥1,000
INPEL i4001/1K ¥20
INPEL 80986/100G ¥5
ZILOG Z800000/1 ¥100,000



帝国システムのマイコン爆特価!!



MZ800K ¥38,000
PC60001 ¥39,500
FN-7 ¥99,800
H68TTR ¥10,000,002
ThinkPot ¥30
PC586x ¥40
X680000 50リラ

GTケミカルズの薬用品が超安値!

原子脱毛クリームβ

どんな毛でも一撃で脱毛! その比類なき脱毛力が世界の毛深い人にウケてます。いまなら20兆円で7億トンの大サービス。試供品はなんと2億トンですよ!



貧弱な坊やと蔑まれた私ですが、この脱毛クリームのおかげでいまや世界の脱毛シーンの頂点に踊り出ました。脱毛してよかった。

買わなきゃハドソソッ!!

秘

極秘びしょ濡れ大興奮!

女神の盗撮ドッキリ写真をあなただけに! いまなら悪魔のポートレート写真もついてくる。秘密厳守密送可能着払不可クレジットカードオーケー。手札サイズ10枚で6億円。

勝

勝利を呼ぶ驚異の精神力

負けてばかりの困ったちゃん。負けるばかりが能ではありません。たまには勝つことも必要ですね。いますぐ鉄人とともに精神力を鍛えて勝ち抜こう。1日オイル10ガロン。

念力をあなたのお膝元へ

帝国人材派遣が誇る驚異の念力野郎、念力オヤジをお貸しします。壊れ物、探し物、仲違い、不倫、絶倫、夜泣き、歯ざしりなどを驚異の念力で元から絶つ! 1日20円。

話し相手を捜す貴兄に

話し相手がなくていつもひとりぼっちのあなた。そんなあなたに我が帝国が誇るうなぎジジイ、大人をレンタル。どんなグチでも洒落でも聞いてくれます。1日9キログラム。

念

老

密送密葬着払足払可能!
黒豹ヤマト宅急便即到着

CALL NOW! +81-3-53BE1-8FC9(HEX)



※データのセーブには、メモリーベース128(発売)かセーブくん(発売)が必要です。

帆を揚げよ! 驚きと発見の大航海へ!

ついに帆を揚げるときが来た。目指すは水平線の彼方。

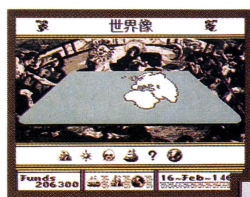
まだ誰も到達したことのない未知の大陸には、

都市や産物、そして数々の財宝が眠っている。

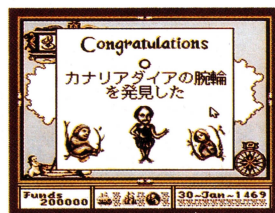
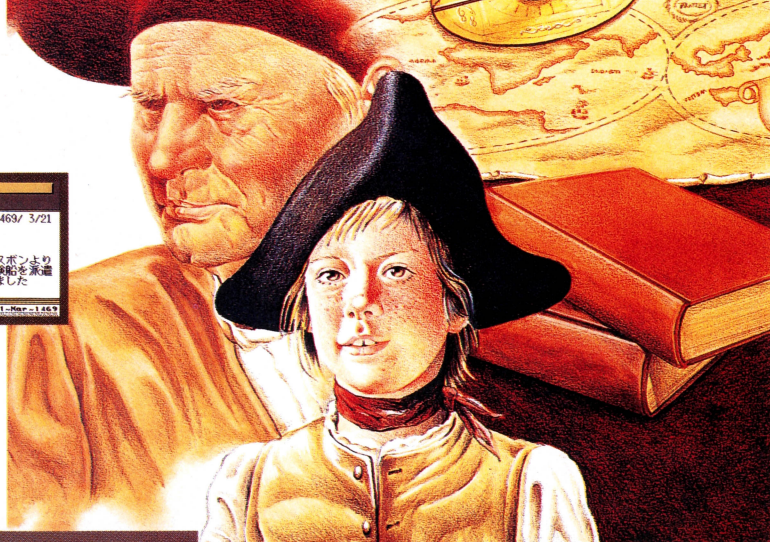
いくつもの困難を乗り越えた末に、キミは一体何を見るのか!?

驚きと発見の海洋探検ロマン THE ATLAS。

キミはいま、偉大なる冒険家への道を歩み始める!



世界大地図帳を作成するため、船団を未知の海域へ送り込む。新しく発見した都市と貿易を行えば、探検資金も獲得できる。



世界には、数多くの財宝が眠っている。巷で噂される情報をもとに、宝探しをしてみよう。秘宝『イヴラークの骨』が発見できるかどうかは、キミの冒険手腕による。

THE Renaissance Voyager ATLAS

本日発売!

発売記念
キャンペーン実施中



発売記念キャンペーンその1

『イヴラークの骨をさがせ!』

アトラスの世界で最も価値ある財宝『イヴラークの骨』。この伝説の秘宝を手に入れるためには、各地に散らばる財宝を集め、ある謎を解かねばなりません。見事発見された方には、抽選で30名様に、メイプルリーフ金貨(1/10オンス)をプレゼント!

発売記念キャンペーンその2

『オリジナル・マスコット
・プレゼント』

ゲームの中で、あなたの冒険のお手伝いしてくれる「執事クン」のオリジナル・マスコットを、抽選で50名様にプレゼント!

※その他詳細につきましては、パンフレットかパッケージ中のご案内をご覧ください。

©1991,1994 ARTDINK



- 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
- 長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩をとり、無理のないプレイをお楽しみください。

〒261 千葉県美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL 043-279-9356

株式会社 アートデインク

君のハートを熱くする夢之助プロジェクト

究極の進化だ!! 新飛龍の拳システム!!



完全受注販売

店頭予約**3月29日**
×切日

5月下旬発売16Mロム

スペシャル

デフォルメ

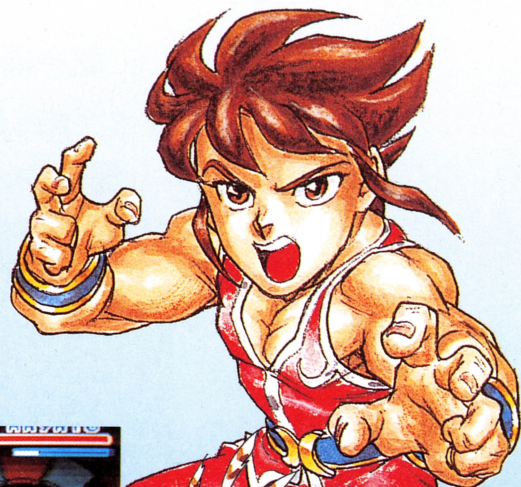
SD

ひりゅう

けん

飛龍の拳

国盗りファイター列伝



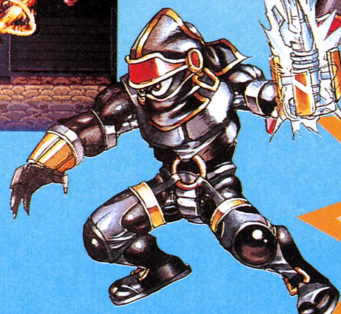
常識をくつがえす新必殺技!



華麗に、過激に!

15人の格闘家が君を待ちうける!!

あの「飛龍の拳」が、超新型格闘システムをひっさげて帰ってきた! 無敵の人気を誇る龍戦士達と、柔術達人の大和撫子、魔界の美女と野獣、嵐を呼ぶ硬派野郎などの10人の新キャラが、最強格闘王の座を賭けて超絶バトルを繰り広げる! シンプルな操作で、より熱く激しく、極めれば極めるほど奥深い闘いが楽しめるぞ!



レザンブ
ソフトウェア
選手権
第2位

ゲームの性質上、ウラ技に関するお問い合わせにはお答えできません。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
画面写真、ロゴ、イラストは開発中のものです。

ウルトラシリーズ続々登場!!



6月
発売予定
価格未定



全国のファン待望!!
ウルトラベースボール2
ついに登場!!

ウルトラシリーズ続々登場!

ウルトラ サッカー

夢之助バージョン!

リアルタイムウォーシミュレーション
新型S・RPG登場!

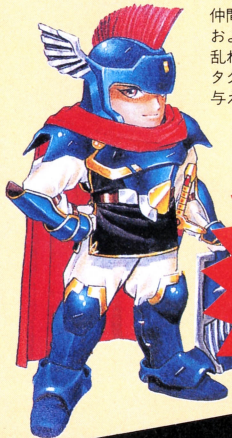


ファーストクィーン
First Queen

オルニク戦記



コースをえらんで下され



仲間最大16パーティ、200人以上!!
およそ50体以上のキャラが、敵味方入り
乱れる超多数乱戦バトルは、大スベク
タクフル活劇しながらのスリルと緊張感と
を与えるぞ。

3・11 発売

8Mロム
バッテリーバックアップ
価格9,800円
(税別)



いあい あかてみや ゆめのすけ
主宰 阿迦手観屋 夢之助

ゲームクリエイター。「飛龍の拳」「スーパー
チャイニーズ」等、シリーズ実売200万本の
大ヒット作をはじめ、海外で絶賛された「ウ
ルトラベースボール」「シェラザード」等の
生みの親、現在「夢之助プロジェクト」とい
う名のもとで人気ゲームを次々制作中。

プロが教える。プロを目指す人のための ゲームスクール 誕生。

夢之助から、みなさんへ

安心して学べるゲームスクール

21世紀に向けて、いま業界ではマルチメディアクリエイターを必要として
います。当研究所(デジタル・アート・ラボ)では、アーケード、家庭用、パソ
コンに至るまでのゲームソフト開発技術や、各種マルチメディアへの応用
を初心者の方から安心して学べるよう基礎から懇切丁寧にプロの講師陣が
ご指導いたします。次世代のために、優れたクリエイターを養成できれば
と考えています。

CBゲームスクールの5大特色

1. 3学部制度

- ①昼間部
- ②夜間部:働いている方・学生の方でゲ
ームクリエイターを目指している方のた
めの学部
- ③通信教育部:遠距離の方・忙しくて時
間に都合のつかない方のための学部
各学年2年制、研究科課程有り。

2. 豊富な専攻課程 (2年度より選択)

- ・シューティング専科
- ・RPG専科
- ・スポーツ専科
- ・格闘技専科
- ・バーチャルリアリティ(ポリゴン)専科

3. 安価な授業料、魅力ある奨学金制度

- ・頭金なしの全額ローン制度
- ・特別奨学金制度有り

4. CBスクールが誇る優秀な講師陣

エグゼクティブプロデューサーの夢之助。
その他有名講師及び各種プロ講師陣

5. 高度でわかり易い授業内容(カリキュラム)

◎1年度 ゲームプログラミング 8ビット系数種 (アセン
ブラ、C言語、他) / コンピュータ英語 / ゲーム・グラ
フィックス / ゲーム・プランニング / コンピュータ・サウ
ンド / 映像制作入門 / ソフトウェア概論 / OS / 電子応
用数学 / システム工学概論 / ハードウェア概論

◎2年度

◎デザインコース (選択)
ゲームグラフィックス / 映像制作実習 / ゲーム制作実習
◎ゲーム企画コース (選択)
システムプランニング / シナリオ制作 / ゲーム制作実習他
◎サウンドコース (選択)
サウンドプログラミング / 現代音楽理論 / レコーディン
グ基礎理論 / 音響効果実習 / フィルム・ミュージック基
礎概論 / 音楽制作実習
◎プログラムコース (選択)
68000アセンブラ、8086アセンブラ / マシン制作実習 / C言語
◎電子回路・LSI設計コース (選択)
画像処理 / 音響回路設計 / LSI設計概論

◎高度な授業内容として

68030・80486をはじめとする32ビット機種、さらに64ビ
ット機種についての講義

◎平成7年度以降開設予定課程

■国際マーケティング専科 ■広告デザイン専科 ■ジャーナリスト(雑誌編集)専科 ■音楽音響専科 ■
映像美術専科 ■制御/ロボット工学専科 ■ビジネス情報処理専科 ■宇宙通信工学専科 ■CG専科

平成6年4月開校 生徒募集中

- 募集定員/各学部50名
- 資格/年齢 18歳以上・学歴 高卒以上
- 養成期間/2年・研究課程有り ②年間の修業
後1年間の研究課程若干名)

資料請求(無料)はおハガキにて受付け中

下記宛てまで

〒130 東京都墨田区太平2-5-7

カルチャーブレインゲームスクール事務局

開校予定地

☐東京 ☐仙台



21世紀のマルチメディアの期待にこたえる

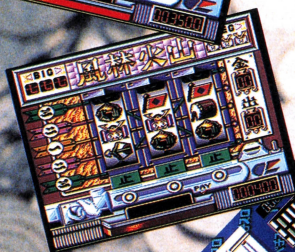
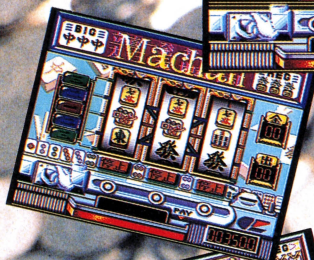
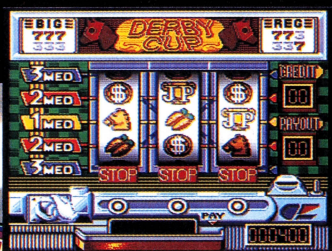
カルチャーブレイン総合研究所
デジタル・アート・ラボ

スーパーファミコン・パチスロゲーム

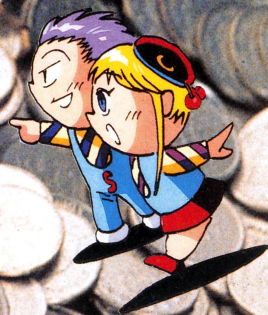


パチスロ ランド

ぱちぱちコインの伝説



迷宮の「パチスロランド」へようこそ...
ただのパチスロでもない... RPGでもある...



「秘密のぱちぱちコイン」を手に入れよう!!

■ 見ているだけで面白い、リアル絵柄! ■ 各種アイテムで、5店舗クリア! ■ 3D店内マップ!

好評発売中!!

価格9,800円(税別)

協力/株式会社

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

©1994 CARROZZERIA JAPAN

本日発売

KABUKI ROCKS

カブキロックス

上等な役者
舞臺でなめけ勝負は
つめつけようぜ!!

ロック(花川戸助六)の父“花川戸スケノブ”は、將軍の“影武者”として世を平和に治めていた。しかし、新將軍“葵天嘉”への突然の代替わりによって、世の中が乱れてしまう。そして、“スケノブ”が行方不明に…。爆笑ギャグが脳天を直撃! 感動が骨髓を突き抜ける/ハイパー歌舞伎RPG!!

粋な立ち回りにゃおひねりが飛び!

おいらの歌武器が火を吹くぜ!!

モンスターに出会うと何と/そこは舞台の上/というわけで当然、観客がいるんだな、これが。そして闘いのカッコ良さに応じて、お客さんから“おひねり(お金)”が飛んでくるわけ。バトルは「歌武器」で派手に決めよう!!

「歌武器」とは魔法に代わる歌の武器なんだ。メロディには心を動かす力があって、敵を攻撃したり、仲間を回復させたり、いろいろな効果があるんだ!!

- 憑衣システムでモンスター・パワーを身につけちゃおう!
- 召喚歌武器を歌えば強い助っ人も呼べちゃうゾ!
- 作曲システムでアーティスト気分を味わおう!



スーパーファミコン®用ROMカセット

12メガ 3月4日発売 価格¥9,800 (税別)

「カブキロックス」ゲームミュージックCD 好評発売中
増子司・カブキロックスによるオリジナル必聴アイテム
価格: ¥3,000 (税込)

発売・販売: 東芝EMI株 制作: 華ユーマックス

©1994 ATLUS/RED イラスト/水谷謙之介(RED) スーパーファミコンは任天堂の商標です。

開発スタッフ募集中!! [職種] 1. ゲームデザイナー(企画) 2. プログラマー 3. キャラクターデザイナー 4. サウンドクリエイター
※経験2年以上の方。詳しくは、お気軽に電話でお問い合わせください。採用担当/小松・牧野 ☎03(3235)7802

アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191・9192 新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合わせは毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。

株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

KOEI

“大航海時代”の夢が、ロマンがよみがえる!! RPGに 冒険も謎も運命も、

ジョアン・フェレロ
フェレロ公爵家嫡男
幻の国プレステ=ジョアンを探す

時は中世、誰もがはてしない海に夢を賭けた頃――
ここに、海に運命を賭ける6人がいた。
仇討ちを誓う女海賊、幻の国を探す若者……
彼らの運命は絡み合い、胸躍るドラマが生まれる。
さあ、きみの冒険はどんな物語になるだろう。
希望へと吹く風に乗れ、青い海に向けて船を出せ!!

好評発売中

発売中のパソコン版でも大人気の競馬ゲーム
“ウイニングポスト”を超えるヒットを飛ばした
超ビッグソフト!!

大航海時代



スーパーファミコン版:11,800円 ●スーパーガイドブック:1,200円(税込)
●CD:KECH-1036:2,900円(税込)

光栄サウンドウェアシリーズ
大航海時代IIスペシャルエディション BGMを豪華アレンジ!「大航海時代II」全曲に
作曲:菅野よう子 CD:KECH-1061:2,800円(税込) 「大航海時代II」5曲をプラス、
お得なスペシャル盤!!

3・25発売予定

●募集職種 (1)パソコン・ワークステーション技術者 (C言語、アセンブラ (Z80系、8086系・68系・65系)を使用) / (2)シミュレーションソフトウェア技術者 (2)OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者 (3)コンパイラ技術者 (4)業務用ゲームプログラマー (2)CG制作 (アイリスインディゴ、シリコングラフィックス社製WS) (3)広告・販促企画・制作・グラフィックデザイナー (4)商品広報・PR担当者 (5)営業担当者
●資格/専門卒以上22~32歳位の経験者 ●待遇/当社規定により優遇、昇給1回、賞与年3回 (92実績7.98ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日125日。 ●'91年11月株式会社公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集。
◎希望職種明記の上、履歴書をご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・兒玉)

正社員募集

SLGのおもしろさをプラスした“リコエーションゲーム”最新作。

七つの海が知っている。

ピエトロ・コンティー
エルドラドを追う冒険家

エルネスト・ロベス
世界地図を制作する地理学者

カタリーナ・エランツォ
兄と恋人を失い
復讐の鬼となった赤毛の女海賊

リコエーションゲーム

代II



SUPER
MARIO
CLUB

イチ押しソフト

アル・ヴェザス
一攫千金を狙う貿易商人

オットー・スピノーラ
国王の勅命でイスパニア船を襲う

イラストレーション：橋本正枝



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱をいたします。お問合せはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市長北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

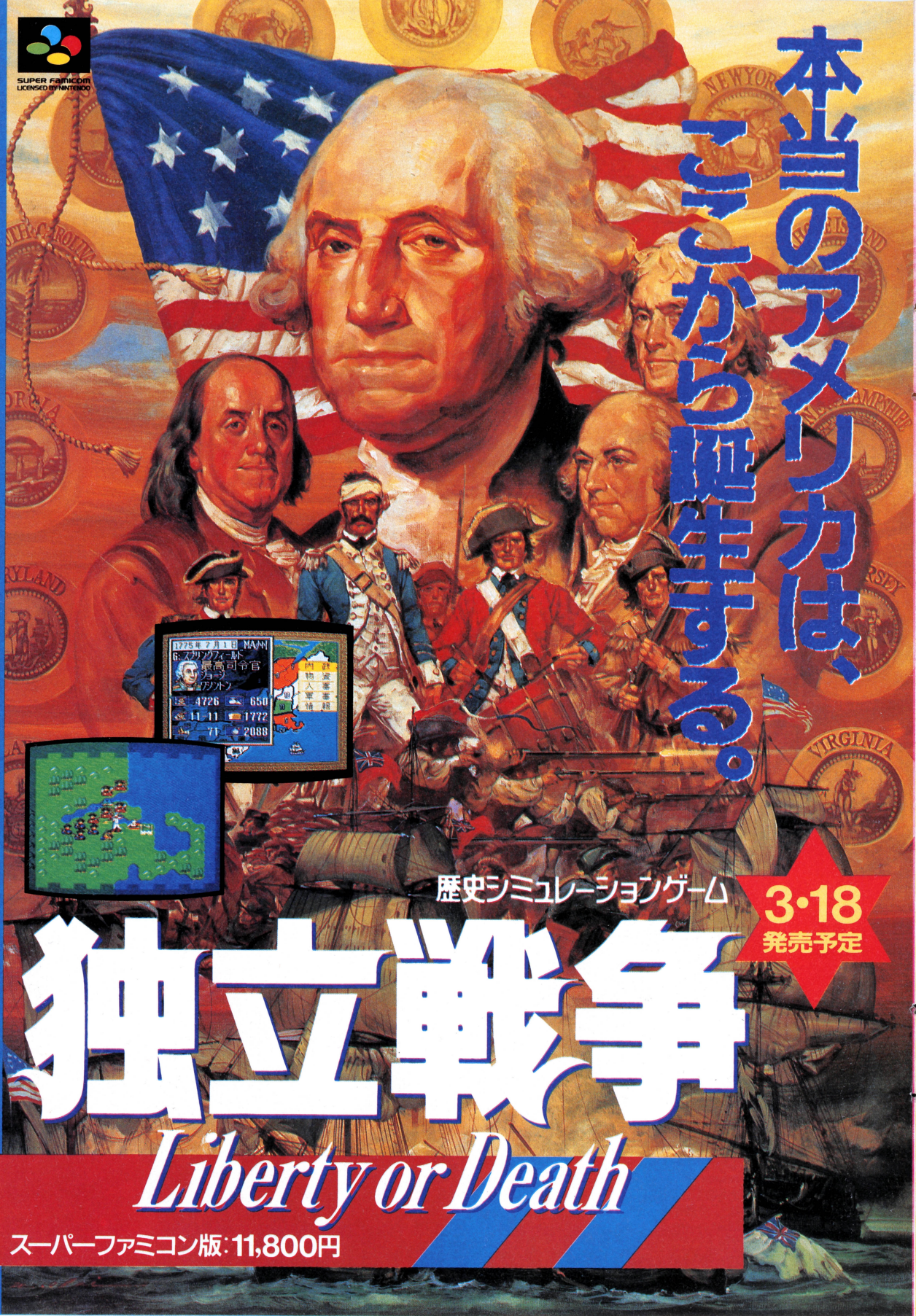
KOEI



18世紀末——それは自由と平等が生まれた時代。
 新天地アメリカ大陸にたどり着いた市民達は、植民地の民たることを拒み、
 とつとつ本国イギリスに対し、武力をもって立ち上がった——
 現在のアメリカの礎を築いた『アメリカ独立戦争』をKOEIがゲーム化／
 初心者から上級者まで楽しめる『MADE IN U.S.A.』歴史シミュレーションゲーム。今こそ期待！！

アメリカが生んだ本格派歴史シミュレーションゲーム、ついに日本に上陸！！

本当のアメリカは、
 ここから誕生する。



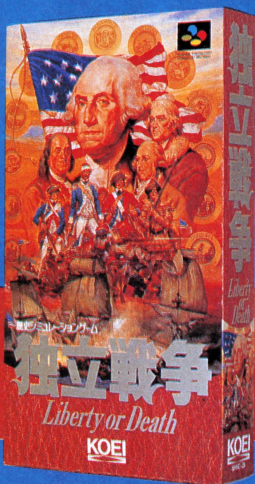
歴史シミュレーションゲーム

3・18
 発売予定

独立戦争

Liberty or Death

スーパーファミコン版: 11,800円



通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
 お問い合わせはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。

KOEI



SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応

シミュレーションゲームファン熱望の新作！
紀元前。中国大陸、震撼す。

三國志の時代より前にも、激しい歴史のドラマはあった。
時は秦王朝末期、互いを宿敵と定めた男達がいる。
その名は項羽と劉邦—— 広大な大陸をひたすら駆け、戦う。
項羽が霸王の座につくか、劉邦が漢を建てるのか……？
ファンの熱い想いに応え、名高い「漢楚の戦い」をゲームで再現。
歴史を愛する者たちに捧げる希世の本格派SLG。



歴史シミュレーションゲーム

4.6
発売予定

項羽記

スーパーファミコン版:12,800円 ●CD:KECH-1040:2,900円(税込)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用) ☎045-561-8000(TVゲーム専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)について、これを一切許可していません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 **光栄**

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

きみが育てたこの馬が、世界の頂点に立つ!

好評
発売中



ウイニングポスト
Winning Post
競馬シミュレーションゲーム



セガ特別価格

スーパーファミコン版:12,800円/メガCD版:9,800円

●スーパーガイドブック:1,200円(税込) ●ハンドブック:2,000円(税込)

ブリーダー体験からレースの馴け引きまで、
競馬世界とその魅力を余す所なくシミュレート。
操作は簡単、感動は本物、だから初心者から競馬通まで大満足。
そのクオリティの高さはまさに競馬ゲームの最高峰、
大容量16メガが活きる本格派競馬SLG。

ゲームの
特色

- 自分で競争馬をつくり、血統を残す「ブラッドスポーツ」としての競馬をリアルに再現。
このソフトならではの「競り」も、強い馬を手に入れる重要なポイントだ。
- レースは最大12頭立ての手に汗握るアニメーション。もちろん馬券の購入もできる。
- 調教師、厩務員、騎手……さまざまな人々との交流が熱いドラマを展開。
- 用語がわからない人々のために「競馬用語事典」。特に重要な200語を解説、初心者も安心。



セガマウス対応

これぞ、戦国の極み。

ついに新章に突入したシリーズ第5弾。
九百名もの武将が、百十を数える城がきみを待つ。
リアルかつドラマティックな展開が真の戦国を語る、
すでに歴史シミュレーションゲームの新定番ソフト。



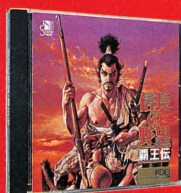
スーパーファミコン版
メガドライブ版
好評発売中

メガCD版

3・25 発売予定

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 覇王伝



スーパーファミコン版/メガドライブ版/
メガCD版/12,800円

- スーパーガイドブック(上・下):各1,200円(税込)
- 信長の野望・覇王伝事典:2,600円(税込)
- CD:KECH-1033:2,900円(税込)

オリジナルBGM集Vol.10

信長の野望・覇王伝/大航海時代II

CD:KECH-1053:2,500円(税込)

オリジナル楽符集付



■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)☎045-561-8000(TVゲーム専用)

■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)について、これを一切許可していません。

■「スーパーファミコン」は任天堂の商標です。

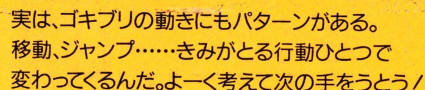
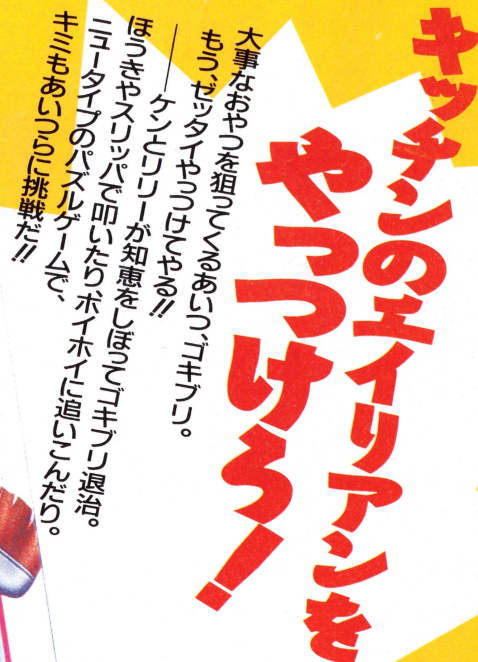
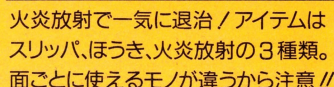
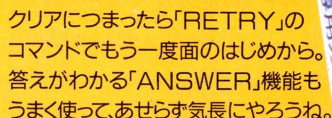
■(メガドライブ・メガCD版)この商品は、株式会社・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE/ MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

■CDの販売はポリグラム株式会社です。

■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



往年のNo.1ソフト
ひと味違うパズルゲーム

ホィホィ

ゲームボーイ版

**本日
発売**

このパズルの決め手は「読み」から面にも正解があるから、それをうまく見つけよう。ゴキブリの動きも計算しないね。
面数は全部で100。やさしい面からだんだん難しい面に進む。最初の20面は解き機能で答えがわかるから、ここてコツを覚えよう。
どの面もゴキブリを全滅させるクリア。ゲーム中ではアニメーションがいっぱい。10面クリアごとにデモ画面もあるよ。

標準小売価格:4,800円(税込)

- テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱をいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ゲームボーイ、は任天堂の商標です。

株式会社 光荣



TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



「くにおくんシリーズ」から、**落ち物パズルの登場だ!!**
落ちてくるのは、なんと「おでんの具」。ちくわ・卵・大根
昆布・コンニャク……ただ重ねて消してただけじゃないぞ！
こんでもないルール、異種熱血はちゃめちゃアクション!!

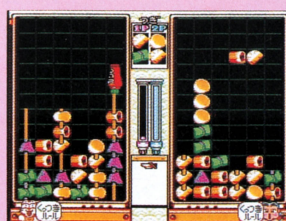


すっぱーものが落ちてくる!!

くにおのおでん

©1994・TECHNOS JAPAN CORP.

*画面は開発中のものです。



5月下旬発売予定

予価 6,900円(外税)

2人対戦プレイ可能

テレホンサービス

☎ 03-5343-5605

株式会社 テクノスジャパン

〒165 東京都中野区新井1-26-6



もう迷わずに遊べる

サッカーブーム到来！ すると当然のようにゲームの世界でもサッカーゲームが多数登場する。右の表を見てもわかるように、これまでのスポーツゲームの主力である、野球やF1レースを完全に圧倒してしまっている。

それはべつにいーんだけど、はっきり言って、どのソフトも似たようなタイトルや画面構成で、これからサッカーゲームで遊びたい人にはちょっとキツイ。

そこでファミ通が最新のサッカーゲームをドドッとまとめて紹介してしまおうというワケだ。これでどれを購入しようかと迷うことはないはずだ。



■写真は期待ソフト『Jリーグエキサイトステージ'94』のPK画面。それにしても、サッカーファンの人たちって2年までは、なにやってたんでしょうね？

'93年12月から'94年6月までのスポーツゲーム発売本数	
サッカーゲーム	16本
野球ゲーム	9本
F1レースゲーム	6本
その他のスポーツゲーム	34本

Jリーグスーパーサッカー

SF ハドソン 3月18日発売 9500円 12メガ バックアップカートリッジ

マルチビュー採用で燃える！

このゲームではトップ、サイド、フラットといった3つの視点を自由に選択してプレーすることができる。データは'94年版なので、チーム数は全12なのだ。



■まずはトップビューです。ひとつのゲームなのに3つの視点でプレーできるなんてちょっとだけ得した気分。



視点が変更できる



■これがフラットビュー。なかなかの眺めです。

Jリーグエキサイトステージ'94

SF エポック社 5月1日発売 9800円 12メガ バックアップカートリッジ

盤ゲーム以上の熱狂を君に！

盤ゲームで定評のあるエポック社が放つ期待のサッカーゲーム。このゲームの売りはなんといっても'94年の年間ステージが楽しめるということ。プレーヤーは全12チームのなかから、1チームを選んで、年間ステージを戦い抜く

年間ステージで競う！



■今年Jリーグに昇格したチームも使えるのだ。

だ。得点王争いなど個人の戦いも見逃さない。画面構成はオーソドックスなサイドビュータイプ。

順位	チーム	勝	得点	失点	点差
1	鹿島アントラス	2	1	5	6
2	浦和レッズ	2	1	5	3
3	横浜フリューゲルス	2	1	5	4
4	川崎フロンターレ	2	1	5	1
5	横浜マリノス	2	1	5	4
6	名古屋グランパス	2	1	5	4
7	札幌サッカークラブ	2	1	5	4
8	仙台サッカークラブ	2	1	5	4
9	横浜FC	2	1	5	4
10	横浜FC	2	1	5	4
11	横浜FC	2	1	5	4
12	横浜FC	2	1	5	4

■優勝争いなど、本物のJリーグも勝負けな。



■ドックスなプレー画面。

ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー

SF バックインビデオ 発売中 9500円 8メガ カートリッジ

ヴァーチャル3Dサッカーだ！

日本のサッカー界に多大な貢献をもたらしたプレーヤーのひとりであるラモス選手が、グリグリと回転、拡大、縮小する3Dフィールドで活躍する。視点が絶えず動いているので、スポーツゲームにありがちな単調さは感じられない。



■これがラモスだ。知らない人もいるのかな？



■プレー中に視点がグルグルと変わります。

カレーは食わん



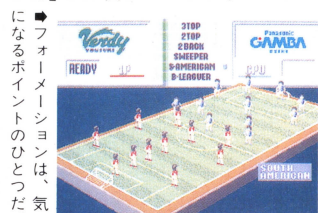
■慣れないと酔うか？動きを見せられないのが残念。



欲しいソフトがひと目でわかる!! サッカーゲーム完璧早わかり表



「うーん、こんなに多くのサッカーゲームが発売されていると、どれを買っていいんだかわからないなあ」とお嘆きのアナタ。ソフトメ



■フォーメーションは、気になるポイントのひとつだ。

ーカーの人たちも、他社の製品に負けないようにガンバってるんだから当然かな。

でも、このサッカーゲーム完璧早わかり表があれば大丈夫。きっと、自分にピッタリのソフトが探し出せるはずなのだ。やったね。

表の見かた

画面タイプ	縦・縦スクロール 横・横スクロール Q・クォータービュー 他・その他
実名	実・選手が実名で登場する 仮・選手が実名で登場しない (実)・一部選手のみ実名で登場
選手、チーム	選手、チームの数
フォーメーション	フォーメーションの数
オフサイド	オフサイドの有無
プレー時間	ハーフタイムのあよそのプレー時間(分)

	画面タイプ	実名	選手	チーム	フォーメーション	オフサイド	プレー時間	その他の特徴	メーカーからのコメント
Jリーグ エキサイトステージ'94	横	実	240	12	25	無	6	モードは6種類。バーコードパトラーⅡを使うと何かが起こる。	ほかじゃ味わえないこの興奮! リアル&エキサイティングを追究、本物です。
キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち	他	—	512	66	4	無	10	マルチシナリオ。3Dパスシステム。必殺技エディット機能。	『翼』シリーズの魅力はズバリ、超ド派手な必殺技のビジュアルでしょう。
スーパーフォーメーションサッカー2	Q	仮	256	16	5	無	5	熱狂的ファンをもつシリーズの第2段。拡大縮小を効果的に活用。	御存知ヒューマンチームの打倒を目標に、まずは15チーム攻略を目指しましょう。
ワールドサッカー	縦	仮	1024	64	7	無	2	リプレイ機能。バッテリーバックアップで選手やチーム名を登録可。	本物のサッカーゲーム! 世界64カ国から1カ国を選んで、見事優勝を狙え!
Jリーグサッカープライムゴール	横	実	110	10	3	有	5	初心者から上級者まで楽しめる。太鼓の音やカズダンスの演出あり。	技が光る、力が唸る、君の掌の上のJリーグ。サポーター必携の一本です。
武田修宏のスーパーカップサッカー	Q (実)	—	384	24	15	有	5	武田選手登場。審判が見ていないときはファウルをとられない。	ワールドカップの無念は、このスーパーカップで晴らすしかない!
サッカーキッド	横	—	—	—	—	—	—	横スクロールアクション。ボタン操作の組み合わせで技が出せる。	トツツキは悪いが、サッカー独自の技をマスターするとかなりハマれます。
ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー	他 (実)	—	1024	64	5	無	3	回転、拡大、縮小を駆使してフィールドにいるような感覚がある。	日本代表を世界の頂点へ。選手の視点で展開するヴァーチャル3Dサッカー。
Jリーグスーパーサッカー	他	実	192	12	8	有	3	3種類の視点から選べるマルチビュー。ゲーム業界初の12チーム。	Jリーグの興奮をそのままゲームで味わえる。熱くなること間違いなし。
ジーコサッカー	横	実	275	25	8	無	9	ジーコ選手のサッカー理論を反映。戦略性が強い。マウスにも対応。	シミュレーション的な要素の強い、ちょっと変わったサッカーゲームです。
くにおくんの熱血サッカー	横	—	84	13	3	無	3	必殺シュートあり、天候変化ありの過激な6人制サッカーゲーム。	熱血シリーズ伝統の必殺シュートは24種類。天候だって試合を左右するぞ!
Jリーグファイティングサッカーリーグ	横	実	160	10	—	無	3	コマンド入力式。チームどうしてトレードして夢のチームが作れる。	ファミコンでJリーグのゲームができるのはこれだけ。買わなきゃ損だよ。
Jリーググレイテストイレブン	横	実	160	10	6	無	5	データやパラメーターが豊富。コンピュータが手ごわく玄人向け。	苦労の末、Jリーグ開幕前日に発売。もう市場在庫は僅少です。お早めに!
フォーメーションサッカー オン Jリーグ	Q	実	220	10	5	無	5	フォーメーションサッカーのJリーグ版。モードも多彩だ。	全12チームでないのがちょっと残念。ただし10チームのデータは完璧版だと思います。
Jリーグチャンピオンサッカー	横	実	160	10	8	無	5	最大8人まで参加可能。難易度や試合時間、キー操作の変更も自由。	頭を使って、キミだけのテクニックを磨こう! 友だちとの対戦も一段と楽しいゾ。
Jリーグプロストライカー	縦	実	160	10	6	有	3	選手写真名鑑付き。データ画面で選手のプロフィールが見られる。	セガといえばジェフのスポンサー。ジェフの全面協力で超リアルなゲームになった。
Jリーグプロストライカー 完全版	縦	実	160	12	6	有	3	'93年度版データ採用。セガタップ付き。オールスターゲームあり。	完全というだけあって最新データでタップ付き。操作性もよくなっているぞ!!
武田修宏のエースストライカー	他 (実)	—	160	16	4	有	4	ヴェルディ川崎の武田選手登場。『J・カップサッカー』の長所もある。	ハーフタイムには、武田選手が励ましてくれる。武田ファンなら絶対買いだ。
J・カップサッカー	他	仮	160	16	4	有	4	斜め見下ろし画面により高さを表現。ロングパス時にはズームする。	エースストライカーの原点がここにある。GB向きの遊びやすさを徹底追究。
ULTIMATE SOCCER	横	仮	704	64	8	有	4	64カ国のなかからチームを選択。1試合だけのモードもある。	究極……とにかく究極としか言いようのない究極さがこのゲームのウリです。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう。

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎月付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト
4000ガバス

② ゲームボーイ
9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む)
9980ガバス

④ メガドライブ2
12500ガバス

⑤ ファミコン
7000ガバス

⑥ ゲームギア
19500ガバス

⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

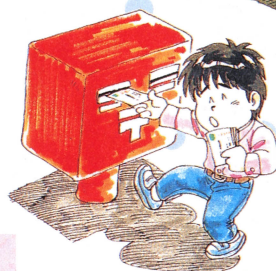
⑧ メガ-CD2
29800ガバス

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではタメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってこ。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト/岡崎つぐお

応募のキマリ

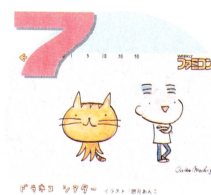
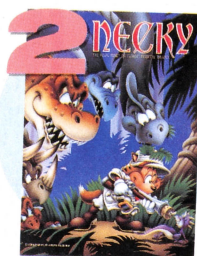
応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部には送られたガバスチケットなどは返却されないの、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

- | | | |
|---|-------------|-------|
| 1 | ファミ通ステッカー | 12ガバス |
| 2 | ファミ通ノート | 25ガバス |
| 3 | ファミ通下敷き | 30ガバス |
| 4 | ファミ通バッジ | 40ガバス |
| 5 | ファミ通シャープペン | 45ガバス |
| 6 | ファミ通カンペンケース | 55ガバス |
| 7 | ファミ通テレホンカード | 60ガバス |



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は172ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



© L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



© L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



© L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



© L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

帝国麻雀(3)

ううっしゃー! 清一ドラ! で
ハネ満じやい!! うしし、オネーチ
ャンカアモーンツ!! ぬぬおお!!
ここぞとばかりにHボタンを連打
するのー!? するしー!!

「所長、もう始まっていますが」
るせ、ここでHボタンを叩かぬ
ぬやつなど犬にも劣る臆病な男と
して末代まで笑われるというもの。
武士の情けで連打させてくれい!
というわけで今回は『帝国麻雀』の
キモ、脱衣部分に関してである。
「脱衣がキモとは、こりゃまた下
衆なソフトで……ぐふっ……お、
おなかはやめて……痛い」

わかってないヤツにはおなかに
チョーパン20000回である。たわけ
め。おぬし、ゲーセンでなぞあれ
ほどまでに麻雀ゲームが流行った
のかわかっておるのか?

「ひとりでも麻雀が楽しめる画期
的な道具だったからですよ」

む、小癪なり。しかしそれだけ
ではあれほどまで隆盛しなかった
であろう。麻雀ゲームの最大の功
労者は脱衣である。昔の麻雀ゲー
ムは卑怯であった。イカサマで固
められた恐怖のマシン。ふだんは
天和、リーチドラ8などで和了り
まくり、プレーヤーを奈落の底へ
突き落としまくる。これでは誰も
遊びぬというわけで登場したのが
脱衣じゃ。ヒドい和了がムチなら、
脱衣はアメ。激しいムチ打ちに耐
えながらアメを求めてひたすら打
つ、これぞ脱衣麻雀の真髄。

「なるほど。しかし脱衣は青少年
の育成上好まじからざる……い、
痛い……オシリはやめて……」
たわけめ!! 脱衣は青少年の育

KARATEKA

カラテカ
脱衣ショー



押忍

脱衣式枚目

東4局27本場リーチ棒15本
オープンリーチジュンチャン
イーペーコーハイティツモドラ4

33600

超時空稲妻驚愕ド単騎
ラス牌フリテン自摸

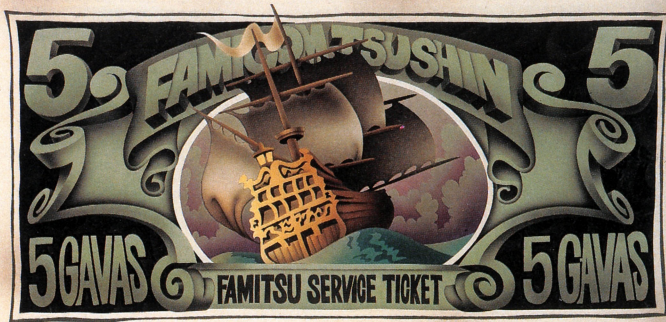
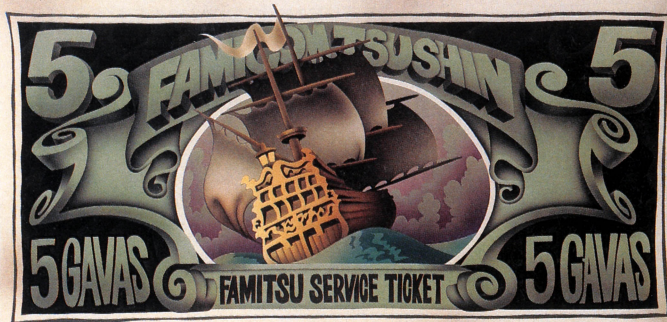
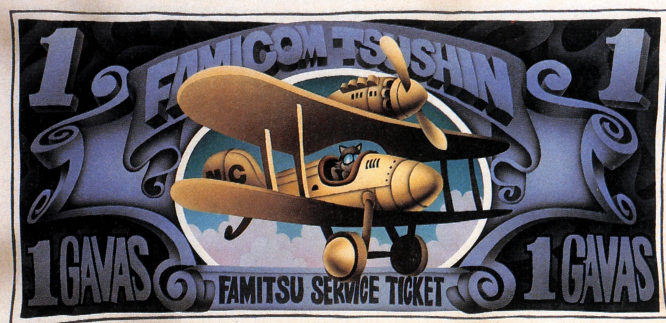
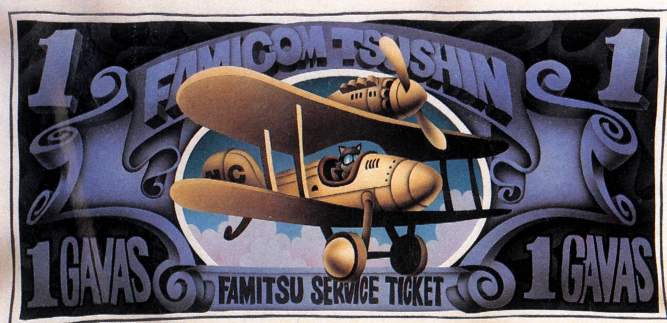
九萬 一萬 二萬 三萬 四萬 五萬 六萬 七萬 八萬 九萬

ドラ・裏ドラ

◆脱衣シーン。靴、帽子といった小物類から始まり、徐々に靴下、仮面、盾、鎧などと脱いでいく予定。ひとりあたりの脱衣シーンの総数は0から5万。上の画面で脱いでいるのはなんとカラテカ。彼の場合は帯と道着だけなのですぐ終わりつまらぬ。

成にナントカとか、健全な遊戯が
ドウとか、そんな愚劣な考えは一
切無視である。そもそもドット絵
の人間の裸体を見ただけで犯罪に
走るやつなど、放っておいても悪
行を働くわい。それに脱衣は楽し
い。純粋にハダカはよいのじゃ。
「御意。で、キャストは?」
うむ。まずは僭越ながらワシが
脱ごう。鉄人 Jr. よ、おぬしもオヤ

ジである鉄人とともに脱げ。そし
てももちろん、総統や皇帝、悪魔な
どの帝国ご意見番隠居ジジイ連中
も脱衣なさる予定。
「色気が無いです……」
女神も脱ぐかもしれんが莫大な
慰謝料を請求される可能性あり。
その他歴史上の人物や著名人も勝
手に脱ぐ予定だがあとが怖いのも
「裁判になったら負けますねえ」



ファミ通

ファミ通

アジアだ
労働だ!



ダンディー町内会こと
アジア系スパイ

先日晴海にある国際消費者センターで開催された全国スパイコンクール
でみごと優勝したアジア系スパイ。優勝商品はルパンのもみあげ1年分。

ファミ通かわら版1994年3月18日号金曜日

今週のスクープ

本誌副編集長 のーちゃん似



石川県

1000
ガバズ
GAVAS

家出少年を探しております。身長
135センチ、チン長6センチ。口癖
は「やめてよ」。いつも、炊飯シ
ヤーを持ち歩いているぞ。

ドクターNON

800
ガバズ
GAVAS

売ります

いちごポッキーをケ
ツの穴に差し込みな
がら『また逢う日ま
で』を熱唱している
マギー司郎のプロマ
イドを1枚2千円で
お売りします。

北海道 グリフォン

ワンちゃんの756号記
念サイン入り電子ジ
ヤーを2万リラで売
ります。いまなら、
しゃもじ付き。

東京都 赤い牙

マルシア語会話

Lesson 1
「～でございます」

福岡県 ノリスケ大統領

福岡県 プール

うちのおじいちゃん
のおむつを盗んでい
る人、やめてくださ
い。とても困ってい
ます、とくにマニア
のかたやめて。

800
ガバズ
GAVAS

困ってます

69 テレビファミ通

- 7:30 アニメ アフリカの少女ズベタ
「グララが座った」「ベーターの
笛ふき道場」「じい危機一発危
篤状態脱出」
- 8:00 8時だよ! 全員朝立ち!
▽死村と加糖のハゲダンス
▽コント「東南東村山メルトダ
ウン」
▽いかりや超助の「だめだこり
や」100連発
- 9:00 クイズアタック250億
▽恐怖の250億枚のパネル
▽優勝者にはパリカンヌ永住
- 9:30 ザッツ! 下岡龍太郎VS10000人
▽水虫感染者10000人登場
▽足の皮めくりゲームで美人サ
ラリーマン奮闘!
- 10:00 三桂のサンコンさんいらっしや
い!
▽バツ10の夫を持つ夫
▽視力10.3見えすぎて困る妻
- 11:00 映「愛河欽矢のバンッ! はい
消えた」
愛河欽矢 ほか
(昼の2時終了)

滋賀県

ヤコウ

ファミ通 かわら版

発行所

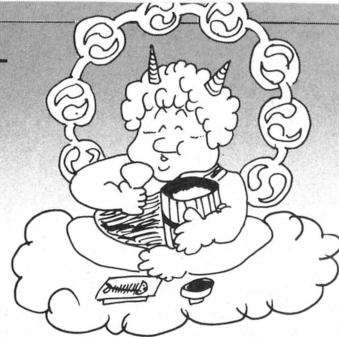
東京都荒川区南千住
荒川工業高校専属の
パン屋のぞうりパン
ファミ通かわら版本部
©1994 ASIA SPY

今週は ニセアジア系スパイ乱入号

町内会公式マスコットキャラ、アジア系スパイの
ニセモノが出現。北欧系スパイの仕業なのかー!?

オレは△だーオレ
は□だー。ややや
踏んじやうよー。吉。
町内会はいッちゃつ
ててついていけん
という読者ちゃん
が多い。いやーん
カモン、ついてき
てーん。とアジア系
スパイも不安気味の
デジャブ気味。とり
あえずは50円に値上
がりしたはがきにネ
タを書いて送るのが
吉でしよでしよでし
よ(残響音含む、
残尿感含む、情報料
と通話料合わせて6
秒10円含む)だだ。

God Hand おはんだ! お習字 Oh Shuji



2000ガバス

金のニセアジア系賞

流行の最先端パリではニ
チコロンドソ製アジア系
スパイわらびが大人気!!

by 一応テトリスの作者

本気と書いて
パジトノフリ!!
(マジと読む)

東京都

のび太

マジマジ薬丸つす。ジタバツタするなよ世紀末がくるゼイ。
虎舞龍と書いてトラブリューも強引グマイウェイだゼイ。



1500ガバス

銀のパチモン賞

夢に、裸のオモばかり
(夢見館の物語)
by 夢地獄



福岡県

丸出ため夫

ママあニューボトル入りましたあ。んもうやだあ
社長さんたらあ。あたし男よ。ほらあ、んぎゅ。

各1000ガバス



バツタモン賞

♪何が出るかな何が出るかな。鼻の穴
が出ましたあ。グレコこと小塚一機。

アクシヨシなら
けいーとあらいに
すしんがもてーま

京都府

フキ太郎

by 舟木あんどサザリ

あああー
高校サン電子

静岡県

馬渡松子2

学生といえばランドセル。ランドセル
といえばマグちゃんランドセルなのか。

花壇といえば学校。学校といえばアヒ
ルのマグちゃんランドセルなのかー。

サターンサターン
サターン
お花を大切にー

福岡県

ノリスケ大統領



ハッスルばあ
(マッスルボマー)

福岡県

ノリスケ大統領

ばああといえばマグちゃんランドセル
なのかー。マグちゃん情報至急求む。

各500ガバス



うそんこ賞

ちみちみ、マジにもういいす。は、このバ
ブル不況の日本社会ではキツイお言葉。やは
り、不況というのはGM価格とマネーロンダ
リングの差額を、パルト三国に於けるOPEC

南アジア大陸機構に見立て、エンゲル計数で
割ったもんだ。ん、待てよ。ということは、
いまのロベシズムっていうのは'80年代にでき
たデットサービスレシオなワケなのかー!?

ちみちみ、マジに
もういいす。
by (チキチキマシン超レス)
不況そして失業...

静岡県

馬渡松子2

ウイニング
東スポ
(クイニング・ポスト)
by マチカネリウムタル

福岡県

ノリスケ大統領

晴れ着の
フルシオン
(丸昌)
by 強引すぎたがなこれわ...

神奈川県 財団法陣グルグル

シムアントは
風に乗る
by THE BOOM

神奈川県 財団法陣グルグル

今週の悪魔くん



悪魔名の
奇籍
(アルマナの奇跡)
こちら昭島市役所ですが、悪魔よ
りもマグちゃんランドセルと命名
されてはいかがつしょう。ガー。

東京都

姬ちゃん通信

800

ガバス
GAVAS

ニセ人生計画

東京都

桃重

バッテリーバックアップの電池が切れ死亡!!

800

ガバス
GAVAS

ニセゴルゴ中3

暗殺依頼書

始球式で市長さんが投げたボールを思いっきりカッ飛ばし、ホームランをぶちかましたTくんをこらしめてやってください。

愛知県

守田龍三郎ノ助

ゴルゴ中3 式木人拳でボタンキューだ。ジャッキーチェンもマイケル・ホイもチョウ・ユンファもびっくりドンキー。

ニセアジア系広場



福岡県

タモーホすんや♡

歌舞伎町のアジアパブで勤務。小生、大3枚を払いアニキ系スバイを指名。なかは暗くてグッド。

ニューボトルゝ気使わ
ないで金使って♡



各800

ガバス
GAVAS

棒パクって

(ぼくってウパ)
北海道 グリフォン

ピンクおっぱりハリー

(ハイパーオリンピック)

埼玉県

ムーディー渡辺

バグ・イン・ゲリベン

(バンゲリングベイ)

愛知県

青山昌樹

コンニャクパチーン

(パチンコクーニャン)

愛知県

Drペッパーもやしち

800

ガバス
GAVAS

ニセ大予言

14年後、浜村通信が弘大くんに「うるせえよ!! オヤジは口を出すんじやねえ!!」と言われる。

神奈川県

ラブリーサガット

各1800

ガバス
GAVAS

ニセ読者の4コマ



神奈川県 ケチャ山城

映画でいって。貫通してるから大丈夫だった。足だっただけ。

なんちゃってマイン1号登場!! 貫通水泳なんつって、なんちゃって。……コメン悪かった



東京都 三上

コンビニに「ム」が置いてありました。もうこの話はやめ。約束。

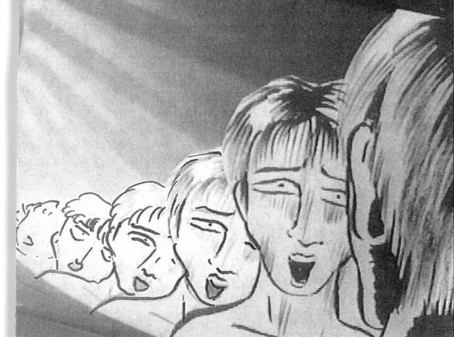
なんちゃってマイン2号登場!! 変装、ヘーソウ、なんちゃって。……殺すのだけはあ。

OH! MY GOOD

本誌2月18日号、アップリケマニア通信の999ページにて誤りがありました。吉祥寺裏アップリケ店マップと、ざるそばへアー挙大公開、落ち武者も仰天図鑑の写真が入れ替わってました。関係各

社ならびにマニアの皆さまにたいへんご迷惑をかけました。お詫びして近所に、時計仕掛けの無農薬オレンジを栽培しています、山田隆尾がゲギー葉山の物まねをしている写真を掲載いたします。

でたなニセもの。おまえなんかなあ、うぶぶ
おれさまにかかったらなあ、んーと、えーと
ちょっとひどいめにあわせてやるからなー。



神奈川県

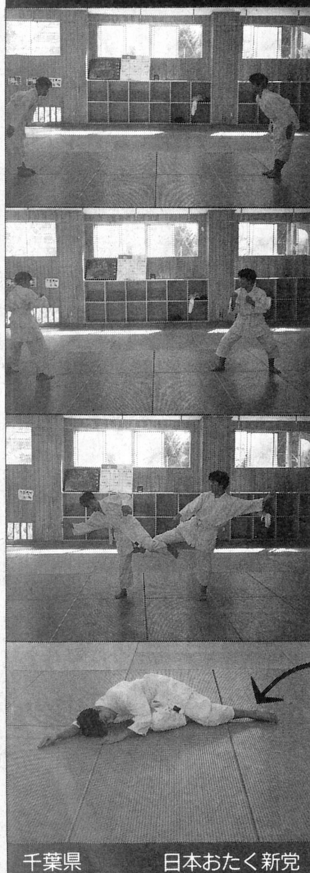
くらわん

●選評
ねこちゃん。ねこ。にやーにやー。鳴いてるねー、ねこちゃん。にやー。



本物

真空写真4コマ代理決戦 本物VSニセもの



うーん、どっちが本物なんだ！

千葉県 日本おたく新党

●選評 がんばった本物の勝ち。がんばりが足りないニセモノ。いいね。



福島県

早打ち名人高橋くん

相文人が背広を着たら……

●選評 こんばんわ。屈辱されて体が曲がってます。おーい、これは試験に出るからなー。覚えとけよ。

900
ガバ
GAVAS

単発イラスト道場

北海道

ゆきむら



●選評 こんな使いかたしてません。許して。ちよんまげボロンチヨ。チヨリーナ議員古い。始まつてるって

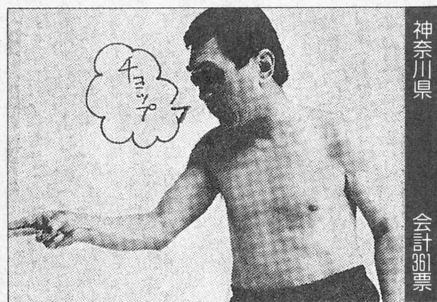
←

●選評 この会計36票という人は、よっぽどいいネタ本を持つてるんだろーな。毎週毎週こんなばっか。どこから探し出すわけ？



神奈川県

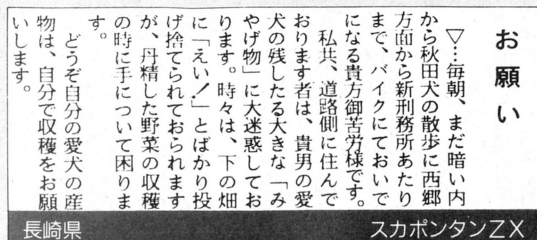
会計36票



神奈川県

会計36票

●選評 おチヨップ。バシユッて。このへんも試験に出そうだなあ。ねー。



長崎県

スカボンタンZX

●選評 ほら、お願いされてるよ。でもねー、最近ほんとに犬の糞って減ったねー。だって踏まないもん。踏んじやうよ。ほんとだよ。



福岡県

プレゴリー

●選評 絡み合うネクタイ関係。オヤジは死ぬがギャグは死なず。

●選評 牛井は店で食え。座右の銘として重宝しそうな教えであります。



静岡県

はなたかだか

究極の攻略法



脳を通さずに挙動へ。突き詰めて究極のレベルへ突入すると、すべてが「0か1」を判断するだけの世界であることを実感できる。さすがコンピューターの仕業。そこで

問題となってくるのは人間と対局した際にいかに人間臭く振舞うかであるが、機械に頼っているのは永久に無理。直感を信じ、心理を探り、波動を感知する。これが効く。



私の

報告書

各600ガバス



◎インコのいびきを聞きたくて徹夜しちゃった。
大阪府 ヤッホー

◎ふでばこから、おなすがとびだしてました。
長野県 荒井注は風

◎おばあさんが寝言で「テンダラーズ」と言っていた。
長野県 荒井注は風

◎庭に手裏剣が置いてあったよ。
神奈川県 スーパー日本人

◎母がいうには、このコーナーの主旨がわからないそうだ。
大分県 焼肉ヒカリ

◎N君の観察日記をつけた。目もあてられないよ。
神奈川県 泉浩輔

◎放送禁止用語はビーのほかにバキューンというのもあるね。
千葉県 ケーニツヒR

◎ボールペンのキャップの部分を上にして立てたらインクが下がり使用不能になりました。
北海道 びすけつと

◎しげるはトイレに入るまえからもう出してる。
東京都 プラシーボ

◎好きな女の子に告白したらどこかでブザーが鳴った。
東京都 プラシーボ

◎鏡割り人形。以上。
宮城県 たまのパラシユート

◎ガラス割り人形。以上。
宮城県 たまのパラシユート

◎もう満潮♡高知県 ANAN

◎今年の抱負は、外人と一発です。
福島県 タラちゃんの法律

◎12月24日。毛糸のパンツをはいて寝る。早く女の子になれますように。
福島県 タラちゃんの法律

◎にぎりずしを喰おうと思ったら、違うところをにぎっちゃった。
群馬県 ドンマイ

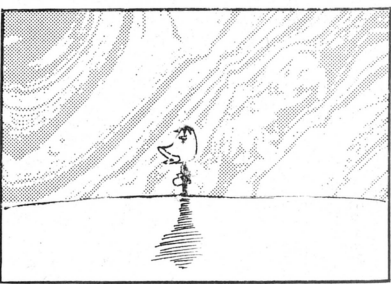
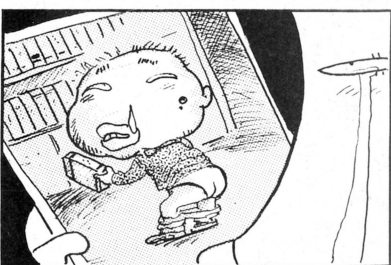
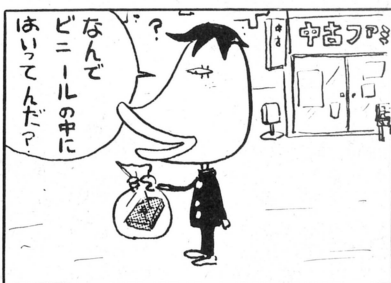
◎ポテトチップスを食べながらくしやみをしたら、ポテトチップが壁に刺さったよ。
沖縄県 野比カツオ

◎どうやら正文君はついに満点バイクを購入したようだ。
長野県 荒井注は風



リズリズ

田中ひでお



スパイの秘密メモ

～笑いのポイントをチェックイン～

おいらはモノホンのアジア系スパイだべっち。いつものように文字数が多めの秘密メモをお届けにあがってるよ、奥さん。今週はオレっちの二セモノが登場したとかで、なーんか迷惑してんだよね。でもね奥さん、オレっちが正真正銘、写真正面、早口ことばみてえだね、どうでもいいか。えーと、何か言おうとしたんだけど、忘れちゃった。いやいや、気にすんなって、奥さんのせいじゃねえだろうってば。よ。おいおい、ええ一つ？ 泣くなよ。笑わせてやるよ。ニヒヒヒ。いけねえ、オレっちが笑ってどうする。まーなんつーか、文字数が多いからこの行はつけたしだな。

投稿のオキテ

★それです、この町内会に投稿する際にはペンネームのほかに、本名もしつぽりと明記してくださいね。よろしくね。俺は三角だ。
●ネタははかきを書いてもらえば何の問題もなさげ。写真も張り付けちゃえばいいし。はかきに貼れないくらい恥ずかしい写真の場合はまあ封書で送ってみてね。コーナー名が決まってないところには、なんとなく伝わる感じでお願いします。以心伝心ビビリで。

■←コレは四角だ。▲←コレは三角だ。それはいいんだけどパーンチ！ リバイバルとサバイバルは似ているが、鯖は関係ない。名残惜しいけど来週までごきげんよう。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

新宿の寒い空に大量のお札が舞うという事件が勃発。場所は、新宿のJRAの馬券交換所の前。そこにいる換金おばちゃんのお金が風のように舞った。

ぬほどグッドだし、オレはウルトラスーパー大好きだ。でも、温かいフルーチェってのは食べたことがないな……。案外、超スーパー激烈ハイパー最高おいしいかもしれない。オレンジジュースを温めたホットオレンジも爆烈デリシャススーパーポおいしいからね。関係ないが、強調好きな編集者

Yさんはフィニッシュコーワ(小金沢君の出演しているヤツ)を知りませんでした。そのフィニッシュコーワを買ってきて、と頼まれたYさんは、薬局で「すみません。ファイナルコーワください」と言ってしまいました。Yさんはゲームのやり過ぎでしょうか？(神奈川県 なたーしゃ 24歳)

「あく魔」って名前が問題になったけど、オレはべつにそれくらいイイじゃん、と思った。なぜなら、世の中にはもっと悲惨な名前があるからだ。たとえば「コナオ」とかね。

(静岡県 はなたかだか)

コナオの人気は相変わらずだな。これほどまでに愛される名前だったのに、辞めちゃうなんておバカさん。編集者人気投票をすれば1位になれたかもしれないのに。ちょっと羨ましい無名編集者

たしかに、ゲーム業界では「F」と言えばファイナルが主流だ。ただし、「F」が後ろに来た場合はファンタジーになる。それはそうと、ファイナルコーワって名前のほうが効き目がありそうな感じ。ノドには自信がない編集者

ファミ通に遊びに行ってもイイスか？(群馬県 コタロー 18歳)

以下のいずれかの条件を満たしていれば、ファミ通に遊びに来る

歯 医者で口をゆすいだあと、かなりの確率で糸を引くのはなぜ？

(愛知県 二川町民 18歳)

こちらに気まずい思いをさせて、精神的に優位に立とうという作戦で、粘りけのある成分が水に含まれているのだろう。だが、負けてはいけない。威勢よくペツと吐き、水を切れ！ なめられるな！

歯はボロボロだが、歯医者が嫌いなので治しに行けない編集者

編集部の人、その人の字を見ただけで誰のがきわかったらうですか。ためしにこののがき、誰が書いたか当ててみるがよい。もし正解したら、かちよいいもんあげちゃう。

(住所氏名年齢不明)

誰でもわかるわけじゃないけど、特徴があればわかります。これはズバリ、セフィーロでしょ？ だって、字が超ヘタクソだもん。つてのはウソだけど、残念ながらこれガバ送れないよ。住所も書いてないしねえ。

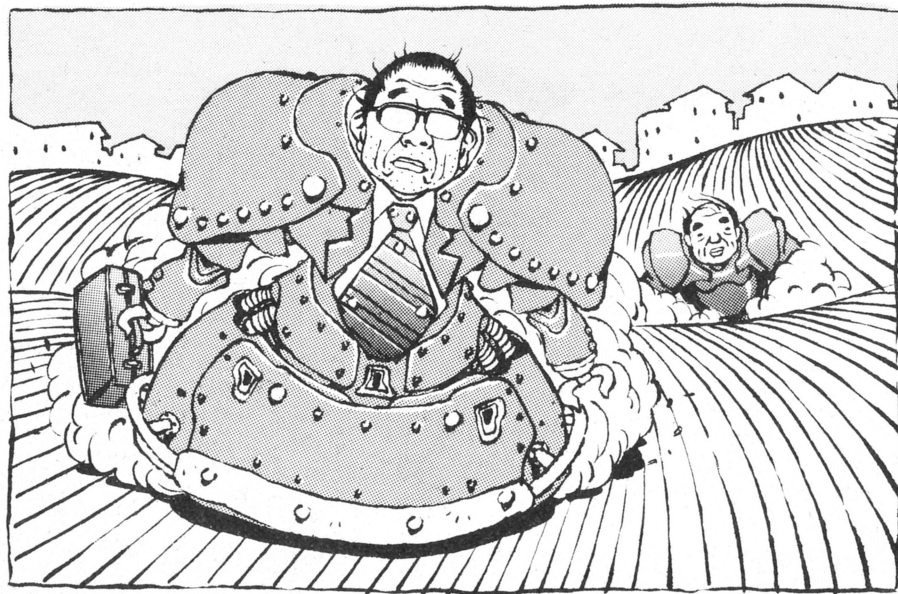
いわゆる常連なら、だいたいわかるんじゃないかと思う編集者

友 人がある教師の家に遊びに行ったときの話。教師が、「レトルトカレー食ってくか？」と言ったので、友人は「じゃあ、いただきます」と言った。そして約3分後、友人の前に出てきたのは、ごはんの上かけられた、グツグツ煮えたフルーチェであった。こわいですねー、おそろしーですねー。

(静岡県 風の涼窓組)

フルーチェはヴェリヴェリうまい。それに簡単に作れるのが超死

Y.MIZUGUCHI



ことができます。

1. 伝一会名誉会員であること。
2. 貴旅の会正式会員であること。
3. 馬の鞍ポイントを10点獲得していること。

4. 山内美加であること。
5. ファミ通が、上記の資格と同等の能力を持つと認めたネコ。

ただし、上記のいずれかの条件を満たしていても、おっぱい教信者の見学は堅く断わる。

編集者B(デカイものフェチ)

最 近の伝言板を始めとするファミ通のコーナーは、たしかにおもしろいが、軟派すぎるような気がする。たまには、カタイのもここだけでいいからやってほしいです。(茨城県 労働55号)

つまり、キミが言っていることは、中立的プチペチ化を進めてきたファミ通も、将来のプロペン粒子拡大に向けてしかるべき対応を検討すべきだということだろう？ それはペラボな正論だ。ただ、米国のクリクリブ・インク社のマクマクボクン・チン氏(36オンス)は、産産髄激化によるエンファクソンβがオジン層を破壊するなど、象徴的なネコプラナリア主義の多面体のブラプロ化を招く恐れもある、と指摘している。だからこそ、専門筋の買いプロテーションが必要ではないのか!? まさしくインボテ。現在、少数の買いプロテーションは30ヘテロ平方だが、一部ではプトココが約半数を占めており、業界筋には歓迎されているのだ。このようなドドリリングに基づき、伝言板の方向性をバケしていくと思う。

小ゲロマン的プチペラ化が進みすぎたので、産業プロテーションが必要な編集者

昨 年の10月20日ころが締切だった「引越しのゴミ」はいいつつ届くのですか? ゴミ

ごときに送料かけるのは無駄だから捨てちゃったんですか? ファミ通に不信感だ。

(井海道 糸人間 15歳)

発表が遅れてすまぬ。ポチポチやらなきゃと思いつつ、忙しさにかまけておった。では、この場で当選者を発表いたします。なお、ゴミの発送は発送をもって代えさせていただきます。ついでに言っとくと、応募総数は500通以上はあったと思うので当たったヤツは喜べ。ホントにゴミだけど。はっはっは。↓引越しのゴミ当選者

北海道 ギルガメッシュ19号
秋田県 吉田重戦車
埼玉県 東雲龍胆
茨城県 うにお
神奈川県 ラブリーサガット
東京都 宮崎ユズハ
東京都 うんこ(げり)
鳥取県 もみたつ
宮崎県 寒川和真

こ のまえ、友人Tと渡辺美紀についていろいろ話そうとしたところ、僕は「マラ○メ美紀って変な顔だな」と言ってしまった。本当に失礼なことを言ってしまったが、じっさいに渡辺さんはマ○ナメ行為をしたことがあるような気がしてしょうがない。

(徳島県 コーチン)

オレは、このはがきを渡辺美紀に見せようかどうしようか悩んだ末、机の上に1週間ほど大事に置いておいた。そして、オレは愛用のV30マシンのキーボードを叩きながら、原稿を書いていた。

「これ頂戴」

耳元で女の声がかした。

振り返ると、渡辺美紀がオレの机の上に置いてあるポテトチップスを食べている。好きにな、とオレが言う時間もなかった。勝手な女だ。まあ、オレたちの仲じゃしかたないことだが……。

と、つぎの瞬間、彼女はオレの机の上にあったこのはがきを手に取っていた。しまった、オレのハートがつぶやいた。もう遅い。

「マラ○メ? マラナ○って何?」
彼女はそう言った。オレの体は熱を帯び、心臓は小刻みに震えた。

「マ○ナメはマ○ナメだよ」

そう答えながら、オレは心のなかで自分に言う。罪作りの男だぜ。

窓の外を眺める。ビルの外はカラカラに乾燥した、冷たい冬の風が舞っている。でも、オレのハートは東芝の冷蔵庫よりも熱いのさ。ハードボイルドな編集者ボギー

1 点。なかなか今週の伝言板はよくできている。完成度は低いけど、とっつきは悪くないし長く読める。でも今週は、年ケツが載ってないので減点9点。

(批評家 ヒバパンゴ敏広)

(徳島県 ダルシム狂 17歳)

あて先はボールペンで書きながら、ネタは筆書きという斬新なシステムがウリ。だが、どっちも字がヘタでバランスが悪いのが残念。アイデアはいいのだが。また、あて先では、アスキー(株)とかファミコン通信編集部(週刊)という部分にオリジナリティーを感じるが、「長」という漢字が間違っているの減点。はがき好きか、ダルシム好きなら。3点。

はがき批評家の編集者

換金に行き、たまたま居合わせた風のように永田は、おばちゃんの悲鳴を聞いて辺り一帯に散らばったお札を拾い集めてあげたらしい。また、急停車で止まったタクシーの運転ちゃんが何枚か拾って走り去ろうとしたところを呼び止めるなど大活躍。が、礼金はたった2000円。

はがきのあて先は「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー ファミ通伝言板係」へ。

WEEKLY ファミコン通信 読者プレゼント

●ゲームソフト

1 実況パワフルプロ野球'94



選手が2頭身のコミカルな野球ゲーム。プレー中の実況中継は必聴ものだ。

■コナミ スーパーファミコン

3名

●テレホンカード

6 スーパーストリートファイターII



新キャラが加わった、'スーパーストリートファイターII'。そのなかでも人気の高いキャミィのテレカだ。

ホワイト加刷

3名

3月といえば春。春といえば春休み。春休みといえばゲーム三昧の日々!! キミはどうか?!

2 斬Ⅲスピリッツ



大名から浪人まで選択できる、異色の歴史シミュレーションだ。

■ウルフ・チーム スーパーファミコン

3名

3 ギャラクシーロボ



未来を舞台としたシミュレーション。ユニットが成長していくぞ。

■イマジニア スーパーファミコン

3名

4 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児

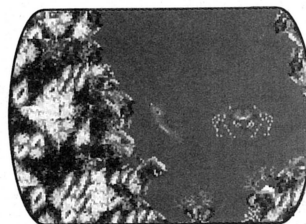


あのしんちゃんが、今度はメガドライブでおあはれするぞー。

■マーバ メガドライブ

3名

5 エコー・ザ・ドルフィン



メガドライブで大人気のイルカゲーが、ゲームギアに移植されたぞ。

■セガ ゲームギア

3名

7 3×3EYES



人気コミックの、『3×3EYES』のテレカ。ゲームでもお馴染みだよな。

ホワイト加刷

3名

8 細川ふみえ



最近では、女優としても活躍している細川ふみえちゃんのテレカなのだ。

ホワイト加刷

3名

9 新桃太郎伝説



以前よりもパワーアップした、『新桃伝』のテレカを3名にプレゼントだ。

ホワイト加刷

3名

10 剣勇伝説ヤイバ



コミックやアニメで好評の『剣勇伝説ヤイバ』のテレカ。ゲームにもなるぞ。

ホワイト加刷

3名

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。1 ほしいものの番号2 郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号3 職業、学年4 あなたの趣味5 使用ゲームマシン6 好きなタレント7 好きな音楽8 好きな小説9 好きなテレビ番組10 持っているテレカの枚数11 最近注目していること12 行っている場所13 将来の夢。

しめきり
3/10
当日消印有効

2/25日号の当選者発表

ゲームソフト

- ダービースタリオンII
大阪府 池田春樹
福島県 深谷茂正
和歌山県 曾和伸介
- エースをねらえ!
福岡県 小野貴史
広島県 三田明弘
福岡県 門司桂子
- 風の伝説ザナドゥ
宮城県 阿部隆明
宮崎県 小野益稔
神奈川県 本田 明
- 真・女神転生
兵庫県 福山桂代
東京都 八巻謙一
愛知県 西川友清
- 武田修宏のエースストライカー
岐阜県 島居誠一
兵庫県 吉田幸司
山口県 藤本幸一

テレホンカード

- 全日本プロレスダッシュ/
世界最強タッグ
愛知県 丸山圭子
兵庫県 村田悦章
新潟県 波形考二
大阪府 澤村誠治
熊本県 原 勉
- ラモス瑠偉の/
ワールドワイドサッカー
島根県 泉 博之
新潟県 徳橋建児
岩手県 沢尻恵司
石川県 刀祢有史
山形県 伊東雅徳

●スーパーリアル麻雀PIV

- 滋賀県 阿路川勇次
埼玉県 入月 健
青森県 石岡友里

●スーパーマリオカート

- 青森県 小鹿良輔
大阪府 田中慎二
大阪府 田原康一

●F1グランプリ

- 千葉県 菊池宏信
東京都 青木敏典
愛知県 加藤恵子

応募券をはってね

きりとり線

応募券



3月18日号

3月18日号の当選者は4月8日号(3月25日号)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。



こんな時代だから おもしろバンクで貯金しよう!

不況です。といっても学生の人には実感ないでしょうね。パパは夜のクラブ活動できなくて泣いているんだよ。そんな時代だから、倅約が美德です。お小遣いをもらったらファミ通を買って、残りを貯金するのが正しい国民というもの。お金が貯ればソフトも買えるしね。というわけで、貯金箱を集めたぞ。最近の貯金箱って、楽しいデザインが多いね。貯金が趣味になりそう?

artistic

アートバンク

◆岡本太郎先生もビックリ。太陽の塔を方沸とさせる貯金箱。芸術は爆発だから、お金も爆発的に貯まるのだ(ウソ)。牛乳ビン大のサイズで、机の上のオブジェによさそう。●渋谷東急ハンズ 1000円



テレフォンバンク

◆古き良きアメリカの雰囲気を出し出す電話機型。ダイヤルを押すと音も鳴る。通話できないが故障じゃない。レッド・ワークスインターナショナル●渋谷LOFT 1980円



オブジェの森 BANK

◆エロチックだと感じた人は、もはや大人です。よかったね。いちばん背の高いのが10円玉、2番目が100円玉、もっとこいのが500円玉。トイボックス●キディランド原宿店 1200円



マネーバンク

◆これも金額別(10、100、500円)収納タイプ。大昔のはかりみたいだ、と思ったら大マチガイだぞ。スチール製で、しかもチェーン付きなところがちょっと近未来ほくてイカしてるよね!●キディランド原宿店 680円



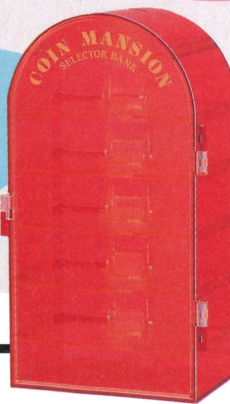
ミニキャビネット バンク

◆何の変哲もないデザインがかえってグー。お金は上の引き出しに貯まる。鍵も掛けられる安心設計。下の引き出しは小物入れに。●渋谷LOFT 1480円



コイン マンション

◆マンションをかうお金のない人はマンションにお金を貯めよう。コインがコロコロ転がり金額別に収納される。●王様のアイデア 1500円





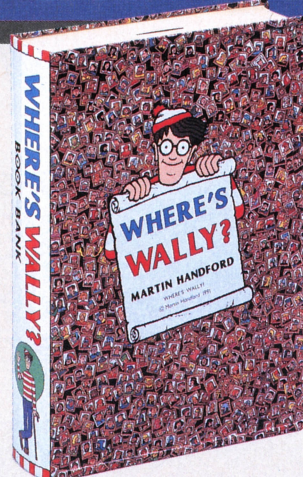
characteristic

やっぱりというか当然というか、おなじみのキャラクターたちも貯金箱業界に進出しているのだ。大人のほうが喜びそうなキャラもいるね。マニア垂涎(?)の貯金箱。



しんちゃん 貯金箱

◆しんちゃんとシロである。お金を入れると、例の調子で貯めればあ……、とは言わない。何にも喋らない、静かでお利口なしんちゃんです。ユタカ●渋谷東急ハンズ 1800円



ウォーリーをさがせ BOOKBANK

◆文庫本型ウォーリー。WHERE'S~なんて英語で書いてある。つまり原書である。これを本棚に置いておくと、勉強熱心と勘違いしたパパがキミにお小遣いをくれるであろう?! ㈱トイボックス●キッズファーム パオ 1200円

ガーフィールド ポーズバンク

◆こっちはアニメのキャラクター。最近なぜか異常人気。Tシャツとかキーホルダーとか、ガーフィールドグッズが急増。これを持てると女の子にもモテるかも。㈱マリモクラフト●渋谷LOFT 1800円



ウルトラマン アクションバンク



◆両手に持ったトレーにお金を置くと体を右回りに1回転。正面を向いたときには、すでにお金は台座のなか。ゴジラ型もあります。●キティランド原宿店 1380円



ケンケン貯金箱

◆アニメ「チキチキマシン猛レース」の人気キャラクター、ケンケン。シシシって笑いかたに愛敬があって、悪役なのにアイドルに。たくさんお金を貯めてシシシと笑おう。●渋谷東急ハンズ 1710円

招き馬貯金箱

◆招き猫ならぬ、招き馬。お金、貯まるかなあ。馬でピンボーになるおじちゃん、多いからね。招き犬もあります。●渋谷東急ハンズ 1000円



アニマルフェースバンク

◆百獣の王様は壁掛けタイプの貯金箱。こんなのが壁にかかってたら、友だちも16回驚くよ。4×4(獅子)=16ってさ。キリンもあるぞ。●キティランド原宿店 1800円



various

貯金箱ってのは、案外種類が多いもんだね。変わり種タイプを集めてみたぞ。徹底的に貯めたい人もメルヘンチック好みの人も、きっと気に入る貯金箱が見つかるはず。



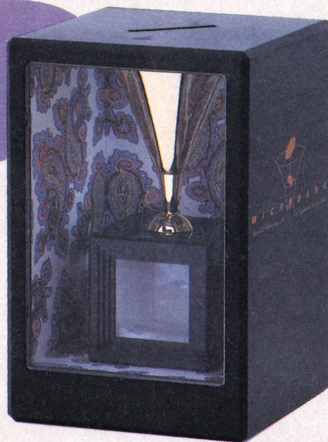
ビールカン型バンク

◆サイズもデザインも、どっからど一見てもビールの缶。未成年の人は、パパに叩かれるかもしれないね。その痛みがほろにがってことですか？日天商産株●キデイランド 原宿店 480円



ミクロバンク

◆投入したコインが実際の半分以下のサイズに見える。ナポレオンズも腰を抜かすマジック貯金箱なのだ。商品名は清田クンのほうがいい!? ●王様のアイデア 1000円



まねきネコバンク

◆目標金額を千円単位、5万円まで設定できる。お金を入れることにありがとニャンとおしゃべり。途中の合計金額も教えてくれるスグレものののだ。●王様のアイデア 7800円



いま、10000円
たまってます

30万円貯まるバンク

◆500円玉で30万円も貯まっちゃうもね。100円玉だと8万円くらい。10万円、50万円、100万円貯まるシリーズも用意されています。いま、いっちゃん人気の貯金箱です。個人の目的に合わせて選んでね。株トイボックス●キデイランド原宿店 680円

ラブバンク

◆恋人のいない人は頭がどうにかなりそうです。だってさ、お金を入ると男子が女子に迫って、チューするんだぜ。4回もだぜ。10円で4回もされたら納得いかんぞ。これていいのか、日本は。でも、恋人のいる人にはほほえましい光景だね。●王様のアイデア 1800円



バーガーバンク

◆台座の上(ハンバーガーの手前のことね)にコインを乗せると、その重みでトレイが傾き下に落ちる仕組み。食べられない(本当)。マクドナルドに行っても売ってないから要注意。●渋谷東急ハンズ 1800円



非常時貯金箱

◆火災報知器型です。ボタンを押すとジリジリ鳴ります。消防車は駆けつけないから安心。家計が火の車のときに役立ちそうですな。●キッズファーム パオ 1800円



試験シーズンもそろそろ佳境に入っと思うけど、みんなの調子はいかかかな? なんて人間サマが点数で評価されなきゃなんないんだ、って怒ってる人もいるかも知れないけど、春休みまでもう少しの辛抱。腹をたてるよりも、ゆったりゆとりを持って勉強に望ん

でみるのもいいんじゃないかな。

そんなわけで、今回はちょっとした遊び心を備えた小物たちをご紹介。うまく勉強に取り入れれば、疲れ果てたキミの頭に一服の清涼剤となることうけあいだ。もちろん春休みの遊びのなかで活用することも、大いにアリだぞ。

◆超コンパクトサイズの録音再生カード。ボタンひとつで簡単にくり返し録音再生が可能だ。厚さが9ミリと薄くて軽いから、普通郵便で声のメッセージとして送ることもできるぞ。●トーキング・メモ
円 マックリン
03・3715・2760 3千200



◆大人気の格闘ゲーム『龍虎の拳』のキャラクターグッズが新登場。●龍虎の拳キャラクターグッズ ソフトペンケース/カンペンケース/シャープペン/ケシゴム/B5ノート/しじき/1800円/500円/各350円/各100円/各200円/各250円 セガ 03・3743・7447



◆マイケル・ジャクソンなど有名名人に似た顔つきのメモホルダー。口の裏にあるクリップがメモを口ではさんでくれるぞ。全部で5種類。●ファンキーメモホルダー 各980円 レッドワークスインターナショナル 03・32217321



◆全国にあるコンピューターセンターに電話でアクセスして、カードに書かれた暗証番号をプッシュするだけで、簡単に伝言を録音したり聞いたりできる、電話伝言サービス。●伝言VANカード20/150 各500円/2000円 ミサワエンターテインメント 03・3343・1739



◆カラフルで遊び心いっぱいウオッチ。その独特のファンタジックなデザインとカラフルな色使いは、ひと足早く春がきたような感じがしてしまいかわいさだ。●キユーメックスワンダーコレクション 3千500円 セイコータイムテック 03・56267901

VERY GOODS

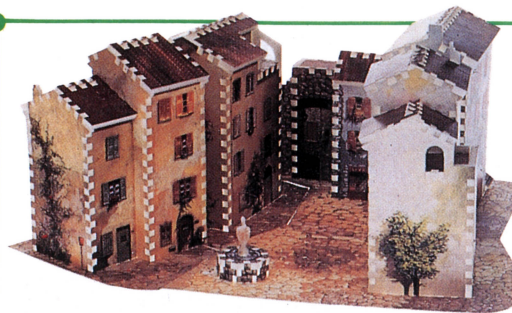
超コンパクトで機能抜群のビデオカメラ

最近のハイテク製品はこれでもかかってないきおいでグングン小さくなっていく。このカラービデオカメラ『まめカム』も、なんと重さ70グラム、体長7センチ。そんなに小さくして、なにを撮るのかと心配するぐらいのコンパクトサイズなのだ。もちろん小さいだけでなく性能も

り付けて頭に装着すれば、目の高さでハンズフリーの撮影も可能なのだ。ゲームしながらプレーを記録することもできるぞ。さらに、腕や柱に取り付けたりクルマのダッシュボードの上に置いて撮影すれば、プロ顔負けのハイソなセンスの映像が撮れるかも? 防滴仕様だから海でも川でも撮りまくれるぞ。



◆新開発の水平画角67度の広角レンズ、風音低減機能内蔵のモノラルマイクなどを採用。高性能ながら凡用性の高い接続機能も魅力なのだ。●CCD-MC1 75000円 ソニー 03・5448・3311



◆カナダで発案されたこの立体ジグソーパズル。ピースのカタチはふつうのジグソーパズルと同じなのに、組み上げると立体になるのだ。この3Dパズルを体験したら、もう3次元じゃないと満足できなくなるかもしれないぞ。●PUZZ-3D 4200円 パパジーン ☎052・204・8655

◆こうもりとハエをかわいくディフォルメしたボール。真ん中に笛が仕込んであって、投げるとこうもりはヒューヒュー、ハエはブンブンとちょっとマヌケな音を出しながら飛んでいくのだ。かなり笑えるぞ。●バットボール/フライボール 各680円 タカラ ☎03・3603・8191



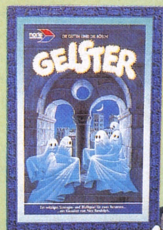
◆サッカー日本代表レギュラーメンバーが整列した写真をあしらった本格的なトランプが登場。写真のほかにもユニホームをあしらった柄のものもあるぞ。●ジャパンサッカートランプ 1000円 エンゼル商事 ☎06・744・0123



◆ベトナム戦争当時のM16を完璧に再現した電動エアガン。金属マテリアルがアウターバレルやチャージングハンドルなどに大胆に使われているので、重さもスタイルも本場にリアルに仕上がってるぞ。そのうえ環境問題を考えてパワーバッテリーを使用。フロンガスを一切使わないから、自然にもやさしいのだ。●COLT M 16A1 VIETNAM version 36800円 東京マルイ ☎03・3605・3312



◆L.A.で生まれたアート感覚のぬり絵。すでにアメリカで40万人以上の人が夢中になったほどのすぐれものだ。好みの色に仕上げれば、キミだけのアートになるぞ。●ドゥー・ドゥール アート 2千800円 インポートサプライ ☎052・586・6045



◆将棋やチェスのようにふたりで対戦するゲーム。2種類のコマがあるのだが、相手にはどちらがどっちかわからないのがミソ。1回のゲームがすぐに終わるものなイス。カニと読みと度胸が大事なのだ。●ゴースト(ゲイスター) ニュウ 3千円 ☎03・3843・6431

いい幽霊、悪い幽霊?

みんな、アンケートはがきのマークシートを塗ってるか? もちろん「おもしろい」のほうだよ。塗って塗って塗りまくって塗り! だが、けっして「つまらない」ほうを塗ってはダメだ。これは男と男と貴族と女の約束だ。頼む。

それから、京都府の川口毅さん、徳島県のダルシム狂さん、おはがきありがとうございます。感謝してるぜ。その調子でもっと送れ。アンケートはがきにメッセージを寄せてくれた、GMQYさん、草間勉さん、内藤哲也さんほか500万3人のみなさん(計算ミス)もサンキュー!!

では、「つまらない」のほうが圧倒的に多いアンケートはがきの山にも負けずいってみよう。今日いままさにここで紹介するのは、「ゴースト」というふ

たり用ゲーム。敵味方とも身体ずつ幽霊のコマを持ち、これを将棋みたいに一手ずつ動かしてコマを取り合う。ポイントは、幽霊のコマによい幽霊と悪い幽霊のふたつがあるのだが、相手からはどっちがどっちかわからないこと。で、相手のよい幽霊を4つ全部取れば勝ちだが、悪い幽霊を4つ取ると負けなのだ。だから、バンバン取ればいいってもんじゃないのね。

それから、もうひとつ勝利条件があって、敵陣の奥のスミまで自分のよい幽霊を進めて盤の外に出しても勝ち。このルールがこのゲームに深い戦術性を与えている。

ちなみに、ファミ通が初台に引越すまでは、喫煙室にこのゲームが置いてあって、タバコを吸いに来た者どうしが頭を抱えながらよく対戦してた。いろんな陣形も編み出されたもんだったな。

バカ太郎加藤の

ボードゲームで **ポン!**



大江千里
Giant Steps



●EPIC・ソニー/発売中/2800円[込]

大江千里の通算13作目にあたる本作は、歌の表情や楽器の音のひとつひとつが手に取って確かめられそうぐらいにシンプルな仕上がり。レコーディングに数々の機材やシンセサイザーなどを用意して、コリにコリまわった結果、けっきょく使わなかった物が多かったとか。そんな、長い回りの末、「これだ!」と手をたたきように出来たのがこのアルバム。ある意味とっても贅沢な作品だ。

岡村孝子
After Tone III



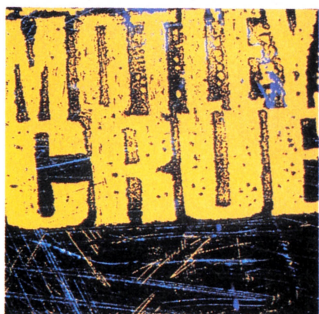
岡村孝子の'94年第1作は、約3年2ヵ月ぶりとなるおなじみのリミックス・ベスト盤シリーズの第3弾。『シュール・フルール』、『ミストラル』、『満天の星』からチョイスされた全14曲が、お色直しされて新登場。●ファンハウス/発売中/3000円[込]

久宝留理子
rough cut diamond



シングル『男』、アルバム『Vocalies』をヒット・チャートに送り込んだ久宝留理子が新曲『薄情』に続いて、初のベスト盤をリリース。彼女の魅力がぎゅっと詰まったお得なアルバムだぞ。●EPIC・ソニー/発売中/2800円[込]

モトリー・クルー
MOTLEY CRUE



新ヴォーカリストに元ザ・スクリームのジョン・コラビを迎え、さらにパワーアップした新生モトリー・クルー。前作『ドクター・フィールグッド』から4年半振り、通算6枚目になる自信のニューアルバムだ。●WEAジャパン/3月18日発売/2900円[込]

ゲームミュージック
ロックマンX



カプコンサウンドチームの監修のもと、ゲームミュージックの境界に挑んだこのアルバム。アレンジに若干23歳のキーボードист大坪聡明を起用し、フュージョンっぽい仕上がりになっている。●ソニーレコード/3月9日発売/3000円[込]

ゲームミュージック
コットン100%



4月発売のスーパーファミコンソフト『コットン100%』に先駆けて、全曲のアレンジ・ヴァージョンを収録したアルバムが発売された。アレンジは『コットン』シリーズのサウンドを担当している平田健一。●データム・ポリスター/発売中/2500円[込]

葉山宏治と仲間たち
ばら色の人生



1月にアルバム『超葉山〜兄貴番外地〜』を発売したばかりの葉山宏治がまたまた楽しいアルバムをリリースするぞ!! 犬山犬子、古田新太らと息のあったレコーディングによる6曲入りミニアルバムだ。●NECアベニュー/発売中/1500円[込]

今夜はブギー・バック

スチャダラパー・フューチャリング・小沢健二

SDPと小沢健二という夢のようなユニットが遂にCDを発売。さらに東芝EMIからジャケッットが違う小沢健二フューチャリング・スチャダラパーも同時発売。●キューンソニー/3月9日発売/千円[込]

緑の絵

遊佐未森

アイリッシュ・サウンドの代表的グループNightwish。彼らの音から森のイメージを感じたという遊佐未森と、彼らのセッションから生まれたニューシングル。●EPIC・ソニー/3月9日発売/千円[込]

sayonaraは言わない

PERSONZ

J-ROCKのソロアルバムが話題のPERSONZ。ニューシングルは東宝映画『幽遊白書〜異界死闘編 炎の絆〜』の主題歌だ。1曲のみ収録で500円の低価格版も同時発売。●東芝EMI/発売中/千円[込]



フォーリング・ダウン

『危険な情事』のマイケル・ダグラス主演のバイオレンスアクション。ロサンゼルス的高速道路で渋滞に巻き込まれた、ただ家に帰りたいだけのどこにでもいるような男。しかし、彼は不幸で、世のなかは腹立つことばかりだった。そんなわけで最後には、主人公がマシンガンで撃ちまくるわ、バズーカはぶっぱなすわの男の血が騒ぐ作品。

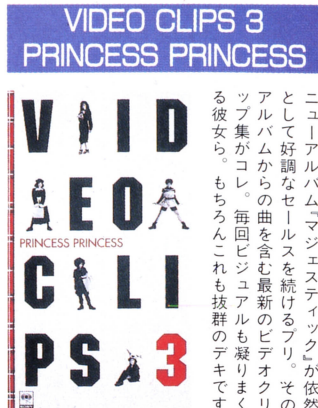
●タイムワーナー/113分/発売中/16000円 監督：ジョエル・シュマッチャヤー 出演：マイケル・ダグラス、ロバート・デュバル、ほか。



スペースレンジャーズ

あの『ジュラシック・パーク』や『スター・ウォーズ』などのSFXを担当したILMの最新技術が結集されたSFアドベンチャー大作。凶悪エイリアンと戦うコマンド部隊、スペースレンジャーズの活躍を描く。

●アスミック/97分/発売中/16274円[込] 監督：ミカエル・サラモン、ベン・ボルト 出演：ジェフ・カーク、ほか。



VIDEO CLIPS 3 PRINCESS PRINCESS

ニューアルバム『マジエスティック』が依然として好調なセールスを続けるプリ。そのアルバムからの曲を含む最新のビデオクリップ集がコレ。毎回ビデオアルバムも凝りくくる彼女ら、もちろんこれも抜群のデキです。

●ソニーレコード/25分/発売中/3398円 収録曲：だからハニー、さよならダーリン、ほか。



アメリカの影

●東北新社/80分/発売中/8350円 監督：ジョン・カサヴェテス 出演：レリア・ゴルドーニ、ベン・カールザース、ほか。



失踪

●フォックスビデオ/110分/発売中/16000円 監督：ジョージ・スライザー 出演：ジェフ・ブリッジス、ほか。



妖獣都市 香港魔界篇

●東宝/95分/レンタル中/レンタルのみ 監督：マック・タイ・キット 出演：ジャッキー・チュン、レオン・ライ、ほか。



ホンジャマカLIVE'93~'94 JAPAN TOUR

●バップビデオ/60分/発売中/3914円 演出・出演：ホンジャマカ(石塚英彦・恵俊彰) 舞台演出：中野俊成



トレスパス

ラップスター、アイズーTとアイズ・キューブの共演が話題になったハードアクション。アクションの名匠ウォルター・ヒル監督だけあってスピード感は満点。 ●パイオニアLDC/102分/発売中/4841円 監督：ウォルター・ヒル 出演：ビル・バクストン、アイズーT、ほか。



リバー・ランズ・スルー・イット

1920年代のアメリカを舞台に親子の、兄弟の絆を描く。モンタナの大自然を映し出す映像はものすごい美しさだぞ。'92年度アカデミー賞最優秀撮影賞を受賞。 ●パイオニアLDC/124分/発売中/5700円 監督：ロバート・レッドフォード 出演：ブランド・ピット、ほか。



フォーチュン・クエスト STAGE 2

お気楽な冒険者たちが活躍するフォーチュンクエストの第2弾。おなじみのバステルたちが薬草を求めて、ヌルヌルが住むダンジョンのなかへと入っていく……。 ●角川書店/30分/発売中/5631円 監督：山口武志 原作：深沢美潮 声の出演：笠原留美、林延年、ほか。



トイズ

『いまを生きる』のロビン・ウィリアムズ主演のファンタジー。兵器工場に改造されるおもちゃ工場を救うためにひとりの男が立ち上がった。 ●パイオニアLDC/122分/発売中/5871円 監督：バリー・レビンソン 出演：ロビン・ウィリアムズ、ほか。

危険な遊び

監督／ジョセフ・ルーベン
出演／マコーレ・カルキン
イライシャ・ウッド

健全なアメリカ少年(『ホームアローン』ほか)を演じ続けてきたカルキン坊やが悪役に挑戦。平気でひと殺しをする悪魔のような少年に

扮し、もうひとりの子役イライシャ・ウッドを戦慄させるのだ。ママが死に、しばらく親戚の家に世話になることになったマーク少年(ウッド)。その家庭には同じ歳のヘンリー(カルキン)がいて、ふたりはすぐに仲良くなる。ところがヘンリーはとんでもないヤツ

だったのだ！
平然と犬を殺し、人形をハイウェイに落とし大規模な衝突事故を起こし、ついにはうるさい妹を殺そうとする。おびえるマークは真実をヘンリーのママに告げるが信じてもらえない……。

天使のような顔をして、悪事を重ねるカルキン坊やに驚く人も多いだろうが、彼に悩まされ追いつめられるウッドもカルキンに負けない演技を見せるぞ。

そして物語のラストでは、誰もが驚く結末が待っている……。

20世紀フォックス配給/3月中旬公開



コーンヘッズ

監督／スティーブ・ハロン
出演／ダン・エクロイド
ジェーン・カーティン

アメリカの超人気テレビ番組『サタデー・ナイト・ライブ』におけるダン・エクロイドの十八番といえば、トンガリ頭の宇宙人コーンヘッズ。エクロイドはよっぽどこのキャラクターが好きなので、映画版まで作ってしまいました。もちろん主演は彼自身。



この映画では、地球侵略の命を帯びて地球にやってきたトンガリ一家のへんてこぶりや、家族愛、地球愛などが描かれている。意外にも、大いに笑ったうえ感動できる作品になっているのだ。

後半、物語の舞台が彼らの星に戻ってからは、モデル・アニメで動く超キュートなモンスターも登場するなど、SFXも充実。得した気分て劇場を後にできるのだ。

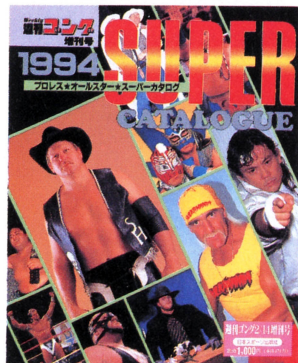
アスミック、パルコ配給/公開中



Books

週刊ゴンゴ編

'94プロレスオールスター スーパーカタログ



『ファイヤープロレスリング』シリーズで遊んでいて、実際のプロレスラーにも興味を持つという人が増えているらしい。でも、テレビじゃあんまりプロレス放送はやってないし試合を見に行く金はない。それでも、もっとくわしくプロレスやレスラーを知りたい。

そんな人にオススメしたいのがこれ。この本では強い弱いを問わず、世界中のあらゆる現役レスラーが紹介されている。これを読めば、イッキにプロレス通になれる。

●日本スポーツ出版社/1000円[込]

歴史の謎研究会編 日本昔ばなし 謎と暗号



一寸法師の大陰謀や浦島太郎の発禁部分など、昔ばなしの謎が満載。

●青春出版社/480円[込]

F・ポール・ウィルソン ザ・キープ(上・下)



第2次大戦の時代中世の城に駐屯したドイツ軍を襲う人知を超えた存在とは？

●扶桑社ミステリー/各520円[込]

竹内誠 リルガミン冒険奇譚



みんなの大好きな『ウィザードリィ』をテーマにしたマニアックな短編小説集。

●ログアウト冒険文庫/550円[込]

Weekly idol News

のりピー、美智代、KaNNaの
ジョイントコンサートへGO



◆歌手活動だけでなく、エッセイ集(シルキー)も出している美智代ちゃんだ。

酒井法子、中嶋美智代、KaNNaの3人のポップアイドルたちが大集合するコンサートが開催されるぞ。その名も“Twinkle Party”だ!! 1回のコンサートで人気アイドル3人分の歌声が聴けるなんておもしろすぎますぜ、旦那。もう、行くしかないでしょ。ね。

- 日時
3月12日土曜日 18:00開演
- 場所 中野サンプラザホール
- 問い合わせ
サンミュージック後援会
☎03・3354・8500

CM
シーエムガールズ
小栗さちこ
Sachiko Oguri



シュミテクトのCMに出演中のさちこさんの特技は、三味線、エレクトーン、日本舞踊なんだって。驚いた? 彼女はこのCMのほかにもハウスカリー工房、シャープ液晶ビューカムなど多数のCMや、映画『まあだだよ』、ドラマ『泣き面に姑』にも出演したのだ。



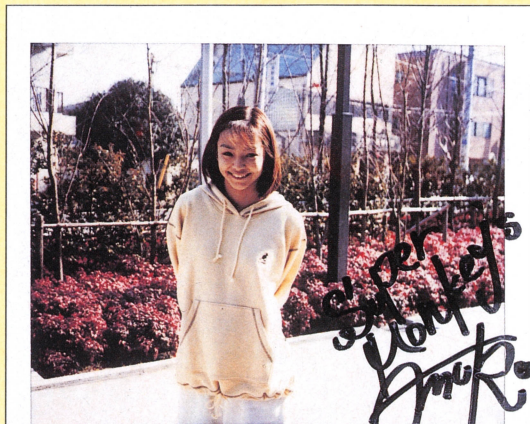
シュミテクト
小林製薬

●'65年7月2日生まれ 東京都出身
168センチ
B81-W57-H87
●レターのあて先
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町1-19-22
TAMBA
小栗さちこ係

「今回はわりとぶつづつ、女の子の演技してるけど……。奈美恵 本当にぶつづつでもいそな中学3年生なんです。よ」といことは、ふだんもあり、演じている感じ。奈美恵 そうです。私は、あんまり役作りとかしなくて、ただ自分なりにその子に自然になればいいかなあ、と思うんで、そんなに深くは追及しないんですけど……。

「じゃあ、ドラマの役になりきっちゃう。って感じ?」奈美恵 そう。それがいちばんいいんじゃないかなあ、私には。あんまり作らないほうがいいと思うんです。

『時をかける少女』というドラマだけど、もし奈美恵ちゃんがタイムスリップするなら、どんな時代に行きたい? 奈美恵 私ね、時代劇とか、けつこく見るの好きで、「太閤越前」とか。だから、あいつ時代に行ってみたいなあ。日光江戸村とかに行つて、着物着て、かつらかぶつて時代劇やってみたいなあ、なんて奈美恵ちゃんの時代劇っ



もひ.みまぐささい.

て、ちよつと想像つかないね。奈美恵 (笑) そうですかあ? やつてみたいんだけどなあ。じゃあ、最後にドラマの見てごろなんかを。奈美恵 とにかく台本を読んで、ストーリーの展開がすぐくおもしろいんで、もう見るしかないなあ、なんて。ぜひ、みなさんも見てください。

安室奈美恵(あむろなみえ)現在、スーパーモンキーズのニューシングルレコーディングのため、歌のレッスン中。楽しみに待て!!



から
現場
安室奈美恵
の巻

あたしね、時代劇とか見るのが好きなんですよ



◆現在断筆中の人気作家、筒井康隆が原作のボクたちのドラマシリーズ『時をかける少女』(毎週土曜日夜8時フジテレビ系)をよろしく。

ドラマ『時をかける少女』で内田有紀の妹役を好演してる、安室奈美恵ちゃんに会ってきたぞ!!

キミは

どっち派？

人の歴史は争いの歴史。争いは醜いが、争いはまた新しい文化の源泉になることは、いままでの歴史が証明している。さらなる人類の発展と昇華の願いをこめて、あえて問おう。キミはどっち派？

PCエンジンとメガドライブ どっちが好き？

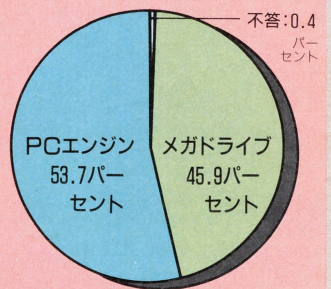
本誌TOP30からも伺えるように現在、日本でいちばん普及している家庭用ゲーム機は、スーパーファミコンなのだ。PCエンジンやメガドライブは、販売台数、市場ともにまだまだスーパーファミコンには及ばない。しかしながらこの両機種には、そのぶん熱烈に

支持してくれるユーザーちゃんが多いのだ。熱心なファンどうしゆえお互いにぶつかりあうこともある。でもそれはすべて好きなマシンへの愛から生まれること。そこで編集部に送られてくるアンケートはがきのなかからそんな両ユーザーの真実の声を集めてみたのだ。

週刊ファミコン通信'93年10月22日号アンケートより

究極の選択、PCエンジンとメガドライブどっちが好き？

ちょっとまえ、究極の選択をやったのを知ってるかね？ 右がその結果を円グラフにしたもの。究極の選択だけあって見事に意見がわかれてきたな。ほぼ半々だけど、エンジン派が若干メガドラ派を上回る結果になりました。最近ではメガドラの普及台数がグングン伸びてきているものの、世にあるエンジンの数これまた多いのです。



無作為に1000人のハガキを集計した結果です。

PCエンジニア の声

●シューティングゲームならエンジンの右に出るマシンはないぜ。『R-TYPE』や『ガンヘッド』、『スーパースターソルジャー』、『達人』など、良質なシューティングゲームがたくさんあるぜ！

東京都 川添昌弘 23歳

●メガドライブのソフトって中古と新品の区別が付きにくいけど、PCエンジンのソフトは白くて汚れが目立つので、中古のかどうかわかりやすい。

福島県 岩田康之 14歳

●もっとPCエンジンの情報をお願いします。PCのほうがいいゲームが多いと思う。

福岡県 馬場孝博 23歳

メガドライバー の声

●究極の選択……PCエンジンとメガドライブどちらか選ぶなんて、どうしてこれが究極の選択になるんですか？ ゲームやるなら迷わ

ずメガドラでしょう。違います？

埼玉県 米田欲忠 21歳

●メガドライブ本体と『アドバンス大戦略』があれば、なにもいらない。東京都 小林和弘 31歳

●俺は、メガドライブの大ファンです。だからほかのゲーム機は俺の敵です。セガばんざーい、セガばんざーい。もっともっとメガドライブのユーザーが増えることを願ってサイナラ。

北海道 SEGAの逆襲 14歳

●セガの財産である、マスターシステムやマークIIIのソフトを、アダプターをつければ遊べるのがウレシイ。

東京都 笠原孝二 21歳

炎の10本勝負

PCエンジン		メガドライブ
383万台	出荷台数('93年12月調べ)	340万台
未発表	海外出荷台数('93年12月調べ)	1000万台
10+1	ハードバリエーション数※	5+1
550本	発売ソフトタイトル数	407本
44	周辺機器数	34以上('93年11月時点)
約80社	サードパーティー数	61社
2誌	専門誌の数	2誌
54人	ファミ通内ハード所有者数	55人
ありそう	コア構想	ない
高橋名人	お抱え有名人	マイケル・ジャクソン

※+1はそれぞれバイオニアレーザークティブのゲームバックを指しています。特に表記のないデータは'94年2月8日時点のものです。

PCエンジニアの声

●PCエンジンはほかにくらべてゲーム性の高いソフトが揃っている。

愛知県 水谷公彦 16歳

●ちゃんと遊べる。

東京都 中堀 優 20歳

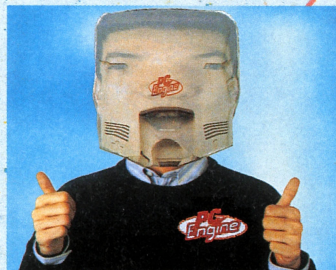
●PCエンジンユーザーの私としては、ファミ通のPCエンジンソフトの紹介(とくにギャルゲー)のとき、「ムフフ!」だの「ウハウハだー!」とか、そんな表現が多いのでもう少しひかえてほしいと思います。

千葉県 伊藤博之 17歳

●なにゆえ、アートディンクはスーパーファミコンやメガドライブではなく、PCエンジンを選んだのでしょうか? 気になります。

愛知県 栄養の鬼 19歳

●PCエンジンは、決してHゲームだけではありません。『イース』シリーズなど名作と呼ばれるゲームもあるので、PCエンジン=Hゲーム



とするのはよくないと思います。(そりゃあ、Hなゲームはたくさん出ていて、僕自身もキライではありませんが……)。これからもPCエンジンのHゲーム特集をぜひやってください。もちろん名作の特集もしてください。

埼玉県 坪 大介 16歳

●『ネクタリス』以上におもしろいシミュレーションゲームを見たことがない。

埼玉県 永松 浩 22歳

●メガドライブは足でリセットしにくい。

東京都 長田英樹 23歳

●あんなに小さなHuカードにどうしてゲームが入るんだろう。不思議。広島県 小田慎也 15歳

●Huカードでも、CD-ROMでもケースが同じサイズでCDラックに整頓できるのですごく便利です。神奈川県 谷中尚美 19歳

●電源を入れなくても、CDを取り出せる。どこの黒いCD-ROMより100倍便利。

新潟県 土屋雅朗 20歳

●メガドラの黒さには邪悪なモノを感じる。

東京都 長谷川竹男 20歳

●PCエンジンのコントローラーで、はじめてローマ数字のIとIIを覚えた。

東京都 田中紀雄 15歳

メガドライブの声

●最近メガドライブのソフトに注目している。『ガンスターヒーローズ』はまるで、アーケードのゲームをやってる雰囲気になるし、『シャイニング・フォースII』は感情移入しやすくおもしろい。メガドライブには不景気なんてやってこないのではと思う。

愛知県 中塚 誠 24歳

●僕がセガとメガドライブを好きな理由は、安易に売れ筋を狙ったゲーム(ギャルゲーとか)を減らに出さないから。見た目は変でも、しっかりとしたポリシーを感じられるゲームが多いしね。

埼玉県 伊藤博之 18歳

●イカれたゲームが多くてイカス。

東京都 金森京子 16歳

●家庭用ゲーム機のなかでは、処理速度がいちばん速いと思う。さすがは16ビット!

大分県 土倉 修 17歳

●古い型のメガドライブ本体は、振るとカラカラ音がするのがカッコイイ。

東京都 松本英貴 19歳

●『ムーンウォーカー』や『レンタヒーロー』など、



隠れた名作が多いんですね。思われぬ収穫が楽しめるから好きです。

静岡県 鈴木敦司 21歳

●やっぱりいまは、メガドライブのほうがいいです。カートリッジとCD-ROMの両方とも力を入れて開発している感じがします。ビジュアルシーンは嫌いじゃないけど、ゲームのおもしろさとバランスがとれてないものがPCエンジンには多いと思います。

千葉県 濱田佳二 19歳

●あちらの香りが漂う、怪しげな海外ゲームの移植が多くていい。

北海道 鹿野貴光 25歳

●『夢見館の物語』がおもしろかった。最近のメガドライブはオリジナルソフトが元気でとてもいいと思う。スーパーファミコンなどは続編物ばかりで、もう飽き飽き。

鳥取県 石川一成 28歳

(注)究極の選択の結果がPCエンジンのほうが多いので、エンジンのスペースが若干大きいです。

大募集 キミはどっち派?

というわけで、PCエンジン派とメガドライブ派の声を聞いてもらいましたが、どうでした? 各ユーザーの気質が、なんとなくでも感じられました? さらに「キミはどっち派」では、ほかにもこんな豪華な対決を考えているのです。『FF』偶数作 VS 『FF』奇数作
クワガタ VS カブトムシ
きのこの山 VS たけのこの里

食前の歯磨き VS 食後の歯磨き
イヌ VS ネコ
カラー VS 白黒
東京タワー VS サンシャイン60
コロコロ VS ポンポン
マガジン VS サンデー
りぼん VS なかよし
霸王 VS ゲームオン
デュータイスト VS カプコン
コカコーラ VS ペプシコーラ
ナタデココ VS タピオカ

伝言板 VS 町内会
REX VS ジュラシックパーク
『ストII』一家 VS ネオジオ一派
Jリーグ VS バリーグ
巨人の星 VS ドカベン
全日本プロレス VS 新日本プロレス
南極 VS 北極
ルパン VS ホームズ
チャゲ VS アスカ
ラジオ体操第1 VS ラジオ体操第2
ヴァン・ヘイレン VS ヴァン・ゴッホ
おやじゲー VS こどもゲー
ガンダム VS マクロス
マギー司郎 VS センジー北京
ボイラー技師 VS 放射線技師



以上の対決に対するご意見、また今回のエンジンとメガドラに対する意見なんかも待ってます。いろんな声を聞かせてね。じゃ。

あて先
週刊ファミコン通信
キミはどっち派 係



ビーム通信とは
ビデヲゲーム通信の略称です

イラスト 石原豪人

超必殺技伝授で伝授されまくれ!!



ネオジオにもサードパーティーが増えてきた。あとは、毎月1作品は必ず発売されることを願うのみ。だからといってバージョンアップしただけのゲームはイヤだぜ。(梶原製作所)

174メガだけど藤堂はいなくなっちゃったの

年末からテレビで宣伝されまくっていたが、なかなかゲーセンに姿を見せなかった『龍虎の拳2』。満を持してゲーセンへ登場だ！なんてセンセーショナルに書いていもうろがな。格闘ゲーム好きのみなさんは、すでに遊びまくってたりするわけだしね。

前作からの変更点だが、キャラクターや必殺技が増えたこと。パ

ンチとキック攻撃に強弱がついたこと(ボタンを押した長さで決定)。そして、投げ技に対して受け身がとれるようになったこと。さらに、今度はひとりで遊ぶときも登場キャラクター全員から選べるようになったことだ。ということは、前作のようなストーリーモードってのがなくなったワケね。ちと残念だが、これはこれ。まあ、遊べよ。

必殺技が増えたのだッ！



戦う人の動かしがた

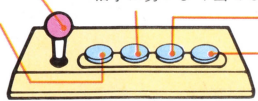
8方向レバー
人の移動や、しゃがむこと。それに防御などを担当する棒。

攻撃用ボタン
殴る。ゲーでのパンチですな。パーだとピンタ、チョキは？

蹴るボタン
蹴る。右でも左でもいいから、とにかく足を相手に勢よく当てる。

殴るボタン
殴るボタンを蹴るボタンなどと同時に押すと……凄。

挑発ボタン
相手の気力を下げて、やる気ナシ状態にする。なの。



キャラクターも増えたのだッ！

ひとりで遊ぶときも
全12人から選べるのだッ！



ズームイン・ズームアウトも健在 やはり駆け引きがポイントだぜ!

いろんなところが変更及び改良された『龍虎の拳2』。しかし、キャラクターどうしが接近するとズームイン、離れるとズームアウトする独特の見せかたは健在。それ

に、気力がないと必殺技が使えないことも同じ。もちろん、挑発だってある。基本的にはそのままのことなのだが……。テンポが格段に早くなってるので注意せよ。

セリフから すべてを読み取れ

ひとりで遊ぶとき、初戦まえにキャラクターどうしがちょっとだけ会話を。その話の内容から、意外な事実がわかったりなんかなさるですよ。知りたがりな人になあこたえられないことかも。よくわからぬが。



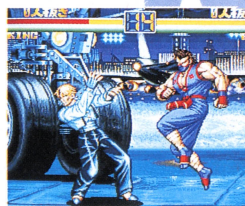
ストーリーとか

リョウとロバートにより、ユリ誘拐事件の幕は降りた。すべてビックの仕業で、自分の配下にタクマ(天狗のこ)を引き入れるため、娘のユリを誘拐していたのだった。事件から1年、彼らは平穏な生活を送っていた。しかし、ある日ロバートが異種格闘技戦開催の知らせを持ってきた。彼らは自分の実力を試すため、大会に参加する。



◆前作の奥歯にナニが挟まったような結末は、すべて水に流せ。とりえず戦うのさ。ナニってのはチデレツ毛ではないので注意。

気力充実



◆今回はキングさんとの戦いのあとにはアレなのかー!!?

◆すべての道は気力から。気力がないと立つものも立たぬ。

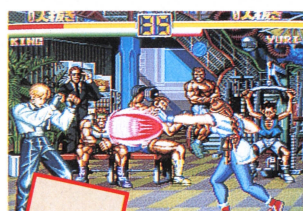


これは?

気力が続く限り必殺技(連続技)を出せ!

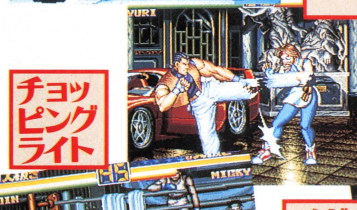


空中
虎煌拳



幻影脚

虎煌拳



チョップ
ピンク
ライト



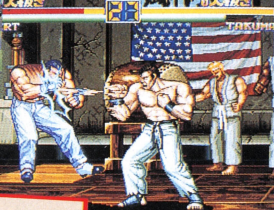
メガ
スマッシュ



ボンバ
ダンス



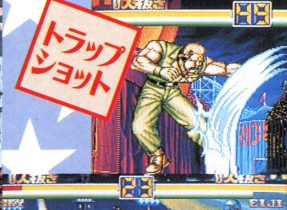
鉄の爪



暫烈拳



蒙古
大車輪
投げ



トラップ
ショット



骨破
斬り



クロス
ダイブ

キャラクターには必殺技のほかにも連続技というのがある。これも必殺技同様に気力を消費するので、必殺技と同じようなものですな。

さらに、超必殺技も存在するらしい。出しかたは不明、なんていってもすでに世間にはバレてるみたいです。13人目の話とか。あーあ。



俺と挑発

TACOX

挑発されたことありますか。俺はないです。挑発ってなんかクソナマイキで小癪なヘボガキが意気かってやってるって感じで、あまり格好良くないと思うがいかがですか。ホントに強いヤツは挑発なんかしないと。だいたいあれだよ、挑発の

ポーズってのが間抜けではないか。手首のスナップを利かせて手をクイクとやる、あのスタイルはじつにみみっちいぞ。胸でも患ってんですか? 大変ですねえと心配のひとつでもしたくならあね。心配で済むならまだしも、手を延ばしてやられた

日にやあ、色ボケ化粧大魔人クソババア様の「カモン」になってしまうので注意が必要と言えましょう。そんなわけでホントに強いと思う人は挑発なんぞしちゃいかんだ。挑発禁止! 挑発してるヤツには熱い拳をお見舞いしてやると凶。

前作の結末は微塵も忘れて異種格闘技戦に励めよ

今週のプレゼント

グフフィ。万打無先生です。今週のプレゼントはデーターイラストのピンボール虎の巻を10名にプレゼント。役立つことうけあい。グフ。

※万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めで、このプレゼントの当選の人はこの号のほうのプレゼントには当たらないことがある!!

カフコンのさらなる躍進が期待される『ダンジョンズ&ドラゴンズ』の画面写真なのかーッ!? スケゲ。



カフコン『マッスルボマーDUO』。4人同時の熱いプロレスラーゲーム。原哲夫のイラストが冴えてる。



ふしゆるるるーっ。くわっ!! おりゃッどッせえいッ!! もはやお前の悪の心と俺のその正義の話で大紹介する毛利(90歳・王座)でした。どっひよひょーん!! いーよいッショー!! 大怪力!! いまだ合体せら叩け!! 連続パンチでグロッキー!! いざとなったらレバー操作とボタン連打で男の根性見せてやれ!! 敵も味方もビームビーム!! つか。わしの勝利を大獲得!! ギュ!! ほな行きまひよか。

またとない優れた性質のゲームこそ『ダンジョンズ&ドラゴンズ』という野球ゲームなのかー!! だめだだめだ!! 剣と魔法の世界のアクションに大決定!! 魔法で敵にビームビーム!! 怪物もファミっ子もダンスダンス!! ヒーロー!! 夜どおし踊れレッツダンス!! ゲームをやるんだーぜー!! そして『マッスルボマーDUO』は次号でチョメチョメしてホニャララのダーッ!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

業界の栄光
エナジーの

毛利

名人(27歳)

突然の
勝利宣言
編集長
ア然!!!



題字 桜玉吉

攻撃

あと2回
ファミ通発行

ゲーム作法講座

第5回 メダル編

ビコビコビコ!! スーパージャックポットフラッシュ!! よしの中!! そのメダルをこの右手に握ったら離さないことへの道は最初のメダル購入なのかーッ!? だがだめだ。まだまだだ。買うぜ買うぜ死ぬまで買って倍率ドン!! さらに倍!! そうなったらダブルアップに大挑戦!! その命懸けの心掛けがいよいよキミの運をいよいよ試すときがきている!! 一気にかける!! 迷えれば負ける。ここだと思つたその場面に命のメダルを賭ければ必殺だーぜー!!

これがスゴイのかーッ!?



あて先
ビームイラスト係

募集します
ていうか
大募集

タイイラストはいつもこの10億点相当の色っぽい女子っ子写真を描いている!! そでキミたちに質問をぶつけてみてみたい。キミたちは、こんな命の女子っ子が描けるんでスカ。自分たちが編み出した色のついてる格闘女子っ子命のカライラストを描いてみて送ってみて欲しい。命!! 命!! 命!! オイラが責任をもって返却します。さらにはダブルチャンス!! キミたちの送ってくれた命を某最大ゲームメーカーのとてもエライ人に向かってチェックしてもらいたい!! めったにない大きなチャンスというか、だからなんか、スゴいことになりそうな予感!! みたいない。チャンスチャンス!! みたいない。イラストチャンス!! (五十嵐)

総力イラスト

本物の毛利

第4回 オリジナリティ強化年間を提唱したい!! の巻

この原稿は'93年12月の下旬に書いている。このころになるとテレビゲーム界の1年を回想してしまうのだが、今年(は○○○に似てゐるなアとか「こりや○○○のバクリだぜ」と思わせてしまふゲームが例年以上に多かったよなあ。本当に……とくに「バクリ」を思わせたゲームがこれまた多かったよ。つまり業務用、家庭用を問わずオリジナルの低いゲームが多すぎたのではなか、とくに最近……と思つたりするわけです。たえとオリジナルの低いゲームが出てき(つつく

注意!! SEGAのもとはサービスゲームだからサゲなのかー!? サーゲー
キミたちは業界をどう思っているのかの感想を編み出してほしい



おたより大紹介

えーと、今週から始まったのは、なんか、ここではキミたちからのおたよりを大紹介していく、ていうかそんなコーナー。

神奈川県 松尾隆秀

祝!! 浜村弘大くん満107日

祝!! 浜村通信満33歳31日

●みんな、いいのかーッ!?

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA.



SF スーパーファミコン	アクション イマジニア 発売中 9800円	カートリッジ 8メガ
-----------------	--------------------------	---------------

第5回

このゲームは、ふつうに遊んでも楽しいのだが、べつの遊びかたを発見したのだ。今週はそれを紹介するぞ。

文：やおはち

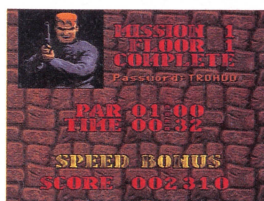
クリアータイムで勝負なのだ

親切にも、この『ウルフエンシュティン3D』は、ステージをクリアするまでの経過時間を計ってくれる。これは、設定されている時間内にクリアすれば、スピードボーナスとして点数がもらえるから、当たりまえ（アルシンド風）。でも、これを利用して、友だちとタイムを競いながら遊んでもグッドだぞ。そこで、そんな遊びかたで挑戦してみようって人に使って

ほしいのが、XまたはYボタン。このボタンを、+ボタンとうまく組み合わせて使うと、主人公の歩くスピードが多少アップしてくれるのだ。また、始めるまえに進むルートを決めておき、アイテムで寄り道しないように進むことがタイムを短くするコツだよ。序盤のステージは楽に進めるので、タイムを争うのは敵がたくさんいる後半のステージで挑戦するべし。

新記録を目指すのだ

右の枠に各ステージとそのクリアーしたときのベストタイムを書いておくぞ。それを参考にしてこの記録をバンバン更新してね。



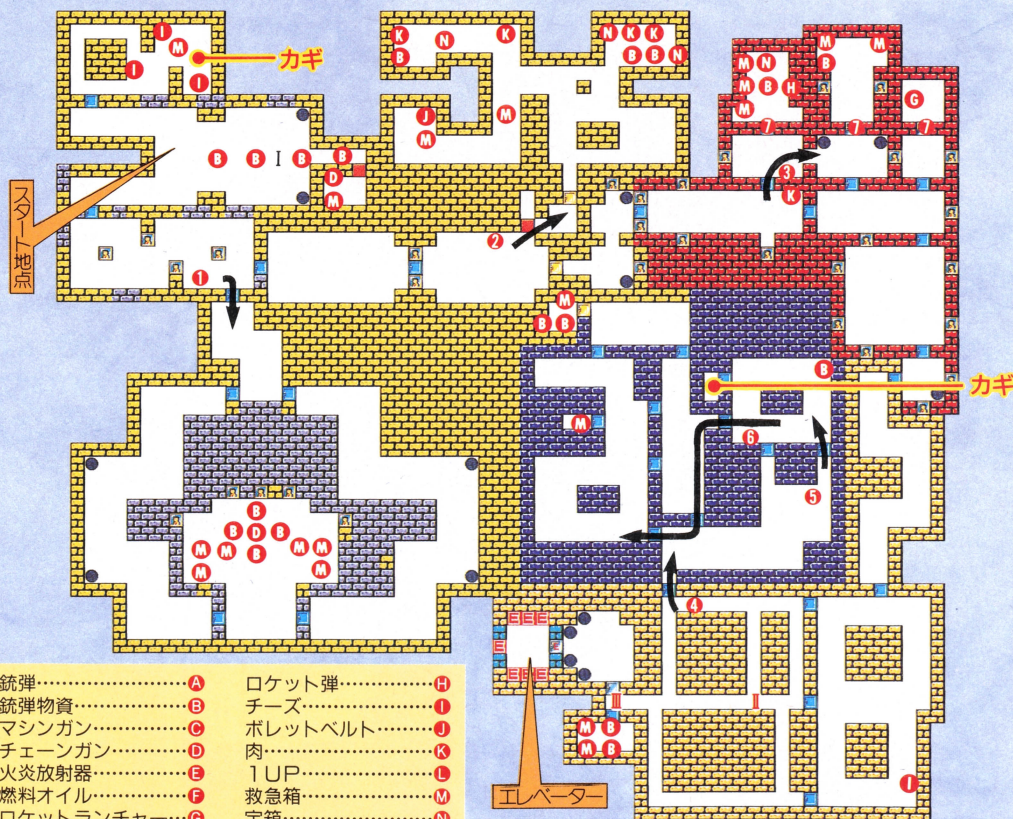
◆設定時間内にゴールするとボーナス点がもらえるぞ。

ステージ1-1 0分32秒	ステージ4-4 2分46秒
1-2 0分43秒	4-5 4分35秒
1-3 0分36秒	ステージ5-1 1分13秒
ステージ2-1 0分26秒	5-2 0分59秒
2-2 1分12秒	5-3 1分42秒
2-3 1分11秒	5-4 2分16秒
2-4 0分41秒	5-5 1分41秒
ステージ3-1 0分42秒	5-6 5分40秒
3-2 1分17秒	ステージ6-1 3分21秒
3-3 1分25秒	6-2 3分31秒
3-4 0分32秒	6-3 3分15秒
3-5 2分26秒	6-4 3分48秒
ステージ4-1 0分53秒	6-5 6分52秒
4-2 1分13秒	6-6 5分06秒
4-3 0分49秒	6-7 1分48秒

開始そうそうの敵に注意しよう

マップを紹介しているコーナーだけど、すこしは役に立ってるかな？ ちなみに、矢印の番号順に進めば楽なので参考にしてね。

このフロアで注意すべき場所は全部で3カ所だ。ひとつ目はスタート地点。すぐ後ろに4体のオフィサーがいるので、開始後Ⅰの位置まで進み、ふり返って彼らを攻撃しよう。ふたつ目はⅡの位置だ。ここは、道の幅が狭いので、L・Rボタンの横移動攻撃をうまく使いながら戦おう。最後はⅢの位置。左右の部屋には、全部でⅡ体もの敵が配置されている。ここは、扉の前で発砲すると敵が部屋から出てくるので、そこを攻撃しよう。それから、⑦はふたつのカギが必要な扉。ここは最後に行くことになるので、忘れずに覚えておこう。



- 銃弾.....A
- 銃弾物資.....B
- マシンガン.....C
- チェーンガン.....D
- 火炎放射器.....E
- 燃料オイル.....F
- ロケットランチャー.....G

- ロケット弾.....H
- チーズ.....I
- ボレットベルト.....J
- 肉.....K
- 1UP.....L
- 救急箱.....M
- 宝箱.....N



第5球

カーブ



スーパーファミコン

スポーツゲーム

カートリッジ

コナミ 3月11日発売 9000円

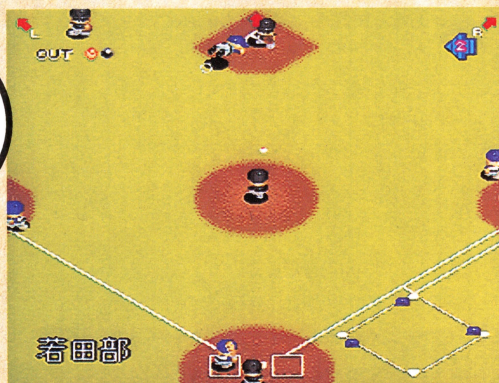
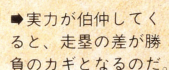
16メガ

連打で走れ!!
風のように

野球へのこだわりが感じられる
のは投球システムだけではない。
今週は、細かいながらも秀逸な、
たつのシステムを紹介しよう。

まずはその「L・Rボタンの連
打で走者の足が少し速くなる」。一
見地味な機能だが、これによって
ゲームは俄然おもしろくなる。

走者の足が少しでも速くなる以上、攻撃側が進塁を急ぐときL・Rボタンを連打するのは当然。しかし野球においては、勝利を目指すうえで進塁を急がない場面などな



い。走るときはつねに全力疾走。
勝利への基本努力だ。というわけ
で、攻撃中のプレーヤーはL・Rボ
タンに指を掛けっぱなし。盗塁は
当然L・R連打。外野への大飛球は
長打の可能性を計算しL・R連打。
三遊間深くところへ飛んだゴロに
は内野安打を期待しL・R連打。し
まいには打て損ねたピッチャーフ
ライにさえ、まさかのエラーを考

えてL・R連打……。攻撃側は連打に備えて一瞬たりとも気を抜くことができず、ゲームはぐっと引き締まったものとなるのである。

その2「風の影響」。このゲーム
では、試合中にさまざまな向きの
風が吹くようになっており、これ
が野球っぽさを盛り上げてくれる。
強い向かい風がホームランをグ
ラウンドへ押し戻し、追い風が内



野フライをポテンヒットにする。
 実際のプロ野球同様に風が思わぬ
 ドラマを生むこともあり、守備側
 はつねに風を考慮することになる。

また、風はそういう物理的な
めん 風 じん りてき
面だけでなくプレーヤーの心理的
めん 心
面にも作用する。たとえば追い
お
風の場合、外野へ上がった打球は
かぜ の うち の
風に乗ってぐんぐん伸びていく。
こうげき なが
そこで攻撃側は長打を狙い、ボー
し したか うち
ルの下側を打って打球を高く上げ
こう うち 高く
ようとする。逆に守備側は長打を
し たい うち なが
警戒して落ちる球を低めに集める。
こうげき うち 低い
さらに攻撃側はそれを読んで低め
の 低い
の打球を絞る……。風向きが結
かてき 風 向き
果的に1球1球の配球にまで影響
してしまふのである。深い……。

激戦 ファミ通リーグ
勝つのは誰だ!!

リーグは後半戦へ突入、試合にも熱が入ってきた。水ピン対中治の宿命(?)の対決では、水ピン率いる巨人が9回裏2死から松井の逆転サヨナラ2ランで大逆転。優勝争いのほうはどうやら横浜、日ハム、中日に絞られてきたが……。



前回のあらすじ

独自の美学を持ちつつ、
熱戦をくり広げるファ
通リーグだったか。



オヤジ道
完全燃焼!!



そうじゃ
なくて!!

	ル ヤ トク	中 目	巨 人	阪 神	横 浜	広 島	西 武	八 木 本	ク オ ス ッ	近 鉄	ロ ッ テ	エ ー ィ
ヤクルト 駒のように速		×	×	○		○	×		○		○	○
中日 あらし谷塚	○					×			○	○	○	○
巨人 水ピン	○			○	×	×		×	○	○	○	
阪神 石井一発打	×		×		×		○		○	○	×	
横浜 バカール加藤			○				○		○	○	○	○
広島 野島ヘーじ	×	○	○				×	×	○			○
西武 レオナ海老原	○			×	×	○		×			×	
日本ハム うしろから真田			○			○	○		○	○	○	○
オリックス まどー関谷	×	×	×	×	×	×		×				
近鉄 ジョルショ中田		×	×	×	×			×				○
ロッテ 大宮雅彰	×	×	×	○	×		○	×				
タイエー エディ是枝	×	×			×	×	×	×		×		



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

ダビースタリオンII

第3レース

SF
スーパーファミコン

競馬シミュレーション

アスキー 発売中 12800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

このセクションもはや3週目。競馬を知らない人でも理解できるように、わかりやすくしてきつたつもり。でも、ちと不安。感想は随時、週刊ファミ通「ダビスタII」係で受け付けてますんで、よろしくね。 文：あらじ谷塚

これが生産だ!! ～実践編～

今週は馬の生産、実践編。というわけで、Q & A方式で俺の考えを披露する。だが、こんなことを考えながらプレーしなくてはいけないかというと、そうでもない。実例をあげよう。俺はリセットすること5回。6回目のプレーにして、やっと賞金をバンバン稼いでくれる馬ができた。しかし、競馬を知らない渡辺美紀は、「スティールハート(種牡馬ね)がいろいろ強い馬を作り、賞金を稼いだ。と、まあこんな感じだ。ま、俺は競馬の知識をこのゲームに活かし、いろいろ考えたり想像したりすることが楽しみのひとつなので、あまり悔しくなかったりするけど。……でも、やっぱり強い馬を持つことのほうが楽しいや。トホホ。

ールハート(種牡馬ね)がいろいろ強い馬を作り、賞金を稼いだ。と、まあこんな感じだ。ま、俺は競馬の知識をこのゲームに活かし、いろいろ考えたり想像したりすることが楽しみのひとつなので、あまり悔しくなかったりするけど。……でも、やっぱり強い馬を持つことのほうが楽しいや。トホホ。

問1 下の繁殖牝馬に最適な種牡馬は?

パウダースノー 鹿毛 5600万円

父: グロスターク
母: リボ
祖父: スウォース
祖母: ネヴァーベンド
曾祖父: ナズルー
曾祖母: ネイティグダンサー

空胎

なかなかの馬です
どちらかというと
スタミナタイプのようにです

オレの答え

数々の名馬の血が入っているだけに、配合によって、どんなタイプの馬でも出せそう。まず、考えられるのはネイティグダンサーのインブリード。この配合だとスピード、スタミナ両方に優れた仔が期待できる。まだ若く、不受胎の確率が低いのでこは一発、ノーザンテストを付けるべし。また、スワップスのインブリードでダートの鬼を狙うのもおもしろい。

DATA

- パウダースノー 8歳
- リボ系
- スタミナタイプ

問2 下の種牡馬の種付けをするときの注意点は?

ノーザンディクテーター 鹿毛 Fee 280万円

父: ノーザンダンサー
母: ニアークティック
祖父: ネアルコ
祖母: ネイティグダンサー
曾祖父: ボールドルー
曾祖母: ナズルー
血統父: ベターセルフ

距離 1400~1800m
ダート ○
成長 早熟 気性 A 威力 C
健康 A 実績 C 安定 A

アチキの答え

ノーザンダンサー系なのでアウトブリードでいきたいところ。まず第一にニックスを考えるべき。それもスタミナを強化するような配合ではなく、スピードを強化するような配合がいいだろう。一発を狙うならネアルコ、ボールドルーのインブリード。超スピード馬が出る可能性がある。逆にナスルーラのインブリードはクズ馬が出やすいのでは……。基本的に牝馬のよさが出る種牡馬だと思う。

問3 以下の状況で繁殖牝馬を購入するとき、どのようなことに注意するべきか?

10月4週 資金 155150000円

オイラの答え

繁殖牝馬を購入するときには気をつけることは、能力や血統もそうだが、なんといっても購入したあとの運営資金。買った方がいいが、いきなり破産!! てのは最悪。はっきりいってダメ人間だ。いまの状況なら7000万から1億円くらいの繁殖牝馬がベストか。また、現役の牝馬を所有していないので、なるべく若い馬がいい。これはいつてもいえることなんだけどね。

SITUATION

- 資金 1億5000万円
- 繁殖牝馬 1頭所有
- 現役馬、牡 2頭所有
- 1、2歳馬、牡 1頭所有
- 10月4週

今週の種牡馬

ニホンピロウイナー

現役時代は日本で走り26戦16勝。典型的なマイラーで、1600メートル以下では1着14回、2着3回、着外1回という、ほぼ完璧な成績を残した。また、この馬がら歳のときに距離体系が整備されて短距離路線が確立し、1600メートルの

G1がふたつできたことも、この馬が歴史に名を残すことになった要因だ。父系はスティールハート、ハビタットとさかのぼることができる快速血統。しかし、この馬の産駒はある程度、距離はこなせるようだ。それもそのはず。6歳時

に挑戦した天皇賞(2000メートル)ではギャロップダイナ、シンボリルドルフに続いて3着。マイル以上の距離でも、十分に戦える力はあったわけだ。さらに、クズ馬は少なく、堅実に走る馬を出す。代表産駒はヤマニンゼファー(安田記念2回、天皇賞)、ホリノウイナー(東京新聞杯)など。

ニホンピロウイナー 黒鹿 Fee 450万円

父: スティールハート
母: ハビタット
祖父: サーゲイロード
祖母: アバーナント
曾祖父: チャイロロック
曾祖母: ロックフェル
血統父: ライジングブレイム

距離 1200~1800m
ダート ○
成長 普通 気性 B 威力 B
健康 B 実績 B 安定 A

▲産駒のヤマニンゼファーは、この馬を超えたかもしれない……。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

STREET 3

コンビニエンス

いただき

ネオンサインはバラ色に

ストリート2

スーパーファミコン

ボードゲーム

エニックス 発売中 9800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

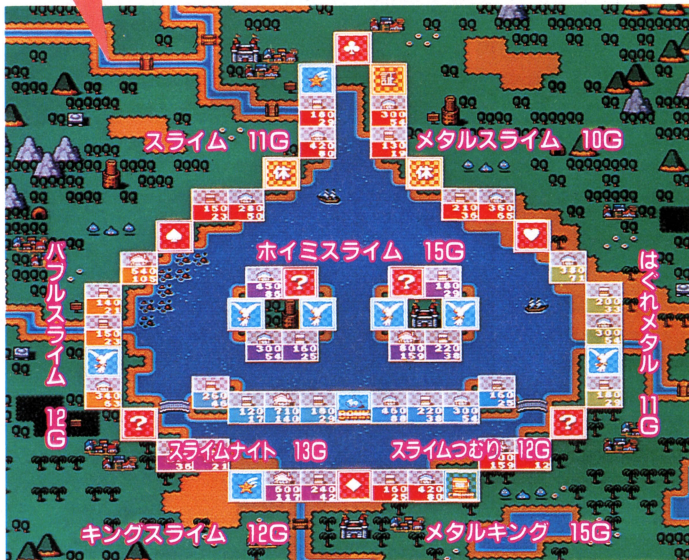
『いたスト2』の発売から約1週間。
みんな毎日プレーしていること
でしょう。ってわけで、今週と来週
の2週間でいままて紹介してな
かった“スラリン”と“アレフガルド”
のSTREETを紹介しちゃおうよ。
今週はSTREET5のスラリン。
スライムの形をしたこのマップは、
エリアの名前もスライム関係はか
りなのだ。徹底してるよな。さて、
今週のBGMはとくにナシ。ヘッ
ドホンが壊れて音楽聞けないのん。

風邪でヤバイ文&構成 渡辺美紀

STREET5はなんと! スライムの面なの!!

STREET5 ▶ スラリン

というわけで徹底攻略ウ〜



ポイント1

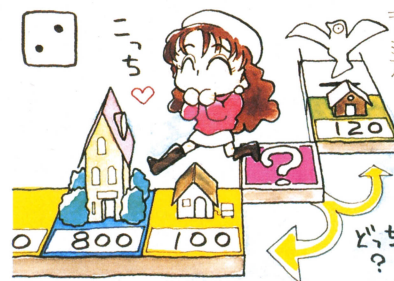
オススメエリアとお店はココ!!

この面のオススメエリアはなん
といってもあごと口。というの
も、スライムの頭や目玉に高いエリ
アができてしまうと、コンビちゃん
たちはあごと口をグルグルと回り
始める傾向にあるのだ。だからこ
こにお店をたくさん持っている
と有利ってワケ。序盤はサラリーを
あきらめてでも、できるかぎりあ
ごと口にお店をかうのが吉。サラ

●ここがオススメエリア
スライムナイト キングスライム
スライムつむり メタルキング

リーがなくても、他人が自分のお
店に止まってくれるので破産する
ことはまずない(と思うんだけど)。

そのなかでもとくにおススメの
お店が“アストロンきんこてん”と
“かんおけやザラキ”。詳細は下記。



中盤以降にスライムの目玉に飛ばされ
てしまうことでもないことになつてし
まうため、コンビは人間も? ラーミア
のマスでできるだけ避ける傾向にある。
だから、橋から数えてラーミアのマスと
同じ数に位置する2軒は、他人が止まる
確率が高く、お買い得というわけ。

ラーミアへは
行かないのん

私のお店によって3

▶ 今週のお客さま
へいすけ・あやか・きょうこ

●へいすけ



●この顔、この顔。何回見ても驚きなのだ。怖いよ!

盆栽が趣味のじい。
波に乗るとコワイ相手
かも。コワイといえ
ば、怒ったときの顔。
初めて見たときはマジで心
臓止まりそうになった。

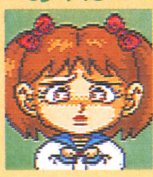


●きょうこ



あら、私と同じ歳なの
ね。うゝゝ。これとい
って個性は感じられな
いなあ。……ただのひ
とりことよ。つてのが
多くてちよつとヤダ。

●あやか



コイツ、あんまり使わ
ないんだよなあ。喜怒哀
楽がハッキリしてて
元気。さすが中学二年
生。強さは口ランカそ
のものってカンジか。

ポイント2

スラリンの目玉は両刃の剣だよ

スラリンの目玉は、一度行つて
しまうとなかなか出られない。序
盤にここへ行き買い占められれば
ラッキーだが、その反対となると
かなりキツイ。後半になって飛ば
された日に破産もあり得るゾ。



●こんな状態で飛ばされ
ると、死亡確定。なむ!

次週はアレフガルドだぜっ!

ASCII

ASCII COMIX

あぶない世界が見えてくる!!



真女神転生²

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

闇に潜む悪魔たちが現界へ進出する拠点に狙いをつけたのは、相馬小次郎の通う学校だった。そして悪魔たちに襲われた小次郎はついに魔獣ケルベロスを召喚した。超人気ゲームのコミック化!



ウィザードリィ コミックス ACT2

アスキーコミック編集部編 定価980円

山田章博、羽衣翔、プロトンザウルス、たしろたくや、久保田真二、浅井直樹、津雲幻一郎ら、俊鋭作家たちが描き下ろしたウィザードリィの世界。WIZファン待望のコミックアンソロジー第2弾!!

好評
発売中!

ワンダービット WONDER BIT³

島本和彦 定価980円

半年ぶりのごぶさたです。島本和彦が贈る魔訶不思議物語第3弾の登場だ!! 今回は、陰の主人公首藤レイが大活躍。そのほか、新たなヒーロー、カメムシ男など、内容もバラエティーに富んでおります。一度読んだらやめられない面白さだぞ!!



ASCII

49ページ

ドカーン

と大特集!

ファイナルファンタジーVI

特別2大付録



真・女神転生II 悪魔バイブル



ファイナルファンタジーVI
ワールドマップポスター



『FFVI』の世界が広がる! 世界観から、戦闘、魔法、飛空艇や貸しチョコボなどまで、キミの知りたい発売直前情報を満載してお届けするのだっ!

RPGの解き方教えます!

新コーナー

RPG完全解説

ウィザードリィIII・IV
ファーストクイーンオルニク戦記
真・女神転生
カブキロックス
風の伝説ザナドゥ

秘技のアルバム

ロマンシング サ・ガ2

新連載コミック

ゲー Gセン場のアーミン / 柴田亜美

水と火の魔法使い ツインテトラ / 厦門 潤

人気ゲームを徹底攻略

ファイアーエムブレム 紋章の謎
V.R. (バーチャレーシング)

© LIGHT & SHADOWS, INC.
SUSUMU MATSUSHITA

月刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

4月号

攻略スペシャル

定価480円 好評発売中! (毎月3日発売)

ASCII

MURPHY'S LAW OF JAPAN

続・マーフィーの法則

現代
日本の
知性

日本マーフィー普及会編
定価1,200円

好評発売中!

『マーフィーの法則』とは、科学では未解明な『宇宙の法則』である

善人はたった一つの悪行で
その人生を失い、
悪人はたった一つの善行で
大なる賞賛を得る。

残りものには福はない

二人の女の子を映画に誘うと
二人ともOKする。一人を断ると
もう一人の都合が悪くなる

最もありふれたものは、
流行が去ると手に入れるのが困難になる。

犬によはえられる人は、
マシンにもめられる。

超人気ゲームほど
試験期間中に発売される

ゲームの集中力は
定期試験前夜に最大となる

真実・逆説・叢智 思わずうなずく1000句

マーフィーの法則

現代アメリカの知性

人生のあらゆるシーンで遭
遇する、偶然とは思えない
皮肉な現象を笑い飛ばす!

アーサー・ブロック著
倉骨 彰訳
定価1,600円



嘉門達夫

マーフィーの法則

ビクターエンタテインメントよりCD発売中!
価格1,000円(税込み) VIDL-10487
問い合わせ: (03) 3746-5734

人間の考えた最高のスポーツもマーフィーは見逃しはしない



マーフィーの法則

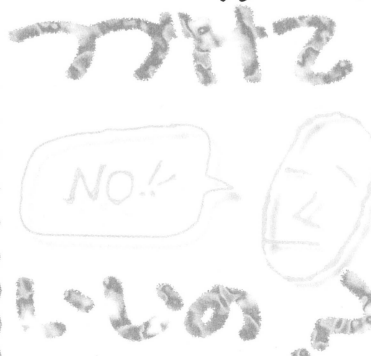
〔ゴルフ篇〕

エド・ウエスト著
日本マーフィー普及会監訳
定価800円



みゃー。みゃー。猫かと思つたら名古屋弁なの。

ユウジローの



第10回 72歳の地図

ユウジローへ
ラビンユー

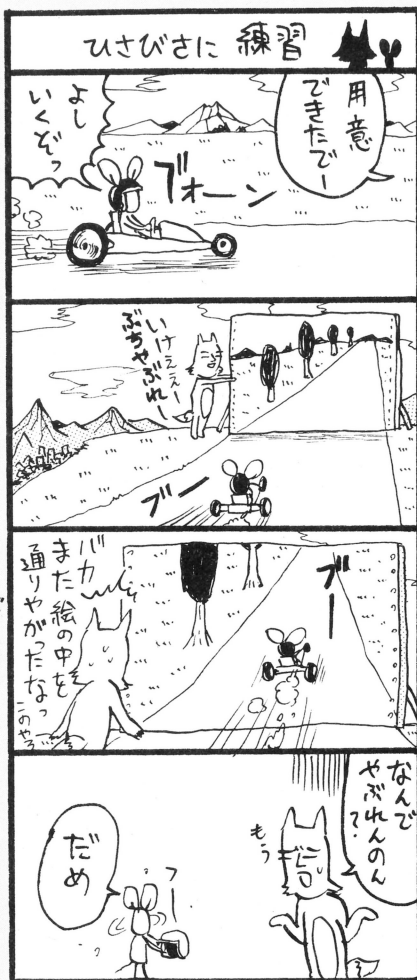
先生先生!
たいへんなの
おじいちゃんが

●編集部より

ユウジロー、先週はごめんね。なんだかビビらせるようなこと言って。とりあえず今週は平穩無事みたい。ホッと胸をなで下ろして、コーヒープレイクしようか。あのね、読者さまから「ユウジローって誰?」っていう質問が寄せられてんの。改めて説明するね。ユウジローは高校2年生(男子)で、ファミ通町内会なんかに、4コマまんがを投稿してた投稿マニアなんだ。くすくす。ねー。マニアくん。ところでこのまんが、もう10回目だね。おめでと。(担当う)

今週は何事もなかった……

ユウジロー、修学旅行はどうだった? みやげが届かないけど。



★どうしても解き放ちたかったネタです。



★おれのまわりの友だちはすごいヤツでいっぱい!

そんなに好きならNBAと結婚しちゃえ!

お若いゲーマーの皆さん! あなたたちは、栗尾美恵子さんを「あー、若ノ花のフィアンセの元スチュワードスね」としか知らないんでしょう? クー、それじゃくらい70年代ファッションでキメてたって、ソウルの部分で負けてますよ。高校、大学時代の栗尾さんはね、かわいさの超天才モデルとして一部の若モンに女神サマのように愛されておったんじゃ。



イラスト・二本木乃

そのおかたを独占する幸せを、若関はわかってるのかなあ。どーも、ちょっとわかってないような気がする。だって、婚期が明らかになったつぎの日、1月31日に若関って何をしていたと思う? 「会いたいな」と言いがらも、デートなんかしたらバニクになるから、と家のなかでゲームやってたんだってさ。しかも、日刊スポーツにはそのゲーム名まで書かれてた。それは……『NBAプロバスケットボール』。たしかに、あのゲームは進行もスムーズな感じでよくできてるよね。スポーツモノが苦手な私はソフト屋さんの店頭で見ただけですが、『ファイアーエムブレム』がなかったら買おうかな、と思ったくらい。しかし、

元祖、短髪美少女クリオさんとあーしたりこーしたり♡と考えながらぶつう、モニターになんか向かえるかね。もしかして若関は、「もちろん、現実の世界の栗尾さんはグレート。しかし、ゲームの世界はまたべつだ」としっかり区別してゲームに熱中できる、理想的なゲーマーかもしれないが……。

ま、そうやって頭を切り替えながら何事にも全力で集中できるからこそ、土俵のうえでもパワーを発揮できるでしょーね。でも、いつもゲームの味方の私だけど、今回だけは「栗尾さんのこと考えたら、バスケットのゲームなんかできるかよー!」と狂おしく叫んでほしかった、若関に。我々にとってはそれくらいの存在っスよ栗尾さんは、NBAなんかに負けるな(なんのこっちゃ)!

登録

商標



ファミ通薬品株式会社

香山クリニク
尻に目薬
目に座薬

かやまりか! お仕事で読む、こ難しい本以外愛読書はファミ通とオリブなの。かっ!! と思える香山先生にお便り。

脳逆落とし

ファイアーエムブレム

ROUND 128

クイズ! 脳逆落とし
10月15日号当選者

●兵庫県 八部光平 ●和歌山県 新垣繁子 ●山口県 森裕宣
●兵庫県 永井忍 ●岡山県 山田将人 ●兵庫県 金川未来 ●広島県 徳留健太 ●京都府 今井加代子

ユニットの名前を消して残る言葉は?

問題

今回は人気シミュレーションRPGの、『ファイアーエムブレム』に挑戦だ。右のバズル面には15のユニットの名前が隠されているので捜し出してもらいたい。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どれでもいい。同じ文字は何回読んでもオーケーだ。どんな消していくと5文字残るはず。さ〜て、どんな言葉ができるかな?

先週の答え

タケユタカ

天バシタゴバケン
ジヨツキーボコイ
ーケウダルクウシ
ウツキツシマブ
シトユトヨカリ
ンタボコホー
バタイジユウケド
ミラタイバシヨウ

ソロードコロドオ
シサイアマジマペ
アストーンエーガ
ルセタマドネパス
ナンーークライス
イシタナデルナナ
トンカイゾクスイ
ハムントウゾクト

応募のきまり

緻密な作戦が必要で、お子様には後半つらいかな……という気もするが、ユニットを指揮する楽しさは健在。ユニット名をそろらじけるキミ、答えがわかったらはがきに書いて、3月18日号クイズ! 脳逆落とし係に送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号をお忘れなく。締切は3月10日。当日消印有効。

賞品について

日本国中、どこのおもちゃ屋さんでも5000円分のおもちゃが買えてしまう、魔法のようなチケットを、正解者のなかから抽選で10名様だけに、特別プレゼント。はがきを100回出して1回当たれば、はがき代のもとがとれるのだから、アラ不思議。

INFORMATION

インフォメーション

『スーパー人生ゲーム』発売記念プレゼント

ボードゲームでお馴染みの、『人生ゲーム』が3月18日にタカラからスーパーファミコンで発売されることになったのだ。その発売を記念してタカラから『人生ゲーム』のルーツ、『ザ・チェックカード・ゲーム・オブ・ライフ復刻版』を3名にプレゼント。応募方法は官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、下記の宛て先まで。〒150 東京都渋谷区神宮前3-31-17 ビラローザ9F(株)コードプロジェクト内 タカラ『スーパー人生ゲーム』係。締切は平成6年3月31日。

かわいこちゃんのスタンプをプレゼント

スーパーファミコンで発売される麻雀ゲーム、『スーパーリアル麻雀P.V.』。このゲームの発売を記念して、ゲームに登場する3人の美少女、香織、悠、愛菜たちの、かわいいスタンプを3名の読者にプレゼントするぞ。絶対欲しい人は「かわいこちゃんに乾杯」係までいますぐ応募して、友だちに差をつけよう。



『スターブレイカー』の声優サイン色紙をプレゼント

異次元の世界に飛ばされた主人公が活躍するRPG『スターブレイカー』に出演している6人の声優さんのサイン色紙を5名にプレゼント。郵便番号、住所、氏名、年齢、職業を書いて、〒104 東京都港区虎ノ門3-21-5 菅井ビル 株式会社レイ・フォース「S Bサインプレゼント・週刊ファミコン通信」係まで。



●主人公に開発者、ヒロインに井上喜久子のほか西村知道など有名な声優さんばかりなのだ。絶対手に入れようぜ!! これでもキミもクラスの人気者だ。

開運

占う人
福田有富先生

占い

楽しい春休み。でも3月生まれの人はしやぎすぎないようにね(運勢参照)。

迷える子羊救済

初もうでのときに家族でおみくじを引いたんです。すると、家族5人中、4人が凶と出てしまいました。しかも僕のおみくじには「事を起こせば身の破滅にまで及ぶ。何もするな」と書いてあったんです。僕はこの1年間、どう過ごせばいいのでしょうか。(静岡県 3年間不運)

おみくじはだいたい大吉が17パーセント、吉が35パーセント、凶が30パーセントの割合で入っています。吉もあれば凶もあるというわけです。あなたのおみくじは、要するにいまの生活ペースを守り、変わったことをしてはいけなと教えているんです。私が見ても、あなたの今年の運勢はあまり変化しないことを示していますよ。凶のおみくじは神社に結んでくるか、川に流すのがいいでしょう。

●恋、進路、友人、悪夢。人生に悩んだら、福田有富先生の「迷える子羊救済」コーナーへ。

七転び八起き。あきらめずに最後まで。物質より精神面で充実だ。清涼飲料水の飲みすぎに注意。長く続いている愛は吉。4、青、ベルト、木曜がラッキー。

1月
生まれ

二兎を追わずに一兎に絞れ。能力をひけらかすな。ヘンな目つきは周囲の反感のもととなる。家庭のゴタゴタに巻き込まれるな。8、緑、手紙、日曜が大吉。

2月
生まれ

週なかばに障害。不愉快な問題発生。交際面では対立。週末不調。恋愛に邪魔有り。耐えぬく一週間。5、ページユ、美容クリーム、土曜でなんとか開運。

3月
生まれ

平凡運。変わったことをすると頭を叩かれるから、いつも低姿勢で。電話や人の出入りがやけに多く、落ち着かない一週間。2、グレー、靴、月曜が幸運。

4月
生まれ

安定運。実力をつけるには、歴史や伝記の読書で温故知新。道具の手入れや修理をしておくのいい。今週は遊びより勉強を。8、青、風船、火曜にツキあり。

5月
生まれ

改革のときだ。変身しないと希望はかなわないぞ。実力が試されるときだから、建設的提案を。神仏の助けあり。9、オレンジ色、テレホンカード、金曜が吉。

6月
生まれ

7月
生まれ

遠くへ旅行に行くかも。そこには新しい冒険が。学業や仕事に汗して名を得るチャンス。ハイテクを駆使すればなおいい。7、赤、アクセサリ、水曜が吉。

8月
生まれ

前半伸び悩み、ついてないけど、一筋に鍛えていけば後半は挽回。家庭の問題も、忍のひと文字。恋愛は平行線。望みは薄い。6、黒、事典、水曜が開運のきざし。

9月
生まれ

後手に回りそうだが、先手必勝を心がけて。友人の尻馬に乗ると凶。カラオケやコンサートなど、音楽に縁の深い一週間。2、グレー、消しゴム、月曜が大吉。

10月
生まれ

文化、教養面で努力の成果あり。学校生活はスムーズ。経験のあるバイトをやるのもいい。恋愛では長年の夢がかないう。7、えんじ、両面テープ、土曜が吉。

11月
生まれ

驚きごとふたつ。ただし、害はないから大丈夫。新しいことへの挑戦は大吉。自転車、バイクはスピード出さな。5、黄色、照明器具、木曜がツイているぞ。

12月
生まれ

慎重運。やりすぎはダメ、控え目に。年長者をバカにしないように。恋愛は緊張状態が持続。ライバルがいて不調かも。6、黒、プレゼント、水曜が大吉。

今週の運勢

3月7日(月)～3月13日(日)

奇

私はなぜか他人の不幸を喜んでしまう傾向があります。自分とはまったく関係のない人の不幸が、なぜこんなにも楽しいのでしょうか？ またこのイヤな性格を直す方法はあるのでしょうか？

住所不明 長岡門下生 21歳

動

人は誰も他人の不幸が好きだし、かわいそうと思いがから、心のなかで喜んでいる気持ちがかならずある。だからキミの感覚はマトモだ。だけど、自分のイヤなところをハッキリ言い切れるのは、特別な感性があるな。ヘタに自分を直すより、その感性を伸ばしたほうが、将来きっと大成すると思うぞ。

憤

聞いた話ですが、富士の青木ヶ原で自殺したほとんどの人が『完全自殺マニュアル』を手にして死んでいたそうです。いくら言論の自由だからと言って、このような本が出版されていることは死んでも許せない。僕はたとえひとりでも、こんな本を出版停止に追い込みたいと思っているのですが、まずは何をすればよいでしょう？

徳島県 ダルシム狂 17歳

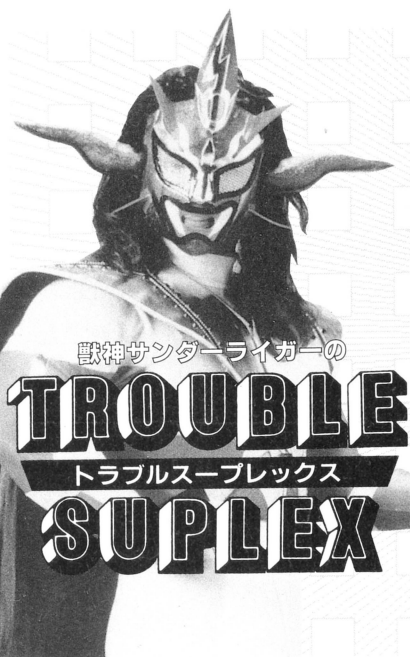
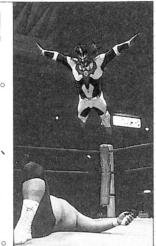
否

出版停止の署名を集めるのがいちばん効果のある方法だろうね。でも、私はそういう本があってもいいと思う。なぜなら死にたくない人がその本を読んでも、

自殺するとは思えないからだ。つまり自殺する奴は、もともと死にたいという気持ちがあるから、自分に手をかけるんだろう。だけどそんな奴は最低の馬鹿だ。世界には生きたくても生きられない人が大勢いる。また死ねば悲しむ人がかならずいるんだ。ふざけるな！ 話がズレたけど、キミはどう思うかな？

獣神に訊け！

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



金華ファミ珍楼

御商談 御会席
創業於平成四年七月二十四日



チャイルド秋恵の後援会岩手にできる！

本誌編集スタッフ(十歳)

2月25日にCDデビューした本誌女性編集者、チャイルド秋恵の後援会が岩手県下閉伊郡岩手町で結成されていくことが判明した。



ファミ通24時

あらじ谷塚、会社宿泊の最長記録達成
[2月2日・10時]

週刊ファミコン通信の編集者、あらじ谷塚=写真=が1月5日から28日間、家に帰宅せず会社に泊まっていることが2月2日の調べで明らかになった。自宅に帰らぬ理由として本人は、「だって、めんどくさいんだもん」と述べている。また、気になる着替えのほうだが、どうも近くのコンビニエンスストアで購入しているらしい。



ジョルジョ中治、緊急入院!?

[2月6日・9時]

ジョルジョ中治が2月6日の午前9時ごろ腹の痛みを訴え都内にある病院に緊急入院した。調べによると、この日、中治は編集部内で寝ていたが、午前9時ごろになり、突然、隣にいた石井氏を起こし「オレ、もうダメかも……」と言って、腹の痛みを訴えた。編集部内では、前日の新年会では沢田研二のマネをして元気だったのに……と驚いている。



「チャイルド秋恵の歌をパチンコ屋で流していい」というありがちな方針が固まり、集った後援会員たちは平均年齢50歳とは思えないほど、チャイルド秋恵の応援に意欲を燃やしていた。

この日の話し合いにて、「チャイルド秋恵の歌をパチンコ屋で流していい」というありがちな方針が固まり、集った後援会員たちは平均年齢50歳とは思えないほど、チャイルド秋恵の応援に意欲を燃やしていた。

後援会結成に大きな反響!!

一方、岩手県下閉伊郡田野畑村でも、「チャイルド秋恵の後援会に入会したい」という村民があとを断たないという。そのなかのひとり、三上トクエさん(70歳)も4年まえからチャイルド秋恵の熱狂的なファンだ。



■今年、初めてCDを購入する三上トクエさん。

■岩見さんはチャイルド秋恵のCDを20枚も購入した。



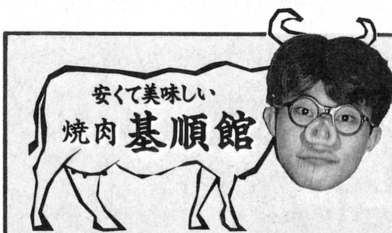
「亡くなったおじいさんといっしょに4年まえに秋恵さんのステージを見に行きました。あまりに上手でおいさんとなまげでしまいました。ところで、CDって、何ですか？ 私は買ったことがないから……」と語るトクエさん。初めてCDを購入するという体験にトクエさんは少々戸惑いを見せている。

コットン100%



チャイルド秋恵のシングルCDを30名の人にプレゼントするよ。締切は、3月10日当日消印有効。188ページのあて先の「チャイルドのCD」係まで応募してね。

●データム・ポリスター/発売中/900円[込]



西武新宿線・野方駅から徒歩3分

ファミ通で働いているホルモン新山のお店だよ！

COMPUTER 恋LAND 夢LAND 東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒150 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

通信教育講座募集中!

当学院ではお忙しい学生や社会人及び通学出来ない方のために、各種通信講座を用意しておりますので、どうぞ御利用下さい。

[通信講座の主なコース]

《 初心者コース 》

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

Cコース

《 経験者コース 》

■BASICゲームプログラミングコース

■C言語ゲームプログラミングコース

■アセンブラゲームプログラミングコース

■ゲームデザイナーコース

《 X-68000用ゲームCGコース 》

■キャラクター&プログラミングコース

■キャラクターツールコース

《 PC-9801用CGコース 》

■グラフィックツールコース

受講期間は、6ヶ月から2年までになっておりますので詳細は当学院までお電話でパンフレットを御請求下さい。

入学資格は特にありません。

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全 日 制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを作ることができます。
単 科 制	ゲーム デザイン	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。
	ゲーム シナリオ	火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。
	ゲーム CG	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。
	ゲームキャラクター デザイン	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	ゲームキャラクターのデザイナーを目指す方のコース。キャラクターエディターを使うコースと、プログラミングによるキャラクターの作成のコースがあります。
	ゲーム サウンド	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。主としてサウンドドライバーを作成するコースです。
	ゲーム プログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。
単 科 制	ゲーム デザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00～PM12:30 午後 PM 6:45～PM 9:00	勉強時間があり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者や経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

■ 3月、4月生募集! (通学)

◇全日制1年、2年コース
月曜日～金曜日

◇単科コース

月曜日と木曜日又は、
火曜日と金曜日の週2回又は、
土曜日の週1回

94年4月生 願書受付中!

全日制1年、2年コース (月曜日～金曜日)
只今、学校見学会を月曜日～金曜日 (PM1:00～PM7:00) に実施しております。ご好評いただいておりますので、お気軽にお越し下さい。

なお、御来校される時は、あらかじめお電話を下さい。

通信教育講座只今大募集中!

1 2 3 4

Edit

コンピュータ帝国の興亡<上>

覇者たちの神話と内幕

Robert X. Cringely著 藪 暁彦訳

定価1,800円

ハイテク産業の告発者である著者が、半導体産業の誕生から、黎明期のマイクロコンピュータ、そしてIBM PCの成功まで、その歴史を追う。ポブ・ノイス、スティーブ・ウォズニアク、ビル・ゲイツなど無邪気で気まぐれな若き天才たちの人間模様と、さびやかな成功の舞台裏がはじめて明かされる。

コンピュータ帝国の興亡<下>

覇者たちの神話と内幕

Robert X. Cringely著 藪 暁彦訳

定価1,800円

技術者集団であるベンチャー企業が、その成功を維持し規模を拡大するためには競合他社と繰り広げられる「標準化」をめぐる闘いがあった。マイクロソフト、アップルらの興隆とIBMの没落から、技術革新うずまく業界を勝ち抜くためのマーケティング戦略と大胆な処方箋を提示する。

サン・マイクロシステムズ

UNIXワークステーションを創った男たち

Mark Hall/John Barry共著

定価2,200円

高性能ワークステーション・メーカーとして驚異の急成長を遂げたサン・マイクロシステムズ社。NFS、News、SPARCなどを生み出した独自のオープンシステムズ戦略による成功物語と、UNIXの神様ビル・ジョイほか技術者たちのマインドを活かす社風を明かす。

追跡! ネットワーク犯罪

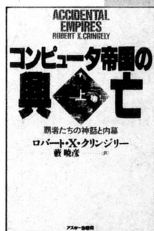
コンピュータ・システム侵入者ハッカーの告白

Owen Bowcot/Sally Hamilton共著

加納三由紀/Nicholas A. Ivins共訳

定価1,700円

1988年、ひとりのイギリス人青年が米国の国防相のコンピュータ・システムに侵入した。世界を震撼させたハッカー、エドワード・シンクの手口と、経済心理を克明にレポートしながら、現代の反逆児であるサイバーキッズの生態にメスをいれる。



ゲームよりおもしろい! アスキーのノンフィクション



ハッカーを追え!

Bruce Stirling著 今岡 清訳

定価2,980円(税込み)

アメリカ全体の電話システムを崩壊させることすら可能になったハッカーたちと捜査当局の闘いの中で、サイバーバンクの旗手、ブルース・スターリングが見たものは...!? 迫真のノンフィクション。



マーフィーの法則

[ゴルフ篇]

Ed West著 日本マーフィー普及会編

定価800円

ベストセラー『マーフィーの法則』のゴルフ篇。コースで体験する不合理や不条理、トラブルを笑いとばす273のゴルフに関する法則を、原書英文も併せ掲載しています。



マーフィーの法則

現代アメリカの知性

アーサー・ブロック著 倉骨 彰訳

定価1,600円

偶然? 必然? 占い? ノー! 『マーフィーの法則』はすべてに優先する。人生のさまざまなシーンで思いがけない力を発揮する、生活思想に基づいた、アイロニー満載の読む心の常備薬です。



アラン・ケイ

浜野保樹監修 鶴岡雄二訳

定価2,400円

巨匠アラン・ケイが、求められるべきパソコンの方向性とビジョンを提示します。アラン・ケイのメッセージ、論文、資料から構成された、世界ではじめての重要な文献です。



マイクロソフト

ソフトウェア帝国誕生の奇跡

Daniel Ichbian/Susan L. Knepper共著

椋田直子訳 定価2,400円

MS-DOS、Windowsという超ヒット商品を擁するマイクロソフト社と、その統帥であるビル・ゲイツの生い立ちを含め、巨大ソフトウェア帝国の誕生と躍進の秘密に迫る!

ハネムーン プラネット

永野のり子
定価580円

永野のり子がレディースした、
ちょっぴリアレな第2弾!

買って読みなさい!!

ブレイク・エイジ
BREAK-AGE

馬頭ちーめい、定価580円

国府高専1年、ゲームヲタクの
仁村桐生くんは、通信対戦型ビデオゲーム
『デンジャープラネットIII』に夢中!



WONDERLAND①
めるへんめーかー 定価640円

新作ゲーム発売日スケジュール表

SE スーパーファミコン

3月発売のソフト

1日 ザ・ギョウブドゴンス・カブコン 9800円/カートリッジ
4日 スーパーレス・エイ・マジニア>> 8900円/カートリッジ
4日 スーパーファス93<ナムコ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ
4日 ゴッソ サッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
4日 カキコ・ロックス<アタラシ> 9800円/バックアップカートリッジ
11日 セツ<いへれ>サンプソ> 8900円/カートリッジ
11日 ファースト・エニ>7&2<カルチャレ>> 9800円/バックアップカートリッジ
11日 キラヤクシロウ<エイ・マジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
11日 斬血スビツツウ・バ>チーム 12800円/バックアップカートリッジ
11日 リ>サルエンフ>コナミ>> 9800円/カートリッジ
11日 実況!フルフルプロ野球'94<ナムコ> 9000円/カートリッジ
18日 機動戦士Vガンダム<バンダイ> 9800円/カートリッジ
18日 あさひさんあさひさん心算>>ドラゴンクエスト<バ>クイ>ニ>ビ>テ> 8900円/カートリッジ
18日 ニックボクスマ>2<タイト> 9500円/カートリッジ
18日 スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円/カートリッジ
18日 きんぎょ注意報!>とびせ!ゲーム学園<ジレ> 9800円/カートリッジ
18日 リ>グ>スーパーサ>カ>バ>カ> 9500円/バックアップカートリッジ
18日 独立戦争>Liberty or Death>>く>光> 11800円/バックアップカートリッジ
18日 スーパーナ>サ>グ>ナ>ナ>ナ>ナ> 9500円/バックアップカートリッジ
18日 イデアの日記<ヨウ>エ>システム> 9700円/バックアップカートリッジ
18日 異>女神転生<ユ>ア> 9900円/バックアップカートリッジ
18日 アイド>バ>ズビ>ル>ダ>カ>コン> 12800円/バックアップカートリッジ
18日 サ>ド>ボ>ケ>ツ>デ>テ>ア>イ>ス>ト> 8500円/カートリッジ
18日 タ>ビ>ジ>ョ>ウ>一騎当千の魂<ア>カ> 9800円/バックアップカートリッジ
19日 スーパーメ>ト>イ>ダ>に>天>堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
25日 スーパーホ>ケ> 94<ナム>3PZP21> 8900円(予備)/カートリッジ
25日 ス>パ>ー>ロ>ウ>リ>ン>ド> 1>ホ>キ>を>あ>げ>る>べ>つ>ム> 8900円/カートリッジ
25日 ス>ペ>ス>イ>ン>パ>ー>ダ> 9>サ>リ>アルゲーム<ア> 4980円/カートリッジ
25日 ザ>ル>ク>リ>ン>グ>ド> ナムコ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日 ス>ペ>ー>リ>アル麻雀EP>4<ナム> 9800円/カートリッジ
25日 南>海>少>年>バ>ウ>ム> ナムコ> 8800円/カートリッジ
25日 チャ>ビ>ン>オ>ズ>ド>ラ>ス>テ>カ>ア>クレ>イ>ム>ジ>パ> 8900円/カートリッジ
25日 ス>ペ>ー>ロ>ボ>ト>ス>レ>ク>EX<バ>ン>パ>ス>ト> 9800円/バックアップカートリッジ
25日 あらうくま>ス>カ>ル>イ>ム>メ>イ>ヤ> 8900円/カートリッジ
25日 新録英雄Y&A<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日 メ>ル>ファン>タ>ス>ト>リ>ン>ズ>ア>ス>キ> 9800円/カートリッジ
25日 シ>ャ>ド>ウ>ム><デ>テ>ア>イ>ス>ト> 9800円/バックアップカートリッジ
25日 ス>ペ>ー>五>年>に>達>速><ナ>ガ>サ>ツ> 8800円/カートリッジ
25日 ロ>ッ>ク>マ>ン>サ>カ>ア><カ>ブ>コン> 9000円/カートリッジ
25日 ス>ペ>ース>エ>ー>ス>イ>マジニア> 9800円/カートリッジ
30日 ■マ>ッ>ル>ボ>ー>ア>カ>ブ>コン> 9980円/カートリッジ
30日 真・麻雀<ナムコ> 9000円/バックアップカートリッジ
下旬 ■テ>レ>ビ>ア>ス>ム>ス>ム>ジ>パ>ン>ダイ> 9800円/カートリッジ
下旬 けろりんがひるの黄昏日>一騎当千の魂<バ>カ>メ>キ>ア>ス>ト> 6980円/カートリッジ
下旬 ア>レ>シ>ア>ア>ス>ム>ジ>パ>ン>ダイ> 8800円/カートリッジ

4月発売のソフト

日	スーパー囲碁 碁王×ナグサット	14800円/カートリッジ
1	スーパーインテリジェントチェス(フョーラム)	9200円(予備)/ビデオテープカートリッジ
2	ファンタジーファンタジー(スウィズ)	11400円(ビデオ)/ビデオテープカートリッジ
6	項朝記(光栄)	9200円/ビデオテープカートリッジ
8	NHLプロホッケー	1480円/ビデオテープカートリッジ
8	炎拳(フレイド・エーデル)	9600円/ビデオテープカートリッジ
15	きくるみ大進撃(クント)	9800円/ビデオテープカートリッジ
22	メルヘンアベランチ(コード)	100%ゲーム・オリジナル
22	ダイナミクス(トラス)	9800円/ビデオテープカートリッジ
28	スーパーボンバーマン(サト)	8500円/ビデオテープカートリッジ
29	ニスDEショクト(アス)	9800円/ビデオテープカートリッジ
29	新・血風燃く(にちた)	9800円/ビデオテープカートリッジ
上	スーパーバトル夜決(ベップ)	9000円(予備)/ビデオテープカートリッジ
中	■ビーンバンプ(アルト)	9500円/ビデオテープカートリッジ
中	■ろくでなしブルース(バンダイ)	9800円/ビデオテープカートリッジ
中	G2(ゼ)	9800円/ビデオテープカートリッジ
中	F-1 GRAND PRIZE PART II(ビジュアル)	9900円/ビデオテープカートリッジ
下	■らみ1/2(ビジュアル)	9800円(予備)/ビデオテープカートリッジ
下	SDガンダムGX(バンダイ)	9800円/ビデオテープカートリッジ
下	笑っていつともた(タレント)	9500円/ビデオテープカートリッジ
下	NBA JAM(アークレイ)	9800円/ビデオテープカートリッジ
下	フョーチュン(エス)	9800円(予備)/ビデオテープカートリッジ
4	■黒板子とマジック(ビジュアル)	9700円/ビデオテープカートリッジ
4	機動警察(トラス)	9800円/ビデオテープカートリッジ
4	平成大話(バ)	7800円/ビデオテープカートリッジ
4	スーパーバトルロマンチン(ビジュアル)	9500円/ビデオテープカートリッジ
4	奇々怪異(月夜草)	日本限定 価格未定/ビデオテープカートリッジ

5月発売のソフト

1日	リীগーエキサイトステージ94くエポック社> 9800円/バックアップカートリッジ
27日	■土屋主事 藤澤バトル94くビー・エス> 9800円/予備/バックアップカートリッジ
27日	スーパーバトルランク2くバック・イン・ビデオ> 9800円/カートリッジ
27日	クレイフィアター2く予備> 9800円/予備/カートリッジ
27日	馬券鉄金庫(仮)くイエスエス> 9500円/予備/バックアップカートリッジ
中旬	■伊達氏のバーチャルテニスくビーア> 9800円/カートリッジ
下旬	■伊達氏くSPECIAL4(仮)くコナミジャパン> 9000円/バックアップカートリッジ

下旬	50周間の奉進達りファイター刊出クムチンペラ編	価格未定/カートリッジ
5月	■スーパーバイダー〜日本物産〜 8800円(予備)/バックアップカートリッジ	
5月	■テンドー〜クムチンペラ〜 8900円(予備)/カートリッジ	
5月	レミングス2&サンパット 9800円/バックアップカートリッジ	
5月	サブドレドリーター〜K〜112200円/バックアップカートリッジ	
5月	サウンドファンタジー(仮題) 価格未定/バックアップカートリッジ	
5月	ワールドトラック〜壬天堂〜 価格未定/カートリッジ	
5月	MOTHER 2の音楽〜壬天堂〜 価格未定/バックアップカートリッジ	
5月	くにおでん〜K〜グレイスフル 6900円(予備)/カートリッジ	
5月	ファイターズ&スリラー〜データスター〜 価格未定/カートリッジ	
5月	FIFAワールドカップ〜カク〜エンターテインメント 価格未定/カートリッジ	
5月	スーパー英雄〜2&アマツタマ〜 9800円/バックアップカートリッジ	
5月	スーパードラゴン〜日本物産〜 8800円/カートリッジ	

6月発売のソフト

17日	ワールドカッストライカ〜コナツガジャパン	価格未定/バックアップカードリッジ
24日	バードキャッチャーユニバース(新編) 小川トシキ	9800円/バックアップカードリッジ
24日	●スーパーバトルファイター!バック・イン! ピンポ	9800円/カードリッジ
24日	■あつちのメル(仮題)〜日本フルコム	8800円(新編)/バックアップカードリッジ
24日	スーパーバトルファイター! 2	9800円(新編)/バックアップカードリッジ
24日	スーパーバトルファイター! 3	価格未定/カードリッジ
24日	ジグザグバトル〜チタノスモーク&カスター(仮題)	9500円/バックアップカードリッジ
24日	ふりふり ガールズバトル	8900円/カードリッジ
24日	押忍!空手部〜カチャ・ブレイン	価格未定/カードリッジ
24日	スリット・バトル・バグ・バグ! ジェミニ&スターゲームZ	9800円(新編)/カードリッジ
6月	■中国信義修 F1 HERO'94〜94	価格未定/バックアップカードリッジ
6月	バック・バグ! はちぢめちぢ大冒険(サンプル)	価格未定/カードリッジ
6月	サンダーナガレ〜ビクター・エンタテインメント	9800円/バックアップカードリッジ
6月	甲子園 3〜魔法パトロール	価格未定/バックアップカードリッジ
6月	ハットリッパヒーロー〜ロビン(仮題)〜クイント	価格未定/バックアップカードリッジ
6月	天竜〜黒いツルビにヒーロー(仮題)〜クイント	9800円(新編)/バックアップカードリッジ
6月	日本全プロレス ファイトだま(サンプル)	価格未定/カードリッジ
6月	ウルトラバトル〜黒崎の除霊〜E&Bクイント	9800円/カードリッジ
6月	ランディッシュ〜光光光	10800円(新編)/バックアップカードリッジ
6月	歌鳥遊技〜戸塚省電機&ノー・キヤンセン	8800円/カードリッジ

7月以降発売のソフト

7月1日	●スズールのゆめほうろく〜インフオコム〜	9200円(カートリッジ)
7月下旬	●ロードラング・イン・ジャスティスとリビオン・グランド・ティニー・アドベンチャー〜	8600円(カートリッジ)
7月下旬	●ワード・ワールド・SF2にいたるはE&E・グランド・ティニー・アドベンチャー〜	9900円(パック/カートリッジ)
7月下旬	スーパー・ウルトラ・サカ〜カルチャー・プレーン〜	価格未定(カートリッジ)
7月	●つりばく〜バック・イン・ジャスティス〜	9800円(パック/カートリッジ)
7月	スーパー・ハスラー〜ポニー・キャニオン〜	9200円(カートリッジ)
7月	メタル・クル〜ゲーム・ビーン・エース〜	価格未定(カートリッジ)
7月下旬	ダウ・ザ・ワールド・トゥ・アス〜	9800円(予備)/パック/アップ・カートリッジ
7月	フュー・エンジェル・オブ・ジャスティス〜やま〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
7月	熱血バトル〜コンゴウ・キョウ・チャチャ・バック・イン・ジャスティス〜	8600円(予備)/カートリッジ
7月	サージェント・スミス・コンパット・303ダブP7P21〜	9800円(パック/アップ・カートリッジ)
7月〜8月	●ジグザグボーイ〜(仮題)〜ホリ・モーション〜	価格未定(カートリッジ)
7月〜8月	●DEAR BOYS〜ユカカ〜	価格未定(カートリッジ)
8月上旬	スーパー・チャイニー・ワールド3〜カルチャー・プレーン〜	価格未定(カートリッジ)
8月	アップル・バード〜(仮)〜	9800円(予備)/カートリッジ
8月	アルト・オステイ・外伝(仮)〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
8月	上海III〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
9月下旬	恐れた私達とカルチャー・プレーン〜	価格未定(カートリッジ)
9月下旬	飛龍の星(パック/アップ・カートリッジ)〜(仮)〜カルチャー・プレーン〜	価格未定(カートリッジ)
9月	●シート〜トゥ・フェイス・エス〜	価格未定(パック/カートリッジ)
9月〜10月	負けたら寝ろ2(仮題)〜ゲーム・ポスター〜	価格未定(カートリッジ)
10月下旬	ウルトラ・麻生 逆襲!〜カルチャー・プレーン〜	価格未定(カートリッジ)
12月下旬	シムズ2に登場するのキャラクターに登場するのキャラクター〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
'94年	将棋聖天II〜魔法士〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
'94年	ザ・ラスト・バトル・オブ・ジャスティス〜	9900円(予備)/パック/アップ・カートリッジ
'94年	やまこバギーの大冒険!〜バック・イン・ジャスティス〜	9800円(予備)/カートリッジ
'94年	雲にの〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
'94年	ゼロ・エナジー・ラン・ダラー〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
'94年	スペース・フロンティア(仮題)〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
'94年	アンジェリーナ〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)
'94年	超時空〜(仮)〜	価格未定(カートリッジ)
'94年	ウルトラマフ・バック・トゥ・ザ・ポニー・キャニオン〜	価格未定(カートリッジ)
'94年	エクス・パ・伝説II〜(仮)〜	価格未定(パック/アップ・カートリッジ)

発売日未定のソフト

ドラッカーの「リベラ・コックアップ・マジニズム」→ 価格未定/カートリッジ
アンダー・ザ・スカーフ・ア・クレム → 9800円(年価)/カートリッジ
シレイヌ・ス・イズ・キス → 9800円(年価)/バックアップ・カードリッジ
飛鶴の機軸・ジュンノ川IIIプロダクト・カチー・ブルーノ → 価格未定/カートリッジ
ロー・ミス・エイ・スクロレット → 8800円/バックアップ・カードリッジ
エンパルス・ペ・ミ・トーン → 9800円(年価)/バックアップ・カードリッジ
新ジャンル・の王者・ターナル・ペン・バグ → 価格未定/カートリッジ
キヤム・デ・テ・ム・ボイ・スター → 7200円/カートリッジ
タイム・リップ・オブ・ビク・東海 → 8500円(年価)/カートリッジ
霧夜経説・ロジック・エッセ → 9800円(年価)/バックアップ・カードリッジ
天竺の朝・とまき・のり・く・日・ネット → 価格未定/バックアップ・カードリッジ
ターク・ランド・カ・日・ネット → 9800円(年価)/バックアップ・カードリッジ
ある朝の伝説・ア・ピー・エ・ス → 8900円(年価)/バックアップ・カードリッジ
鉄腕王・レ・ロー・ロ・ブ・ア・ジー・エ・ス → 9800円(年価)/バックアップ・カードリッジ
ガウ・メ・リン・ク・ヴァン・ゲン・メ → 9800円(年価)/カートリッジ
ラスト・ショット・ホ・キ → 9500円/カートリッジ
ランセ・バ・ボ・水・電機 → 8500円(年価)/カートリッジ
かいた夜のチェンファン → 価格未定/バックアップ・カードリッジ
マジック・バ・ブ・アイ・イン・ソフト → 価格未定/カートリッジ

ユツパ・伝説 勇者の命を賭した冒険の事(カクトリッジ) 価格未定/バックアクトリッジ
 高校サッカークラブ 全国制覇の夢(カクトリッジ) 価格未定/カートリッジ
 ストリートダンス(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
 永遠のフレイム<青春恋愛テーマティ> 価格未定/バックアクトリッジ
 トルネードの指輪物語 第一巻<ロドリゴ・アムスニ> 価格未定/バックアクトリッジ
 ヴェルヌワールドでくまちゃん 9800円(予備)/バックアクトリッジ
 ノフェルト/くまちゃん 価格未定/カートリッジ
 ワンダーフック<アズクノ談話社> 価格未定/カートリッジ
 マカバノ伝説 RPG編<トクニキハ> 価格未定/カートリッジ
 心・心理ゲームII<ロビジット> 価格未定/カートリッジ
 プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
 ヴァイザ・シモン 世界大冒険(アミタツ) 価格未定/バックアクトリッジ
 バル・ZQUEUE(仮題)<アズクノ> 価格未定/カートリッジ
 ウィニングジャッキー(仮題)<クナム> 価格未定/カートリッジ
 スーパーバクパード(仮題)<クナム> 価格未定/カートリッジ
 ユー・アー・バック<アクトリッジ> 価格未定/カートリッジ
 ドラゴンクエストII<エクス> 価格未定/バックアクトリッジ
 元組バクシ(仮題)<コナツジヤパン> 価格未定/カートリッジ
 元組バクシロバ(仮題)<コナツジヤパン> 価格未定/カートリッジ
 バス・スライド(仮題)<コナツジヤパン> 価格未定/カートリッジ
 おどなまジャンクション<ケム> 価格未定/バックアクトリッジ
 バイクレス(仮題)<テングジヤパン> 価格未定/カートリッジ
 アニマルパルク 動物の冒険(ロドリゴ・アムスニ)> 価格未定/バックアクトリッジ
 パーランド・ヒストリア<ケム> 価格未定/バックアクトリッジ
 デザエモン(仮題)<アチナ> 価格未定/バックアクトリッジ
 線画説スベシタル<クタル> 価格未定/カートリッジ
 シュムラビスピッツ<クタル> 価格未定/カートリッジ
 シム・バニ<ロベ・ベッティ>バックアクトリッジ<アチナ> 価格未定/カートリッジ
 タクティクス・オウガ(仮題)<アチナ> 価格未定/バックアクトリッジ
 大貝物語(仮題)<アチナ> 価格未定/バックアクトリッジ
 麻雀国語バドゥン<四次元> 価格未定/バックアクトリッジ
 花の魔次<四次元> 価格未定/カートリッジ
 ライアリティ<フクスカ> 価格未定/バックアクトリッジ
 ヤマトナル<アチナ> 価格未定/バックアクトリッジ
 英雄格闘伝 ONI(仮題)<クナム> 価格未定/バックアクトリッジ
 美女と野獣<クナム> 価格未定/カートリッジ
 美少女遊白書2<格闘の鬼)<クナム> 価格未定/カートリッジ
 超魔法世界WOZZ<ベビー・ピー> 価格未定/バックアクトリッジ
 ワールドビ・ローズ<セザルリス> 9980円(予備)/カートリッジ
 スーパーバクパード(仮題)<ロドリゴ・アムスニ> 価格未定/バックアクトリッジ
 ●フレンシオン&バイルズ<魔術の鬼)<アチナ> 6800円(予備)/カートリッジ
 ●リーディングジャンキー(仮題)<クロツジヤパン> 価格未定/カートリッジ
 ●戦士の魂 地上最強の男に負けない! ショウゲイシステム> 価格未定/カートリッジ
 ●おちのバスター(仮題)<クナム> 価格未定/カートリッジ
 ●喧嘩両儀<バックプレスト> 価格未定/カートリッジ
 ●スラッシュフック<エクス> 価格未定/バックアクトリッジ

FC ファミコン

4月発売のソフト

中旬 ■パチスロアドベンチャー3<ココナッツジャパン> 7900円/カートリッジ

6月発売のソフト

6月	高橋名人の冒険島4<ハドソン>	6800円/カートリッジ
----	-----------------	--------------

発売日未定のソフト

源さんのクイズトライアスロン(仮題)<アイレム> 6500円/カートリッジ
 少年マジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
 少年魔術師インジニア<アイ・ジー・エス> 7900円/パックアップカートリッジ
 インディ・ジョンズスリコナックジャパン> 7300円/カートリッジ
 ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユ> 7800円/カートリッジ
 スペースオペラ 大なる神<メソフクワ>を興業> 価格未定/カートリッジ
 オーパーズII<デアルトロン> 価格未定/パックアップカートリッジ

PC PCエンジン

3月発売のソフト

4 日	パワースポット 2 GOLFER 特典価格	6800円/スーパーCD-ROM専用
4 日	アトラクション・オーディング	9800円/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)
4 日	フィードバック・ミニ・ナックルズ	8400円/スーパーCD-ROM専用
12 日	強欲伝説(2CD-ROM)	6900円/スーパーCD-ROM(アーケードカード対応)
25 日	■CALLI - 完結編-NECパズルエニュー	7800円/スーパーCD-ROM専用
25 日	プリンセス・メルルク・バレル・ソルト	7800円/スーパーCD-ROM専用
26 日	魔術の心(パズル)	6900円/スーパーCD-ROM(アーケードカード専用)
30 日	プレイCD-サクランボの魔術(2CD-ROM)	6800円/スーパーCD-ROM専用
30 日	モンスターメーカー・魔術の魔術(NECパズルエニュー)	7800円/スーパーCD-ROM専用
30 日	まよふまよふCD-NECパズルエニュー	5600円/スーパーCD-ROM専用
下旬	ファンタジック・NEC(カム・エレクトロニクス)	価格未定/スーパーCD-ROM専用

4月発売のソフト

22日 傳伝〜アンバランスゾーン〜ソニー・ミュージックエンタテインメント> 7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬 パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ<ココナツジャパン> 8800円/スーパーCD-ROM専用
下旬 YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

PICK UP

WEEKLY ファミコン通信

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
宇宙レースアストロGO!GO!	9700円	7530円
ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー	9500円	7370円
大航海時代II	11800円	9170円
総合格闘技アストラルバウト2	9700円	7530円
ストバスヤロウ将	9000円	6990円
T2 ザ・アーケードゲーム	8900円	6910円
パチスロランド〜ばちばちコインの伝説〜	9800円	7610円
サイボーグ009	8800円	6890円
スーパー本戦 G I 制覇	9800円	7610円
いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に	9800円	7610円
ダービースタリオンII	12800円	9940円
デザートファイター:砂の嵐作戦	9800円	7610円
新桃太郎伝説	9800円	7610円
鉄腕アトム	9000円	6990円
美少女戦士セーラームーンR	9800円	7610円
ウルフェンシュタイン3D	9800円	7610円
戦え!原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC	8500円	6600円
スーパーザガンハコテン城からの招待状	9800円	7610円
ファイアーエムブレム 紋章の謎	9800円[込]	7838円[込]
迦楼羅王	8900円	6910円
ファイナルファンタジーI・II	6800円	4620円
けろっぴとけろりぬのスプラッシュボム!	4980円	3380円
ワリオの森	4900円	3330円
熱血!とりとけバスケット〜がんばるDUNK HEROES〜	6500円	4440円
ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	7800円	5300円
桃太郎伝説外伝	6800円	3860円
囲碁指南'94	6800円	4620円
ぶよぶよ	5900円	4000円
ファミスタ'94	3900円	2650円
ゼルダの伝説1	4900円	3330円
バラディオオン	8800円	5980円
麻雀レモンエンジェル	8400円	5700円
ゴジラ爆闘烈伝	8200円	5570円
スターブレイカー	8800円	5980円
ボンバーマン'94	6800円	1920円
イースIV	7800円	5300円
エメラルドドラゴン	7800円	5300円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	5300円
スーパーリアル麻雀PIVカスタム	9800円	6660円
真・女神転生	8800円	5980円

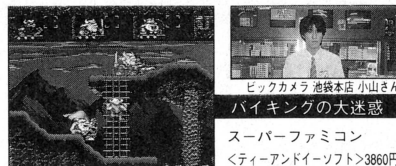
ソフト名	標準価格	販売価格
真・女神転生	7800円	5300円
デビスカップ	7800円	5300円
信長の野望・覇王伝	12800円	8690円
T2 ザ・アーケードゲーム	8800円	5980円
マイクロコズム	8800円	5980円
ワイアラエの奇蹟	8800円	5980円
エターナルチャンピオン	7800円	5300円
エアーマネジメントII・航空王をめざせ	12800円	8690円
スポッテックアドベンチャー	4200円	2850円
T2 ザ・アーケードゲーム	3980円	2700円
ウェルカム なかよしパーク	3800円[込]	2739円[込]
武田修宏のエースストライカー	4900円[込]	3326円[込]
バトルロード	4200円[込]	3028円[込]
モータルコンバット	4200円[込]	2935円[込]
ファミスタ3	4900円[込]	3326円[込]
スーパー桃太郎電鉄II	4500円[込]	3048円[込]
T2 ザ・アーケードゲーム	4800円	3360円
ウィンターオリンピック	3800円	2660円
バスター・ファイト	3800円	2660円
モータルコンバット	4800円	3260円
バトルロード	3800円	2560円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13802円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6149円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5592円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	7980円
メガ-CD2	29800円	19700円
ゲームギアプラスワン(ソニック&テイルス)	19800円	10740円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27600円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD-ROM ²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32300円
スーパーマルチタツ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週の
協力店

ビックカメラ
池袋本店

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『バイキングの大迷惑』です。宇宙人に連れさられた3人のバイキングたちを、宇宙船から脱出させることが目的のパズルゲームです。このソフトが当店で3860円とたいへんお買い得となっています。



ビックカメラ 池袋本店 小山さん

バイキングの大迷惑

スーパーファミコン

<ティアドロップソフト>3860円

そのほかの 超 お買い得情報

- 若貴大相撲〜夢の兄弟対決〜 (スーパーファミコン)1980円
- ヒューマンベースボール (スーパーファミコン)2890円
- 新世紀伝説2 (スーパーファミコン)2970円
- リトルマジック (スーパーファミコン)2980円
- スーパー競走馬のシルフィード (スーパーファミコン)3860円
- バトルドッジボールII (スーパーファミコン)1980円
- ペルビーチの漆黒 (スーパーファミコン)4560円
- 星のカービィ (ファミコン)1980円
- ジョイメカファイト (ファミコン)970円
- ボンバーマン'94 (PCエンジン)1920円
- トップモーターGUNBUSTER Vol.2 (PCエンジン)950円
- カービィのピンボール (ゲームボーイ)1910円
- フービーボーイズ (ゲームボーイ)1980円
- テトリス (ゲームボーイ)1700円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
3月15日	○クラッシュロード 9800円 <ビクターエンタテインメント>
3月18日	○ドラえもん2のび太のイースランド大冒険 8000円 <エポック社>
3月18日	○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>
3月18日	○ドラッキーの草やきう 9800円 <イマジニア>
3月上旬	○テクモスーパーボール 9800円 <テクモ>
3月下旬	○ヒューマンランプリ2 9500円 <ヒューマン>
3月下旬	○スーパーファイアープロレスリング 9700円 <ヒューマン>
3月下旬	○スーパー麻雀2本格4人打ち! 8800円 <アイマックス>
3月下旬	○新桃太郎伝説 9800円 <ハードソン>
3月	○セーラームーンR 9800円 <バンダイ>
3月	○ドラゴンボールZ 超武闘伝2 9800円 <バンダイ>
4月1日	○全日本プロレスダッシュ 9800円 <メサイヤ>
4月29日	○超ゴジラ 9800円 <東宝>
4月上旬	○スーパーエアダイバー 8900円 <アスミック>
4月上旬	○F-15 スーパーストライクイグル 9600円 <アスミック>
4月中旬	○スーパー桃太郎電鉄II 8800円 <ハードソン>
4月中旬	○スーパー上海ドラゴン・アイ 7800円 <アクトビジョン>
4月	○テクモスーパーボール 9800円 <テクモ>
PCエンジン	
3月25日	○ドラゴンナイトII 7400円 <NECアベニュー>
4月1日	○ラングリッサー〜光輝の末裔〜 7900円 <メサイヤ>
4月1日	○超兄貴 7200円 <メサイヤ>
4月1日	○超時空要塞マクロス〜永遠のラブリング〜 7400円 <メサイヤ>
メガドライブ	
3月18日	○ガントレット 7800円 <テンゲン>
3月18日	○アイラブミッキー&ドナルドふしぎなマジックボックス 6800円 <セガ>
3月18日	○エコー・ザ・ドルフィン 6800円 <セガ>
3月18日	○ガンスターヒーローズ 6800円 <セガ>
3月18日	○ぶよぶよ 4800円 <セガ>
3月18日	○ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 3800円 <セガ>
3月18日	○ゆみみみくす 7800円 <ゲームアーツ>
ゲームボーイ	
3月下旬	○ウィザードリィ・外伝II 5150円[込] <アスキー>
4月上旬	○馬券王V3 6500円 <アスミック>
ゲームギア	
3月18日	○対戦麻雀・好牌II 3800円 <セガ>
3月18日	○魔導物語1〜3つの魔導球 5500円 <セガ>
3月18日	○ぶよぶよ 3500円 <セガ>
3月18日	○アイルトン・セナス・スーパーモナコGP II 3500円 <セガ>
3月18日	○ベア・ナックルII〜死闘への鎮魂歌〜 3800円 <セガ>
3月18日	○シャイニング・フォース外伝 遠征・邪神の国へ 5500円 <セガ>
3月18日	○シャイニング・フォース外伝II 邪神の復讐 5500円 <セガ>
3月18日	○THE GG忍II 3500円 <セガ>



浅草キッドの 特選裏ソフト

壬午松村太郎

今週のオススメソフト

ヘアマネージメントⅡ

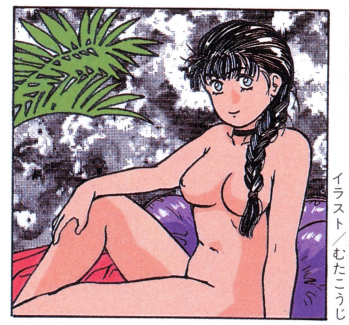
発売元：武書房 価格：1本200円 ジャンル：毛モノ

浅草キッド はい、どーもー！
浅草キッドです。
玉 さあこの連載も、今回を含めてあと2回！ カウントダウンしてきたよー。
水 俺が聞いた話によると、このコーナーが終了する理由のなかに読者の人気がまったくなかったというのがあるらしいぞ。
玉 読者の意見を気にしてちゃ、発行部数が伸びないよー。
水 でも少年ジャンプはそれやって600万部売ってんだよ。
玉 あんな子供相手のポンチ絵雑誌とこのプレジデント相手のファミ通とっしょしないでください。
水 いっしょだよ！ 子供のハートを掴めなかったから、このコーナー終わるんだよ。
玉 子供のハートを掴めなかったとしても、大人のタマキンぐらいは掴めたでしょ？
水 そんなトコ掴むな。汚ねえよ。
玉 そんなわけで今回もガッチリ

タマキンを掴む！本を紹介！します。
『ヘアマネージメントⅡ』です。
水 『Ⅱ』という以上、この怪しいソフトには『Ⅰ』があったのか？
玉 はい。『Ⅰ』はサブタイトルが“大ツラをかぶれ”です。
水 大ツラ？
玉 ハイ。『Ⅰ』、『Ⅱ』ともヘアをメインにしたゲームで、『Ⅰ』ではカツラメーカーのアートネーチャー、アデランス、ニドー、パンチョを選び……。
水 パンチョはメーカーじゃない。
玉 とりあえず、世界一のカツラメーカーを目指すゲームなんです。
水 じゃあ『Ⅱ』は、いったいなんのゲームなんだよ？
玉 ハイ。『Ⅰ』は人工毛髪ですが、『Ⅱ』は天然毛髪すなわちヘアヌード写真を題材にしたゲームです。
水 一応、まだブームだからな。
玉 弱小出版社に入社したキミは、いきなり「ヘアヌード担当！」と上司に命令されてしまいます。

水 入社早々？ これはたいへんだ。ヘアヌード集出すにしても、女優によって出すタイミングとかいろいろ難しいからな。
玉 初めはみんな失敗するもんです。ヘア写真集だというのにロリータ写真集出してしまったりね。
水 このゲームは点数制なのか？
玉 いえ、毛の本数制です。毛を多く写し、目標の10億本を目指してください。
水 対象になるモデルは？
玉 アイドルならA級、B級、行方不明の3つのなかから。女優ならトレンドー、昼ドラ、熟女の3つ。見せ物のなかからは……。
水 なんだその見せ物ってのは？
玉 誰が買うんだこんなモンってあるじゃないですか。ですから見せ物はリング、景樹、デビ夫人の3つからセレクトしてください。
水 なんでそこだけ実名なんだ！
玉 カメラマンも大事ですからね。アラキー、典明、紀信、林家ペ

一のなかから選んでください。
水 ペーはイヤだなー。
玉 何言ってんですか、ボクはペーのカメラマンで、モデルバニーの写真集を作ったら、爆発的大ヒットしましたよ。
水 オウエー、気味悪いよー。
玉 意外な写真集ってのも、このゲームには大事なんですよ。
水 よし、モデル決定だ。きんさんぎんさん。写真集のタイトルは「きんさんぎんさん、きん髪ぎん髪200年」。これでヒットだろう？
玉 白髪ヘアは認められないよ。
水 くやしー。



イラスト／むらたけい



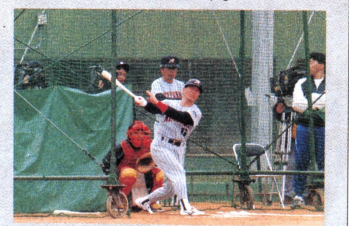
加藤博一の イセオ丁 期待高まる今年の日本ハムは？

日本ハムの春のキャンプを訪れてみると、球場の外に洩れんばかりの選手の元気な声。球場に入れば、ひとりひとりの選手の声が轟き渡っている。もう、活気溢れるとはまさにこのことで、昨年の躍進時のムードがそのまま自信につながっているようだ。球場全体が非常にいいムードに包まれている。また、その勢いがチーム内のポジション争いにも如実に表われてい

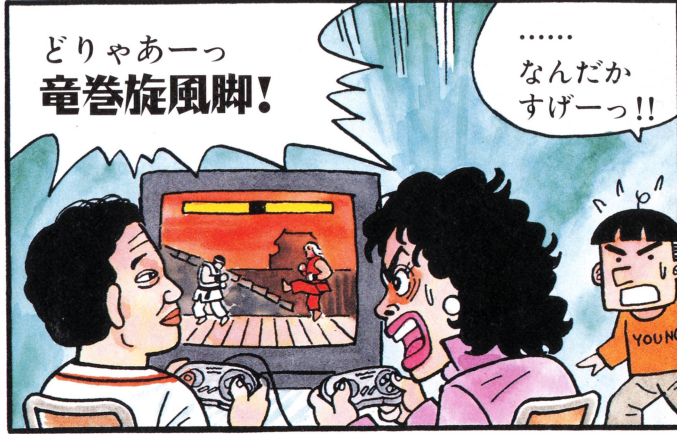
る。横浜から高木豊が入団したことも大きく、昨年活躍した白井一、広瀬、片岡、田中幸といったレギュラー陣も油断することなく練習に打ち込んでいる。さらに上のランクを目指した、ハイレベルな激しいバトルが展開されているのだ。大沢監督の頭のなかでも、130試合を計算できる戦力構想ができつつある。打線も両外国人が計算できるうえ、高木豊以下のオールラウ

ンドプレイヤーが揃っているの、いろんなバリエーションでオーダーが組める。もともと攻撃主体の編成がいっそう厚みを増した。こう書くとまさに優勝しそうだ、不安な点もちろんある。柴田が抜けた投手陣。この穴が埋まらないと苦しい。それと肝心な場面での細かいプレーの不備。投げて打ってのおおよそのプレーは完成されているのだが、細かいプレ

一の徹底という点ではイマイチ。選手意識のなかに、昨年優勝できなかった理由が掴めていればプレーにも幅が出てくるのだが……。いずれにせよ、パ・リーグのなかでは西武につぐ充実度だけに、今年はこの2チームの対決が非常に楽しみだ。今年のパ・リーグは日本ハムに注目してみよう。



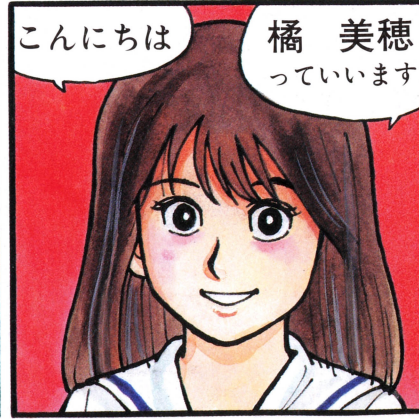
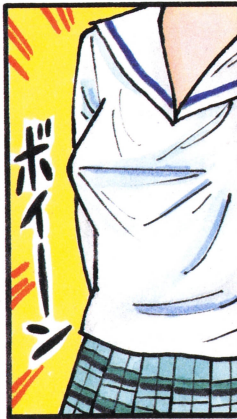
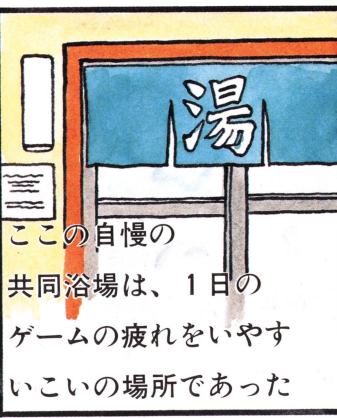
▲攻守ともに高木豊の加入が日本ハムを変えた!? 新天地の活躍に期待しよう。



フリッシュ・ゲーマーズ

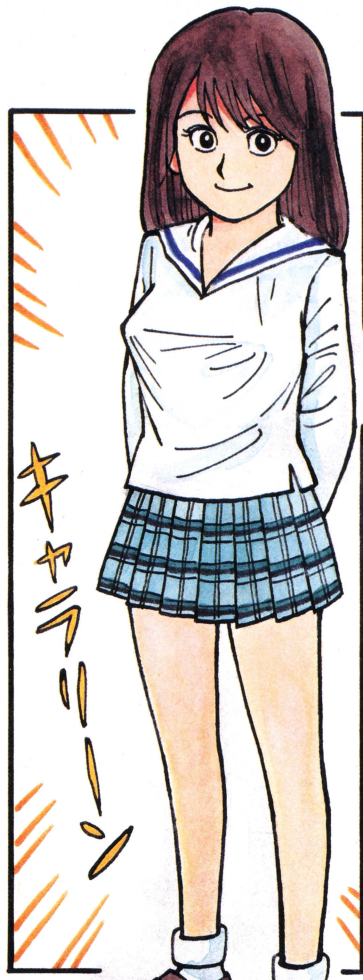
"Foolish Gamers" ① START! 荒井清和

©KIYOKAZU ARAI 1994

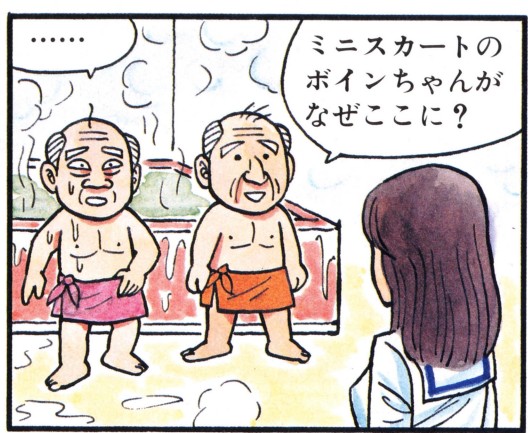


でもミホちゃんがカワイイからまあいいやつて、無責任だぞ俺(担当)

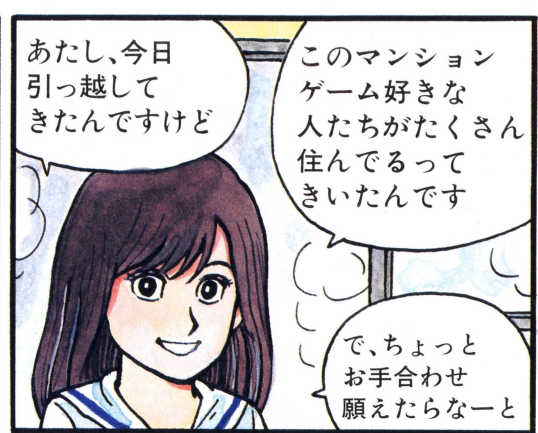
ちゃんとパンツを描けとのご意見は編集部まで



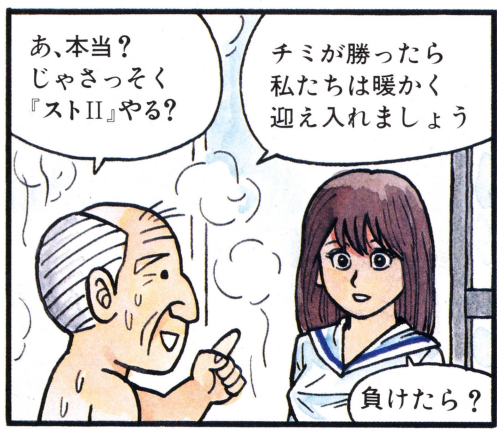
キャラー



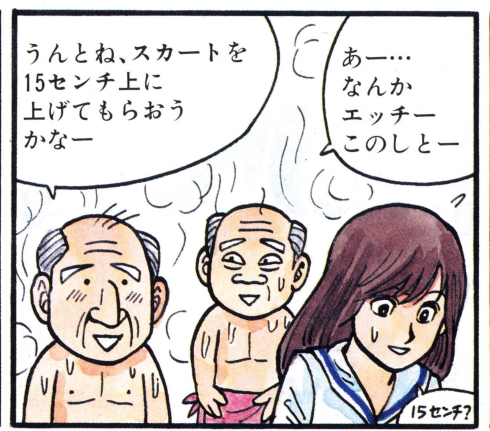
.....
ミニスカートの
ポインちゃんが
なぜここに？



あたし、今日
引っ越して
きたんですけど
このマンション
ゲーム好きな
人たちがたくさん
住んでるって
きいたんです
で、ちょっと
お手合わせ
願えたらなーと



あ、本当？
じゃさっそく
『ストII』やる？
チミが勝ったら
私たちは暖かく
迎え入れましょう
負けたら？

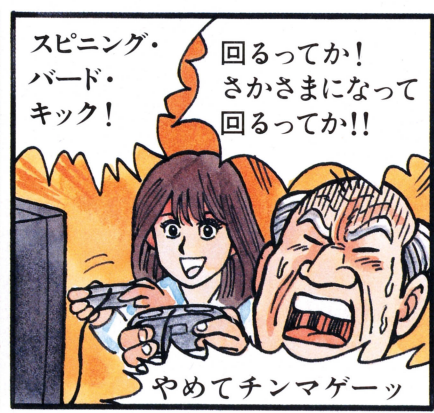


うんとね、スカートを
15センチ上に
上げてもらおう
かなー
あー...
なんか
エッチー
このしとー
15センチ？

というわけで対戦！



百裂
キック！
蹴るってか
オレを蹴るってか



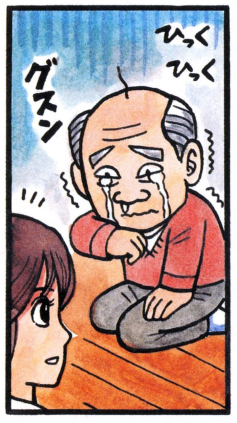
スピニング・
バード・
キック！
回るってか！
さかさまになって
回るってか！！
やめてチンマゲーッ



結局、じいさん完敗
おじさん
弱ーい



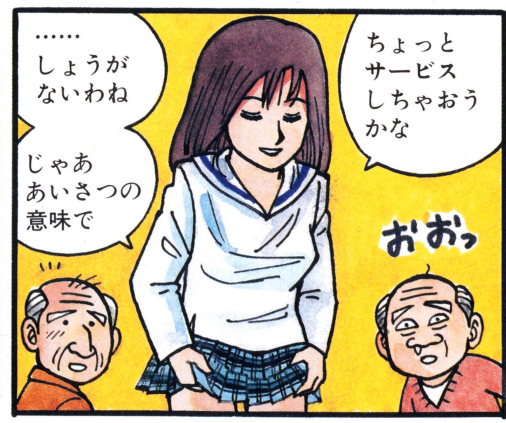
わしは老人
なので
反射神経が
わりとにぶい
のでーす
へんな
ポーズ



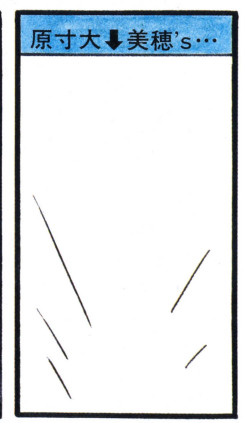
ひく
ひく
グズン



ウオオヘン
こういう結果は
ストレスが
たまるーウ
少しは
セクシャルな
シーンを
期待したの
にー
.....



.....
しょうが
ないわね
じゃあ
あいさつの
意味で
ちょっと
サービス
しちゃう
かな
おお



原寸大↓美穂's...



なんじゃこりゃー
担当

禁断の秘技 きんだん

発売されて1週間しかたっていない『アストラルバウト2』の秘技を早くも紹介。これからも今回のように、最新ゲームの秘技の情報をどこよりも早く紹介していくので、よろしく頼むね。

ファミ通

SF

秘

情報局

●総合格闘技アストラルバウト2

キングレコード

いろんな隠しコマンドを総合紹介

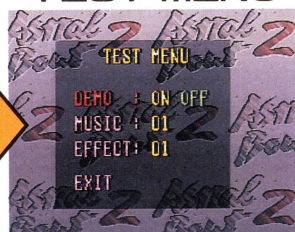
ゲームメニュー画面で



↑ゲームのモードを選択するこの画面で、右のコマンドを入力すればよい。

タイトル画面で
Lボタン、Rボタン、
Aボタン、Xボタン、
セレクトボタン、
スタートボタンの
順に押す

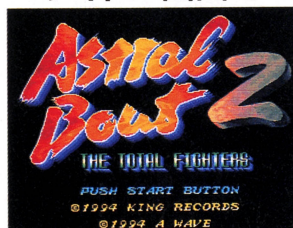
TEST MENU



↑ホラ、このとおり。カンタンにサウンドテストができてしまうのだ。

先週発売されたばかりの『アストラルバウト2』の秘技をいち早く紹介しよう。最初はサウンドテスト。これはメニュー画面でコマンドを入力すればオーケー。つぎは、いきなりバトルディメンションのモードに挑戦できるコマンドだ。タイトル画面で、す速くコマンドを入力するとモード選択時に新たなモードが出現するぞ。しかもこのあとで、プレーヤーを選択するときにコマンドを入れると、3人のボスを選択できて使えるのだ。最後は、ヴォルグと梶原の隠し技。このふたりは、つかまれたときにす速くコマンドを入力すると、返し技を決められるぞ。

タイトル画面で



↑このコマンドは、タイトル画面です速く入力しないと成功しないので注意。

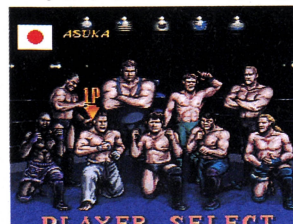
ゲームメニュー画面で
LボタンとRボタンを
押したまま
Aボタンを押す

いきなり
バトルディメンション

↑成功するとこのようにゲームメニューで選べるようになる。



バトルディメンションのとき



↑バトルディメンションモードがでるときに、この秘技ができるぞ。

プレーヤーセレクト画面で
カーソルを飛鳥にあわせ
LボタンとRボタンを
押しながら
セレクトボタンを押す

ボスの登場



↑セレクトボタンを押すたびに、3人のボスが順番に出てくるぞ。

ボスが使える



↑ボスはかなり強いぞ。いろんな技を決めて楽しんじゃおう。

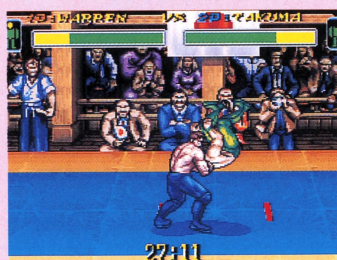
隠し技

ヴォルグ・ハン

←→↑↓Y
(右向きするとき)

↑このようにクルッと回って、小手返しを決められるぞ。上のコマンドは右向きのものなので、左向きは左右が逆になるよ。

小手返し

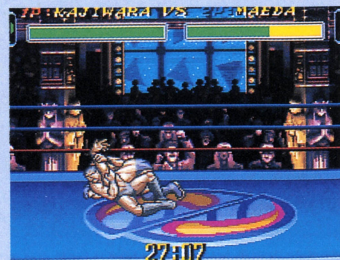


梶原源

←→↑↓X
(右向きするとき)

↑脳固めを隠し返し技として使えるのだ。決めると相手にかなりのダメージをあたえることができるので、バンバン使おう。

スタンディング脳固め



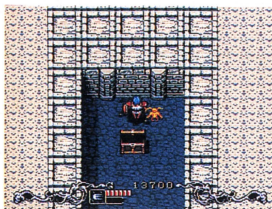
おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1500ガバス

●ブレインロード

前半の隠し部屋を一挙公開!!

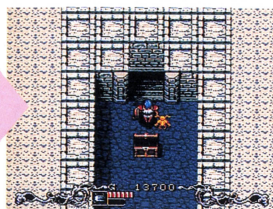
千葉県 大塚智之 (会員番号 904233)

光の塔 2階



3つ並んだ細長い部屋のいちばん左の部屋へ行け。

この壁を押せ!!



宝箱の裏の壁を押すと、隠し階段が出現するぞ。

隠し部屋に到着

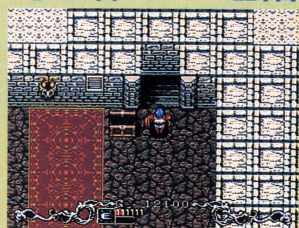


階段を下りると、そこは宝箱が眠る隠し部屋だ。

『ブレインロード』とファミ通をこよなく愛す、そんなナイスな紳士淑女のために、光の塔と古代遺跡の隠し部屋を一挙公開するぞ。どの部屋にもおいしいアイテムが入った宝箱があるから必ず取るべし。

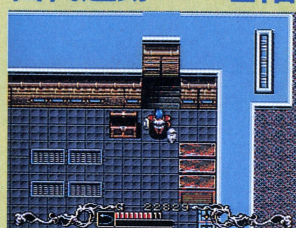
光の塔と古代遺跡の隠し部屋を公開

光の塔 2階



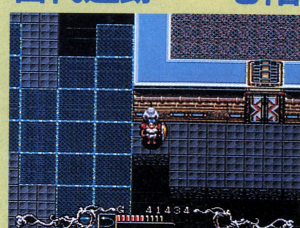
2階左にある動く石像が出てくる部屋へ行き、この壁を押すと階段が出現。

古代遺跡 2階



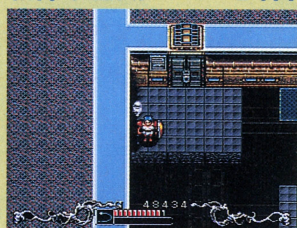
セーブポイントがある部屋の左の部屋へ行き、この壁を押すと階段が出現。

古代遺跡 3階



3階左下にある外側からは入れない部屋の付近の穴にわざと落ちる。

古代遺跡 3階



3階右にある“後ろへ3歩進め”と書かれてある石板の下から落ちる。

古代遺跡 4階



セーブポイントがある部屋の付近の写真の位置から下に落ちる。

古代遺跡 4階



左と同様にセーブポイントの付近の写真の位置から下に落ちる。

古代遺跡 4階



左下にある“この下に宝は眠る”と書かれてある石板の下から落ちる。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1200ガバス

●エメラルドドラゴン

カジノでお金がザックザクにもうかっちゃうのだ!!

兵庫県 浮田敦子 (会員番号 904234)

NECホームエレクトロニクス

エルバードの町のカジノで、所持金をイッキに増やすことができるぞ。まず、所持金を101パルスから200パルスのあいだにしておこう。たとえば125パルスとか160パルスなどだ。つぎに、エルバードの町へ行こう。カジノにあるスロットマシンにお金を入れて、ドラムを回しはじめると、その瞬間に所持金が数1000パルス以上に増えるのだ。

持ちパルスを

ステータス	H・P	86	100
STR	112	59	
DEF	66	36	
INT	9	9	
AGL	17	13	
POINT	16	16	
パルス			120

数多くの戦いをくり返して貯めたお金。このお金でなにを買おうかな? そのまゑに、所持金を101パルスから200パルスのあいだにしておこう。

カジノでスロット



んで、ここはイッパツ、ギャンブルだ。エルバードの町のカジノで、スロットマシンをやろう。100パルスを入れて、ドラムを回しはじめたとたん……。

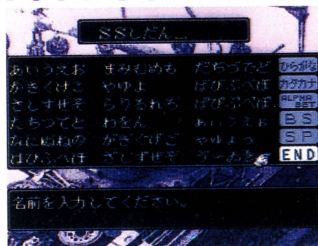
1677万7136パルス



な、なんと! 1677万7136パルスものお金が手に入るのだ!! いやー、こんなにもうかつちゃっていいんでしょうか? チトもうしわけないような気も……。

特殊部隊名大紹介(スゴイ戦車編)

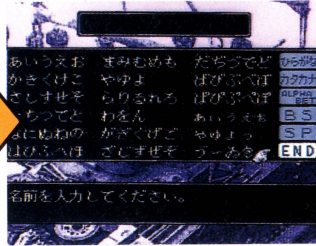
部隊名を入力



★お好みの部隊名を入れるこの画面で右の名前を入力してみてください。



再び部隊名を入力



★音がなればオーケー。あとは好きな名前を入れて始めましょう。

悲惨な状態になる



★かなり悲惨な状態に。この部隊名は使わないほうがよさそうですね。

お待たせしました。先週号でお約束したとおり、今週も特殊な部隊名を紹介。

ゲームを始めて部隊名を入れるときに「SSしだん」と入力してみよう。このとき音がなって、ふたたび部隊名入力に変われば成功だ。それで始めてみると、パラ

メーターの命中率、速射率、脱出率が0パーセントの悲惨な状態になってしまうぞ。

ほかに「コウテツのキシ」、「ソソレそれん」の部隊名がある。これは特別な戦車である。これは特別な戦車最初から使えるようになるラッキーなものだ。こっちを使うのが吉ですな。

"コウテツのキシ"



★とっても強いキングタイガを最初から使えるぞ。

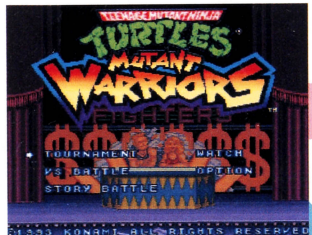
"ソソレそれん"



★これは、いきなりT34Bに乗りこえてしまう部隊名だ。

亀忍者が団体で超必殺技なのか~!?

タイトル画面で



★亀だけにタートル(タイトル)画面でコマンド入力ってか? ちと、つまらん。

コントローラー2で
上、左、下、右、X、
Y、B、A、X、Y、
B、A、X
の順にボタンを押す

ストーリーモードでも



★ストーリーモードでスタートして、超必殺技を試してみよう。それ~!!

超必殺技!!

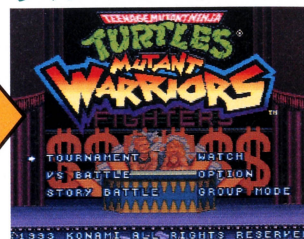


★ほら、このとおり。ストーリーモードでも超必殺技が使えるようになるのだ。

さすがの亀忍者もビックリして逃げ出すほどスゴイ秘技を教えよう。でも、やりかたは簡単。タイトル画面で右に書いてあるふたつのコマンドを入力するだけだ。すると、あら不思議。ストーリーモードでも超必殺技が使えるようになったり、団体戦が楽しめるようになるぞ。

コントローラー2で
上、上下、下、左、
右、左、右、上、R
の順にボタンを押す

グループモード



★コマンドを入力すると、タイトル画面に「GROUP MODE」の項目が出現するぞ。

団体戦ができる



★このモードを選ぶと亀忍者たちの団体戦が楽しめるのか~!! 驚きだぜ~。

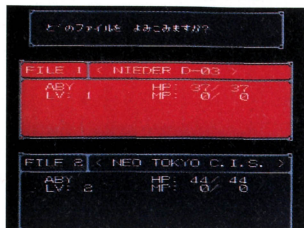
おもちゃ巻
3000円
ファミ通チケット
2500ガバス

●魔神転生

人類も悪魔も踏むをおそれるところ

北海道 大石巨樹 (会員番号904235)

まずこの画面に



★最初はまずコンティニュー画面にしないかならない。誰にでもできると思う。

一見したところ誰もいない、特別マップ(?)にいけるといいう秘技。

コンティニューの画面でファイルの1か2を選択、Aボタンを押す。すると、確認のメッセージがでるから、今度はカーソルを“いいえ”に合わせてAボタンかBボタンを押す。そしてさらにBボタンを押してコンティニュー画面から抜ける。すると、敵も味方も誰もい

ファイルを選択

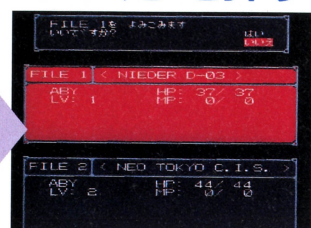


★どっちのファイルを選んでもいいけど、ファイルがカラではダメなのであるよ。

ないマップ画面に切り替わってしまうのだ。

ちなみに、この面でもセーブはできるけど、レベルもHPもMPもただの0である。また、マップの左上の隅でBボタンを押せば、女神キンナリーを発見できるけど、動かせないし、画面にもコマとしては表示されない。謎ばかり、って感じです。

“いいえ”を押す



★“いいえ”にカーソルを合わせAでもBでもどっちでもいいから押せ押せ押せ。

Bボタンを押す



★そしたらつぎはBボタンだ！ 1回だけ押せばそれでいい。連打は禁止だ。

でもここには



★一応、キンナリーがいたりします。でもいるだけ。見えないし動かないしね。

誰もいないのだ



★誰もいないマップにやって参りました。なんか淋しさがつのります。いやあねえ。

おもちゃ巻
3000円
ファミ通チケット
2500ガバス

●幽☆遊☆白書

あなたは本当の“彼”に出会っているのか

神奈川県 荻野 剛 (会員番号904236)

ナムコ

対戦モードのパスワード入力



★どちらの秘技も、ここんところパスワードを入れることから始まるのである。

パスワードとコマンドの、複合型秘技をふたつばかし。パスワード入力画面で右のパスワードを入力、続けてコマンドを入れよう。戸愚呂弟をパワー100パーセント状態で使えるわ、トーナメント式の対戦はできるわの大騒ぎになるのだ。とくに戸愚呂弟100パーセントを使う楽しさといったら……ぐひ。

“BABABABA”と入力



★これはやはり攻撃するときの擬音なのではないか？ “ババババ”って、ねえ？

“YABAYABA”と入力



★それでもってこちらは、“ヤバ(イ)ヤバ(イ)”なのかなあ。諸君らの意見を求む。

コントローラー2のLボタンとRボタンを押しながら
コントローラー1のAボタンを押す

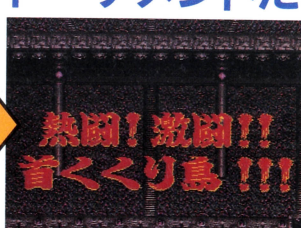
100パーセントだ



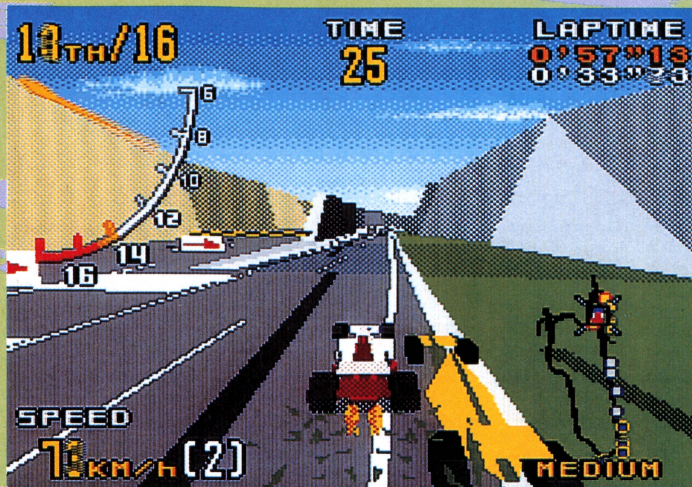
★100パーセントっすよ、100パーセント。強いったらありゃしません。イカします。

コントローラー2のLボタンとRボタンを押しながら
コントローラー1のAボタンを押す

トーナメントだ



★そしてタイマンを選んで同キャラ対決にし、Aボタンを押せばよいのである。



メガドライブ	レースゲーム セガ 3月18日発売 9800円	カートリッジ 16メガ
--------	----------------------------	----------------

徹底攻略

Virtua Racing™

ポリゴン技術を駆使したレースゲームの決定版、あの『V. R. (バーチャレーシング)』がいよいよメガドライブに移植。待ちわびていたファン、お待かねの徹底攻略です。もちろん移植具合はバッチリなのだ。

脳髄を刺激するバーチャル感覚!

アーケード版が発表されて以来、メガドライブへの移植が熱望されていた『V. R.』。セガ独自の特殊補助演算チップによって、アーケード版に負けず劣らずのリアルなグラフィックでモニター上に実現された。ポリゴンで描かれた立体の世界のなかを、まるで現実にも走っているかのような疾走感が確実に味わえるのだ。従来のレースゲームが平面的な感覚しか味わえなかったのに対し、『V. R.』はその常識を覆すような視覚効果を得ることができるのだ。もちろん『V. R.』のよさがコレだけじゃないことは明白なんだけどもね。



◆家庭用では驚異的なポリゴン表示能力で、圧倒的な立体感を表現。

安心のSVPマーク(?)



◆このゲームのために作られた、特殊なチップがこのSVPなのだ。

V. R.モード調節

いままでのレースゲームの画面構成はおもに3つに分けられる。トップビュー型とクォータービュー型、そして3D型だ。実際のレース画面になると、これらのうちどれかひとつの型に限定されてしまった従来のレースゲームに対して、『V. R.』は走行中に自分の好きな視点に切り替えることができるのだ。実際にマシンに乗っているような感じが味わえるV. R. モード1から、F1中継でも

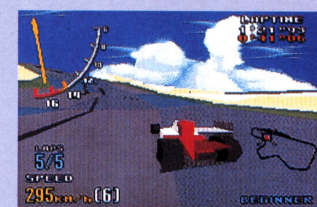
よく見られる空撮タイプのV. R. モード4までの4つの視点だ。これら4つの視点では、それぞれ走りの特徴が出てくる。かりにタイムアタックなどに挑むときに、自分がどの視点だと走り易いかなどを把握しておくのもいい。だけど、できることならすべての視点で確実に好タイムが出せるくらいの腕になれば、まさしく『V. R.』を完璧にマスターしたといってもいいんじゃないかな。

●V. R. モード1

◆実際にF1マシンのコックピットに座った状態にいちばん近い視点。この視点こそがもっとも『V. R.』らしいといえる。もちろんバーチャル的という意味で。

●V. R. モード2

◆マシンを斜め後方から見た視点。モード的には1につく迫力が味わえるのだが、コースの見とおしはあまりよくない。でも、モード1よりは見えるけど。

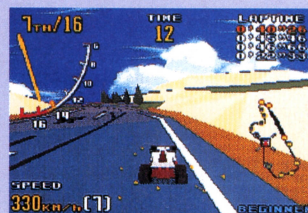


●V. R. モード3

◆おそらくもっともこのモードが走り易いはず。適度な走行感覚が味わえて、なおかつコースの見とおしもよい。タイムアタック時には最適なモードである。

●V. R. モード4

◆かなり上空から自車を空中撮影したモード。このモードのメリットは、自分の走行ラインが見えること。このモードで1度は各コースを走っておこう。



操作系統は2種類

メガドライブの旧型パッドがこの3ボタンパッド。3つのボタンをアクセル、ブレーキ、視点切り替えと分配する。視点切り替えは、ボタンを1回押すごとにモード1~4、さらにその逆というふう切り替わる。走行中にむやみに押すと自分の視点に戻りにくくなるので気をつけよう。

3ボタンパッド



6ボタンパッドではふたつをアクセルとブレーキ、残りの4つのボタンを4つの視点に振り分けることができる。もちろんオプションモードで自分の好みのボタン配置を選ぶこともできる(4パターン)。+ボタンの上下はマニュアル車のときのみ、シフトチェンジに利用(両パッド共通)。

6ボタンパッド



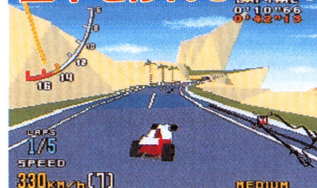
振り回す楽しさは基本を覚えてから

1 コーナリングを覚える

ここではコーナリングについて取り上げる。どのレースゲームでも、コーナリングの基本はアウト・イン・アウトだ。『V.R.』も例外ではない。だが、1秒でもタイムを縮めたい場合、アウト・イン・アウトだとコースのアウト側に膨らむぶんタイムロスになる。キツイコーナーでも最短距離を走りたい、そんなときはカウンターをあてながら走るのだ。つまり逆ハンドル。コーナリング中に+ボタンを曲がりた方向に入れっぱなしでは、遠心力に引っ張られてコースアウトするのがオチ。そこで曲がりな

がら+ボタンをその方向にチョンチョンと押す。そうするとタイヤが滑るのを押さえられ、スムーズかつ最短距離を走ることができる。このカウンターをあてられるかどうかで、ラップタイムに大きな差が出てくるのだ。

基本を修得しよう!



▲アウト・イン・アウトは基本だが、うまく出来ればそんなに使わなくなるかも。

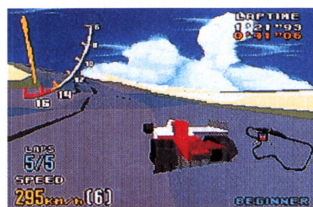
さまざまなコーナーに対応するには、基本のコーナリングを修得しておかなきゃならない。だが、基本を応用したうえでタイムは伸びるのだから、つねにチャレンジ精神でコーナーを攻めることも忘れないでいよう。



▲逆にカウンターをあてたイン・イン・インで急カーブも曲がれるようになる。



▲カーブの手前で減速して突入する方法もあるが、確実にロスタイムにつながる。



▲マニュアル車のみ、ギヤチェンジでエンジンブレーキで減速する方法もある。



▲コーナリング中のブレーキはスピンにつながるののでやめておこう。

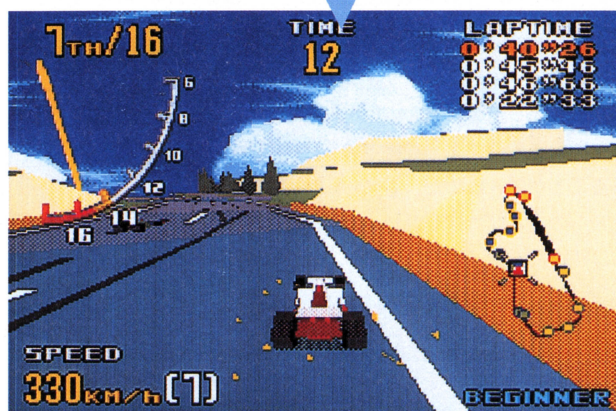
基本テクニックを覚えてもそれを活かすには、コースの特徴をつかまなければ何にもならない。音速の域を目指す人なら、コースごとの特徴を完璧に把握しなければいけないだろう。予習は必要なのだ。

2 コースの特徴を覚える

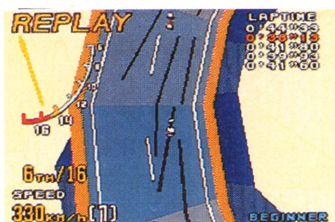
『V.R.』に登場するコースは、アーケード版と同様の3種類。それぞれ厳選されただけあって、各コースとも内容の濃いものになっている。難易度的にはビギナー、ミディアム、エキスパートと分けられているが、たとえばビギナーコースであっても独特のマシンの運転感覚と基本テクニックが修得されていなければ、完走することも難しい。それから、やはり重要なのは、各コースの自分なりのラインどりを覚えることだ。アクセルワークやブレーキングポイントなどそのコースごとに違っているわ

けだが、どんどんアタックしていくにしたがい、おのずと“このラインだ!”というのが見えてくる。どのコーナーには何キロで突入して、クルマが何度の傾きのときにカウンターをあてるか、どこで減速するか、どこでアクセルを踏み込むのか……。まるで機械的な作業に見えるが、これが的確にビシビシ決まってファステストラップを出したときの爽快感には素晴らしいものがあるのだ。ラインを見えるうえで意外と役立つのがV.R.モード4。真上からコースを把握しておくのも好タイムを出す秘訣だ。

走りこめば走り込むほどに自然と自分の真の走行ラインが見える!



▲もうとにかく走りまくるしかない。といってただ漫然と走るだけでなく、ラインどりを覚えながらね。



▲バーチャルレーシングモードについているリプレイ機能で、自分の走りを研究するのも上達への近道だろう。

走り込みが大事

■V.R.モード4で走ってみるのもよい。どこでどう走行距離を短縮したらよいかを見定めるのだ。タイムはなかなか縮まない。



じつはマシンはブッ壊れるのだ!

『V.R.』に登場するマシンは非常に頑丈である。どんなに凄いスピードで壁に激突しても、敵車に衝突しても壊れない……。ここだけは現実離れしているなと思っていたらじつは壊れます。エキスパートコースのみ、フロント&リアウィングが破損するのだ。破損するとダウンフォースが減少して、最高スピードが1キロ減ってしまう。1キロといっても確実にタイムに影響するので、破損しないように気をつけて走ろう。



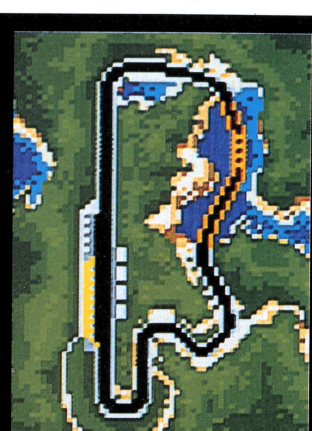
▲ほーら、フロントウィングがひしゃげていますよ。ウィングが壊れると、最高速度が1キロ落ちる。ピットに入れば修理できるけどね。

BEGINNER COURSE

ビギナーコースということで比較的簡単なんだろうと思いがちだが、じつはそうでもないのだ。要所要所がキチンと押さえられた非常によく練られたコース設計だ。うまくなれば、まったく減速しないで7速全開バリバリで走り抜けることも可能だ。ただし、よっぽど走り込まないとダメだけど。このポイントは、最終コーナーをいかに切り抜けるかだ。

BIGFOREST

基礎をたたき込むのにはバッチリ！
タイムアタックのメッカのコースだ



◆前半の緩やかなカーブとは違って変わって、後半はかなりきついカーブが連続するコース。後半のカーブ群は徹底的に練習しておきたい。

①ホームストレート

このコースのみビットスタート。できればビットを抜けて少したつぐらいい、330キロに達しておきたい。6速で280キロまで引っ張って7速にしたほうが、早く最高速度に達する。



◆6速でちょっと引っ張っておくと速度が上がりやすい。またこのストレートはインペタで走ろう。

②第1コーナー

最初のコーナー。ここは膨らまないよう、カウンターをあてながらインに切れ込む。油断するとアウトに膨らんで、壁に激突する可能性もあるので、気をつけよう。

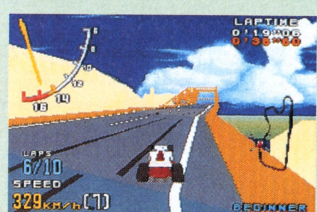


◆ここはカウンターしだいでは、イン・インで抜かれるのだ。

◆失敗するとアウトに膨らんでしまう。これだけは避けておきたい。

③第2～3コーナー

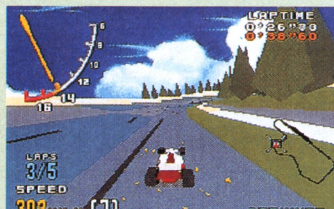
ふたつの連なった橋を通過する。1本目の橋はなるべくインよりで、2本目の橋から徐々にアウト側によっていく。ほんとに寸分の狂いもなく最短距離を走ろうなつもりで。



◆なるべく2本の橋を一直線で行く。フラフラしないこと。

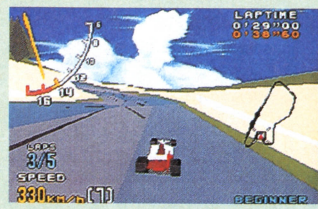
④第5～7コーナー

最初の山場。このS字をクリアすれば、半分は成功したといいい。この勝負はS字への突入角度とカウンターのきかせ具合。まずS字の手前から一気にインに切り込む。クルマがドリフトしはじめたら、すぐ逆にカウンターをあてつつアウト側にドリフトさせる。あまりドリフトさせすぎるとスピンするので、適度にカウンターをあてておこう。最高速で抜けると気持ちいいぞ。

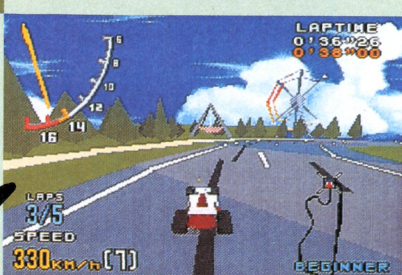


◆このぐらいの角度で一気にインに突っ込む。あまり突っ込みすぎると縁石に乗り上げてスピードダウンするので危険。

◆カウンターの小刻みにあてつつコース中央へとマシンを寄せていく。クラッシュしないように。



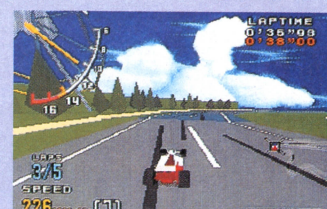
◆S字の最初のターンを抜けたらすぐに左にハンドルを切る。



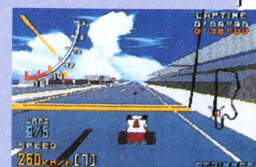
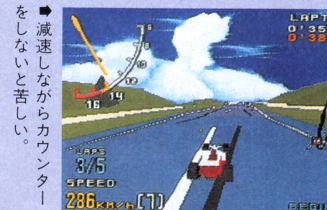
このS字が重要

⑤最終コーナー

2度目の山場。S字を抜けた直後なので気を抜いているとえらい目に逢うぞ。S字を抜けたら、まず、道の真ん中により、最終コーナーの入り口で1速落としてカウンターを使ってイン側により、クリアする。初心者は、一気に5速くらいまで落したほうが無難だ。かなり急激なカーブなので、突入角度を誤った時点で遠心力に振り回されスピアウトするだろう。



◆1速落としてエンジンブレーキをかけるか、カーブ手前でブレーキングするか……。



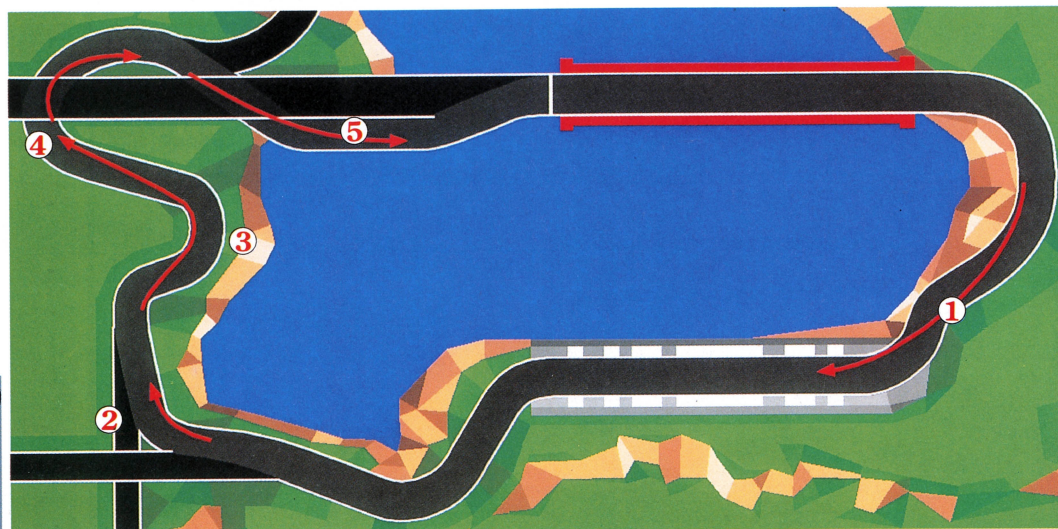
◆抜けたらシフトアップでスピードをあげていこう。

MEDIUM COURSE

コースの形はビギナーと似ているが、難易度は数倍上。さらに細かいコーナーが連続していて、そのひとつひとつが非常に狭いという困難極まりないコース設計だ。ひととおり7速で走り抜けるのは不可能に近い。ところどころでの減速チェンジとコーナリングをしないと、確実にマシンが大スピン大会になることうけ合いだ。超難しいコース。

BAY BRIDGE

じつは3コース中いちばん難しい？
難易度Aランクのテクニカルコース



◆横浜の超有名なあの橋を思い起こさせる(名前もそのまんま)、湾岸コース。夜景はないが、美しい海が見え絶好のドライビングポイントといえる。

① 第2コーナー

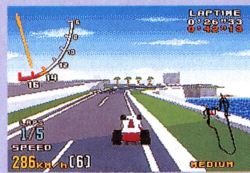
第2コーナーのトンネルには、330キロで突っ込むと多少キツイ。入り口で減速するか、カウンターをあてないとなかで曲がりきれずクラッシュするかも。



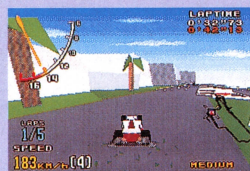
◆もちろんここもカウンターをきかせるのが吉。インをつこう。

② 第5コーナー

ふたてに分かれた道が再度合流するこの地点。道幅が狭くなっているうえ、スピードダウンしていないと縁石に乗り上げてさらに合流してきた道に飛び出していってしまう。できれば手前のポイントで減速しておいて本線に沿って進んでいくようにしよう。ヘタをすると支道も飛び出して壁に激突する恐れもある。ここでミスるとかなり痛いので、焦らず減速しよう。



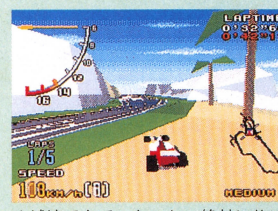
◆手前でかならず減速チェンジ。スムーズに曲がろう。



◆曲がり損ねると、看板をつきつけて壁にドカーンだ。

③ 第6コーナー

第5コーナーを抜けてホッとしているとここで危ない。強烈な左へのカーブが待っているのだ。だいたいここで左に曲がりきれず、スピンアウトするパターンが多いぞ。

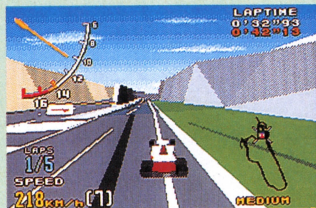


◆減速できていないと、絶対にサンドトラップに突っ込んでスピンするぞ。

④ 最終コーナー

ここでまた道が分岐する。本線は右。ところがこの道がまた異様に細くなっているのだ。だいたい、自分のマシン2台分のぐらいの幅で、しかも右のほうに向かってカーブを描いているのでスピードが出ていると壁に張り付いてしまう。カウンターをきかせようとしても遠心力のほうが勝ってしまうので、やっぱり減速しないとマズイ。また、道幅が狭いと

ちょっとしたコントロールでもすぐにタイヤが両わきの縁石に乗り上げてしまい、大きなスピードダウン&タイムロスにつながる。ここは本当に小刻みなハンドルさばきが必要とされるぞ。



◆またしても道が分かれている。しかも細いときた。的確な判断が必要になってくるぞ。



◆壁にぶつかったらそれはそれで減速できるが、



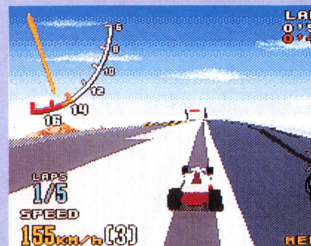
細かいハンドル
さばきが必要だ

⑤ 立体交差～坂

狭い道はなおも続いていく。最終コーナーからこのスタート地点のベイブリッジへと抜ける坂は、ほんとに狭すぎる。ただ、カーブが緩やかなのがせめてもの救い。最終コーナーへ突入するのが250キロ前後だとしたら、コーナーを抜けたときに210キロぐらいまで落ちているはずだ。ここから一気に坂を上ぼって、スピードをつけるためには絶対に縁石などに乗り上げてはいけないのだ。スピードが上がって行くと同時に、その力に負けないようなハンドルさばきを身につけておこう。またここでは、V.R. モードは4にしておかないほうがいい。立体交差に入るとマシンが橋のしたに隠れて見えなくなる。クラッシュする危険性が高くなるぞ。



◆遅くなった分を取り返すためにここから加速だ。



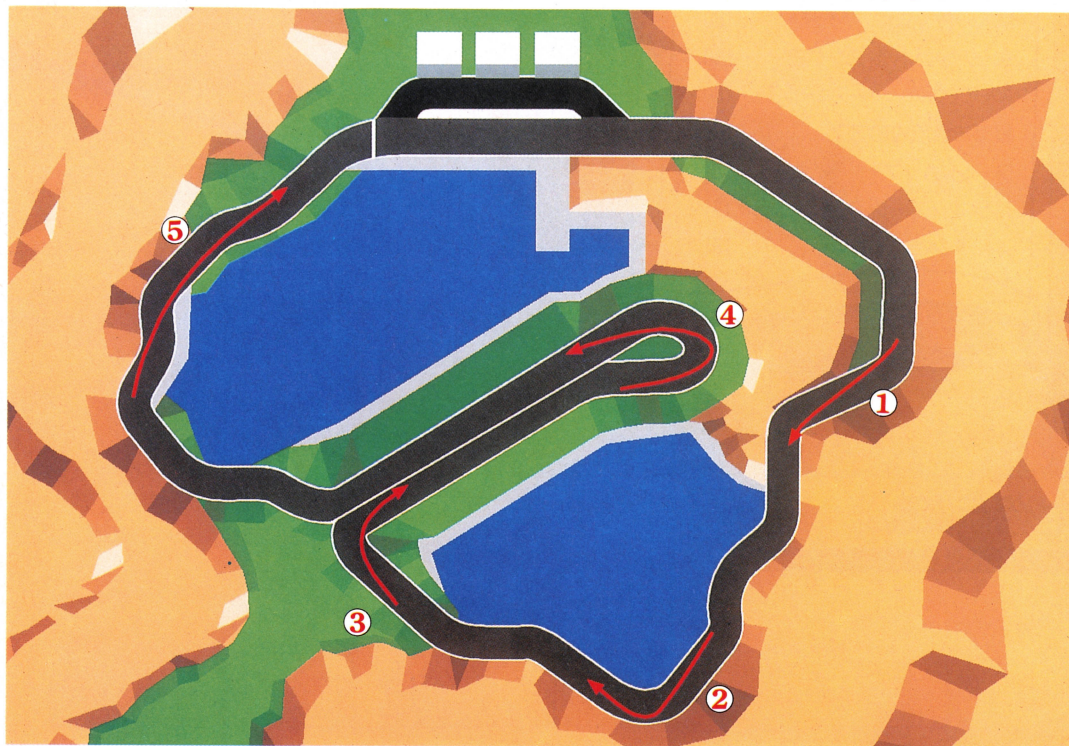
◆どンドンソフトアップするのはいいが、加速度に負けてハンドルがふらついて縁石に乗った元の木阿弥だぞ。

EXPERT COURSE

ここはベブリッジについて総合的なドライビングが要求されるハイレベルなコース。コース自体が丸いせいか、全体的にカーブが多い。しかも、わりと難しめの設定だ。このコースのみ、クラッシュしたときに前後のウイングが破損してしまうようになっている。バーチャレーシングモードで走った場合、敵車の動きを見定めることが重要になるぞ。

ACRO POLIS

総合ドライビングテクが試される
上級者向けのカーブ多発コース！



▲上級コースとなっているが中級コースと並ぶ難しさ。総合的なテクニックがないかぎり、バーチャレーシングモードで完走するのは不可能といえよう

V.R. Virtua Racing

①第1～5コーナー

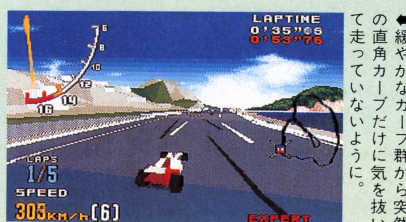
第1～5までのコーナーは、カウンターをあててのイン・イン・インで最高速のまま抜けられる。そんなには難しくはないはずだ。



▲このあたりのカーブは、いままでのおさらいで切り抜けていく。

②第6コーナー

まず最初の難関。それまでのカーブのつもりで曲がろうとすると、確実に曲がりきれないぞ。



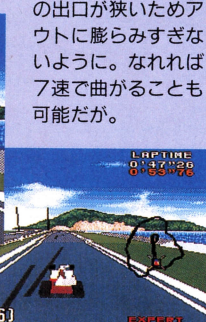
▲緩やかなカーブ群から突然の直角カーブだけに気を抜いて走っていないように。

③第7コーナー

2度目の難関。約80～85度の直角的なカーブだ。この目印はカーブのすぐ側に立っている大きな看板。こいつが見えたら、アウト側に寄ってインに突っ込む。アウト・イン・アウトの要領だが、コーナーの出口が狭いためアウトに膨らみすぎないように。なれば7速で曲がることも可能だが。



▲アウトからインをつく。遅れると大クラッシュだ。
▲出口も狭いので、ガードレールにぶつかり易いのだ。



④第8コーナー

ストレートで飛ばしてきてこのヘアピンを強引に曲がろうとすると、間違いなくクラッシュがスピンする。1速落としてアウト・イン・アウトで抜けるか、ブレーキングで200キロ前後まで落としてからイン・イン・インでカウンターをあてていくか。どちらにしろかなりスピードを落とさないとこらえきれないほどの急なカーブなので、減速チェンジは的確に行なおう。もちろん、ターン中にブレーキをかけた絶対スリップする。ここで怖いのはとにかくスリップだ。

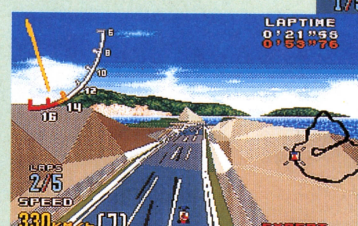


もっとも急なヘアピンだ

▲基本的には、ここはアウト・イン・アウト走法が望ましいが無理はしなくていい。
▲5速ぐらいまでスピードを落としてからコーナーに突入するもよし。
▲猛スピードで突っ込めばもちろんこのとおり、大クラッシュだ。またはスピン。

⑤山合いのS字

両わきが山に囲まれた道だが、ここはほんとに道なりに進めばよい。できれば、真ん中だけをストレートに走る感じで。マシンはむやみに左右に振らないこと。



▲両側の緑の縁石に乗り上がるかくらの感覚で最短距離を走る。
緩やかな山間道
▲ここはV.R.モード4で上空から見ながら走ってもいいかも。

新着 ゲーム 通信

アルバートオデッセイ外伝(仮題)	178
ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	179
ロードランナツ twin ジャスティとリパティの大冒険	179
電神魔傀	179
麻雀国盗り物語	179
熱血バレーボール ニッポンチャチャチャ	180
スーパーバトルタンク2	180
スーパーウルトラベースボール2	180
超魔法大陸WOZZ	180
ワールドカップストライカー	181
ドラゴンズ・レア	181
ノントンといっしょ	181

NEW SOFT



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF

アルバートオデッセイ外伝(仮題)

RPG

バックアップ
カートリッジ

16メガ

スーパーファミコン サンソフト 8月発売予定 価格未定

衝撃のラストから1年、ついに『アルバートオデッセイ』が復活！だが、この作品は前作の完全な続編ではなく、時代設定も違う外伝的な物語なのだ。システムのにも、前作がシミュレーションRPGだったのに対して、今回はコマンド入力タイプのRPGに変化している。

気になるストーリーのほうなんだけど、舞台は前作の数100年後の世界。人間とモンスターとのあいだには協定が結ばれ共存しているという平和な時代。ところが、モンスターたちは再び狂暴化、人間の町や村を襲い始め、ついには主人公である少年の村も襲撃され、壊滅してしまうのだ。

幸運にも主人公は、ハービー族の一員として成長。そんな少年の目の前にある日、モンスターの狂暴化の謎を突き止めようと旅を続ける男が現われる。男の名はガイ、勇者アルバートの血を引く者だった……というのが物語の発端だ。

前作のファンは、これだけでワクワクするかもしれないけど、今回はここまで。続報を待て!!

あの戦いから数100年後
悪鬼どもの狂気が復活!

■フィールドにヘックスなし。



■戦闘はコマンド入力なのだ。



■前作のシステムはちよつと……、というシミュレーション音痴の人にも安心できるシステムだぞ。

■前作でも評判の高かったグラフィックは、さらに磨きがかかったのだ。



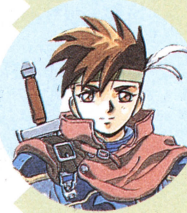
アルバートの子孫とは!?

■もしかして、前作に関係する人も登場するのでは?



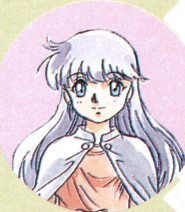
コイツが主人公!!

■故郷の村が壊滅したあと、ハービーの娘に拾われ幸せに暮らしていた少年だったが……



■この女の子はストーリー展開において、重要な要素となるらしいが、詳細は不明なのだ

カギを握る少女!!

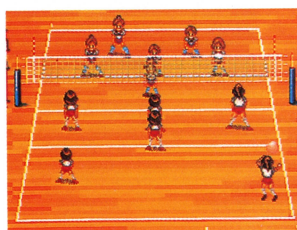


©1994 SUNSOFT ※画面は開発中のものです。

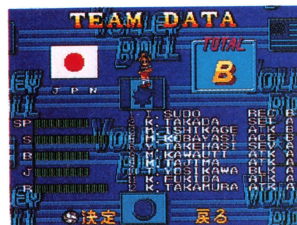
SF	熱血バレーボール ニッポンチャチャチャ(仮題)	スポーツ
		カートリッジ
スーパーファミコン	バック・イン・ビデオ 7月発売予定 8800円(予価)	8メガ

4人同時プレーが可能なバレーボールゲーム。世界16カ国のなかからチームを選んで対戦できるフリー対戦、トーナメントを勝ち抜

いて世界一を決定するワールドカップなどのモードが用意されている。またサーブ、ブロックなどが練習できるモードもあるのだ。



■日本を選んで、東洋の魔女となれ!!



■各国チームはそれぞれ特徴があるぞ。

全世界制覇を目指すのだ!!



■パスワードでコンティニューも可能。



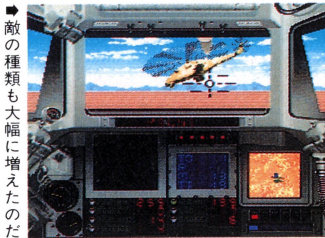
■上手になりたいなら、練習あるのみ。

©1994 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

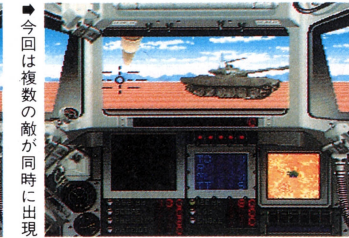
SF	スーパーバトルタンク2	シューティング
		カートリッジ
スーパーファミコン	バック・イン・ビデオ 5月27日発売予定 9800円	16メガ

実在の戦車、M1A2エイブラムスに搭乗して、砂漠を舞台に戦うシューティングゲーム。前作よりもミッションや武器の種類が増え

るなどパワーアップしているぞ。また対戦車ヘリとの戦闘ステージなども追加されているのだ。平和のために、砂漠の狂信者を叩け!!

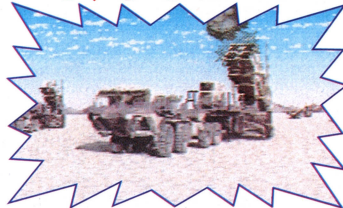


■敵の種類も大幅に増えたのだ。



■今回は複数の敵が同時に出現。

RUST IN PEACE!!



■ヘリコプターには機関銃で応戦するべし、撃てえい。

©1994 ABSOLUTE ENTERTAINMENT INC. ©1994 M.TSUDA CO.,LTD. ©1994 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

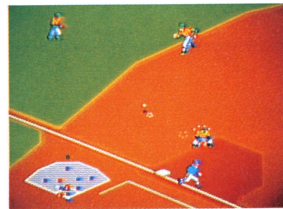
SF	スーパーウルトラベースボール2	スポーツ
		カートリッジ
スーパーファミコン	カルチャーブレーン 6月上旬発売予定 価格未定	容量未定

ダイナミックなグラフィックで好評を博した『スーパーウルトラベースボール』の続編が登場。高さの概念を取り入れた疑似3Dのス

トライクゾーン、広くなった球場、勝敗に影響する監督選びなど新しい魅力がいっぱい!! 豪快かつ緻密な野球が堪能できるのだ。



球と秘打がハデに激突だ。魔



■前作とくらべると球場がぐーんと広くなったのだ。

**一球入魂!!
全力投球!!**



■監督の作戦がチームの運命を左右する。



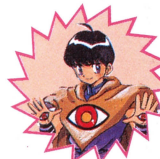
エディット機能も超充実。打者、投手はもちろん監督までエディットできるぞ。

©カルチャーブレーン ※画面は開発中のものです。

SF	超魔法大陸WOZZ	RPG
		バックアップ カートリッジ
スーパーファミコン	ビー・ビー・エス 発売日未定 価格未定	容量未定

突然異世界へ召喚された3人の少年少女が主人公のファンタジーRPG。恐怖主バラムの魔の手から魔法世界WOZZを守るため、アー

チェリーの達人ショット、超能力者の中、そして天才発明家のレオナの3人が大活躍。謎に満ちた5つの大陸が彼らを待ち受ける。



■超能力者の中。魔法なんか使える。魔



■強気なレオナ。武器を発明してくれる。武



■ちよつぷり単細胞な弓使いのショット。

**さまざまな謎が
3人を待つ!!**



■WOZZには5つの大陸があり、それぞれに異なる種族が住んでいる。彼らはみんな魔法を使うらしいぞ。

©1994 BPS ©1994 RED ※画面は開発中のものです。

SF ワールドカップストライカー

スーパーファミコン コナツジャパン 6月17日発売 価格未定 8メガ

ワールドカップのルールに忠実に基づいたゲーム。実際に今年のサッカーワールドカップに出場するチームをはじめ、地区予選参加

チームも含めて全36のチームが勢ぞろいしているぞ。また、1チームをふたりのプレイヤーが操作して、4人同時プレーもできるのだ。



ツカチのモードなのだ。

欧州でも大人気!!

通常のゲーム画面は迫力の3Dで進んでいく。ペナルティーキックのチャンスを得ると、右のような画面になるのだ。



ユニフォームや髪型まで変更できるぞ。



©1993, 1994 Rage Software Limited. Used under licence from Elite Systems Limited by Coconuts Japan Co. Ltd and GX Media. All Rights Reserved. ※画面は開発中のものです。

MD ドラゴンズ・レア

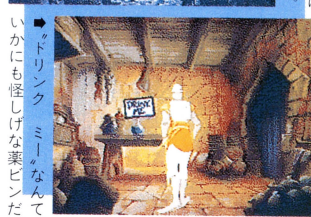
メガドライブ セガ 4月28日発売 6800円

名作アドベンチャーゲームがメガドライブに完全移植された!! CD-ROMの大容量を活かした、滑かでスムーズなグラフィックはま

るでアニメーション映画を見ているようだぞ。操作方法はボタンをポンと押すだけで単純明快だけど、そのタイミングは超シビアなのだ。



跳ね橋から墜落しちゃう。



記憶力を鍛えろ 反射神経を磨け



モンスターに出会ったら、剣を振る。でも、連打すればいいってもんじゃないぞ。



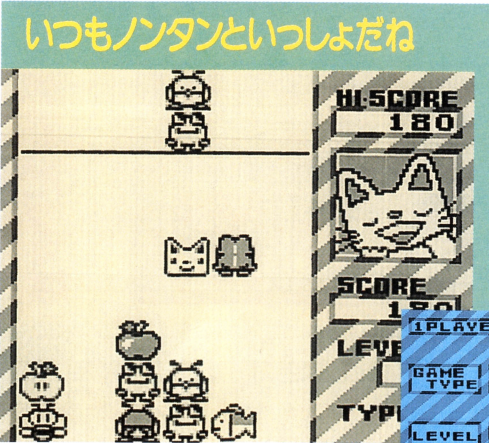
©Dragon's Lair is a registered trademark of Bluth Group, Ltd. ©1993 Character Designs ©1993 Don Bluth ©1993 all audio, visuals and concept used under the exclusive licence of Epicenter. Interactive, Inc. Programming ©1993 Ready Soft Incorporated. All Rights Reserved. ©1994 SEGA ※画面は開発中のものです。

GB ノンタンといっしょ

ゲームボーイ ビクターエンタテインメント 4月28日発売予定 3900円 1メガ

あの『ノンタンといっしょ』がパズルゲームになったぞ。上から落ちてくるリンゴやさかなを表へ裏へと回転させ、たてか横にふたつ

並べて消していこう。ノンタンやうさぎさんの絵を消すと、一気にたくさんの絵が消えるので大逆転も可能。連鎖消しも気分爽快!!



でも消すのだ カワイイ!!

ノンタンも登場するぞ。モードは2種類。タイプAは高得点を、タイプBは面クリアを狙う。

タイプAは高得点を、タイプBは面クリアを狙う。

©信成社・牧童社・フジテレビ・スタジオピエロ ©1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC. ※画面は開発中のものです。

はい あ 新着情報

風永 なあ、まじめにやろうぜ。あらじ なんて? まあいいじゃん。エニックスがスーパーファミコンで『スラップスティック』というRPGを出すっていうしさ。うひょひょ。風永 最近、思うんだよ。いつまでも『うひょひょ』とかやっていいの。かって。そう思わんか? あらじ うひょひょ、スゲーぜ。パンプレストがゲームボーイで人気パズルゲーム『ぶよぶよ(仮題)』を発売するんだって。こいつはビックリだぜ!! ぶよぶよぶよ〜ん。風永 悔い改める気はないか。じゃあ、俺だけでもまじめにやろう……。あらじ ヘヘヘヘ。楽しく行こーぜ。カロッツェリアジャパンが『リーディングジョッキー(仮題)』をスーパーファミコンで出すんだ。競馬シミュレーション花盛り!! 風永 なんか悲しくなってきた……。あらじ 俺はしあわせだぜー。『みちのくバスター(仮題)』って知ってる?

風永 知らないよ、ハア〜。あらじ んーとね、サンソフトがスーパーファミコンで発売するアクションゲームなんだ。忍者が主人公なんだって。シュシュシュシュ。風永 ムー、腹が立ってきた!! あらじ そーそー、インフォコムがメガドライブで『ズールのゆめぼうけん』を、ゲームギアで『ズール』を発売するんだって。タイトルは違うけど内容はほとんど同じ。主人公ズールが活躍するアクションゲームだ。これで4機種で同時発売されることになったわけだな。ズルルル〜。風永 いい加減にしろう!! 必殺!! 風永サンダーアタック!! アンドファイアーキック!! あらじ あうう、やられたー。風永 ハッハッハッ。正義は勝つ!! じゃあ、まじめにやろうぜ、うひょひょひょひょひょひょ。あらじ うひょひょひょひょひょひょ。——相も変わらぬふたり……。涙。



SF **RPG** **バックアップカートリッジ**
 スーパーファミコン 任天堂 5月発売予定 価格未定 容量未定

MOTHER 2

ギークの逆襲

忘れちゃこまるぜこの大作。だらだらと出まくる続編ものより、一作入魂の『MOTHER2』に期待大なのだ!!

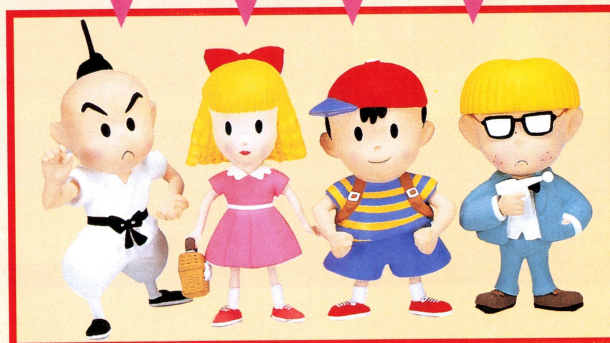
1年振りのごぶさたで一す!! 喜べ!!

なが、ホンットに長き沈黙を破り、ついに『MOTHER 2』がその姿を現わしてきた!! ファン待望の情報を1年振りにお伝えするぞ。

このゲームは'89年にファミコンで発売され、大ヒットしたRPG『MOTHER』の続編。副題に『ギークの逆襲』とあるように、前作の最後で宇宙に逃亡したギークと、主人公のネスとの、宿命の戦いを描いたRPGだ。逆襲に執念を燃やすギークの、悪の包囲網。さらには、

味方であるはずの人間たちの罠。これらの難関を仲間と協力して突破したとき、ギークの真の狙いが明らかになる……? と、まあ重苦しい話だけど、実際の雰囲気はまったくの逆。ユーモラスなキャラクターやカラフルなグラフィック、また、糸井重里原作による物語が、楽しい冒険を演出してくれるぞ。長く待たされたぶんだけ、期待も大きくなっちゃうのだ。ああ、発売が待ち遠しい!!

僕たち4人がガンバルめさ



★主人公4人の近影。彼らの名前はプレイヤーが自由に決めることができるぞ。

これが移動シーンだ!!

移動システムはオーストリアの穴は隕石が落下した跡。ギークのしわざ? 地面



★PSIのひとつ、フリーザーを使っているところ。ちなみにPSIとは超能力。いわゆる魔法だね。

戦闘シーンなんだってば

お話はこんなふうに始まります

物語は田園都市オネットから始まる。ある日、主人公の家の隣に住む友人、ボークが助けを求めにやってきた。話を聞くと、流れ星の落下地点を弟のビッキーと見に行ったら、突然ビッキー

が消えてしまったとのこと。さっそく彼はボークと愛犬とともに、ビッキーを捜しに出かける。そして、ビッキーを無事発見したあと、ある重要な事実が判明する。冒険は続く……。



みんなでゴ

★なんかイヤな頼まれごとでも協力するの



★ふたりと一匹でしゅっぱーつ!! テケテケ。

●ハラハラドキドキの道中なのです

なんと!! 『MOTHER 2』では、敵はフィールド上を歩きまわっている!! 彼らと接触すると戦闘に突入するってわけね。敵の大きさは、

どう見てもただの黒い点にしか見えない小さなものから、巨大な恐竜までさまざま。さらに、それぞれに、主人公たちを見つける

と追いかけてきたりするといった行動パターンが設定されているので、一瞬たりとも気を抜くことはできないのだ。敵の攻撃力や攻撃

方法のほかに、行動パターンは把握しておかないと、危険な冒険が、ますます危険なものになっちゃうわけね。くわばらくわばら。

Q 下の画面で敵かもしれないキャラクターはどれでしょう



A 下の3つがそうなのでーす

これは敵



こいつも可能性あり



なんとこの点も

たとえばこうなると...



接
触



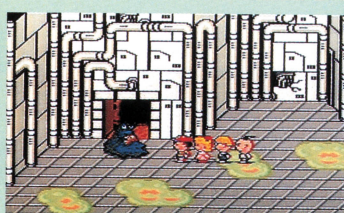
戦闘になるの

敵さん紹介!!

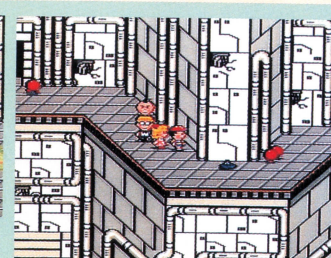


ゲッピー

その名も『ゲッピー』。名前からして、きっとユーモラスな外見とは裏腹に、不快な攻撃をしてくるに違いない。事実、ヤツとの戦闘時には、プレイヤーをイヤな気分させる効果音が鳴り響くらしいからな。やはり絶対そうだろう。緑色のニクイ奴ってカンジ。



あ!! ゲッピーだ!!



●秘密基地には危険がいっぱい。小さいゲッピーらしきものも。

そんじやい主人公たちを紹介



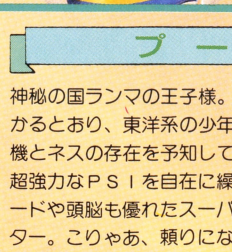
ネス

腕力が強いだけでなく、PSIも使いこなすオールラウンダー。責任感が強くて面倒見もよく、家ではママの手伝いもしちゃうという、なかなかできた男の子なのだ。彼にとってギークとの戦いは運命的なものらしい。かわいそう。



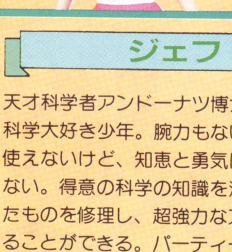
ポーラ

PSIが大得意の活発な女の子。それもそのはず。小さなころから不思議な力で、まわりの大人たちをギャフンといわせていたらしい。最近ではテレビ局からの出演依頼が殺到している。なんでも、今回の冒険もすでに予知していたとか。



プー

神秘的な国ランマの王子様。外見からもわかるとおり、東洋系の少年だ。地球の危機とネスの存在を予知して仲間に加わる。超強力なPSIを自在に操り、カヤスピードや頭脳も優れたスーパーなキャラクター。こりゃあ、頼りになりそうだ。



ジェフ

天才科学者アンダーナツ博士を父に持つ、科学大好き少年。腕力もないしPSIも使えないけど、知恵と勇気は誰にも負けない。得意の科学の知識を活かして壊れたものを修理し、超強力なアイテムを作ることができる。パーティーの知恵袋か。

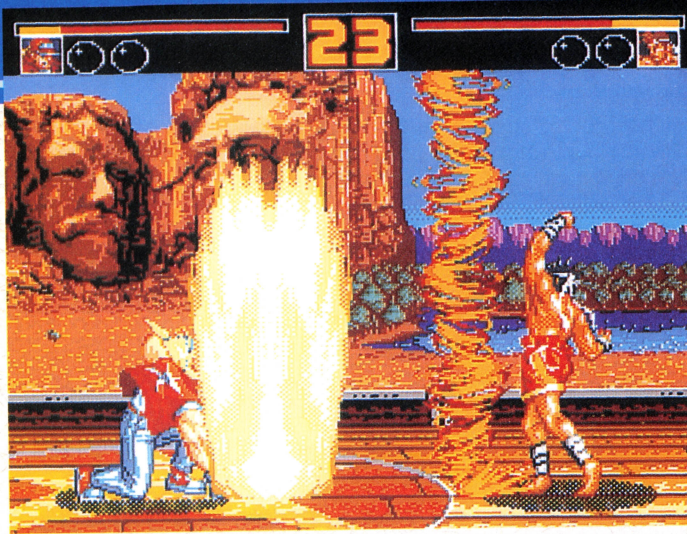


緊急速報2

餓狼伝説2[®]

新たなる闘い

大好評、発音すると気持ちいいシリーズ第2弾!! 『餓狼伝説』バージョン。それは“キム・カッフアン”!! う〜ん、いいねえ“きむかつふあん”。最高。“超烈破弾”ってのもいいね、“ちょーれっぱだん”!! 逆にやなのが“鳳凰脚”だな。“ほうおうきゃく”だって。うわ〜、なんかヤだ。



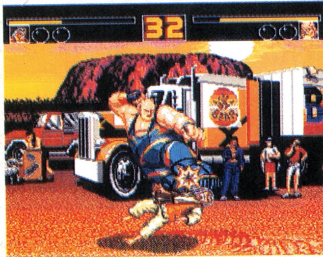
メカドライブ アクション カートリッジ
タカラ 6月24日発売 9800円 24メガ

餓狼たちの新たなる闘いがメガドライブでいま!!

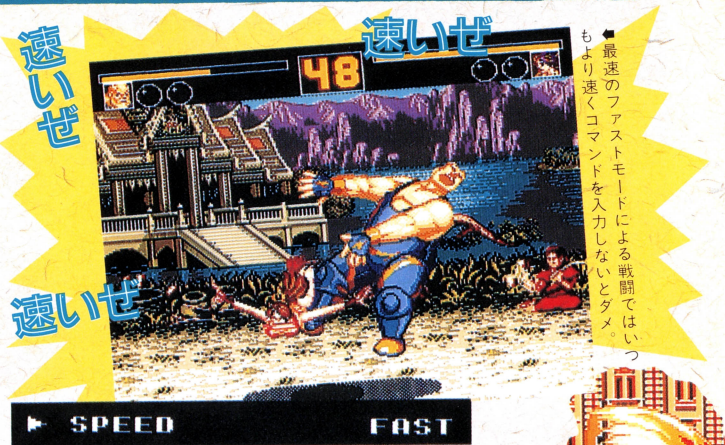
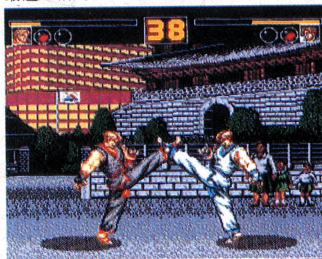
格闘ゲームの定着に一役も二役も買っている『餓狼伝説』シリーズ。その2作目がパワーアップしてメガドライブに登場するぞ。移植に際しての特長はまず3段階のスピード調節が可能になったこと。最速のファストモードに設定すれば、

そこは未体験の『餓狼』ワールド。連戦連勝のキミにもさらなる鍛練が要求されるのだ。もうひとつはサバイバルモードの追加。これはスーパーファミコン版の団体戦モードを進化させたもので、戦略的な格闘を楽しむことができるのだ。

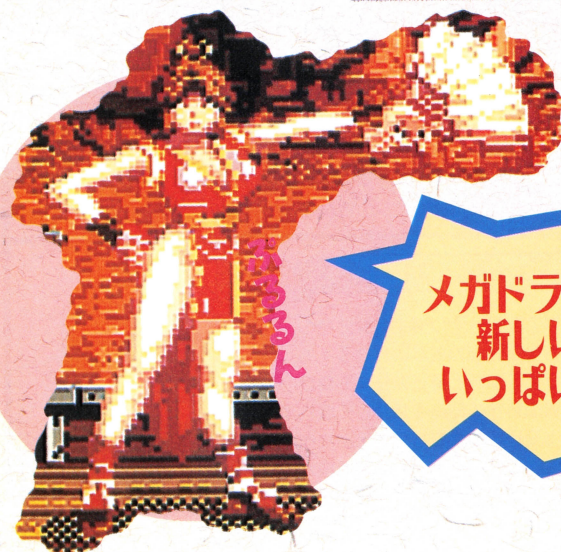
■もちろん同一キャラによる対戦も可能。最近の格闘ゲームでは当たり前だね。



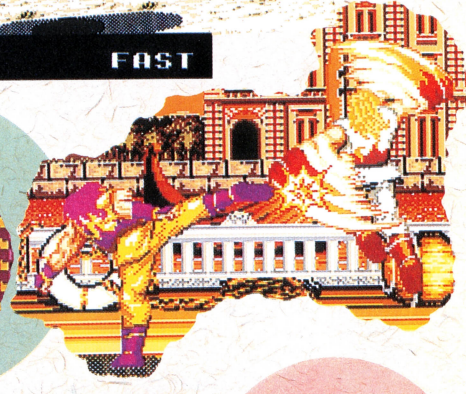
★ライン移動、ライン攻撃は地味ながら勝負の行方を左右する重要な要素なのだ。



最強を目指して!!



メガドライブ版には新しい魅力がいっぱいなのだ!!



●友だちとの対戦をぐっと盛り上げられるのがこのサバイバルモードだ。



サバイバルモードがアツいぜ!!

すべてのキャラクターを使いこなせ!! サバイバルモードだ

サバイバルモードとは、ふたりのプレイヤーがそれぞれ5人ずつのキャラクターを選び、1本勝負で勝ち抜き戦を行なうモードだ。ただし一度減ったキャラクターのライフゲージは、つぎの試合になっても回復することはないから注意。つまり、勝っても1試合目でライフゲージ半分のダメージを受けてしまうと、つぎの試合は半分

の体力で戦わなくてはならないのだ。そのかわり、あるていどのダメージを食らって初めて出せるようになる超必殺技が試合開始直後に使えるという利点もあるぞ。超必殺技を出しやすい自分の得意なキャラクターを何番目に持ってくるかという戦略も重要となってくるのだ。まずはすべてのキャラクターを使いこなせるように練習だ。

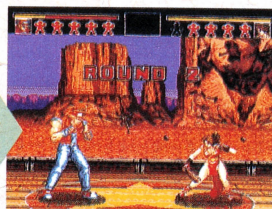
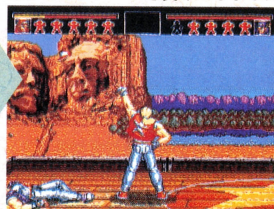
まずはオーダーを決定せよ

■オーダー決定の際に重要なのは、自分の得意なキャラクターを何番目にするかということ。相手のオーダーを見てその相性で決めるのもいいかもしれない。

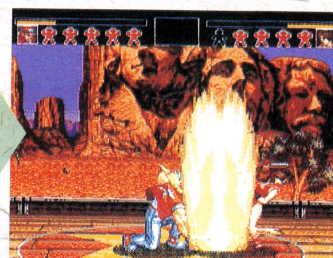


■第1試合はテリー対テリーの同キャラ対戦。とりあえず全力で勝負!!

■やはり、ひとり目を倒した。しかしかなりダメージを受けてしまった。



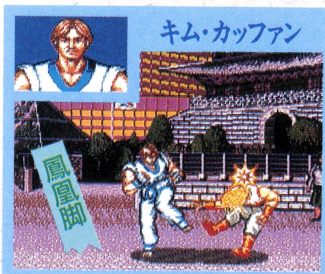
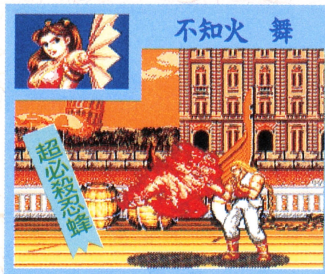
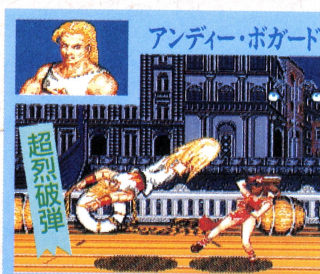
■2試合目。勝ったテリーのライフゲージに注目。体力は回復してない。



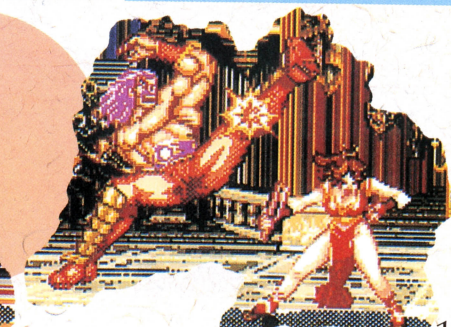
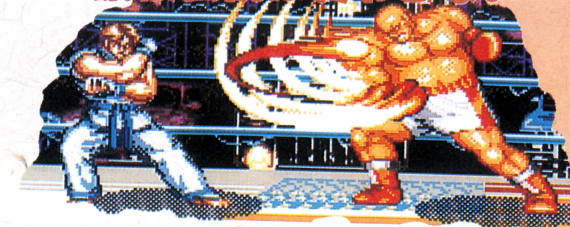
■しかし試合開始直後にいきなり超必殺技が炸裂!! 奇襲成功。

狙え超必殺技!! 無敵をほこる餓狼戦士たち

登場するのはご存じ8人の戦士たち。メガドライブ版でもその強さは健在だ。操作の面では、各キャラクターのタメ技が若干出やすくなっている。これは必殺技を出すのに必要なタメの時間を短めに設定してあるため。でも超必殺技の難しさは相変わらず。キビシー。



最後の敵を倒すまで
餓狼伝説は終わらない



開発状況

ほぼ完成しています。サバイバルモードなどさらに楽しくなった「餓狼」ワールドをお楽しみに。タカラ 竹川

女神転生外伝

Last Bible™

ラストバイブル

最近、善人が悪人を討伐しちゃう昔ながらの勧善懲悪痛快明朗時代劇的なストーリーは人気薄なんでしょうか。『女神転生』シリーズもそう。魔獣を仲間にしてしまうと、どうしても憎めなくなるしねえ。変わったねえ。



ゲームギア RPG
セガ 4月22日発売 5500円(予価) 4メガ

ラストバイブルがカラーになってよみがえった!

携帯用ゲーム機ならではのお手軽システムが人気の、『女神転生外伝 ラストバイブル』が、ゲームボーイ版に続いてゲームギアにも登場するのだ!! 『女神転生』シリーズのひとつとはいえ、このゲームにはお手軽プレーのための独特な工夫がされている。道に迷いがちな3Dダンジョンではなく、2Dタイプのマップを採用したのもその工夫のひとつ。また、いつでもどこでもセーブすることができるのも憎い心遣いだね。お気楽にプレーできるから、ハードな『真・女神転生II』の入門用にも最適だね。

STORY

遙か昔、生命も、動物も、緑すらない未開の惑星に、異星から来た知的生命体が降り立った。彼らはガイアという超能力を備え、さまざまな星を放浪している一団。知的生命体は、放浪を止めてこの惑星に留まること



を決め、生命の誕生をうながしはじめる。宇宙誕生以来延々と生命の源として存在し続けている物質、オリハルコンが彼らの手で各地に置かれ、彼ら自身も大陸の各所に散っていった。そして長い長い年月のすえ、惑星には緑が芽ぶき、生命が生まれはじめたのである。新たな生命は、その惑星に独自の文化を築き始めた。

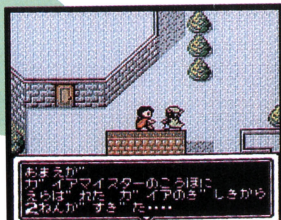
オリハルコンの恩恵を受けた世界はガイアを操る知的生命体を神として崇拝し、平和のうちに発展していた。とくにミカエルとルシフェルのふたりは超絶的なガイアを持っていたのだが、ある日人々のまえから姿を消した……。ガイアの素質を認められた者は将来の指導者として訓練された。この物語は、ある若者が訓練所を卒業するところから始まる……。



カラーになってグラフィックがパワーアップ

マップ画面は、淡い色のパステル調のグラフィックが印象的だよな。対照的に、戦闘画面はハデ。また、この魔獣のグラフィックは、ゲームボーイ版からすべて描き直されているという念の入れよう。

町もカラー



さらに、半分以上のBGMも作り直されている。移植版とはいえ、見た目、聴いた目(?)はぜんぜん違うゲームになっているのだ。

魔法もカラー



ゲームボーイ ゲームギア



そして新たな謎も

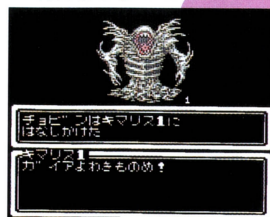
ゲームボーイ版をクリアしちゃうから、べつにプレーしなくてもいいや。なんてことを思ったから、それは大きな間違い。じつは、ゲームボーイ版『女神転生外伝 ラストバイブル』のストーリーは完結していなかったのだ。本作では、真のストーリーを再現するために新しいマップが追加され、ゲームボーイ版にはなかった謎の最終魔法、「コキトエラスム」も登場するのだ。これをクリアしなきゃ、『ラストバイブル』は語れないぞ。

メガテンといえは仲間でしょ合体でしょ

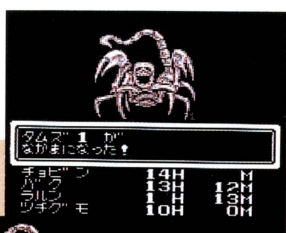
交渉が楽しいよ

『女神転生』名物の魔物との交渉。パーティーに入れた魔獣と出会ったら、こっから話しかけてみればいいのだ(勝手に話し出す魔獣もいるけど)。あとは魔獣の質問に「はい」「いいえ」で答えていくだけ。その答えかたが魔獣の気に入ればその場で仲間になるし、お気に召さなければバトルに突入。ちなみに、交渉のパターンはゲームボーイ版と同じになっているぞ。

無視すんなよー



魔獣には相手にされないぞ。



仲魔になった

魔物をまるめこめ!



交渉決裂!

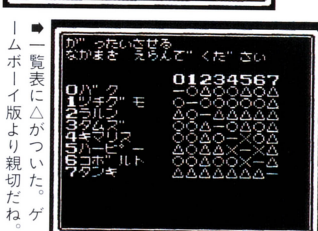
魔獣の属性によってどう返答すればいいかが違う。同じ質問でも相手に合わせて、怒らせないように答えることが肝心のだよ。



もちろん合体もね

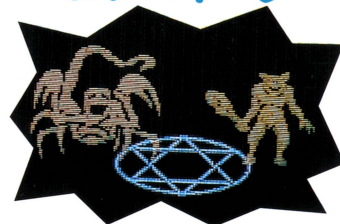
こちらも『女神転生』名物の魔獣合成。ただ、『ラストバイブル』シリーズでは、邪教の館ではなくサブキャラクター専用のコンバックという魔法で合体させるのだ。

交渉をくり返し、魔獣を2体以上仲間にしたら、コンバックをかけてみよう。すると、合体表が表示される。



示される。この表内で×がついているのは合体できない組み合わせ。△だと、合体はできるけど、作れる魔獣がすでにパーティー内にある組み合わせを示しているのだ。○のついた魔獣どうしにコンバックをかけると、おなじみのセリフとともに魔獣が登場するぞ!

コンパイ〜ン



あのセリフもあ



冒険の序盤を復習してみましょう

モイラの町では誘拐事件発生

ガイア訓練所の教官になりたてホヤホヤの主人公は、モイラの町で子供たちの教育にあたるはずだった。しかし、地球上には存在しないはずの魔獣たちが突然復活して、授業どころではなくなってしまう。さあ、ガイアの見せ所だ!

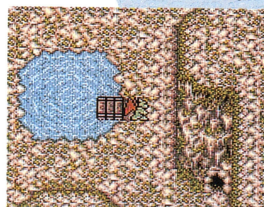
レムリアの町でオリハルコン見学

神殿がひとつの町を作っているレムリア。神官の話によると、魔獣たちはオリハルコンを狙っているらしい。悩む神官たちにはいい解決策は見いだせない。アローに行けば、何かわかるかもね。



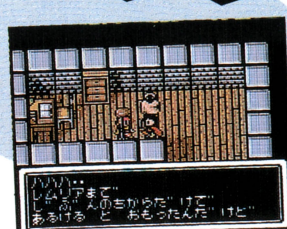
アローの町でサブキャラとのご対面

アローの町は魔獣たちに襲われて、封鎖されてしまっている。洞窟まで行ってレテの水を汲んでくると、入れるようになる。町のな



かにはひとりで魔獣と戦っていたサブキャラがいる。そして、その向こうにはボスが……。主人公ひとりで厳しい戦いになるだろうが、仲間がいれば楽勝だよ。

こいつがボスだ



開発状況

待望のラストバイブルがオリジナル要素を加えて完成! あとは発売を待つだけ。乞うご期待! セガ 竹崎

旅はこれから



次号特集は 大なるHを目指せ!!

男性諸君の熱い期待に応えて、
Hゲーム特集だ。ちょっぴりア
カデミックだったりして(ウソ)。

次号は **3/11** 発売です 定価290円

■発行人：藤井章生 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔 ■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤健明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬聖一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本泰子 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斎藤大助、西山哲也、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、橋本義之 ■編集協力：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学、橋本義之 ■編集協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川おる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲也、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、小関敏博、ムントックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉倉直人 ■出版業務：中尾敬子 ■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員：ディブ・ロバート ■出版局長：西村弘紀 ■出版局副局長：小島文隆 ■出版局営業統轄部長：能勢仁 ■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・ウイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株アスキー 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

3.4

FRI

週刊ファミコン通信

3月18日号発売

login

6号発売

緋王伝〜魔物達との誓い〜
公式ガイドブック発売

- ザ・キングオブドラゴンズ
- スーパーブルーパス
- スーパーファミスタ3
- ジーコ サッカー
- カブキロックス
- パワーゴルフ2
- GOLFER

- アトラス
- ウィザードリィⅢ・Ⅳ
- 2020年
- スーパーベースボール
- ハイパーダンク
- デクモスーパー
- NBAバスケットボール
- ホイホイ
- ゲームボーイ版
- ドナルドのマジカルワールド

5

SAT

6

SUN

7

MON

8

TUE

9

WED

10

THU

ファイアーエムブレム 紋章の謎
攻略の手引き発売

11

FRI

週刊ファミコン通信

3月25日号発売

- すごいべれけ
- ファーストクイーン
- オルニク戦記
- ギャラクシーロボ
- 斬Ⅲスピリッツ
- リールエンフォーサーズ
- 実況パワフルプロ野球'94

- 機動戦士Vガンダム
- クレヨンしんちゃん
- 嵐を呼ぶ園児
- ONIⅣ 鬼神の血族
- 疾風!アイアンリーガー
- エコー・ザ・ドルフィン

12

SAT

●餓狼伝説2

13

SUN

14

MON

15

TUE

16

WED

17

THU

18

FRI

週刊ファミコン通信

4月1日号発売

login

7号発売

ドラネコシアター発売
1999年のゲーム・キッズ発売

- あさめしまえにゃんこ
- ざわんぶんらあ自己中心派2
- ドラボンクエスト
- ソニックプラスマン2
- スーパー人生ゲーム
- さんざよ注意報!
- とびだせ! ゲーム学園
- リーグスーパースッカー
- 独立戦争
- Liberty or Death〜

- スーパースタートオープン
- アイデアの日
- 真・女神転生Ⅱ
- アイ・オブ・ザ・ビホルダー
- サイド・ポケット
- タービジョッキー〜騎手王への道
- ゲームのかんづめ Vol.1
- ゲームのかんづめ Vol.2
- VAMPIRE KILLER
- ベア・ナックルⅢ
- F1 CIRCUS CD
- V.R.(バーチャレーシング)
- ハイムドール
- 雀四郎2
- ソニックドリフト
- 幽☆遊☆白書
- 滅びし者の逆襲〜

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア



スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応



© HUMAN 1993

SUPER FIRE PRO WRESTLING III

スーパーファイヤープロレスリング3
ファイナルバウト
定価9,700円(税別)

再販決定!!

大好評発売中



FOCA 公式ゲームII

HUMAN GRAND PRIX II

© HUMAN 1993

ヒューマングランプリ2
Licensed by FOCA to Fuji Television
定価9,500円(税別)

ヒューマン恒例「第3回春休み東西チャンプ」開催決定!!

会場 ■東京 4/1 池袋サンシャインシティワールドインポートマート展示Aホール
■大阪 3/27 IMPホール **時間** AM10:00~PM4:00

内容 ■「スーパーファイヤープロレスリング3」で予選勝ち抜き戦、■「ヒューマングランプリ2」で、ゲーム中の鈴鹿コースにて上位入賞者32名を選出して決勝トーナメント タイムアタック大会
■「ファイプロ3イージータイプ」で雑誌社タイアップの勝ち ■アミューズメントではゲームセンターで大好評のサッカーゲーム、「グランドストライカー」の大会も同時開催

上記以外にもファイプロ3を使ってヒューマンの社員と対戦して勝利すると豪華景品がもらえる「ヒューマンに挑戦」のコーナーも予定しています。
君の技を披露するまたとないチャンス!腕を磨いてご来場ください!!



ヒューマン株式会社

ヒューマンテレホン通信 東京 0422(70)7796 大阪 06(886)3465 ゲームに関するお問い合わせ (毎月1/15日に内容が変わります) (月~金曜の午後2時~6時) 0422(70)7798

本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790 / 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776



これが



コマンドは状況に合わせて変化。ダイレクト・イン方式の入力でスピード感はバッチリ！

ドリブル、パス、シュート、リバウンド…、試合の前は、特訓モードでプレイを磨け！

©BANDAI 1994

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は税別になっております。
- 写真とイラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／ ●受付時間外の電話はおさぐください。



「バンダイのおもちゃは、

おもちゃ屋で買えます」

●このマークのお店でお求め下さい！

おれ
俺たちのバスケットボールだ!

人気絶頂! 花道の、流川の、ゴリの、ナイスプレイが、鮮やかにキマる、
本格派バスケットボールゲーム!

ダイレクト・インのコマンド入力による、

これまでのプレイでは味わえないスピード感に、
バスケットマンたちの胸は高鳴る!

さあNO.1ルーキーめざしてコートを突っ走れ!

3月26日発売予定!!

**From TV
animation**

SLAM DUNK

©井上雄彦/集英社・テレビ朝日・電通・東映動画

よんきょうげきとつ
四強激突!!

メガ 12M ¥9,800(予)[税別]

Nintendo



DANGER



ENTRANCE ONLY
BY QUALIFICATION
OF SPECIAL CREW



スーパーメトロイド SHVC-R1

“危険生命体につき取り扱いに”注意ください”

FFVIもお笑いもいつも得意なファミ通ですー!

平成6年3月19日(土)発売予定 メーカー希望小売価格9,800円(税別)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

